

AMIGA Games Disc & Mag

ISSN 0946-6339

COMPUTEC
VERLAG



12/94

DM 7,-

FÜR ALLE AMIGAS & CD 32



Benefactor

Ishar 3

K240

Liberation u.v.a.

Fußball von Feinsten

FIFA Soccer
World of Soccer
Fußball Total!

Abgedrehte Abenteuer

Dreamweb

Schneller als PCs

Die besten
Turbokarten

Jump & Run deluxe

Aladdin

Auf Diskette:

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

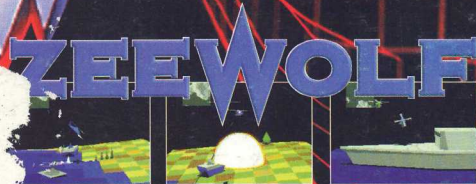
Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH

Reklamt.

Post

900



Spielbares Riesendemo
des 3D-Megahits!

Lauffähig auf allen Amigas ab TMB

Erotik Dreams



zensiert
Super Hit

Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotik- und der letzten Zeits. Das und in bester Fotoqualität. Britische ... für ... Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Alternativnachweises bei. Versand erfolgt diskret in neutraler Verpackung!

P005 Erotik Dreams 10 Diskets Für alle Amigas 49,- DM
P006 Erotik Dreams plus 15 Diskets Für alle Amigas 69,- DM
P004 Erotik Dreams AGA Nur A1200, A4000 39,- DM
(P004 hat neue Exklusivmotive mit bis zu 16 Mio. Farben und zusätzlich die Body Show mit Badenden 35'!)

Schmaus Paket



Die Kalligraf-Sammlung der besten Demos, Grafik- und Musikerlebnisse bis zu den Amiga: Do the Bartman (Viele Simpsons-Bilder, freie Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow eigentlich nur für Erwachsene), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Techno Track II (Harte Teknomusik mit muskyndromen Grafikpower), Granvrenur, Welt über 100 Manita Witz, Beverly Hills 90210 (Mit original Musik und fotorealistische Bilder der Schauspielern), Super Dia-Show mit fotochen Traumbländern und mehr...

Best.-Nr. P017 39,- DM

Das bieten wir wir

- * Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.
- * Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-Partys!
- * Meist deutsche Programme.
- * Deutsche Service-Anleitungen.
- * 100% Virenschutz.
- * Schnell-Lieferservice.
- * Alle Disketten sind selbststartend.
- * Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet.
- * Geprüfte "OLO" Qualitäts-Disketten.
- * Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra Hopping Copy.

Mallander

Computersoftware

Bärensdorfer Str. 24 46395 Bocholt

Soforthestellung

02871 / 18 51 15

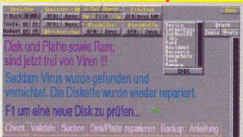
Schnell-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61 50

Bestellen Sie formlos per Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen werden meist innerhalb von nur einem Tag bearbeitet.

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 6,- DM
Inland Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Viruskiller Pack perfect

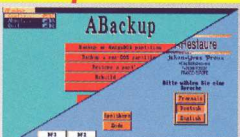


Disk und Platte sowie Ram sind jetzt frei von Viren!!!
Sollten Viren vorse gefunden und vernichtet. Die Diskette wurde wieder repariert.
Flum eine neue Disk zu prüfen...

Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund), Schwarzkoppliker (Der einzige Softkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Diskets), BootX, VT-Schutz (Das neue Virus Tool), Virus Workshop (Ganz neuartiges Schutzprogramm gegen über 500 Viren direkt aus der Hackerszene)! Dazu gibt's über 200 Seiten Informationen über alle Viren: Erkennen von Viren; Arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen. Immer alle in aktuellen Versionen.

Best.-Nr. P018 29,- DM

Repair Pack



Irgendwann ist's jedem mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar; ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört. Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salv II können Sie versehentlich formatierte Diskets oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle!

Best.-Nr. P019 29,- DM

Disktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer: Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga. Verwalte bis zu 10 Ram-Diskets und kodiert Disketten), Burnstibbler (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utility, Safe Copy (MS-Dos, Atari, Index-, B-T-, Code-Copy kann Diskets formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOps zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.

Best.-Nr. P027 39,- DM

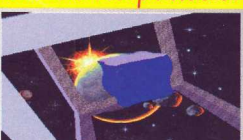
Büro-Perfect-Pack



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeitshilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungs-kurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Address (Adressenverwaltung), Micro Base (Um-fangreiche Datenbankanprogramm), Text Plus (Aus-gereifte Textverarbeitung, Foto), Business Paint (Erstellt Direktanschriften), Bankformular (Erstellt Präklets Bedruckungen von Überweisungen usw.), Terminkalendar, Terminierer und weitere Büroprogramme.

Best.-Nr. P021 49,- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intro Maker, FontEditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Box, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Lock (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie sich vom Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren. Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten.

Best.-Nr. P015 69,- DM

Demo/Szenen-Pack aktuell



Erleben Sie auf jeweils 10 Disketten die besten Neuerscheinungen altemberühmter Grafik/Video/Musik-Szenen-Demos. Stundenlang Musikgenuß, wahnsinnig Echtheit-Trickfilme durch Raum und Zeit, Code-Copy kann Diskets formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOps zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.

Warten Sie nicht länger.

Demo-Pack 1 10 Diskets für alle Amigas Best.-Nr. P001 39,- DM
Demo-Pack 2 10 Diskets für alle Amigas Best.-Nr. P002 39,- DM
Demo-Pack AGA 10 Diskets nur für A1200/A4000 Best.-Nr. P003 39,- DM

Sie können auch unser monatliches Demo/Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordern Sie zuerst den kostenlosen Abbestellungschein an! JETZT!

Paint-Shop De Luxe



Malen, gestalten und bearbeiten Sie professionell Bilder. Freie Foto (Arbeitet fast wie DPaint), Ultra Paint, Macd (Masterpieces CAD-Programm), Painter Animator, Grafik-Maschine (Voll-Manipulation von Grafiken), IFF-Converter (Icon Editor mit über 100 fertigen Icons für die Workbench, Bildschirmer, Wolkengenerator (Erzeugt individuelle Wolkensbilder, die als Hintergrund benutzt werden können), Super Morph (Erleben Sie die Welt der Bilder-Metamorphose. Ein Gesicht wandelt sich z.B. stufenlos in ein Auto usw.) Die besten Grafik-Tools, die es für den Amiga gibt!!!

Best.-Nr. P020 49,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

Musikpaket



Mit dem Pro Tracker 3.2 (Foto) erhalten Sie das beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wundersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Dial Tracker spielt Musikten von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.

Best.-Nr. P033 39,- DM

Top 150



Die Hit-Verdächtige deutsche Softwaresammlung

Erleben Sie über 150 der besten Programme aus allen Bereichen. Ideal für den Einsteiger: Hier finden Sie alles, was man zum vernünftigen Betrieb des Amigas braucht. Aber auch der Profi wird fündig werden! Eliza (Gesprächspartner als Computer, Künstliche Intelligenz), Statist, Palword, Walking Men (Männchen auf der Workbench), Schieß Sie Ab, Disk Test, MultiDat, Biorhythmus, Copper References (Farlige WB), Oko, Klima, Jazz Bench (Die ganz andere Workbench), Coral, Schreibmaschine, Rechentrainer, Little Intro Maker, Lucky Loser, Turbo Backup, Acces (Top DFU-Programm), OKS-Cruncher (Packi-Programme), Sprite Mover, View Boot, OKS-Coder, Retoki, Dirmaster, Dr. Double, Funktionen-Magier, Platan, SystemCheck, Fractal Land, G-Text, Font Editor, TextEd Plus, Bootgrid, Space-Writer, C-Monitor, Fast Load, Dip, Gridrunner und vieles mehr aus den Bereichen Spiel, Musik, Büro und Grafik.

Best.-Nr. P008 Alles komplett nur 99,- DM

Anleitungen & Cheats

Unglaublich, aber wahr: Über 250 ausführliche Anleitungen zu allen neuen und auch älteren Spielen und Anwenderprogrammen wie Art Department Pro Super, A-Train, Gunship 2000, DPaint, Battle Island, Lemmings II, Crazy Cars III, Dir Opus...! Außerdem enthalten sind sage und schreibe über 1000 Cheats und Codes für fast alle Spiele. Als Krönung gibt's eine 360 Spiele umfassende Liste, welche Spiele auch auf dem 1200er laufen und welche nicht.

Best.-Nr. P014 29,- DM

Leerdisketten

Qualitäts-Disketten mit Labels, MF2DD 100% Error Free

10er Pack nur 8,- DM

Jedes Paket nur
9,90 DM

Jedes Paket nur
19,- DM

Jedes Mega-Pack nur
39,- DM

Jedes Mega-Pack nur
49,- DM

Bunter Mix

700 Orgasmus-Stöhnen Extrahart
Lustvolles Liebessöhnen von 4 Frauen und 2 Männern in Hi-Fi-Qualität. Mit Knallhart-Schreien!!!
701 Mind Field



Auf 3 Disketten erleben Sie fetzige Hardcore Techno-Musik mit Grafik im Takt der Musik: Cubic, Future Shock, Liverman, Remix, Slice Tacy, TripOnDiz, Anestia, Nkicio!!!

702 Happy Hippo Songs

2 randvolle Diskets mit 12 fröhlichen Profi-Songs.

Clip Arts Superlative

Die besten Sammlungen von Clip Art Bildern in höchster Qualität sauber nach Themen sortiert. (Je Pack ca. 50-100 Bilder)

703 Weihnachten **704 Kinder** **705 Illustrationen**



706 Sport

707 Tiere **708 Autos**

Color Clips Superlative
Farbige Bilder bis 4096 Farben für alle Amigas und Malprogramme. Wahrscheins-Motive für jedermann:



709 Erotik-Motive

710 Grusel-Bilder



711 Feste, Freiheit, Comics

712 Computer & Büro



713 Tiere & Natur

714 100 Bilder gemischt

715 Witzecke

Heiße Blondinenwitze, einfach tierisch, Beziehungswitze, Ferienspaß...Tolle Witze zum Lesen und Ausdrucken.

716 Jahreshoroskop 1995

Die Diplom-Astrologin Therese hat exklusiv für uns ein spezielles Jahreskomplettoroskop für jedes Sternzeichen und jeden einzelnen Monat des Jahres 1995 entwickelt. Lesen und staunen Sie!

717 Die Flirtscores

Das neue original 'Jabba Dabba Doo'-Lied in voller Länge und in Hi-Fi Qualität auf 2 Disks. Wird wie von einer CD abgespielt.

718 Motorola Invaders

Bekämpfen Sie hunderte von Computerviren gleichzeitig. Hartes Ballerspiel mit viel Action und digitalisierter Hard-Rock-Musik-Begleitung. 2 Disks.

719 Golf special

Professionelles Golfspiel mit 16 Landschaften und detaillierter Steuerung. 2 Disketten. Spiel auf Sand, Wasser, Straßte und Rasen!

720 Captain Bonus

Als intergalaktischer Polizist haben Sie Missionen in einer anderen Welt zu erfüllen. Ninja-Kampf-Spiel mit Höhlen-Hindernis-Weit-Erkundung.

721 Denver Duk

Lustiges Spiel für Kinder: Onkel Duk muß in einem Labirynth Diamanten aufeinander schieben. Plus ein Grats Kartenspiel 'Shoot Pontoon' als Geschenk.

722 Smash Bang Wallop!

Rasantes Auto-Cross-Rennen mit digitalisierten Motorgeräuschen, Frontalprall, Feuerball und quetschenden und dampfenden Reifen, die beim Anfahen ein Loch im Asphalt eintrennen.

Bunter Mix

750 Maximal Overdrive II
Nur für A1200, A1300, A4000: 3 Disketten mit einem 5minütigen, echten Videofilm mit Ausschnitten aus Kinohits wie Star Trek und einem heißen Erotikfilm. Außerdem folgende Filme: Kirmes, Schlägerli, Schwerkampf. Danach gibt's noch Techno-Musik.
751 International Championship Wrestling SUPER



Mit Digi-Stimmen, 1-2 Spieler, div. Schwierigkeitsgraden und Top Grafik. 2 Disketten.

752 Kinder Olympiade



Die lustigsten Olympischen Spiele, die es je gab. Spaß-Garantie von 3 Jahren bis 95 Jahren. Mit typischen Comicfiguren als Sportler und bunter Grafik. 1-3 Spieler können mitspielen. Mit Trainermodus und humorvollen Kommentaren.

753 Video Adventure - Nachbarn



Spielen Sie interaktiv direkt in der bekannten Sat.1-Fernsehserie mit. Mit digitalen Bildern, gesampelter Musik und Video-Animationen.

754 C64 Super Collection

Einmalige Sammlung von weit über 600 original C64-Songs und zahlreichen C64-Bildern aus guten alten Zeiten. Komfortables Abspielen der Musik möglich. Erleben Sie Musik, die teilweise besser als die mögliche Amiga-Musik ist.

755 Label Pack

Druckprogramme aller Art zum Beschriften von Disketten, Kassetten oder Videos. Beispiele: Audio Kassetten Cover Editor, Label Maker 1.5 (Arbeitet nach dem WYSIWYG-Prinzip; Sie sehen auf dem Bildschirm also genau genauso, wie es später ausgedruckt wird), Etiketten-Master, Super Return Labels, Video-Label-Master (Mit Verwaltung und Sortierung der Videotitel. Saubere Einteilung in viele verschiedenen Rubriken wie Action, Western, Erotik-Filme, Einfach SUPER).

756 Druckerreiber Pack

Über 100 Druckerreiber sorgen für den richtigen Druck für nahezu alle Druckerarten. Für Workbench und alle Arten von Programmen. (HP, Star, Canon, Epson, NEC, Ok!, Plotter...)

757 Ser Superpack



Monopoly, Dojo Ninja Fighter: Ein ferntrostliches Kampfsportspiel für 1-2 Spieler, Cosmic Racer: Rasanter Flug mit Raumschiff und breiten Ausweichmanövern.

758 The Gladiators of Dagania

Grafik-Adventure: Nach vielen Jahren des Terrorismus gilt es, in einem Labyrinth die Menschen mit abenteuerlichen Mitteln zu befreien. Sehr billante grafische Aufmachung.

759 Luftabwehr

Besientes Ballerspiel. Von einem Flugzeugträger aus haben Sie die Aufgabe, feindliche Flugzeuge zu erledigen. Tolle Echtrgrafik. Ab 16 Jahren!!!

Bunter Mix

800 1000 Instrumente
10 pralvolle Disks mit ca. 1112 Musikinstrumenten (Sampels), Soundeffekten, Stimmen, Sprüche (Politiker), Natur/Geräuschen im IFF-Format für alle Musik- und Soundprogramme direkt zu verwenden.

801 Musik Modul Pack
8 Disketten randvoll mit über 200 Musiktiteln im Pro Tracker-Format für alle gängigen Musik-Programme. Alle Spezial-Kompositionen von weltweiten Profi-Musikern. Alle Lieder sind von Ende 1994. (Nr. 800+801 incl. Pro Tracker 3.15!!!)

802 Die Profi-Malbox



Dieses Komplettpaket eröffnet Ihnen die phantastische Möglichkeit, Amiga-Bilder mit dem völlig neuen Malprogramm Amiga-FF-Print zu bearbeiten und mit einem Universaldruckprogramm auf Papier zu bringen. Damit Sie so richtig loslegen können, erhalten Sie außerdem 3 Disks randvoll mit fertigen Farb Bildern und Grafiken aller Art.

803 Action/Ballerspiele



Zertrümmern Sie herabstürzende Felsbrocken Actionlegende Sammlung der neuesten Baller- und Actionspiele. Fallschirmspringen, Meteoritenregen, Raumschiffe und Utos abbahren, Zombies abschleifen oder durch Feuer fliegen.

804 Kinderspiele



Für Kinder ab 3 Jahren bis hin zum Erwachsenen: Kinder-Bilder Puzzle, Looly, Haus des Nikolaus, Käsejagd, Ouch! (mit dem Gummihammer auf verstaechte Köpfe hauen. Dabei lustig AU-Quetscher-Geschichte), Pinguin, Uggö (Bälle in der Luft halten), Dilemma (Geometrische Figuren zusammensetzen), Kindermalkasten (Kreidemalein auf Bildschirm)... usw

805 Jump n Run Spiele



Die besten Spiele wie Space Taxi (Bekannt vom C64: Geschicktes Steuern einer Weltraumtaxi zu Plattformen, Mit Sprachausgabe), Grib It, Mr. Munk, Giddy, Colgate Jumpel, Boulder Dash Mega Collection (Mit sehr vielen neuen Levels) und mehr...!

806 Denk/Brett Spiele

Tot Sammlung von Denk-, Brett- und Gesellschaftsspielen mit super Grafik: Tetris, Blasteris, Kreuzweg, Black Jack, Cross Over (Steinchen zusammenschieben), Reversi (Perfekte Grafik), Cracked, Slider, Piggy, Toe Popper... usw

807 Lerner Pack

Universal-Sammlung der besten Lernprogramme ab der 5. Klasse bis zum Studium: Gravity, Matrix, Plotter, R.O.M. (Zig Mathe-Themen zur Auswahl, z.B. Kurvendiskussionen), NotenManager (Schulnotenverwaltung), Molekül 3D, Pythagoras, Chemie-Master, Abacus (2 Disks Elektrik(nk)), Grammatik-Pauker, Vokabel-Pauker und weitere Programme.

Bunter Mix

850 Erotik Knaller 1995
Eine riesen Sammlung harter Fotos in 256 Farben, also nur für AGA-Amiga A1200, A1300, A4000
Ab 18 Jahren!!!



851 Szenen-Demo Highlights

Auf 15 randvollen Disketten dürfen Sie bresante Neuerscheinungen von Ende '94 bzw. Anfang '95 erleben. Wir haben die besten AGA-Szenen-Demos speziell nur für A1200, A4000 mit bis zu 16 Mio. Farben und superschnellen Grafikanimationen selektiert.



Echtzeit-Film einer laufenden Person als Ray-Tracing-Animation
AGA-Bilder aus div. AGA-Demos

Der Inhalt des Pakets stand bei Drucklegung noch nicht genau fest, da die aktuellen Neuerscheinungen erst in das Paket mit aufgenommen werden. Das Paket wird komplett mit neuen Demos zusammengestellt am: 01.12.1994 und am 15.02.1995, dann mit den neuen Rekord-Demos der Megaparty von Weihnachten/Silvester 1994!

852 Virus/Disk/Repair/Copy Universal-Pack

4 Programmpakete auf einen Schlag: Ein riesen Komplettpaket mit Viren, Kopierprogrammen (auch für Kopierschutz), neueren Virus-Programme wie Virus Workshop, ein komplettes Sortiment, um defekte Disks oder Festplatten (Read/Write-Errors...) wieder zu reparieren usw. Diskverwaltungen, die Files kopieren oder Fonts, Bilder und Texte anzeigen und Programme, die auf einfache Weise die komplizierte Shell-Eingabe durch einfaches Anklicken ersetzen.

853 Büropaket komplett

Die komplette Büro-Programmausstattung für alle nur denkbaren Büroaufgaben. Z.B. eine

Textverwaltung, Kontoführung und -verwaltung, eine Adressenverwaltung, ein frei skalierbares und programmierbares Datenbanksystem für Verwaltungen aller Art, ein Shareware-Haushaltsbuchprogramm für den normalen Verbraucher oder ein Statistik-Programm, was sehr übersichtliche Diagramme und Bilanzen darstellen kann. Alles komplett für nur 49,- DM

854 Paint Bilder & Fonts

Bunte Fonts Script
Hiermit können Sie so richtig loslegen: 73 Farb-Bilder, 150 schwarz-weiß-Bilder und über 100 Zeichensätze für DPaint und über 100 Zeichenätze oder Textprogramme. Keine doppelten Bilder zwischen 703-714, 802, 851 und 854!

Von Deutschlands
führenden Fußballfans empfohlen:

Hattrick!



...ist wie ein direkt verwandelter Eckstoß
HATTRICK!-Die Fußball-Management-Simulation der 90er...

Spielbare Demo für PC
und AMIGA gegen
Einsendung von DM 6.-
in Briefmarken

Ikarion Software GmbH
Postfach 1760 • 52019 Aachen



IKARION

Telefon: (0241) 911 971
Telefax: (0241) 911 911

*Kreativ
statt
amtlich*



Ende der Krise!

Das lange Zittern der Amiga-Freaks dürfte endlich vorbei sein! David Pleasance und seine Mannschaft konnten das Management Buy Out endlich an oberster Stelle genehmigen lassen. Der ehemalige Geschäftsführer von Commodore UK konnte finanzkräftigen Konkurrenten wie Samsung oder Amstrad die Rechte an der Amiga-Familie wegschnappen und plant unter der Firmierung „Amiga International“ eine sofortige Wiederaufnahme des Geschäfts. Die Produktion wird vermutlich in England stattfinden, während für nächstes Jahr zwei neue Amiga-Modelle angekündigt wurden. Da das Konkursgericht auf den Bahamas diesen Vorgang erst einmal genehmigen muß, was einige Wochen dauern kann, gibt es noch keine hundertprozentige Absicherung. Fernab von diesem Firmengerangel kehrte allerdings auch ein frischer Wind in den Softwarebereich ein. Eine ganze Handvoll toller Produkte macht den Amiga wieder zu der Maschine, als die sie uns allen lieb ist. Innovative Produkte, die neue Leistungsmaßstäbe setzen, nehmen die Langeweile aus dem Spielbereich. Theme Park machte vor wenigen Monaten den Anfang und sorgt mittlerweile auch auf dem

A500 für Furore. Im Arcade Action-Sektor beweist Zeewolf vom Newcomer Binary Asylum, daß Actionspiele innovativ und anspruchsvoll sein können. Farnose 3D-Grafik, die man dem Amiga gar nicht zugetraut hätte, und einzigartiges Gameplay machen Zeewolf zum Referenzspiel, das man gesehen und gespielt haben muß. Daß selbst im Jump & Run-Sektor noch deutliche Möglichkeiten stecken, beweist die exzellente Umsetzung des Disney-Hits Aladdin für den A1200. Unglaubliche Grafiken und ein toller Soundtrack sorgen für neue Höchstwertungen. Das scheint über Gebühr beanspruchte Fußball-Genre wird gleich mit vier Hits eine Rückkehr in die Charts erleben. Während World of Soccer und Fußball Total! nichts Neues bieten, schlagen sich die Umsetzung FIFA Soccer und Lothar Matthäus Super Soccer um den Titel „Referenz-Fußball-Spiel“. Beide warten mit der grafisch spektakulären Iso-3D-Perspektive auf und dürften für Aufsehen sorgen. Der Trommelwirbel, den wir seit einigen Monaten für diese Hits anstimmen, weicht nun den Triumph-Fanaren, auf die wir Amiga-Besitzer schon lange gewartet haben. Die dürfen wir bestimmt noch öfters anstimmen, wenn Ihr das eine oder andere Spiel käuflich erwerbt. Übrigens, ich bedanke mich für die Treue, die Ihr mir während der letzten zwei Jahre (Ja! So lange betreue ich schon die AG!) meiner Tätigkeit entgegengebracht habt und freue mich auf die kommenden Dekaden!

Hans Ippisch

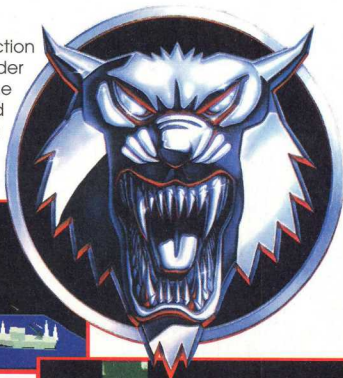
Hans Ippisch
Leitender Redakteur

Das ist auf der Disk!

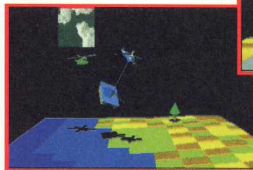


Zeewolf

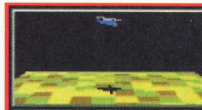
Brillante 3D-Arcade Action erwartet Euch mit der aktuellen Coverdisk. Eine komplette Mission wird Euch stundenlangen Spielspaß garantieren. Versprochen!



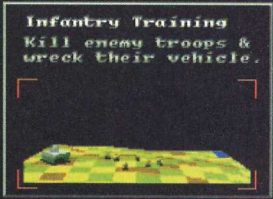
Soldaten können aufgenommen werden, wenn man landet.



Aufstehende Kämpfe mit Panzern stehen auf der Tagesordnung.



Cannon	Rocket
587	56
ARM	Fuel
4	9746



Hier könnt Ihr Euch orientieren und die verschiedenen Ziele orten.

Amiga Games Inhalt

AUSGABE 12/94

TOLLES ABO
AUF SEITE 75!

RUBRIKEN

Impressum.....	114
Infoterial	5
Inserentenverzeichnis	95
Vorschau 1/95	114

SERVICE

Coverdisk	88
Demos & Spiele	89
Kleinanzeigen	96

CHARTS

Judgment Day-Charts	99
media control-Charts	98

LESERBRIEFE

Helpline	112
Rossis Mailbox.....	90

USERBOX

Alles über Turbokarten.....	106
Neue PD-Spiele	102
News	100

SPECIALS

CYBERWAR	8
Der CD 32-Hit von S.C.I	
BEAT 'EM UP-SCHLACHT	18
Super Street Fighter II & Co. komment!	
HITVORSCHAU	10
Das kommt demnächst!	
KÖNIG DER LÖWEN	16
Die Simulationsexperten sind zurück.	
WHALE'S VOYAGE 2	12
Besser denn je!	

SPIELEINDEX

A500 & A1200

Aladdin.....	84
Axe Warrior	18
Cannon Fodder 2	10
Der Trainer Italia.....	81
Dreamweb	26
Fields of Glory	28
FIFA Soccer	24
Fußball Total!	76
Hattrick	10
König der Löwen.....	16
Lothar Mathäus Soccer.....	22
Mad News	10
Mortal Combat II.....	18
Power Drive	10
Rise of the Robots	18
Robinson's Requiem	78
Ruff'n'Tumble	38
TFX.....	10
Theme Park	82

Whale's Voyage 2	12
World of Soccer	34
World Cup Golf	10
Zeewolf	30
Zeppelin	10
Zonked	36

CD32

Arcade Pool	40
Fields of Glory	28
Power Drive	10
Rise of the Robots	18
Soccer Kid.....	40
Superfrog.....	40
Super Stardust	10
UFO	40
Universe.....	40
Whale's Voyage 2	12
Wild Cup Soccer.....	40
World Cup Golf	10

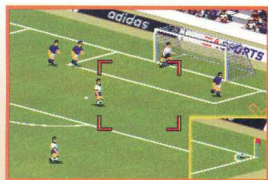
DER TITEL:

Zeewolf ist eindeutig das Actionspiel des Jahres! Wir haben einen riesigen Test und ein spielbares Demo auf der Diskette!

SEITE 30

TIPS & TRICKS

Benefactor	309
K240	295
Ishar 3	303
Liberation	307
Second Samurai	312
Super Methane Bros.....	299
UFO	316
Universe	289



FIFA SOCCER

Fußballfans dürfen seit Monaten auf die Umsetzung des Sega- und PC-Hits warten! Kann EAs neuestes Sportspiel die hohen Erwartungen erfüllen?

SEITE 24



LOTHAR MATTHÄUS SOCCER

Krisalis und Bomico schicken sich an, FIFA Soccer mit einem erstaunlich ähnlichen Fußballspiel Konkurrenz zu machen. Wer gewinnt das Duell der 3D-Vertreter?

SEITE 22



WORLD OF SOCCER

Der langerwartete Nachfolger zur legendären Sensible Soccer-Reihe ist endlich da. Sorgt der Manager-Teil für ein ganz neues Spielerlebnis? Der Härtestel!

SEITE 34



ALADDIN

Wie gut Jump & Run-Spiele wirklich sein können, will Virgin mit der Umsetzung des Mega Drive-Bestsellers beweisen. Bietet es mehr als Traumgrafik?

SEITE 84



DREAMWEB

Wer auf Adventures steht, darf sich über das neueste Werk von Empire freuen. Abgedrehte Abenteuer mit erstaunlicher Realitätsnähe sorgen für Spannung.

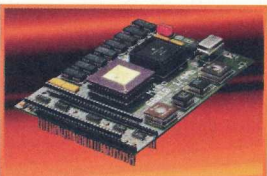
SEITE 26



USERBOX: TURBOKARTEN

Ohne Rechenpower machen viele 3D-Spiele und Adventures keinen richtigen Spaß. Wir sagen Euch, wie der Amiga schneller als so mancher PC wird!

SEITE 106



CD 32-Spektakel

Cyberwar

Während man noch immer auf die CD 32-Umsetzung des Kinohits „The Lawnmower Man“ wartet, werkelt S.C.I. bereits an einem Nachfolger namens Cyberwar. Paul Rigby traf sich mit den Entwicklern.

Geschäftsführer Chris Liscombe hält das CD 32 für eine fabelhafte Konsole.

Oberflächlich betrachtet, unterscheidet sich Cyberwar kaum von seinem Vorgänger. Full Motion Video-Sequenzen in Massen, auf die man nur begrenzt Einfluß nehmen kann. Was uns nun beim Nachfolger erwartet, hat Paul Rigby herausgefunden.

? Darf man den PC-Experten glauben, wenn sie sagen, Lawnmower Man sei ein spiele- risch unausgereiftes Produkt?

CHRIS LIPSCOMBE: Wir wissen, daß wir uns noch auf vielen Gebieten verbessern können, und zahlreiche Vorschläge haben auch schon in Cyberwar Beachtung gefunden. Wir haben in unserem ersten Spiel einige Dinge verwirklicht, mit denen viele Computerspieler

einfach nichts anfangen konnten. Kein Programm sieht am Ende so aus, wie es am Anfang geplant war. Selbst wenn man ein Spiel über mehrere Jahre hinweg entwickelt, wird man es immer noch verbessern können.

? Was dürfen wir denn nun von Cyberwar auf dem CD 32 erwarten? Ein deutlich anderes Spiel?

CHRIS: Wir können aus diesem Spiel machen, was wir wollen. Schließlich lehnen wir uns bei der Story nur an den Film an und produzieren keine alltägliche Film-Spiel-Konvertierung. Auf der technischen Seite haben wir uns im letzten Jahr stark verbessert. Wir verfügen jetzt über eine ausgezeichnete Kompressions-Technik, mit der

wir fast alle unsere Vorstellungen realisieren können.

? Welche Verbesserungen erwarten uns denn im spielerischen Bereich?

CHRIS: Wir haben versucht, mehr Wert auf die Spielbarkeit zu legen und den Spieler mehr einzubinden. Jetzt muß man sich durch ein riesiges Netzwerk an Spielen kämpfen, und man kann entscheiden, welchen Teil man zuerst erforschen möchte. Der Spielablauf ist nun flüssiger. Alle Bemerkungen, die Lawnmower Man-Spieler gegenüber uns fallen gelassen haben, sind aufgegriffen und im Spiel realisiert worden.

? Ihr entwickelt Cyberwar für den PC und das Amiga CD 32.



CD-Spiele erfordern einen unglaublichen Entwicklungsaufwand. Die hier gezeigten Vektorgrafiken müssen nun im Hue Backgrounding-Verfahren ausgefüllt werden.

Wo liegen die genauen Vor- und Nachteile beider Systeme?

CHRIS: Der Amiga-Code wird vollkommen unabhängig vom PC-Code entwickelt, aber dennoch benutzen beide die gleichen Grafiken. Die CD 32-Version ist sehr viel einfacher zu realisieren, aber wir sind auch alte Amiga-Füchse. Wir glauben aber, daß das Amiga-DOS dem PC DOS weit überlegen ist. Man kann auf viel mehr Grafikchips zurückgreifen und die Geschwindigkeit ist höher. Beispiel: Wenn man Daten vom Amiga-CD liest, wird der Prozessor nur zu 8% ausgelastet, beim PC sind es über 40%. Trotzdem werden aber die Unterschiede zwischen beiden Versionen äußerst gering ausfallen.



Fließende Animationen, prächtige Farben und ungewöhnliche Perspektiven machen Cyberwar zumindest optisch herausragend.



Eine tolle Geschenkidee zum Weihnachtsfest!

Blue Byte's Weihnachts-Compilation



Die Siedler



NUR
DM
99,95*

The Bitmap Brothers
THE CHAOS ENGINE

PRESSESTIMMEN

Die Siedler

- * seit 7 Monaten auf Platz 1 und Platz 2
- * Power Play 89%
- * ASM 10
- * Amiga Games 95%



- * CU Amiga 90%

The Bitmap Brothers
THE CHAOS ENGINE

- * Power Play 86%
- * ASM 10
- * Amiga Games 91%

- erhältlich ab Mitte November exklusiv für Amiga – komplett in Deutsch!
- 3 starke TOP-Titel für nur DM 99,95*
- "Historyline 1914 - 1918", "Battle Team" und "Die Siedler" gibt's jetzt für je DM 69,95*

* empfohlener Verkaufspreis für Amiga-Version

© 1993 Blue Byte

©1993 Acclaim Entertainment

© 1994 The Bitmap Brothers

Blue Byte Software GmbH
Eppinghofer Str. 150
45468 Mülheim/Ruhr
Fax: 02 08/4 50 88-99

Text, Graphics, Package Design, Handbook
and Computer Software are protected by
Copyright. All rights reserved.



Inside News

DAS ERSCHEINT DEMNÄCHST!



TFX Ende November soll es endlich soweit sein! Ocean will den von DID entwickelten Pracht-Flugsimulator für den Amiga 1200 veröffentlichen. Ein Megahit? **Release:** November

SUPER STARDUST Eine grafisch und soundtechnisch ordentlich aufgemöbelte Deluxe-Variante des A500-Hits soll Team 17 und Bloodhouse zum Charts-Comeback verhelfen. **Release:** November



ZEPPELIN Eine Wirtschaftssimulation rund um die legendären Luftschiffe von Graf Zeppelin hat Kingsoft-Ableger Ikarion in Vorbereitung. Hitehren erhielt bereits die PC-Version. **Release:** Dezember



MAD NEWS Der inoffizielle Mad TV-Nachfolger macht Euch zum Chefredakteur eines typischen Busen- und Klatschblattes. Wird auch das Spiel Schlagzeilen machen? **Release:** Januar



HATRICK Mit einer erstaunlichen Versäptung will Ikarion nun Bundesliga Manager Hatrick das Wasser abgraben. Innovatives Gameplay und tolle Grafiken werden versprochen! **Release:** Dezember



CANNON FODDER 2 Das indizierte Vorgängerspiel schrieb Spielesgeschichte, und mit dem Nachfolger will Sensible Software nun in dieselbe Kerbe hauen. Mehr Levels, neue Waffen. **Release:** Dezember



POWER DRIVE Im Kampf um die Pole-Position bei den turbolastigen Rennspektakeln will U.S. Gold ganze vorne mitmischen. Gerenderte Grafiken und tolle Spielbarkeit stehen an. **Release:** Januar



WORLD CUP GOLF Speziell für das CD 32 bastelt U.S. Gold gerade an dem grafisch imposanten Golfspektakel mit Flugsequenzen und Digi-Grafiken. Hiterdächtig! **Release:** Februar



Es wurde Zeit für etwas völlig Neues.

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des M

AGA
inside

Amiga CD-32 & Amiga CD1200

7 Gates of Jambala	EV 59,90	Pinball Fantasies	DA 59,90
Alfred Chicken	DA 59,90	Pirates Gold	DV 59,90
Alien Breed/Qwak	DA 59,90	Premiere	DA 39,90
Arabian Nights	DA 47,90	Prey	DV 54,90
Arcade Pool	DA 39,90	Project X/F-17 Chall.	DA 59,90
Banshee	DV 54,90	Psycho Killer	EV 49,90
Battlechess	DA 59,90	Robocod	DA 59,90
Battlestorm	EV 49,90	Ryder Cup	DA 64,90
Battletoads	DA 59,90	Sabre Team	DA 64,90
Beavers	DA 59,90	Seek & Destroy	DA 47,90
Brian the Lion	DA 44,90	Sim City	EV 49,90
Brutal Sports Football	EV 59,90	Simon the Sorcerer	DA 69,90
Bubba'n Stix	DA 59,90	Sleepwalker	DA 54,90
Bubble & Squeak	DA 59,90	Striker	DA 64,90
Cannon Fodder	DA 59,90	Superfrog	DA 34,90
Castles II	EV 64,90	S.Methane Brothers	DA 59,90
Chambers of Shaolin	EV 59,90	Super Putty	EV 49,90
Chaos-Engine	DA 59,90	Surf Ninjas	DA 49,90
Chuck Rock	DA 39,90	Total Carnage	DA 59,90
Chuck Rock II	DA 59,90	Trivial Pursuit	EV 64,90
D-Generation	DA 49,90	Trolls	DA 54,90
Dangerous Streets	DA 59,90	U.F.O.	DV 59,90
Deep Core	DA 47,90	Ultimate Body Blows	DA 54,90
Der Clouj	DV 69,90	Universe	DV 69,90
Dennis	DA 59,90	Wembley Int.Soccer	DA 59,90
Disposable Hero	DA 59,90	Whales Voyage	EV 54,90
Donk	DA 59,90	Wild Cup Soccer	DA 59,90
Elite II-Frontier	DA 64,90	Wrath of the Demon	EV 49,90
Emerald Mines	DA 34,90	Zool 2	DA 54,90
Fields of Glory	DV 64,90	Zool 2	DA 59,90
Fire and Ice	DA 59,90	Die hervorgehobenen CD-32	
Fireforce	EV 59,90	Titel laufen auf dem A1200	
Fly Harder	DA 49,90	mit Hilfe der Overdrive-CD	
Fury at the Furies	DA 59,90	(siehe 'Zubehör')	
Global Effect	DA 69,90	Ankündigungen bis Dezember	
Guardian	DV 59,90		
Gunship 2000	DV 59,90	CD-32	
Heimdall 2	DV 69,90	Beneath a steel sky	
Humans 1+2	DA 69,90	Bump'n Burn	
Im.Mission 2025	DV 59,90	Kick Off 3	
Int.Sensible Soccer	DA 49,90	Kingpin	
Int.Karate Plus	EV 49,90	Marvin's Marvellous Adventure	
James Pond 3	DA 69,90	Mega Race	
Jetstrike	DA 54,90	Oldtimer	
John Barnes Football	EV 49,90	Pinball Illusions	
Kid Chaos	DA 64,90	Quik	
Labyrinth of Time	EV 54,90	Second Samurai	
Last Ninja 3	EV 44,90	T.F.X.	
Legacy of Soracil	DA 59,90	Theme Park	
Lemmings	EV 49,90	A1200/4000	
Liberation	EV 59,90	Aladdin	
Lost Vikings	DV 59,90	Der Clou-Profidiskette	
Lotus Trilogy	DA 64,90	Der Schatz im Silbersee	
Mean Arenas	DA 47,90	Hattrick (Ikarion)	
Microcosm	DA 49,90	Kings Quest 6	
Morph	DA 47,90	Lion King	
Myth	EV 44,90	Magic of Endoria	
Naughty Ones	DA 59,90	Oldtimer	
Nick Faldo Golf	DA 69,90	Reunion	
Nigel Mansell	DA 64,90	Sim City 2000	
Out to Lunch	DA 49,90	T.F.X.	
Overkill / Lunac C	DA 54,90	S.U.B.	



Es wurde Zeit für etwas völlig Neues



Der Versand erfolgt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,- +Nachnahme u. +Zahlkartengebühr

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

TEL.: 07791/12248 FAX.: 07791 /69921 /69755

Bestellnahme von 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Im M-Bücker PREISANDERUNG VORBEHALTEN

Sicherheitsverpackung +2,-
Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

JUDGMENT DAY
Hauptstr. 2
78224 SINGEN

Terminator auf L. d. 99 -

Terminator auf L. d. 99 -

TITEL AMIGA 500		Preis	TITEL AMIGA1200		Preis	Preishits Amiga	AMIGA CD-ROM
1869	DV	64,90	1869	DV	64,90	3D Pool	Photo CD-Software
Anstoss	DV	64,90	Ainbucks	EV	64,90	Anchor McLean Pool Billard	Photolite fürs CD-32 109,-
Anstoss - World Cup Edition	DV	69,90	Alien Breed II	DA	54,90	Alien Breed - Special Edition	Flourish Film - Legenden, Martin Moore
Alien 3	DA	47,90	Alien Breed II	DA	49,90	Another World	Oldtimer House of Windsor, 1911-1938
Alien Breed II	DA	47,90	Anstoss	DV	64,90	Asiatic Games	Schönsten Hotel der Welt Traumziele der Welt
Apocalypse	DA	47,90	Anstoss - World Cup Edition	DV	54,90	A-Train - The Movie	Traumland Ameri a Ella - Mode 92/93
Armourgeddon 2	DA	47,90	Arcade Pool	DA	29,90	Battlechess II	je 34,90
Aufschwung Ost	DV	54,90	Banhshe	DV	54,90	Battlechess II	
Battle Isle Data Disk 2	DV	47,90	Body Blows	DA	39,90	Battlechess II 1942	
Benefactor a steel sky	DV	59,90	Body Blows Galactic	DA	54,90	Battle Squadron	
Benefactor	DA	47,90	Brian the Lion	DA	49,90	Be Not the Caveman	
Big Four	DV	59,90	Bubble & Squeak	DA	54,90	Bites Brothers	
Body Blows Galactic	DA	47,90	Bundesliga Manager Hatrick	DV	74,90	Body Blows	
Brian the Lion	DA	47,90	Burning Rubber	DA	59,90	California Games II	
Bubba'n Sbc	DA	47,90	Burntime	DV	65,90	Combot Air Patrol	
Bump'n Bum	DA	53,90	Chaos-Engine	DA	47,90	Crash Cars 3	
Bundesliga Manager Hatrick	DV	74,90	Chaos-Kolumbus	DV	74,90	Crazy Cars	
Chaos-Engine	DV	74,90	Civilization	DV	69,90	Cadaver	
Civilization	DV	74,90	D-Generation	DA	35,90	Crash For a Course	
Cool Spot	DA	53,90	Dangerous Streets	DA	54,90	Crash Cars 3	
Crazy Sports Football	DA	53,90	Darkmere (Enhanced)	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Christoph Kolumbus	DV	72,90	Dennis	DA	49,90	Curse of Enchantia	
D-Day	EV	59,90	Der Clou	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Darkmere	DA	59,90	Diggers	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Das Schwarze Auge	DV	74,90	Donk	DA	49,90	Curse of Enchantia	
Death of Glory	DV	79,90	Dreamweb	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Der Patrizier	DV	64,90	Dynatech	DA	54,90	Curse of Enchantia	
Der Clou	DV	69,90	Fatman	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Die Box-Volum 1	DV	54,90	Fields of Glory	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Disposable Hero	DA	47,90	Gunship 2000	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Dreamweb	DV	69,90	Hanse	DV	47,90	Curse of Enchantia	
Dune	DV	55,90	Heimlich 2	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Emancipy Manager	DV	72,90	Impossible Mission 2025	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Elite II-Frontier	DV	53,90	Int.Golf Championship	DA	54,90	Curse of Enchantia	
Elmanja	DA	47,90	Int.Sensible Soccer	DA	39,90	Curse of Enchantia	
Empire Soccer	DA	53,90	Ishar	DA	59,90	Curse of Enchantia	
F 1	DA	59,90	Ishar II	DV	54,90	Curse of Enchantia	
Fatman	DA	47,90	Ishar III	DA	64,90	Curse of Enchantia	
Fire and Ice	DA	47,90	James Pond 3	DA	69,90	Curse of Enchantia	
Fields of Glory	DV	69,90	Jastroph	DA	54,90	Curse of Enchantia	
Flashback	DV	59,90	Jurassic Park	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Globaldude	DA	53,90	Kick Off 3	DA	47,90	Curse of Enchantia	
Global Gladiators	DA	47,90	Manchester United Prem.L.(Enhanced)	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Goblins 3	DA	64,90	Morph	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Hanse	DV	47,90	Naughty Ones	DV	59,90	Curse of Enchantia	
Hired Guns	DV	59,90	Nigel Mansell	DA	64,90	Curse of Enchantia	
Impossible Mission 2025	DV	69,90	Oak	DA	47,90	Curse of Enchantia	
Innocent until caught	DV	64,90	Overkill	DA	47,90	Curse of Enchantia	
Ishar 3	DA	64,90	Out to Lunch	DA	54,90	Curse of Enchantia	
Jurassic Park	EV	49,90	Penhouse Hot Numbers Deluxe	DA	59,90	Curse of Enchantia	
K240	DA	59,90	Pinball Fantasies	DA	54,90	Curse of Enchantia	
Kick Off 3	DA	47,90	Rabocod	DA	29,90	Curse of Enchantia	
Kings Quest 6	DV	69,90	Robinsons Requiem	DV	64,90	Curse of Enchantia	
Legacy of Sorail	DA	47,90	Rüsselsheim (Detroit)	DA	69,90	Curse of Enchantia	
Levinas 2	DV	59,90	Ryder Cup	DA	69,90	Curse of Enchantia	
Lucar Arts Classic Adventure	DV	77,90	Sabre Team	DA	54,90	Curse of Enchantia	
Micro Machines	DA	47,90	Seek & Destroy (Enhanced)	DA	49,90	Curse of Enchantia	
Monopoly	DA	53,90	Second Samurai	DA	64,90	Curse of Enchantia	
Mr.Nutz	DA	47,90	Sim Life	DV	79,90	Curse of Enchantia	
Perihelion	DA	53,90	Simon the Sorcerer	DV	74,90	Curse of Enchantia	
Pinball Compilation	DA	59,90	Skidmarks (Enhanced)	DA	49,90	Curse of Enchantia	
Pinball Collection	DV	79,90	Sleepwalker	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Rings of Medusa Gold	DV	64,90	Soccer Kid	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Robinsons Requiem	DV	64,90	Star Trek	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Ruff'n Tumble	DA	47,90	Stratagem	EV	69,90	Curse of Enchantia	
Rüsselsheim	DV	63,90	Super Stardust	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Second Samurai	DA	64,90	Theme Park	DA	69,90	Curse of Enchantia	
Sim Classics	DV	69,90	Total Carnage	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Simon the Sorcerer	DV	67,90	Tommy Walker	DV	79,90	Curse of Enchantia	
Skidmarks	DA	47,90	Transarcica	DA	64,90	Curse of Enchantia	
Soccer Kid	DA	59,90	Trolls	DA	29,90	Curse of Enchantia	
Software Manager	DV	65,90	U.F.O. - Enemy Unknown	DV	69,90	Curse of Enchantia	
Space Legends	DV	65,90	Wembley Int.Soccer	DA	59,90	Curse of Enchantia	
Starford	DV	69,90	Whales Voyage	DV	59,90	Curse of Enchantia	
Syndicate	DV	59,90	Zoo	DA	49,90	Curse of Enchantia	
Team 17 Collection-Volume 1	EV	59,90	Zoo II	DA	49,90	Curse of Enchantia	
Turcan 3	EV	59,90					
Universe	DV	55,90					
Walker	DA	59,90					
Wonderdog	DA	49,90					

Judgment Day - Der König unter den Amiga-Versandhändlern

Exklusiv!

WHALES VOYAGE

Diary

Folge 1

Eine unserer beliebtesten Rubriken wollen wir anläßlich der Entwicklung am zweiten Teil von "Whale's Voyage" wieder einführen. Niki Laber und Hannes Seifert von Neo berichten von der Arbeit am neuen Hit!

Angespornt vom Erfolg des ersten Teils, haben wir beschlossen, eine Fortsetzung dieser Mischung aus Rollenspiel und Wirtschaftssimulation zu erarbeiten. Während der Entwicklungszeit unseres letzten Projektes, Der Clou!, konnten wir nicht nur massenhaft neue Ideen, sondern auch zahlreiche Anregungen und Verbesserungen von Spielern einbringen. Neben dem technischen und grafischen Aufwand ist eine gute Story für ein Rollenspiel unerlässlich.

gute Geschichte, die den Spieler viele Stunden vor den Bildschirm fesseln soll, ist nicht innerhalb eines Tages ausgefüllt. Viele Stunden sind nur mit Brainstorming und Ideensammeln vorübergegangen. Zuerst sollte man versuchen, möglichst ohne an die

Couch gesetzt und darüber nachgegrübelt, wie man dem User extrem viel Freiheit im Spielverlauf schenken kann, ohne daß irgendwelche unlogischen Passagen entstehen, die die Atmosphäre der Handlung zunichte machen. Nach mehrstündigen Sitzungen sind

sondern auch, weil es derzeit kaum ein Spiel auf dem Markt gibt, das diese Mischung aufweist.

2. So sieht's aus:

Die Probleme die sich hierbei stellten, waren nicht nur die Konvertierung der Daten sondern auch spielerische: Die Geschichte spielt 20 Jahre nach dem ersten Teil.....

Die einzelnen Spielabschnitte werden wie folgt aussehen: Der Schwerpunkt wird natürlich im Rollenspielpart liegen, in dem man eine vierköpfige Crew durch das Spielgeschehen steuern muß. Neben vielen knackigen Rätseln soll auch die Action nicht zu kurz kommen - in zahlreichen Echtzeitkämpfen wird man nicht nur sein Reaktionsvermögen, sondern auch seine strategische Überlegenheit beweisen müssen. Der Handelsteil dient dazu, wie beim ersten

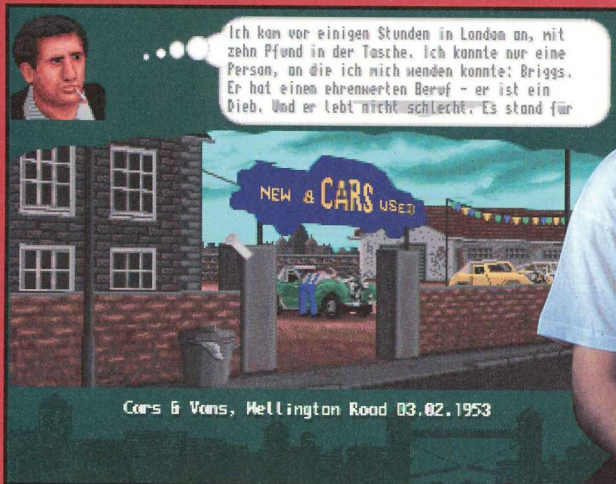
1. Wie lautet die Story?

Daher beschäftigte uns dieser Punkt ganz besonders. Eine

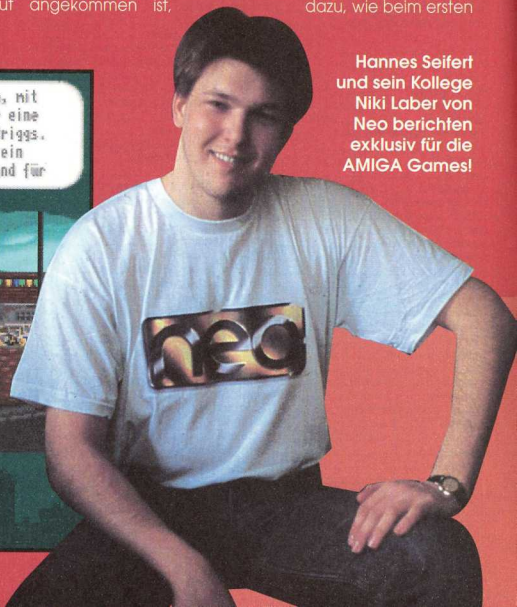
technischen Grenzen des Computers zu denken, eine spannende Geschichte und die damit verbundenen Handlungsmöglichkeiten des Spielers zu entwerfen. Wir haben uns auf eine gemütliche

wir zu dem Entschluß gekommen, daß wir die Mischung aus Rollenspiel, Handelssimulation und Strategiespiel beibehalten wollen, nicht nur deswegen, weil es bei den Spielern sehr gut angekommen ist,

Mit Der Clou schaffte Neo erstmals den Einstieg in die Charts.



Hannes Seifert und sein Kollege Niki Laber von Neo berichten exklusiv für die AMIGA Games!



Neuer Meister:

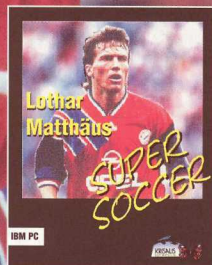
SUPER SOCCER

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?

- Alle Original-Spieler der 1. und 2. Bundesliga, sowie den Regionalligen, mit Original-Haar- und Hautfarbe und individuellen Stärken und Schwächen. Außerdem alle Original-Heim- und Auswärtstrikots.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Bundesliga gegeneinander antreten. DFB-Pokal, Super-Cup und Champions-League.

- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Tor-schützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten, sowie verschiedene Verletzun-gen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwieder-holungen.



Für PC, Amiga und CD ROM.

Demnächst auch für SUPER NINTENDO und Mega Drive



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Teil auch, unabhängig von der Hauptstory Geld für die Ausrüstung der Crew und des Raumschiffes zu bekommen. Dieser Teil ist im Vorgänger etwas zu leicht ausgefallen, was von etlichen Spielern kritisiert wurde. Wir haben uns nun bemüht, den Schwierigkeitsgrad so anzuheben, daß es nicht mehr so leicht sein wird, schnell zu Geld zu kommen, aber im Gegenzug dazu dürfen natürlich keine unfairen Stellen vorhanden sein, die den Spieler in eine Sackgasse treiben könnten.

Der Handelsteil sollte möglichst so komplex sein, daß er auch alleine stehen könnte. Auch der Weltraumkampf, bei dem die Whale in Schlachten mit Piraten oder sogar Schiffen der Föderation verwickelt werden könnte, soll als dritter großer Part das Gesamtbild von Whale's Voyage II prägen. Mehr dazu in den nächsten Folgen dieses

Entwicklungsstagebuchs. Nachdem wir die oben erläuterten Punkte definiert hatten, stießen wir auch schon auf die ersten Probleme, ohne daß auch nur eine einzige Zeile programmiert worden wäre. Es sollte nämlich möglich sein, die abgespeicherte Crew aus dem

Nach mehrstündigen Sitzungen sind wir zu dem Entschluß gekommen, daß wir die Mischung aus Rollenspiel, Handelssimulation und Strategiespiel beibehalten.

ersten Teil in Whale's Voyage II zu übernehmen. Sämtliche Werte und natürlich auch die Erfahrungspunkte, die im ersten

Teil erwirtschaftet wurden, sollten dabei nicht verlorengehen. Die Probleme, die sich hierbei stellten, waren nicht nur die Konvertierung der Daten, sondern auch spielerische: Die Geschichte spielt 20 Jahre nach dem ersten Teil, folglich müssen auch die Figuren altern. Für unseren Grafiker, Michael Sormann, bedeutete dies, daß er sämtlichen Gesichtern quasi den Dunst der Zeit über das Gesicht legen mußte. Erschafft man jedoch junge Charaktere für seine Crew, so sind diese natürlich frisch und unverbraucht. Die alten hingegen besitzen leichte Alterserscheinungen. Wie

man auf den Bildern deutlich sehen kann, sind Michael die Grafiken ganz gut gelungen. Nun, ganz zufrieden waren wir mit dieser Einteilung immer noch nicht, denn entweder nur ein altes oder nur ein neues Team ist nicht immer reizvoll. Besser wäre es, wenn man alte Charaktere mit neuen mischen könnte, beispielsweise eine Party aus zwei alten und zwei neuen Personen. Einige Stunden später war auch diese Funktion fehlerfrei eingebaut und die erste Party, die wir zu Testzwecken kreierte, lieferte ein beachtliches Ergebnis: einen starken jungen Krieger (neu erschaffen) sowie drei alte Figuren, einen PSI-Magier, einen Araner und einen Biochemiker (übernommen), die nicht nur mit vielen Erfahrungspunkten, sondern auch mit wesentlich höheren Werten als der neue Kämpfer ausgestattet waren. Vorteil der neuen Charaktere: Sie sind zwar anfänglich schwächer als die alten,

Whale's Voyage war das gelungene Debüt-Produkt von Neo. In Kürze werden wir den zweiten Teil spielen dürfen.

aber durch die neue Fähigkeit 'Menschlichkeit' ist es möglich, diese Personen mit Cyberteilen auszurüsten, was bei alten Figuren nicht mehr geht. Vorteil der alten Charaktere: Sie besitzen schon zu Anfang des Spieles wesentlich mehr Erfahrung und haben daher auch bessere Kampfwerte und sogar ihre speziellen Fähigkeiten, aber sie können auch kaum Neues dazulernen.



Alte und neue Charaktere wie diese werden in Whale's Voyage 2 Verwendung finden. Interessant ist, daß die Personen aus dem ersten Teil um zwanzig Jahre altern mußten.



Niki Laber gründete Neo zusammen mit Hannes Seifert Anfang 1993.



NÄCHSTEN MONAT...

erfahrt Ihr mehr über den Aufbau des komplexen Handelsteils und die Probleme, eine exakte Berechnungsformel zu entwickeln, mit der die gesamte Galaxis simuliert werden kann.

Neulich auf dem Weg zum Zeitschriftenladen...



COMPUTER
REVUE
L A G

Photo: Michael Sattler

Zockerregel 3: Kriegt der Zocker PLAY TIME nicht - der Joystick in den Eimer bricht.

Mit PLAY TIME „into the future“.
+++ PLAY TIME kennt die Highlights und Projekte der Zukunft. +++ PLAY TIME - das NEWS Magazin. +++

Wieder mit 32 Seiten
Tips&Tricks zum Herausnehmen und Sammeln.



Das Computer- und Videospielemagazin für alle, die mehr wissen wollen.

Für nur
DM 5,90

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!



Im Bonus-Level darf man als Schweinchen Früchte auf-sammeln.



Der Aladdin-Nachfolger

König der Löwen

Gerade liefert Virgin mit Aladdin das neue Referenz-Jump & Run für den Amiga ab, und schon kündigen sie das Werk zum neuesten Disney-Film an. Ein weiterer Jump & Run-Hit?



Der Film des Jahres!

Als Disneys neuer Film „Der König der Löwen“ am 17. November bundesweit ange-laufen ist, stand schon längst fest, daß dieser Streifen der erfolgreichste Zeichentrickfilm aller Zeiten ist. Mit einem Ein-spielergebnis von über 250 Mil-lionen Dollar in den USA über-traf er sogar den Vorgänger „Aladdin“ um etliche Millionen. Eine gewisse Ähnlichkeit zum Dschungelbuch zumindest bezüglich des Handlungs-schauplatzes kann diesem Film nicht abgesprochen werden. Es dreht sich alles um den Löwen Simba, dessen Leben man von der Geburt bis zum Tod mitverfolgt. Er sollte einmal in die Rolle seines Vaters schlü-pfen, der als König der Tiere vom

Pride Rock ausregierte. Der Tod seines Vaters bringt Simba aller-dings vom rechten Weg ab, und erst, als ihm dieser im Traum erscheint, faßt Simba den Ent-schluß, um die Krone zu kämp-fen. Mit dem bösen Onkel Scar hat er allerdings einen hart-näckigen Rivalen um diesen Platz. Tapfere Kumpanen begleiten Simba jedoch bis zum bitteren Ende.

Das Spiel zum Film!

Das von Westwood (Dune II, Kyrandia) produzierte Spiel hält sich erstaunlich nah an die Film-vorlage. In zehn umfangreichen Levels führt man Simba zum Thron zurück. Erstmallig ist in einem Jump & Run ein vierbein-ger Held die Hauptfigur, und

genau dies ist der Grund, wieso König der Löwen so viel Spaß macht. Es kann beispielsweise passieren, daß man nur mit dem vorderen Protenpaar auf einem Felsen landet, was den jungen Simba dazu bringt, heftig zu strampeln, um doch noch auf den Felsen zu gelangen. Im Gegensatz zu anderen Jump & Runs kann man auch nicht schleßen oder Gegenstände werfen, sondern muß mit dem unkonventionellen Brüllen vor-liebnehmen. Dadurch werden nahe genug postierte Gegner oftmals mächtig erschreckt und

können dann mit einem einfachen Sprung auf deren Kopf ganz beseitigt werden. Im zweiten Level ist man für das Weiterkommen auf faul herumhängende Affen angewiesen. Brüllt man sie nicht kräftig genug an, dann schmelzen sie einen in die falsche Richtung, und der nachfolgende Level steht ein Rift auf einem Strauß an.

wird einem nicht gegönnt. Im vierten Level sorgt eine eindrucksvolle 3D-Sequenz für Abwechslung. Der kleine Simba wird von einer Herde wildgewordener Ochsen verfolgt und muß den herannahenden Hufen geschickt ausweichen, während von vorne noch riesige Felsbrocken den Weg blockieren. In den letzten vier Levels zieht man als alter Prinz der Löwen los. Nun ist nicht nur das Fauchen wesentlich eindrucksvoller, sondern man darf



Abwechslungsreicher geht's kaum: Im zweiten Level steht ein Rift auf einem Strauß an.

als Timon in Jump & Run-Manier Bonuspunkte schießt. Eine hervorragende Umsetzung des Soundtracks von Hans Zimmer, Elton John und Tim Rice krönt dieses Meisterwerk. Die Stücke „I Just Can't Wait to Be King“ und „Circle of Life“ wurden astrein umgesetzt, und zeigen, was der Amiga soundmäßig draufhat. Im Februar soll es für A1200-Besitzer soweit sein, ob eine A500-Version kommt, steht derzeit noch nicht fest.

● Hans Ippisch



Der alte Löwe kann sich im Gegensatz zum jungen bereits mit Prankenhieben zu Wehr setzen.

auch Prankenliebe auskosten, mit denen man im Wege stehendes Gebüsch beseitigen kann. Zwei Bonus-Levels runden das Spiel ab. In dem einen muß man als Schweinchen herunterfallende Früchte auf sammeln, während man im anderen

MICRO MAGIC

Heiße Spiele Starke Preise

TEL. 02371-36330

Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

Amiga - Amiga - Amiga

1869	DV 68,00	Eye of Beholder 1	DV 39,00	Pinball S.E.	DA 60,00
A-Train + Constr.*	DA 49,00	Eye of Beholder 2	DV 79,00	Pinball Wizard	DA 18,00
Alien Breed 2	DA 50,00	Fields of Glory*	DV 69,00	Pirates	DA 29,00
Antees + W.C.E.	DV 79,00	FIFA Soccer*	DV 50,00	Rüsselheim	DA 79,00
Apidya	DA 26,00	Flashback	DV 62,00	Police Quest 3	DA 42,00
Apocalypse	DA 50,00	Fury of Furries	DA 55,00	Powerplay Hits	DA 32,00
Arabian Nights	DV 60,00	Genesis	EV 55,00	Quarter Pole*	DV 62,00
Arcade Pool	DA 26,00	Go!	DV 60,00	Quik*	DV 56,00
Armour Geddon 2	DV 50,00	Gunship 2000	DA 49,00	Reunion*	DV 60,00
Assasin SE	DA 29,00	Hanse - Die Exped.	DV 44,00	ROM Gold	DV 69,00
Aufschwung Ost	DV 60,00	Hattrick*	DV 68,00	Robinsons Requ.	DV 80,00
Award Winners 2	DA 68,00	Heimdal 2	DA 60,00	Ruff n' Tumble	DA 50,00
Battle Field Cr.	DA 25,00	Hired Guns	DA 62,00	Rüsselheim	DV 62,00
Battletoads	DA 39,00	Impos. Mis. 2025	DA 68,00	Schatz im Silber.*	DV 86,00
Beneath Steel Sky	DV 62,00	Indiana Jones 3	DV 39,00	Second Samurai	DA 62,00
Benefactor	DA 50,00	Indiana Jones 4	DV 50,00	Seek & Destroy	DA 39,00
Big Four	DV 65,00	Innocent u. Caught	DV 68,00	Sensible Golf*	DA 1 V.
Big Sea	DV 60,00	Ishtar 2	DV 29,00	Sensible So. Int.	DV 39,00
Body Bl. Galactic	DA 29,00	Ishtar 3	DV 62,00	Shadow o. t. Beast2	DA 25,00
Body Blows	DA 52,00	Jurassic Park	DV 58,00	Sierra Soccer	DV 50,00
Benefactor	DA 50,00	Kings Quest 6*	DA 62,00	Sim Ami	DV 79,00
Bug Bomber	DA 18,00	King of Power	DA 62,00	Sim Classics	DV 69,00
Bump n' Burn	DA 56,00	Killing Cloud	DA 19,00	Simon the Sorcerer	DV 68,00
Bundesliga Man. 3	DV 79,00	Kind of Magic 4	DV 68,00	Skidmarks	DA 50,00
Brian the Lion	DV 60,00	Lings Quest 6	DA 62,00	Sky Babbie	DA 18,00
Whales Voy. zua.	DV 68,00	Lemmings 1	DA 32,00	Soccer Kid	DA 62,00
Caribbean Dia.*	DV 68,00	Lemmings 2	DA 60,00	Software Manager	DV 68,00
Chaos Engine	DA 50,00	Locomotion	DV 18,00	Space Hulk	DA 65,00
Chartbreaker*	DV 62,00	Lollypop*	DA 62,00	Space Quest 3	DA 39,00
Christ.Kolumbus	DV 75,00	Lucas Cls. Adv.	DV 79,00	Space Quest 4	DA 29,00
Civilization	DV 75,00	Lords of Realm*	DV 62,00	Spaceward Hol	DA 68,00
Combat Air Patrol	DV 62,00	Loth Vikings	DV 68,00	St. Thomas	DV 50,00
Cool Spot	DV 68,00	Loth Mathäus	DV 62,00	Star Crusader*	DV 62,00
Darkmere	DV 60,00	Lucas Cls. Adv.	DV 79,00	Starlord	DA 68,00
Das schwarze Auge	DV 75,00	Mad News*	DV 69,00	Sturm Siedler	DV 62,00
Death of Glory	DV 86,00	Mad TV	DV 39,00	Street Fighter 2	DA 32,00
Delivery Agent	DV 39,00	Manhunter S.F.	DA 32,00	Terminator 2 Arc.	DA 55,00
Der Clou	DV 68,00	McDonald Land	DA 50,00	Theme Park*	DV 56,00
Der Clou Data*	DV 44,00	Micro Machines	DA 62,00	Toki	DA 25,00
Der Patrizer	DV 68,00	Monkey Island 1	DV 39,00	Turrican 3	DA 60,00
Der Trainer	DV 65,00	Monkey Island 2	DV 50,00	Universe	DV 56,00
DesertStrike	DA 56,00	Monopoly	DV 50,00	Uridium 2	DV 50,00
Die Siedler	DV 50,00	Morph	DV 50,00	Walker	DA 55,00
Dreamweb*	DV 69,00	Mr. Nutz	DV 50,00	World Cup USA 94	DV 56,00
DynaBlaster	DA 62,00	MUDS	DA 19,00	World of Lemming	DA 56,00
Eisbaeher Mana.	DA 75,00	Oldtimer*	DV 69,00	WWF Europe, Ramp.	DA 28,00
Elfmania	DA 26,00	Overlord*	EV 62,00	Z-Out	DA 28,00
Elite 2	DV 68,00	Perilition	EV 55,00	Zepplin*	DV 63,00
Emerald Mine 1/3je	DA 29,00	Pinball Fantasies	DA 55,00	Zonked*	DA 44,00
Emerald Mine 2	DA 32,00	Pinball Ilusions*	DA 1 V.	Zool 2	DA 50,00

HAMMERPREISE???

A 1200 / A 4000

1869	DV 68,00	Dreamweb*	DV 69,00	Pinball Fantasies	DA 55,00
Aladdin*	DA 56,00	Fields of Glory	DV 69,00	Robinsons Requ.	DV 62,00
Alien Breed 2	DA 55,00	Hanse - Die Exped.	DV 44,00	Robocod	DA 50,00
Antees + W.C.E.	DV 79,00	Hattrick*	DV 68,00	Rüsselheim	DV 62,00
Arcade Pool	DA 26,00	Heimdal 2	DV 60,00	S.U.B.*	DV 55,00
Banahae	DA 50,00	Impos. Mis. 2025	DA 68,00	Schatz im Silber.*	DV 86,00
Body Bl. Galactic	DA 55,00	Ishtar 3	DV 62,00	Second Samurai	DA 60,00
Brian the Lion	DA 44,00	Jurassic Park	DV 62,00	Sim City 2000*	DV 79,00
Bump n' Burn*	DA 56,79	Kings Quest 6*	DV 62,00	SimLife	DV 79,00
Bundeel. Man. 3	DV 79,00	Lion King*	DA 58,00	Simon the Sorcerer	DV 79,00
Chaos Engine	DA 50,00	Lords of Realm*	DV 62,00	Star Trek	DV 68,00
Christ. Kolumbus	DV 75,00	Morph*	DV 62,00	Super Stardust*	DA 38,00
Civilization	DV 68,00	Mr. Nutz	EV 55,00	T.F.X.*	DV 68,00
D/Generation	DA 39,00	Oscar	DA 50,00	Theme Park	DV 68,00
Der Clou	DV 68,00	Out to Lunch	DA 50,00	UFO - Enemy Unk.	DV 68,00
Der Clou-Data*	DV 44,00	Penth. H.N. Deluxe	DA 62,00	Zool 2	DA 50,00

HAMMERPREISE.

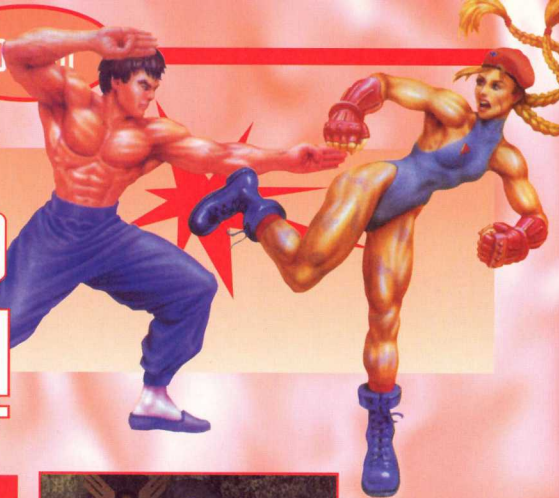
CD 32 - CD 32 - CD 32

Arabian Nights	DV 50,00	Fury of the Furries	DA 55,00	Second Samurai*	DA 66,00
Arcade Pool	DA 32,00	Heimdal 2	DA 62,00	Seek & Destroy	DA 50,00
Banahae	DA 55,00	Impos. Mis. 2025*	DA 62,00	Sensible So. Int.*	DV 50,00
Battletoads	DA 50,00	James Pond 3	DA 60,00	Simon the Sorcerer	DA 69,00
Beneath Steel Sky	DV 56,00	Lemmings 1	DA 50,00	Striker	DA 55,00
Bump n' burn*	DA 56,00	Loth Vikings	EV 55,00	Super Stardust*	DA 32,00
Cannon Fodder	DA 55,00	Microceme	DA 98,00	Superfrog	DA 32,00
Chaos Engine	DA 55,00	Morph	DA 50,00	Total Carnage	DA 60,00
Der Clou	DV 68,00	Oldtimer*	DV 75,00	Tower Assault*	DA 58,00
Elite 2	DV 55,00	Out to Lunch	DA 50,00	UFO - Enemy Unk.	DV 62,00
Emerald Mines	DA 32,00	Pinball Fantasies	DA 62,00	Ultimate Body Bl.	DA 55,00
Fields of Glory	DV 62,00	Project X + F17 Ch.	DA 50,00	Universe	DA 56,00
Fire and Ice	DA 50,00	Quik*	DA 62,00	Zool 2	DA 55,00

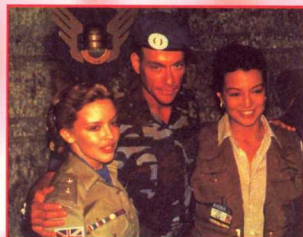
Versandkosten: 7.- DM, ab 250.- DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 3.- DM zzgl. Zahlkartengebühr. Auslandsverkauf (nur EC) zzgl. 20.- DM. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Alle Preise in DM.
MICRO MAGIC - Staranweg 2 - 5888 Iserlohn
Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503 Inh. Ralf Grzywaczewski

Hit 'em Harder

Beat 'em Up Schlacht!



Der Erfolg von Elfmunia ruft die Softwarehäuser auf den Plan! Vier neue Prügelspiele ringen um den Platz im Diskettenschacht, und wir sagen Euch, welches Beat 'em Up für wen geeignet ist.



Kylie Minogue (Cammy), Jean Claude van Damme (Gulie) und Miss Wan (Chun Li) prügeln sich im demnächst anlaufenden Street Fighter II-Film.

STREET FIGHTER II

Capcoms Automaten-Klassiker Street Fighter II (eigentlich eherweise nicht der Vorgänger Street Fighter) löstete vor gut drei Jahren den Prügelspieleboom ein. Offensichtlichster Punkt, der für Aufsehen sorgen konnte, waren natürlich die grandiosen Grafiken. Brilliant animierte Kämpfer-Sprites von stattlicher Größe und aufwendig in Szene gesetzte Hintergrundgrafiken garantierten zusammen mit passenden Soundtracks und effektvoller Digsprachausgabe audiovisuellen Genuß. Den Klassiker-Status erlangte Street Fighter II allerdings aufgrund seiner phantastischen Kampfgestaltung. Wenn man mit Joystick und mehreren Buttons den Kämpfer über den Screen dirigierte, mußte man nicht lange überlegen, sondern hatte wirklich das Gefühl, im Kampf dabei zu sein. Spektakuläre Special Moves und zahlreiche Schau-

Die Vielzahl an Spielmodi sorgt für Abwechslung im Prügeln.



Sechzehn Kämpfer aus vierzehn Orten sind bereit für den Einsatz.

Mit ihren zarten zwanzig Jahren ist die zierliche Cammy die jüngste Vertreterin.



Der an Bruce Lee erinnernde Fei Long ist neu hinzugekommen. Er überzeugt mit seiner enormen Schnelligkeit.

plätze rundeten das Vergnügen ab, das bei der passablen Amiga-Umsetzung allerdings nicht so recht aufkommen wollte. Nach diversen Turbo- und Special-Editions sorgte das Ende letzten Jahres in den Spielhallen erschiene Super Street Fighter II mit vier neuen Kämpfern, ausgeglichenen Kämpferfähigkeiten und etwas aufgepeppten Hintergrundgrafiken erneut für Furore. Genau diese Version setzt U.S.Gold nun auf den Amiga um. Versprochen wird uns hierbei eine 1:1-Umsetzung der spielerisch phantastischen Sega Mega Drive-Version. Sollte U.S.Gold sein Versprechen halten, steht uns ein satter Hit für Prüglerprofis ins Haus.

Rise of the Robots

Wenn man den Worten von Time Warner Glauben schenken darf, sollte dieses mega-aufwendige Prügelspiel bereits erhältlich sein. Ein großartiges Automatenvorbild kann dieses Zehn-Disketten-Werk nicht vorweisen, allerdings gehören die glänzend animierten Roboter zum schönsten, was es bislang auf dem Amiga zu bewundern gab. Ganz





Brillante Zwischensequenzen sorgen für eine eindrucksvolle Präsentation.

bewußt verzichtete man auf allzu komplizierte Special Moves, bei denen man den Joystick erst einmal in fünf verschiedene Richtungen drücken muß, um eine Aktion auszuführen. Vielmehr ging es den Entwicklern darum, einfaches, aber gutes Gameplay ansprechend zu verpacken und das System vollständig auszureizen. Grafisch wird hier wirklich das Letzte aus A500, A1200 und CD 32 geholt, für die jeweils eine eigene Version erscheinen soll. Schön



Der blaue Cyborg wird vom Spieler gesteuert. Er muß den Aufstand der Roboter niederschlagen.



anzusehende Zwischensequenzen versuchen die Geschichte von der Niederschlagung der Roboterrevolte weiterzuerzählen, allerdings dürften diese Amiga-Besitzer mit nur einem Laufwerk angesichts der dafür anstehenden Wartezeiten und Wechselorgien wohl nicht ganz so zu schätzen wissen. Prinzipiell wird es wohl ein Prügelspiel für Anfänger werden, der Test in AG wird endgültig darüber Aufschluß geben.



Diese erstaunliche Gelenkigkeit hätte man den Robotern gar nicht zugeutraut.

Master Axe

Das Prügel-Produkt von Millennium tanzt ganz offensichtlich aus der Reihe. Keine exklusive Lizenz, keine Multimillionen-Dollar-Kampagne wie bei Rise of the Robots und keine berühmten Vorgänger. Dafür sicherte sich das englische Softwarehaus für ihren Street Fighter II-Clone die Prügelkompetenz der Kampfsport-Legende Neil Axe, der für eine realistische Umsetzung des menschlichen Schlagabtausches sorgen soll. In einer Art Kursus mit den drei Spielmodi Aufbau, Ausdauer und Turnier soll man alles über den



Vor den imposanten Präsidentenfelsen prügeln sich die diversen World Warriors.

Der Präsident wird sich freuen! So schöne Schatten warf noch kein Amiga-Sprite.



Kampfsport lernen. Für eine fließende Animation sorgen angebliche Digsequenzen erfahrener Beat 'em Up-Experten. Die Screenshots sehen bislang recht ansprechend aus, ob das Spiel letztendlich genauso beeindruckend sein wird, läßt sich noch nicht sagen.



Das schwarze Schaf der Beat 'em Up-Spiele sorgt durch die unappetitlichen Blutorgien zu Recht für Empörung in der Konsolenwelt. Am 30.09.94, das heißt knapp zwei Wochen nach der Veröffentlichung, wurde die Konsolen-Version dank exzessiver Blutmodi für Jugendliche unter 18 Jahren verboten. Acclaim läßt es sich jedoch nicht nehmen, eine Version speziell für den Amiga zu entwickeln, die angeblich komplett ohne Blut auskommt. Im Vergleich zum indizierten Vorgänger gleichen die Grafiken dem Automaten sehr viel mehr, außerdem wurde das Gameplay verbessert. Die Chancen stehen sehr gut, daß Acclaims erstes Floppy-Produkt als das am schnellsten indizierte Amiga-Spiel in die Geschichte eingehen wird. Verdient hätte es dies allemal, und wir vom Computec Verlag wollen uns auch in aller Deutlichkeit von Produkten dieser Art distanzieren. Der Pflicht, darüber zu informieren, daß dieses Spiel erscheint, sind wir hiermit allerdings nachgekommen.

dynamic soft

AMIGA

Alien Breed 2	DA	47,95
Anstoss	DV	64,95

AMIGA (PC)

Lords of the Realm	DV	61,95
Mad TV	DV	38,95

A 1200 (CD-ROM)

Anstoss	DV	64,95
Anstoss World Cup Ed.	DV	55,95
Anstoss & World C.	DV	77,95
Aladdin	DA	54,95
Arcade Pool	DA	29,95
Banshee	DA	51,95
Body Blows	DA	34,95
Body Blows Galactic	DA	55,95
Brain the Lion	DA	55,95
Bump 'n' Burn	DA	56,95
Bundesl. Manag.Hattrick	DV	82,95
Christoph Kolumbus	DV	71,95
Civilization	DV	66,95
Der Clou	DV	66,95
Der Clou-Profidisk.	DV	44,95
Dreamweb	DV	67,95
Fields of Glory	DV	67,95
Hanse-Die Exped.	DV	47,95
Hattrick im Dez.	DV	67,95
Heimdall 2	DV	61,95

CD 32

Alien Breed & Quak	DA	49,95
Arabian Nights	DV	47,95
Arcade Pool	DA	33,95
Banshee	DA	56,95
Beneath a Steel Sky	DV	55,95
Brian the Lion	DA	49,95
Bump 'n' Burn	DA	56,95
Battle Chess	EV	57,95
Barletoods	DA	49,95
Cannon Fodder	DA	55,95
Deep Core	DA	39,95
Der Clou	DV	66,95
Donk	DA	56,95
Elite 2-Frontier	DV	58,95
Emerald Mines	DA	39,95
Fields of Glory	DV	61,95
Fire Force	DA	55,95
Fury of the Furies	DA	56,95
Gunship 2000	DA	66,95
Heimdall 2	DA	61,95

Amiga Theme Park DV 55,95

Anstoss World Cup Ed.	DV	55,95
Anstoss & World C.	DV	77,95
Aufschwung Ost	DV	55,95
Ambermoon	DV	75,95
Arcade Pool	DA	29,95
Beneath a Steel Sky	DV	60,95
Benefactor	DA	50,95
Body Blows	DA	34,95
Body Blows Galactic	DA	49,95
Brain the Lion	DA	49,95
Bump 'n' Burn	DA	56,95
Bundesl. Manag. Hattrick	DA	82,95
Cannon Fodder 2	DA	61,95
Charbreaker	DV	61,95
Christoph Kolumbus	DV	69,95
Civilization	DV	74,95
Cliffhanger	DA	38,95
Conquestador	DA	66,95
Cool Spot	DA	53,95
Crash Dummies	DA	39,95
Crazy Sports Football	DA	55,95
Cyberpunk	DA	53,95
Das Schwarze Auge	DV	71,95
Death or Glory	DV	83,95
Deluxe Paint 5 / Jan.	DV	147,95
Der Clou	DV	66,95
Der Clou-Profidisk	DV	44,95
Die Box Vol. 1	DV	49,95
Die Siedler	DV	49,95
Dracula	DA	38,95
Dreamweb	DV	67,95
Elfmata	DA	47,95
Fields of Glory	DV	67,95
FIFA Intern. Soccer	DV	49,95
Flashback	DV	60,95
Fury of the Furies	DA	55,95
Goblins 3	DV	66,95
Hanse-Die Expedition	DV	47,95
Hattrick im Dez.	DV	67,95
Heimdall 2	DA	60,95
Indiana Jones 3	DV	38,95
Indiana Jones 4	DV	58,95
Jonathan	DV	77,95
K 240	DA	55,95
Kick Off 3	DV	60,95
Kid Chaos	DA	55,95
King's Quest 6	DV	61,95
Last Action Hero	DA	38,95

Mad News/ Dez.	DV	66,95
Mad News Extrablatt	DV	im Januar
Marvin's Marvellous	DA	i.V.
Monkey Island 1	DV	38,95
Monkey Island 2	DV	58,95
Mr. Nutz	DA	47,95
Oldtimer-Erlebte Ges.	DV	66,95
Overlord	EV	61,95
Pinball Illusions	DA	49,95
Pinball Spec. Edition	DA	60,95
Pizza Connection	DV	75,95
Quarter Pole	DV	61,95
Quik	DA	56,95
Rise of the Robots	DA	i.V.
Rings of Medusa God	DV	67,95
Reunion	DV	i.V.
Robinson's Requiem	DV	62,95
Ruff 'n' Tumble	DA	49,95
Rüsselsheim	DV	60,95
Siegfried Anti Virus	DV	60,95
Siegfried Copy	DV	56,95
Simon the Sorcerer	DV	64,95
Soccer Kid	DA	60,95
Software Manager	DV	66,95
Space Quest 4	DA	39,95
St. Thomas	DV	49,95
Star Crusader / Dez.	DV	61,95
Stardust Spec. Edition	DA	34,95
Starlord	DA	67,95
Strensiedler	DA	41,95
S.U.B.	DV	56,95
Team 17 Collection	DA	53,95
Theme Park	DV	55,95
Tower Assault	DA	39,95
UFO-Enemy U. im Jan.	DV	66,95
Universe	DV	59,95
Winter Olympics	DA	60,95
Wiz'n'Liz	DA	58,95
World Cup USA 94	DV	55,95
World of Lemmings	DA	55,95

Amiga 1200 Aladdin DA 54,95

Ishar	DV	60,95
Ishar 2	DV	55,95
Ishar 3	DV	61,95
Lion King	DA	55,95
Magic of Endoria	DV	i.V.
Marvin's Marvellous	DA	i.V.
Morph	DV	60,95
Oldtimer-Erlebte Ges.	DV	66,95
Out of Lunch	DA	49,95
Pinball Fantasies	DA	55,95
Reunion	DV	i.V.
Rise of the Robots	DA	i.V.
Robinson's Requiem	DV	62,95
Rüsselsheim	DV	60,95
Sim City 2000	DV	75,95
Simon the Sorcerer	DV	75,95
Star Trek-25th Anniv.	DV	66,95
S.U.B.	DV	56,95
Subwar 2050	DV	66,95
Super Stardust	DA	55,95
TFX	DA	64,95
Theme Park	DV	66,95

Impossible Mis. 2025	DA	61,95
James Pond 3	DA	60,95
Kick Off 3	DV	61,95
Kingpin	DA	i.V.
Lemmings 1	DA	49,95
Marvin's Marvellous	DA	i.V.
Mega Race	DV	i.V.
Morph	DA	49,95
Naughty Ones	DV	49,95
Oldtimer-Erlebte Ges.	DV	71,95
Out to Lunch	DA	49,95
Pinball Fantasies	DA	60,95
Pinball Illusions	DA	i.V.
Project X & F17 Ch.	DA	49,95
Quik	DA	61,95
Rise of the Robots	DA	i.V.
Seek & Destroy	DA	49,95
Simon the Sorcerer	EV	66,95
Soccer Kid	DA	60,95
Striker	DA	55,95
Subwar 2050	DV	60,95
Super Stardust	DA	55,95
Superfrog	DA	33,95
TFX	DA	66,95
Theme Park	DA	66,95
Total Carnage	DA	63,95
Tower Assault	DA	55,95
UFO-Enemy Unknown	DV	61,95
Ultimate Body Blows	DA	55,95
Universe	DV	55,95
Zool 2	DA	55,95

Amiga FIFA Soccer DV 49,95

X-Mas Lemmings	DA	38,95
Zeppelin	DV	66,95
Zonked	DA	44,95
Zool 2	DA	47,95

Total Carnage	DA	56,95
UFO-Enemy Unkn.	DV	67,95
Zool 2	DA	47,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,50 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM

Vorkasse nur 6,50 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

Das Referenz-Fußballspiel

Lothar Matthäus Super Soccer



Das erste Lothar Matthäus-Spiel befindet sich trotz seiner nur knapp überdurchschnittlichen Qualität seit einem Jahr in den Charts. Dieser riesige Erfolg animierte den Frankfurter Distributor nun zu einem weiteren Lizenzdeal mit Deutschlands Vorzeige-Fußballer, der uns nun ein zweites Mal in digitaler Form vom Screen entgegenlacht und darauf wartet, vom Spieler per Joystick über den Pixel-Rasen dirigiert zu werden.

ball-Spieleprogrammieren. Schon nach wenigen Minuten merkt man, daß die Crew um Tim James in Lothar Matthäus Super Soccer ihr ganzes Wissen hineinsteckte.

Sieht aus wie FIFA Soccer!

Daß die Programmierer mit riesigem Ehrgeiz herangingen, zeigt

Deutschlands Rekordnationalspieler schafft im zweiten Versuch dank des fußballerfahrenen Teams von Krisalis den Sprung an die Tabellenspitze. Neue Standards werden gesetzt!

Es sind nicht nur alle Original-Mannschaften enthalten, sondern es lassen sich auch in einem gelungenen Taktik-Menü die Positionen der Spieler bis aufs letzte Detail festlegen.

FC Bayern München

KADER

- 10 Lothar Matthäus
- 11 Alain Sutter
- 9 Jean Pierre Pagin
- 7 Jürgen Scholl
- 1 Jürgen Scholl
- 1 Oliver Kahn
- 3 Oliver Kreuzer
- 8 Helmut Scholl
- 17 Abeto Valencia
- 6 Christian Ziege
- 16 Dielwar Jakann
- 18 Marcel Witteck
- 15 Michael Sternkopf

TEAM

- 1 Oliver Kahn
- 10 Lothar Matthäus
- 7 Jürgen Scholl
- 11 Alain Sutter
- 3 Oliver Kreuzer
- 6 Christian Ziege
- 8 Helmut Scholl
- 2 Thomas Helmer
- 9 Jean Pierre Pagin
- 17 Abeto Valencia
- 15 Michael Sternkopf

AUFSTELLUNG

4-4-2

Spieler STAT

AUSWECHSELSPiELER

- 9 Christian Maringer
- 16 Dielwar Jakann
- 18 Der Gosspodarek

Einweiser ausgeführt durch
Irestützer der Verteidigung
Irestützer des Anstresses

Bornico nahm sich die mannigfaltigen Kritikpunkte der Freaks und Magazine zu Herzen und produzierte ein Spiel, das dem Namen Lothar Matthäus Super Soccer gerecht wird. Dies begann schon bei der Wahl der Entwickler-Crew. Während Ocean, das für seine mäßigen Lizenz-Spiele berüchtigt ist, beim ersten LM-Versuch

sich schon in der Wahl der Grafikperspektive. Keine nett aussehende Seitenansicht, keine extrem übersichtliche Vogelperspektive und keine Kopie der FIFA Soccer-Darstellung wartet auf den Spieler. Hier bekommt man eine grafisch begeistern- de, extrem übersichtliche und spielerisch hervorragend FIFA Soccer-ähnliche



offensichtlich Schwierigkeiten hatte, die Faszination des Fußballsports einzufangen, ließ man dieses Mal die fußballverrückten Programmierer von Krisalis an die Tastatur. Dank der diversen Manchester United- und John Barnes-Spiele zählen sie zweifellos zu den erfahrensten Fuß-

isometrische 3D-Darstellung, die alle Wünsche auf einmal erfüllt. Die Sprites sind deutlich geschrumpft, allerdings wuchs im gleichen Maße die Detailtreue und Animationsvielfalt der Spieler. Die Aktionsmöglichkeiten der Spieler entsprechen der Realität. Mit einem kurzen Feuer-



Erstmals behindert Nebel den Blick auf den Computermonitor.



Verletzungen gehören zum Bundesliga-Alltag wie Fußballbälle.



Auf der Trainerbank rutscht man wie erwartet nervös hin und her.

knopfdruck animiert man den aktiven Spieler zum Paß an das nächste Teammitglied, während er einen satten Schuß hinlegt, wenn man länger draufdrückt. Kopfbälle, Tackling, Volley-Schüsse und Tauchkopfbälle runden das Angebot ab. Der Torwart wird hauptsächlich vom Computer gesteuert, lediglich wenn er im Ballbesitz ist, hat der Spieler auf ihn Einfluß. Der Spielablauf am Screen steht einer ran-Übertragung in nichts nach und wartet mit fieschen Dribblings, knackigen Latten-treffern und einer Vielzahl an verschiedenen Plätzen inklusive Nebel auf, die tatsächlich Einfluß auf das Gameplay haben. Eine Kommentarzeile am unteren Bildschirmrand mit Bemerkungen über Spielstände, Verletzungen und Möglichkeiten zum Spieler oder Taktikwechsel

Bundes- und Regionalligen zurückgegriffen wird. Ein Freundschaftsspiel alleine oder zu zweit gehört zum Standard, während der Custom-Cup oder die Custom-Liga bis zu vier Spieler teilnehmen läßt. Auf Dauer besonders motivierend dürfte natürlich der Saison-Modus sein, wo man eine komplette Bundesliga Saison inklusive DFB-Pokal durchspielen darf. Alle Menüs überzeugen durch einen übersichtlichen Aufbau mit deutschen Texten und logischer Aufteilung. Besonderer Höhepunkt ist jedoch das bislang einzigartige Taktik-Menü. In einer 11 x 9-Matrix darf man die Position aller zehn Feldspieler genau festlegen. Von der totalen Defensive bis zum brachialen Sturmregel ist somit alles möglich, denn die computergesteuerten Mitspieler halten sich erstaunlich genau an die Vorgabe und kehren an ihren vorgeschriebenen Platz zurück, sobald der Ball nicht mehr in ihrer



während des Spiels sorgen außerdem für Realitätsnähe. Den krönenden Abschluß im Action-Bereich bildet der famose Sound mit einer Vielzahl an Digl-Effekten, die von einem enttäuschten "Ohhhch" bis zum einem aufmunternden "Hey! Hey! Hey!" reichen.

Nähe ist. Jeder Bundesliga-Trainer würde bei so viel Spielerdisziplin in Jubelgeschrei ausbrechen. Amiga-Soccer-Freaks dürfen nun allerdings auch in Jubelgeschrei ausbrechen, denn letztendlich ist Lothar Matthäus ein absolut begeisterndes Fußballspiel, das FIFA Soccer, Sensible Soccer und die diversen Konkurrenten weit hinter sich läßt.

Taktisch geschickt!

Vier verschiedene Spielmodelle stehen bereit, wobei immer auf die ganze Reihe deutscher Originalmannschaften aus den

● Hans Ippisch



Einwürfe werden ohne grafisch aufwendige Pfeile oder Bögen ausgeführt.

COMMENT



Hans

Einen unerwarteten Megahit lieferten Bomico und Krisalls ab. Das zweite Spiel, von dessen Verpackung uns Deutschlands bester Fußballer entgegengrinst, übertrifft den Vorgänger um Welten. Im Vergleich zu FIFA Soccer begeistert der flottere Spielablauf, das geschicktere Nachladesystem und realistischere Gameplay!

FACTS

Hersteller: Krisalls
 Spieler: 1-4
 Disk: 2
 Preis: ca. DM 90,-
 Englisch erforderlich: nein
 Festplatte: wird unterstützt
 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Maus, Joystick

- ⊕ sehr flott, deutsche Texte, sehr gut spielbar
- ⊖ leicht ruckeliges Scrolling

GAMEPLAY 88%

GRAFIK 86%

SOUND 88%

MOTIVATION 92%

GESAMT 90%

Der neue Star in den Stadien

FIFA Soccer



Endlich! Nach monatelanger Wartezeit hat Electronic Arts das Wunder vollbracht. Innovative Fußball-Kost mit toller Grafik, die für frischen Wind in den Amiga-Stadien sorgt.

Was ist an FIFA Soccer so besonders? Ganz einfach: Die Sportexperten von Electronic Arts griffen für ihr Fußball-Debüt auf eine ganz neue, allerdings äußerst naheliegende Perspektive zurück. Während sich die Vogelperspektive als extrem

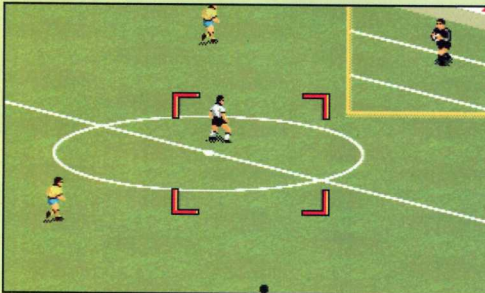
spielbar und grafisch sehr sparsam erweist, sieht das Ganze aus der Seitenperspektive zwar besser aus, sorgt aber für so manchen kuriosen Paß ins Nichts. Pseudo-3D-Vertreter wie Striker wiederum machen grafisch mächtig viel her, sammeln allerdings in Sachen

Spielbarkeit viele Minuspunkte. Bei FIFA Soccer verwendet man die aus Adventures wie Heimdall bekannte 3D-Iso-Perspektive. Prinzipiell verfolgt man das Geschehen immer aus der linken oberen Ecke des Stadions, wobei die Kamera auf einer Schiene nach vorne gleitet, wenn sich der Ball im vorderen Strafraum befindet.

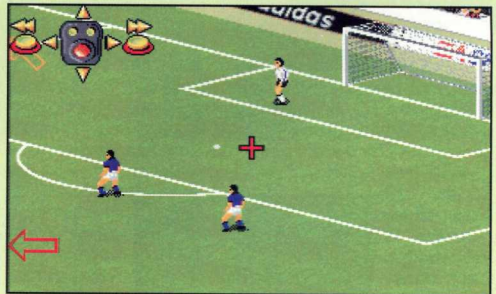
Was folgt daraus?

Sämtliche Schwachpunkte anderer Perspektiven sind hier nicht vorhanden. Beispielswei-

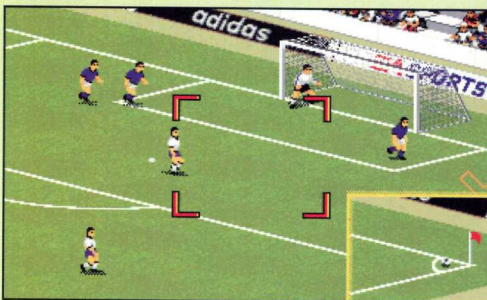
se sieht die Grafik extrem gut aus, da die Darstellung eine imposante Animation der Fußballer zuläßt. Die Kicker drehen sich fließend animiert um die eigene Achse, vollbringen spektakuläre Fallrückzieher und sind in ihrem Jubel kaum zu bremsen, wenn sie auf Knien auf die prächtig animierten Zuschauerreihen zurutschen. Während man aus der Vogelperspektive oft nur errahnen kann, was der Spieler eben gemacht hat, glaubt man hier, live dabei zu sein. Dank Iso-3D hat man auch immer einen Großteil des Platzes im Blick-



Der Torwart kann den Ball auswerfen oder abschlagen.



Spektakuläre Aktionen kann man per Zeitlupenwiederholung noch einmal betrachten.



Bei einem Eckstoß oder Einwurf kann man mit dem Viereck bestimmen, wo der Ball landen soll.



Anhand des Sternes läßt sich der eigene Spieler leicht erkennen.



Daß man mit der Vierer-Kette oder einer anderen Taktik Erfolg haben kann, läßt sich dank dieser Option herausfinden.



Wo die Computerkameraden herumlaufen sollen, kann man hier bestimmen.



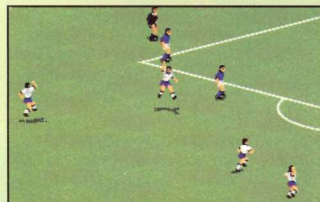
Jede der Nationalmannschaften wird hier genauestens und sehr realitätsnah eingestuft.

Anschluß eines Joypads. Gekonntes Dribbling, flinkes Kurzpaßspiel, traumhafte Pässe in den freien Raum stellen damit für den FIFA Soccer-Experten schon nach kurzer Zeit kein Problem mehr dar.

Der zweite Höhepunkt!

Nicht nur grafisch, sondern auch soundtechnisch haben die EA-Programmierer den Amiga so richtig ausgereizt. Während spektakuläre Dribblings

von einem erstauften Raunen der Menschenmassen im Stadion begleitet werden, quillt die Zuschauer einen Pfostenschuß mit einem kurzen „Ahh!“. Perfektes Jubelgeschrei wird schließlich angestimmt, wenn man in Führung geht. Sollte man einmal weit hintenliegen, dann wird man allerdings auch einmal angefeuert. Die Soundkulisse paßt im Gegensatz zur CD 32-Version von Sensible Soccer immer hervorragend zum Geschehen und gibt dem Ganzen den letzten Kick.



Besonders gut ist der realistische Torjubil der Spieler gelungen.

feld, womit auch die notwendige Übersicht garantiert ist. Leichte Ruckelanfälligkeiten des Scrollings bei einer Vielzahl von Sprites nimmt man dafür gerne in Kauf. Der Flug des Balles läßt sich übrigens auch immer ganz hervorragend verfolgen. Einzig und alleine die Steuerung ist zunächst etwas gewöhnungsbedürftig, und wer seine Joysticks nicht mit den guten Mikroswitchen gekauft hat, wird das eine oder andere Mal leichte Probleme beim Diagonal-Laufen bekommen. Wenn man das Gameplay so richtig genießen will, empfiehlt sich übrigens der

Optionen in Massen!

Erwartungsgemäß dachte man auch an eine Vielzahl verschiedener Optionen. Freundschaftsspiele gegen den Computer oder einen Kumpel sind natürlich ebenso enthalten wie Liga-, Play Off- oder Exhibition-Modus für mehrere Spieler. Die Abseitsregel läßt sich außer Kraft setzen, während die Spielzeit und Platzbeschaffenheit frei gewählt werden können. In grafisch ansprechenden Menüs kann man auch zwischen offensiver oder eher defensiver Spielweise wählen,

was von den Computerkameraden auch peinlich genau befolgt wird. Interessante Zeitrunden das Fußballvergnügen ab, das selbstverständlich in deutscher Sprache präsentiert wird. Jede der Nationalmannschaften wird übrigens detailliert in ihrer Spielstärke eingestuft. Ohne Festplatte oder zweites Laufwerk könnten die Ladeorgien zur Qual werden, während der Sound teilweise leider etwas blechern klingt.

● Hans Ippisch

COMMENT

Das war knapp! Beinahe hätte Krisalis mit Lothar Matthäus Super Soccer, einem brillanten FIFA Soccer-Clone, den großen Reibach gemacht. Das nun vorliegende Original erfüllt die in es gesetzten Erwartungen. Exzellente Grafiken und famoses Gameplay können begeistern! Die Ladeorgien und das ruckelige Scrolling nagen jedoch am guten Gesamteindruck.



FACTS

Hersteller: Electronic Arts
 Spieler: 1-2
 Disks: 3
 Preis: ca. DM 90,-
 Englisch erforderlich; nein
 Festplatte: wird unterstützt
 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Joystick

- + sehr gute Umsetzung, tolle Grafik, sehr gutes Gameplay
- etwas hakelige Steuerung mit Joystick

GAMEPLAY 86%

GRAFIK 84%

SOUND 84%

MOTIVATION 89%

GESAMT 86%

Abenteuer von oben

Dreamweb

Mord und Totschlag aus der Vogelperspektive - mit solchen Mitteln versucht sich Empire bei den Adventure-Freaks zu profilieren. Und das sogar mit ziemlichem Erfolg...

Manchmal ist es schon amüsant, wo Spieledesigner ihre Ideen herbekommen! In der griechischen Mythologie gibt es drei Töchter des Gottes Zeus, die den „Lebensfaden“ jedes einzelnen Menschen unter ihrer Kontrolle haben. Durch germanische und nordische Sagen geistern drei Damen, die als sogenannte Normen an einem Schicksalsfaden spinnen, von dem Gedeih und Verderb der ganzen Welt abhängt. Und nun Vorhang auf für Dreamweb! Sieben Auserwählte kontrollieren hier mit Hilfe des Traumnetzes die Menschen über ihr Unterbewußtsein! Die Charakteristiken, Stärken und Schwächen dieser sieben Personen werden über das Dreamweb auf die Menschheit übertragen.

Mayday!

Wie könnte es anders sein: dem Dreamweb droht Gefahr! Die Mächte des Bösen haben die Funktionsweise des Traumnetzes durchschaut und versuchen nun, über die sieben Knotenpunkte des Dreamweb ihren schlechten Einfluß auf die Menschheit geltend zu machen.

Nur einer kann die drohende Katastrophe verhindern. Rätet doch mal, wer im Spiel die Rolle von Ryan, dem Retter der Welt, schlüpft! Ja, Ihr natürlich! Geplagt von einem Alptraum erwacht Ihr schwelbgebadet im Appartement Eurer Freundin Eden. Die Hüter des Dreamweb haben Euch dazu ausersehen, den Vertretern des Bösen den Garaus zu machen.



Wenn man sich erst einmal bis zum Hotel vorgekämpft hat, steht der Showdown mit Crane unmittelbar bevor.

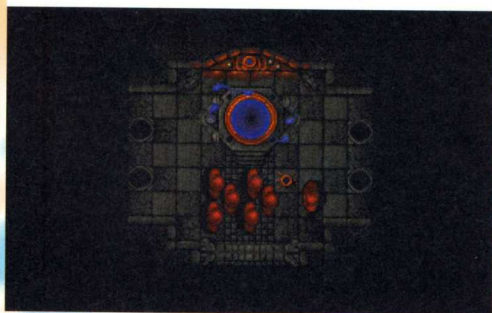
Euer erster Auftrag lautet, den Rockstar Crane, der gerade eine Luxus suite im feudalen Regency-Hotel bezogen hat, unschädlich zu machen.

Ist Euch allerdings klar: eine derart gefährliche Mission sollte man nicht unbewaffnet antreten. Doch wo bekommt man unter der Hand so ein Schießessen her? Vielleicht kann Euch da Louis, ein zwielichtiger Freund aus dem Drogenmilieu, weiterhelfen...

Sobald Ihr das Haus betretet, in dem Louis seine verdreckte Bleibe hat, macht Ihr das erste Mal Bekanntschaft mit gewalttätigen Straßengangs: Ihr werdet aus dem Hinterhalt überfallen, zusammengeschlagen und Eurer Turnschuhe beraubt. Natürlich ist das nur ein kleiner

Großstadthälte

Mitten in der Nacht macht Ihr Euch bei strömendem Regen auf den Weg und wißt eigentlich gar nicht, wo Ihr mit Eurer Suche beginnen sollt. Die Nässe und die eisig-düstere Atmosphäre der großstädtischen Betonburgen wirken nicht gerade ermutigend auf Euch. Eines



Von den Hütern des Dreamweb, die Euch als Retter der Welt ausersehen haben, erhaltet Ihr Instruktionen.



Zu Beginn befindet Ihr Euch im Appartement Eurer Freundin und macht Euch von hier aus auf den Weg...

Sex und Gewalt als verkaufsfördernde Maßnahme?



Sicherlich kann man darüber streiten, ob die exzessive Darstellung von Sex und Gewalt in Dreamweb wirklich für den Spielverlauf notwendig ist.

Tatsache ist jedoch, daß in den Betonwüsten unserer

Großstädte die Herrschaft der Gewalt immer mehr um sich greift. Selbst in den angeblich auch so gewaltfreien öffentlich-rechtlichen Fernsehprogrammen bekommt man in dieser Hinsicht täglich wesentlich mehr „geboten“ als in Dreamweb. Und für diese in unserer Gesellschaft spürbare allgemeine Verrohung sind in erster Linie sicherlich nicht Computerspiele verantwortlich, sondern die soziale Kälte und der Mangel an Zukunftsperspektiven, die unseren Alltag bestimmen. Insofern kann man Dreamweb, in dem Gewalt trotz aller Brutalität nicht verherrlicht wird, einen gewissen Realismus nicht absprechen.

Vorgeschnack auf das, was später noch auf Euch wartet. Das nächste Mal muß vielleicht nicht nur ein Kleidungsstück dran glauben! Ihr habt es bereits gemerkt: in Dreamweb halten sich die Menschen nicht mit höflichen Umgangsformen auf. Stattdessen geht es ohne Umschweife brutal und rücksichtslos zur Sache - Parallelen zu real existierenden Großstädten in aller Welt sind dabei nicht von der Hand zu weisen. Wer hier überleben will, darf nicht zimperlich sein. Auch Ihr müßt Euch in der Rolle des

„guten“ Ryan ungesetzlicher Mittel bedienen, um weiterzukommen.

Um Crane zu erledigen, besorgt Ihr Euch illegal eine Plasmakanone, legt mit einem Messer den Aufzug im Regency-Hotel lahm und verschafft Euch mit einer geklauten Axt Zugang zu Cranes Appartement. Einen

von Cranes Bodyguards befördert Ihr gleich so mit der Axt ins Jenseits, daß die Gedärme nur so spritzen, einen zweiten erledigt Ihr mit der Plasmakanone. Dann begeben Ihr Euch in Cranes Schlafzimmer, in dem dieser sich gerade in recht obszöner Weise mit einer Frau vergnügt, richtet die Waffe auf den Rockstar und drückt ab...

Teil des Bildschirms wirklich als Spielfläche genutzt, während auf der linken Seite Ryan das Inventory verwaltet.

Viele Tester bemängeln bei Dreamweb die „Winzlinggrafik“. Ich finde sie eigentlich recht reizvoll, und dank der Vogelperspektive hatte ich beim Suchen von Gegenständen weniger Probleme als mit so manchem konventionellen Adventure. Meine Meinung: alles nur Gewöhnungssache! Übrigens: Wundert Euch nicht, wenn in diesem Review kein Wort über den Sound verloren wird. Er war in unserer Testversion noch nicht implementiert!

● Herbert Riehinger

Unkonventionell

Für die Darstellung des Spielgeschehens wählten die Designer die Draufsicht, was für Adventures eher ungewöhnlich ist. Außerdem wird nur ein kleiner



Zugegeben: an die Vogelperspektive in einem Adventure muß man sich erst gewöhnen - sie trägt allerdings sehr zur Übersichtlichkeit bei.



Ein Mausklick auf Ryan am linken Bildschirmrand, und das Inventar kann in Augenschein genommen werden.

COMMENT



Herbert

Dreamweb fasziniert durch seine düstere Atmosphäre. Aufgrund der ungezügelter Darstellung von Sex und Gewalt gehört das Spiel jedoch nur in die Hände von Leuten, die mit solchen Dingen richtig umgehen können. Nichts für Kinder!

FACTS

Hersteller: Empire
 Spieler: 1
 Disks: 4
 Preis: ca. DM 80,-
 Englisch erforderlich: ja
 Festplatte: wird unterstützt
 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Maus

+ unkonventionelle Spielidee

- sehr brutal

GAMEPLAY 76%

GRAFIK 71%

SOUND -

MOTIVATION 81%

GESAMT 76%

Zinnsoldaten erobern den Amiga

Fields of Glory

Hand aufs Herz! Wer von Euch hat sich im Geschichtsunterricht dafür interessiert, was Napoleon im Jahre 1815 getrieben hat? Keiner? Dann solltet Ihr Euch mal Fields of Glory anschauen! Mit diesem Spiel zeigt MicroProse nämlich, daß Geschichte ganz schön spannend sein kann.

Die Soldaten, die Napoleon in der Schlacht befehligte, nannten ihn liebevoll den „kleinen Korporal“. Für die Monarchen und Herrscher, die er vom Thron stieß, war er der „korsische Menschenfresser“. Einige Leute sahen in ihm einen großen Reformier. Für

andere war er schlichtweg ein Monster. Freunde und Feinde waren sich allerdings einig, daß Napoleon zu den größten Kriegsherren aller Zeiten gehörte.

Amiga Bonaparte

In dem neuen MicroProse-Strategie-Spiel Fields of Glory könnt Ihr nun hautnah nacherleben, wie es dem Meisterstrategen Napoleon 1815 auf dem Schlachtfeld ergangen ist. Zwei fiktive und vier auf wahren Be-

gebenheiten beruhende Szenarien führen Euch in die Kunst der Kriegführung ein, wie sie zu Beginn des 19. Jahrhunderts praktiziert wurde. Dabei dürft Ihr die Rolle des machtbese-

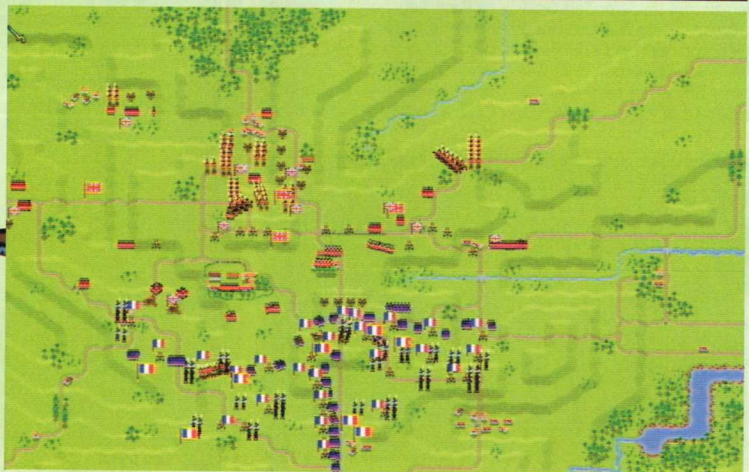
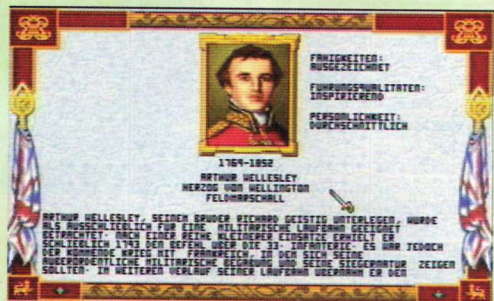
nen Korsen oder die seines britischen Widersachers, des Herzogs von Wellington, übernehmen. Erst wenn Ihr militärisch mit allen Wassern gewaschen seid, solltet Ihr Euch an die komplexe Schlacht von Waterloo wagen, die schließlich auch Napoleon politisch den Kopf kostete.

Was ist Abprotzen?

Am besten schnuppert Ihr zunächst als kleiner Wehrpflichtiger in einer der beiden fiktiven



Aus der Datenbank könnt Ihr jederzeit Informationen über alle Beteiligten an den Schlachten abrufen.



Der Höhepunkt von Fields of Glory: Wenn Ihr alle Feinheiten des Kriegshandwerks erlernt habt, dürft Ihr Euch an der anspruchsvollen Schlacht von Waterloo versuchen!



Jede einzelne Einheit läßt sich per Joypad befehlen.

Schlachten Pulverdampf und macht Euch dort allmählich mit den Regeln des Kriegshandwerks vertraut.

Zum Spielbeginn wird Euch auf einer in mehreren Stufen zoombaren Landkarte des Schlachtfelds die Ausgangsposition der Truppen von Freund und Feind präsentiert. Wahrscheinlich müßt Ihr als angehende Feldherrn das (gut gemachte) Handbuch ausgiebig zu Rate ziehen. Denn immer wieder werden Euch beim Befehligen der Truppen militärische Fachbegriffe an den Kopf geschmissen, mit denen wohl nur hartgesottene Freizeitgeneräle etwas anfangen können. Wißt Ihr etwa auf Anhieb, was Abprotzen ist? Oder worin der Unterschied zwischen einem Scharmützel und einem Karree besteht? Laßt Euch davon aber nicht abschrecken! Die Verwendung des originalen Fachjargons zeugt schließlich davon, daß sich die Spieledesigner bei der historischen Recherche wirklich Mühe gegeben haben, und trägt außerdem dazu bei, ein ganz

eigenes, ungemein reizvolles Spielfeeling zu schaffen.

Kein Ex-und-hopp-Game!

Fields of Glory ist ein ausgesprochen komplexes Strategiespiel, das einen mit frei wählbaren Optionen förmlich überschüttet. Verschiedene Schwierigkeitsgrade, historische oder freie Truppenaufstellung, unzählige Möglichkeiten, Eure Armeen mehr oder weniger erfolgreich in die Schlacht zu führen - all das trägt dazu bei, daß man Fields of Glory auch nach Monaten oder gar Jahren wieder gerne hervorkramen wird. Darüber hinaus steht Euch noch eine Online-Datenbank zur Verfügung, die Euch zu jeder Zeit mit leicht verdaulichen Informationen über Bonaparte, Wellington & Co. versorgt. Auf diese Weise kann der Amiga sogar das wenig geliebte Geschichtsbuch erset... pardon, ergänzen!

● Herbert Richinger



Mehrere Schlacht-Schauplätze stehen zur Wahl...

Napoleon - Franzose wider Willen?



Napoleon Bonaparte, einer der bedeutendsten französischen Herrscher überhaupt, wurde am 15. August 1769 in Ajaccio auf der Mittelmeerinsel Korsika geboren. Seine Vorfahren waren Italiener, und auch Korsika kam erst ein Jahr vor Napoleons Geburt unter französische Oberherrschaft. In seiner Kindheit hatte Napoleon die Franzosen, weil er sie für Unterdrücker seiner italienischen Landsleute hielt.

Als Napoleon neun Jahre alt war, wurde er von seinem Vater auf eine Militärschule geschickt. Dort blieb er bei seinen Mitschülern ein Außenseiter, der ständig seinen Träumen vom Feldherren-Ruhm nachhing.

Nach überwältigenden militärischen Erfolgen gelang es Napoleon 1804, sich zum Kaiser der Franzosen zu machen. Auf dem Höhepunkt seiner Macht hatte er Einfluß auf weite Teile Europas. Der Versuch, auch Russland seinem Herrschaftsbereich einzugliedern, schlug allerdings fehl - 1814 mußte Napoleon abdanken und sich auf die Insel Elba ins Exil zurückziehen.

Im März 1815 machte Napoleon noch einmal den Versuch, die Macht an sich zu reißen. Im Juni desselben Jahres wurde er jedoch bei Waterloo von den Engländern und deren Verbündeten derart vernichtend geschlagen, daß seine politische Karriere nun endgültig beendet war.

1821 starb Napoleon auf der Insel St. Helena. Sein Leichnam wurde 1840 im Pariser Invalidendom beigesetzt. Noch heute ist es für jeden Geschichtsfreak Ehrensache, bei einem Paris-Aufenthalt einen Abstecher zum Napoleon-Grabmal zu machen.

COMMENT



Man merkt Fields of Glory sofort an, daß es nicht schnell hingeschludert wurde: Ordentliche historische Recherche, reizvolle Grafik, Bedienerfreundlichkeit und eine unerhörte Fülle an Informationen sorgen für lang anhaltende Motivation!

FACTS

Hersteller: MicroProse
Spieler: 1
CD: 1
Preis: ca. DM 120,-
Englisch erforderlich: nein
Steuerung: Joypad

GAMEPLAY 85%

GRAFIK 73%

SOUND 69%

MOTIVATION 87%

GESAMT 82%

- +** gewissenhaftes Spieldesign, Bedienerfreundlichkeit, sehr lehrreich
- Text-Lesbarkeit, wenig Abwechslung beim Sound

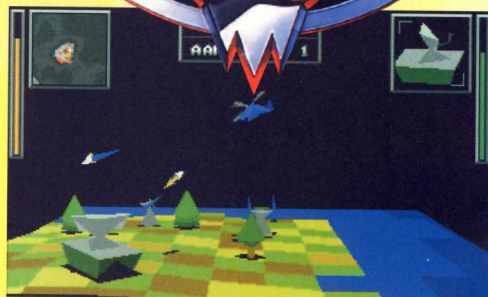
Brillante 3D-Action

Zeewolf

Hammermäßige 3D-Action auf einem Amiga ist nicht möglich? Das dachte man bislang, aber nun gibt es das Actionspiel des Jahres vom Newcomer Binary Asylum.

Prinzipiell ist Zeewolf ein Shoot 'em Up. Man übernimmt die Steuerung eines Hubschraubers und hat über zwanzig Missionen zu erfüllen. Ziele der Missionen sind beispielsweise das Retten von Soldaten, begleiten eines Düsenflugzeuges, Schützen einer Panzerdivision oder Beseitigung mehrerer Objekte. Jede der Missionen spielt sich anders und kann mit eigenen kleinen Feinheiten aufwarten, die man erst nach langem Spielen entdeckt. Unsere Coverdisk-Version beispielsweise bietet die Möglichkeit,

einen Panzer per Seilwinde aufzunehmen, an einen anderen Ort zu fliegen, und dort greift dieser Panzer dann selbst in das Geschehen ein. Ähnlichkeiten in Sachen Gameplay zu Electronic Arts' Desert Strike lassen sich somit keineswegs von der Hand weisen. Während dieses Hubschrauber-Actionspiels jedoch mit der isometrischen 3D-Perspektive aufwartet, hat man es bei Zeewolf mit echter 3D-Grafik zu tun. Ähnlich wie im Klassiker Virus gleicht die Landschaft einem Flickenteppich aus ausgefüllten Polygonen, während



Sobald der Panzer im Fenster rechts oben auftaucht, kann man eine AAM abfeuern.



Der Beschuß der Wasseroberfläche fördert eine eindrucksvolle Fontänen zutage.



Die Aufgabe der Mission wird im Briefing-Screen zusammen mit der Karte erklärt.

Eine typische Mission



1 Erst einmal muß man die Männer, die es zu retten gilt, ausfindig machen.



2 Es empfiehlt sich allerdings, erst einmal den feindlichen Panzer zu zerstören.



3 Nun kann man in Ruhe landen und warten, bis die Jungs einsteigen.



4 Geschafft! Man hat sie auf dem Flugzeugträger abgeliefert!

die beweglichen Objekte fließend animiert dargestellt werden. Fließendes Scrolling und eine erstaunliche Detailvielfalt machen die Grafikdarstellung erlaubt eine genaue Einschätzung der Landschaft, in der übrigens auch riesige Tanks mit runden Elementen herumstehen, womit bewiesen wäre, daß Polygone nicht nur bei eckigen Gegenständen anzuwenden sind. Beschießt man

beispielsweise feindliche Schiffe, so erzeugen Fehlschüsse herrliche Fontänen auf der Wasseroberfläche. Das Beschießen von Bäumen entfacht ein schönes Feuer plus dicken Qualm, während wildes Feuer in die Prärie Dreck aufspritzen läßt. Ein grafischer Höhepunkt ist sicherlich das Auftanken auf dem Flugzeugträger, wo perfekt animierte Tankarme ausgefahren werden.

PATRICK PAWLOWSKI SOFTWARE-SERVICE

Ihr Amiga-PD-Profi-Versand Kiefernweg 7 - 21789 Wingst

Emulatoren

- E01 PC-Emulator-Pack
Emulation und Konverter 15,- DM
- E02 MS-DOS-Pack
Lauffähige Programme für den PC-Emulator. (6 Disks) 30,- DM
- E03 C=64-Pack V3.0
Neueste Version unseres Emulatorpacks! 90 % aller Programme können jetzt geladen werden. Wohl einmalig: 60 C=64-Programme gehören zum Lieferumfang! Für alle Amigas 20,- DM
- E04 C=64-Game-Disk # 1
- E05 C=64-Game-Disk # 2
Programme auf Amiga-Disks für den Emulator! Preis je ...6,50 DM
- E06 VC-20-Emulator '94
Ein brandneuer VC-20-Emulator!
- E07 ZX-Spectrum-Emulator V.1.7.4 Versionen für alle Amigas
- E08 Spectrum-Spiele-Set #1
4 Disks mit Spielen für o.g. Emulator.....20,- DM
- E09 A500plus-Emulator
bringt WB 2.X-Soft auf älteren Amigas mit Kick 1.2/1.3 z. Laufen
- E10 Kick-3.0-Emulator
Multi-Kickstart-Selector: Sie können zwischen 1.3 und 3.0 wählen (keine AGA-Unterstütz.)
- Kick1.3-Emulator siehe A1200/4000-Spezial-Tools

Spiele

- S01 Fußballmanager (A500)
Spiel für Fußballfans.
- S02 Xytronic
Weltraum-Handelsspiel.
- S26a Battleforce mit Handbuch 124 S. DM 20,-

- S03 Imperium Romanum
Strategiespiel.....
- S04 Dragon Tiles
Shanghai-Variante!.....
- S05 Imperium
Strategiespiel um Macht.
- S06 DeluxePac
Pac-Man-Variante.....
- S10 Megaball 2.1
Super-Breakout-Spiel...
- S12 StaTrek (2)
Enterprise-SpielDM.10,00
- S13 Risk
Risiko-Computerversion.
- S15 Kalah
afrikanisches Brettspiel ..
- S16 Lucky Loser
Geldspielautomat-Simulation
- S17 Flaschbier (A500)
Das Werner-Spiel
- S18 Backgammon
tolle Brettspielvariante
- S19 Moria

- Fantasyspiel m. Buch...DM15,00
- S20 Derby
Galoppersimulation!
- S24 MastermindPlus
Bekanntes Denkspiel!
- S25 Der Energiemanager
Hier gehts ums Energiesparen

**Preis
je Disk DM 6.50**
sofern nicht anders angegeben!

- S26 Mechforce/Battleforce
Kampf der Giganten (1MB)
- S27 Mensch ärgere
Umsetzung des Brettspiels

**○ S10a Megaball AGA
A1200/4000 speziell**

- S29 Billard
Pool, Karambolage, Dreiband
- S30 Schach
Spielstarkes Schachspiel
- S34 Glücksrad 2.0
Bekanntes Quizspiel
- S36 Das Erbe
Das Umwelt-Abenteuerspiel
- S37 Europaspiele
Spiel rund um Europa
- S40 Fighting Warrior
Karatekampfspiel (!)
- S41 Das Erbe 2
Das schmutzige Erbe!
- S47 Ahoi 2.01
Schiffe versenken
- S48 SuperKniffel
Spannendes Würfelspiel
- S49 Monsterquiz
Lustiges Quizspiel
- S51 Autorennen
Meistern Sie den Parcours
- S53 TetrisPro
Herabfallende Steine ordnen
- S54 Mühle und Dame
2 beliebte Brettspiele
- S55 Korn 1.0
Handelssimulation a la Kaiser
- S56 17 + 4
bekanntes Kartenspiel
- S57 BattleLand
Panzerkampfspielsimulation
- S58 Eishockey
Actionreiches Sportspiel
- S59 Poker
Computerumsetzung des Spiels
- S60 Skat
beliebtes Kartenspiel
- S61 In Seenot (3)
Umfangr. Textadventure...15,- DM
- S62 Nukes R'Us
Moderne Risiko-Variante!
- S64 Kreuzwort 2.00
Amiga-Kreuzworträtsel

Anwenderprogramme

- A02 Fakturierung
Auftragsverwaltung
- A03 Kalkulation
Tabellenkulation.....10,- DM

- A04 Buchhaltung 2.0
ideal für kleine Betriebe
- A05 Finanzbuchhaltung
für Gewerbe
- A06 Videoverwaltung
Schaffen Sie Ordnung
- A07 DirMaster
Diskettenverwaltung
- A08 GiroMan 4.10
Kontoverwaltung
- A09 Haushaltsbuch
Heimfinanzprogramm
- A10 Date!
Universaldatell f. fast alle Zwecke
- A12 Disklabel 4.0
Diskettenlabel-Druckprogramm
- A14 Musikdatei
verwaltet LP, MC, CD
- A15 StarChart
Astronomieprogramm
- A16 Biorythmus
Biorythmusprogramm
- A17 BusinessPaint
Präsentationsgrafiken
- A19 Statistik
Statistische Auswert.10,-DM
- A22 DiskKat 2
Diskettendatenbank
- A25 Briefkopf & Text-ED
Textverabt. 15,-

Spartip!
20 Disketten zum Einzelpreis von DM 6.50
kosten zusammen nur
DM.....99,-

- A26 Therapeut
Psychotherapeutensim...15,- DM
- A27 UniDepot
Kapitalanlagenverw.....15,- DM

○ A34 Das Geburtstagsblatt
Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von Geburtstagsblättern, die Sie dann verschenken können! **Sonderpreis 15,- DM**

- A28 Access
DFU-Programm m. Buch...15,-DM
- A29 Spread
Tabellenkalk. m. Buch... 15,- DM
- A30 DirMaster
Diskverwaltung m. Buch. 15,- DM
- A31 Road Route V5.5
Streckenplanung
- A32 Steuer 1993
Ebenfalls nur 6,50 DM!
- A33 LoSteu1994
Lohnsteuer-Berechnung

○ A35 ArtDat
leitungsfähige Literaturverwaltung mit ca. 12000 gespeicherten Artikeln aus versch. Amiga-Magazinen. Mit Update-Service!
Jetzt15,- DM



Telefon
04777-8356
Fax
04777-435

Bestellen Sie per Brief, Postkarte, Fax oder natürlich auch per Telefon (Mo. -Do. 9.00 - 18.00 Uhr, Fr. bis 15.00).
Versandkosten bei Nachnahme DM 10,- (Ausland 22,- DM); Versandkosten bei Vorkasse (Scheck, bar) DM 6,- DM (Ausland DM 15,-)
Mindestbestellwert 19,50DM

Hilfsprogramme

- H01 Power Packer & Tools
m. Buch 15,-DM
- H03 CopySet
Kopierprogramme mit Buch.....15,00 DM
- OH06 FixDisk
Diskettenretter.....10,- DM
- OH09 Anti-Virus Programm m. gedr. Anl.....10,00 DM
- H04 MRBackup
Festpl.Backup m.Buch 15,-
- H10 CD-File-System
die preiswerte Variante

Lernprogramme

- L01 ALP Englisch-Lernprog.
(Vokabeln u. Grammatik)
- L02 Mathematik
Kurvendiskussion

A1200/4000 Spezial-Tools

- L201 ACTION FREEZER
Disk zum "Einfrieren" von Programmen, Grafik, Musik, Sprites... TOP HIT.....DM 6,50
- L202 Kick-1.3-Emulator
A1200 Degradier "degradiert"
Ihren A1200/4000 zum A500;
KICK 1.4 bringt ebenfalls
ältere Programme zum
Laufen! Superset...DM 10,00

- L03 Länderquiz
tolles Erdkundeprogramm

○ L07 DolmetschE
Leitungsfähiges Übersetzungsprogramm mit 19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsdateien bis 50.000 Vokabeln erhältlich
Spitzenpreis.....15,- DM

- L04 Rechentrainer
Lernprogramm.....10,- DM
- L05 Pythagoras
Dreiecke berechnen
- L06 StarTranslator 3.0
Englischübersetzer

Sofern nicht anders angegeben, sind die Programme für alle Amigas!

Der Kommandoscreen

Ruhepausen gibt es keine! In diesem kleinen Screen läuft das Geschehen weiterhin ab. Man kann ganz normal weiter spielen.

Auf dieser Komplettübersicht blinken die unterschiedlichen Ziele auf. Der eigene Hubschrauber blinkt blau und weiß auf.

Der Vorrat an wenig überzeugenden Kanonen, schlagkräftigen Raketen, zielgenauen, zerstörerischen AAMs und Treibstoff ist hier ersichtlich.

Mit den Cursorstasten kann man die Porträts und Zustände der Ziele abrufen.

Erladigung des Auftrages eingemommene Prämie kann man in neue Ausrüstung und neue Fluggeräte investieren. Zu Beginn eines Spieles wird in einem kurzen Briefing der Auftrag erklärt, während am Ende eine detaillierte Auswertung erfolgt.

Wer steckt dahinter?

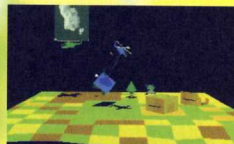
Ein derart phänomenales Debütprodukt hat meines Wissens noch keine Firma abgeliefert. Wenn man jedoch weiß, wer hinter dem Newcomer Binary Asylum steckt, ist man nicht mehr allzu überrascht. Eine Handvoll ehemaliger Chefredakteure von führenden englischen Spielmagazinen und ein routinierter Programmierer taten sich zusammen, um endlich Spiele zu machen, die perfekt sind. Jim Gardner, Andy Smith, Bob Wade, Andy Wilton sind mit Zeewolf ihrem Ziel erstaunlich nahe gekommen, und zeigen etablierten Softwarefirmen, auf was es wirklich ankommt: Innovation, Spielbarkeit und Abwechslung!

● Hans Ippisch

Perfektes Gameplay!

Zu den grafischen Genüssen kommt jedoch glücklicherweise hervorragendes Gameplay, was Zeewolf erst zum Megahit macht. Per Joystick oder Maus muß man zunächst einmal mühsam das Steuern des Hubschraubers erlernen, hat man es jedoch einmal intus, stellt man fest, daß diese Art der Steuerung perfekt gelungen ist. Recht schnell lernt man auch, anhand des Schattens die eigene Position genau festzustellen und auf dem Schiff nachzutanken, falls der Treibstoff ausgegangen ist. Dazu muß man übrigens mit der Taste „g“ erst einmal das Fahrgestell ausfahren. Die drei unterschiedlich wirkungsvollen Waffen können per Leertaste ausgewählt werden, während

man mit der Return-Taste in den hilfreichen Hauptscreen gelangt, wo man über die Cursorstasten, ähnlich wie in Desert



Witzig! Panzer können sogar zu ihrem Einsatzgebiet geflogen werden.



Trotz Polyongrafik gibt es grafisch eindrucksvolle Elemente wie diesen Tank zu sehen.

Strike, die unterschiedlichen Ziele anzeigen lassen kann. In einem kleinen Fenster links oben wird übrigens weiterhin der 3D-Screen angezeigt, auf dem das Spielgeschehen erstaunlicherweise weiterläuft. Bei weiteren Flugstrecken ist es sogar ratsam, sich auf der großen Karte an das Ziel heranzustasten und erst später auf den Actionscreen umzuschalten, wo man ständig einen kleinen Kartenausschnitt zu sehen bekommt. Die für die perfekte



Ein spektakulärer Absturz beendet die Karriere dieses hoffnungsvollen Piloten! Er hätte besser auf die Tankanzeige achten sollen.

COMMENT



Endlich wieder einmal ein Spiel, das neue Maßstäbe setzt. Das tausendste Jump & Run und fünftausendste Rollenspiel mag vielleicht keinen mehr hinter dem Ofen hervorlocken, doch Zeewolf sorgt für frischen Wind im Amiga-Markt. Der Actionhammer des Jahres!

FACTS

- Hersteller: Binary Asylum
- Spieler: 1
- Disks: 1
- Preis: ca. DM 80,-
- Englisch erforderlich: nein
- Festplatte: nein
- 2. Laufwerk: nein
- Steuerung: Maus, Joystick

- ⊕ perfekt spielbar, tolle 3D-Grafik, erfrischend neu
- ⊖ kein deutlicher Schwachpunkt

GAMEPLAY 90%

GRAFIK 78%

SOUND 84%

MOTIVATION 94%

GESAMT 94%

Bessere Noten ?

Schneller Lernen ?

Kein Problem !

PC SCHULE

für GYMNASIEN UND REALSCHULEN

DEUTSCH

FRANZÖSISCH

ENGLISCH

Ab sofort im Handel:

Realschule und Gymnasium
ENGLISCH 5., 6. und 7 Klasse
FRANZÖSISCH 7. Klasse (F2)

- Grammatiktrainer
- Vokabeltrainer
- Verständnis und
- Wortübungen

Realschule und Gymnasium
DEUTSCH 5. bis 10. Klasse

- Übungen zur Kommasetzung
- Rechtschreibtraining für alle Fälle



x 1 Sticker von Eddy!

empf. Verkaufspreis
DM 79,95
pro Klasse

Ihr bekommt es im Buch- und Computerfachhandel,
in Kaufhäusern und SB-Märkte

Ruft an dann erfahrt ihr euren nächsten Stützpunkthändler !

Sollte in eurer Nähe kein Händler
sein, erhaltet ihr sie direkt von:

ELECTRONIC-VERTRIEB
NEUDERT - SCHEIDL

Sulzdorfer Weg 7 86655 Harburg

TEL 09003/ 2015 FAX 09003/ 4077

Händlerinformationen
bitte per Fax anfordern

PC SCHULE

PC und AMIGA

Kompatibel zu jedem Lehrbuch
durch individuelle Anpassung

Diskette 3,5 "

All in One

World of Soccer

Wenn Sensible Software an einem Fußballspiel herumfeilt, dann weiß man genau, daß die Spieler-Sprites eher klein, die Übersicht und somit die Spielbarkeit jedoch umso größer ausfallen.

NUREMBERG
GERMANY

1	ANDREAS KOPKE	G	81,3M
4	MARCO KURZ	RB	84,50K
5	LUBOS KUBIK	D	81,1M
2	M. WIESINGER	RM	85,50K
6	UWE WOLF	LB	85,50K
10	MANFRED SCHABL	M	85,50K
3	MARC DECHLER	LM	87,50K
9	ANDRE GOLKE	M	80,00K
11	ALAIN SUTTER	M	81,3M
8	CHRISTIAN WUCK	A	85,50K
7	BERGID ZARATE	A	82M
12	KURT KOHARZ	G	83,50K
13	KAY FRIEDMANN	D	85,00K
14	THOMAS BRUNNER	D	83,00K
15	JURGEN KRÄMNY	M	85,50K
16	HANS-JÖRG CRIENS	A	86,50K

Tactical Diagram: KOPKE, KUBIK, WOLF, DECHLER, WIESINGER, WUCK, GOLKE, SCHABL, SUTTER, ZARATE.

Formation Selection:

5-4-1	4-4-2	5-2-2
3-5-2	4-3-3	4-2-4
3-4-3	SWEEP	5-2-3
USER A	USER B	USER C

Buttons: VIEW OPPONENT, OK

Ob die etwas lahmen Stars von Bayern München oder irgendwelche Exotentruppen, in diesem Spiel sind 1.400 Mannschaften integriert!



Wie gehabt darf man sich die spektakulärsten Szenen in Zeitleupe noch einmal betrachten.

Selbst die Flut der Fußballspiele zur WM könnte Sensible Soccer die Führungsposition nicht streitig machen. Mit Sensible World of Soccer steht nun nämlich eine Spielweise aus allen bisher dagewesenen Optionen und Spielmöglichkeiten ins Haus.

Ganz neu?

Auf den allerersten Blick sieht World of Soccer wie die beiden Vorgänger aus: kleine flinke Männchen, die auf einem recht großen, übersichtlichen Spielfeld dem Ball hinterherhetzen. Was aber vor dem eigentlichen Spiel alles möglich ist, sieht wie ein Rekordversuch für das Guinness Buch aus. Nicht weniger als 1.400 Mannschaften stehen dem Spieler zur Auswahl. Diese bestehen wiederum aus über 22.000 Spielern, die in ihren Eigenschaften den realen Vorbildern angepaßt wurden. Das heißt Original-Namen, Original-Spielstärken und sogar Original-Haarfarbe. Und das nicht nur bei so bekannten Mannschaften wie Bayern München, sondern auch bei allen Teams der Solomon Islands (wo auch immer das liegt). So beeindruckend diese Daten (übrigens alle aus der Saison 93) schon sind, so erstaunlich ist es erst, was man damit alles anfangen kann. Denn die frei editierbaren Teams können in mehreren Turniermodi aus bis zu 64 Mannschaften nach Belieben zusammengestellt und von ebenso vielen menschlichen Spielern gesteuert werden. Auch die Turniere sind in ihrem Ablauf nach des Spielers Wunsch einstellbar. Platzbeschaffenheit, Mannschaftsstrategie, Auswechslungen, Gelbe

und Rote Karten, Verletzungen und anschließende Behandlung durch die Physio-Therapeuten sowie der Stadionlärm und die farbliche Anpassung der Fans sind nur ein weiterer kleiner Ausschnitt aus dem in World of Soccer vorhandenen Repertoire. Wie eben schon gesagt: alle nur erdenklichen Optionen, die es jemals in irgendeinem Fußballspiel gegeben hat.

Wem jedoch die Spieldetails in den diversen Managementsimulationen zu eintönig waren, oder wer trotz der Koordination vom Schreibtisch aus auch gerne mal einen Lederball trifft, für den ist nun vorab schon mal Weihnachten. Denn Sensible World of Soccer bietet auch einen Manager-Modus bzw. Player-Manager-Modus an. Dabei braucht sich dieser Abschnitt des Programms auf keinen Fall hinter bekannten Produkten zu verstecken und läßt mit Sicherheit sogar 80% der meist aus England stammenden Erscheinungen hinter sich. Der Stadionausbau und die Bandenwerbung sind allerdings Gebiete, die überhaupt nicht zur Debatte stehen. Die Hauptaufgaben eines (Spieler-)Trainers müssen ausgeführt werden. Aufstellung, eigene Taktiken erstellen und neue Spieler aus der ganzen Welt anwerben sollte zum Erfolg im Match führen. Selbiges kann wiederum entweder nur als Ergebnis angezeigt oder sozusagen live beobachtet werden. Geht man als Player-Manager an die Sache heran, so kann man das Spiel noch durch eigenes Eingreifen beeinflussen. Und wofür macht man dies alles? Nicht zum Wohle der Mannschaft, sondern für den eigenen Aufstieg. Hat man nämlich Erfolge als Trainer, werden einem schon bald Angebote von

19 mins.

MATCH STATS

CAMEROON		ST. VINCENT	
0	GOALS	2	
41%	POSSESSION	59%	
2	GOAL ATTEMPTS	2	
2	ON TARGET	2	
1	CORNERS WON	0	
0	FOULS CONCEDED	1	
0	BOOKINGS	1	
0	SENDINGS OFF	0	

In der Halbzeitpause und am Ende des Spiels darf man ausführliche Statistiken genießen.

anderen Vereinen ins Haus flattern. Dies mündet als Höhepunkt in den Job eines Nationaltrainers, welcher allerdings, je nach Einstiegs-Liga, in



bestehen dürfte, wird es World of Soccer nicht allzu schwer haben, aus den Regalen gerissen zu werden. Besteht doch der Hauptteil des Spiels irgendwie aus Nachfahren dieser beiden Fußball-Serien. Also, noch ein paar Tassen Tee, und Ihr könnt Euch auf dem Rasen, der die Welt bedeutet, vergnügen!

● Michael Erlwein

Da die Soccergemeinde auf dem Amiga bis jetzt sowieso nur aus alten Kick Off-Fanatikern und Sensible Soccer-Jüngern

COMMENT

Bisher hielt ich kleine Sprites für augenschädlich. Sensible World of Soccer läßt aber alle Sorge ums Augenlicht vergessen, denn in Sachen Gameplay und Einstellungsmöglichkeiten besteigt Renegade locker den Soccer-Olymp.



Michael

FACTS

Hersteller: Renegade
 Spieler: 1-64
 Disks: 2
 Preis: ca. DM 80,-
 Englisch erforderlich: nein
 Festplatte: wird unterstützt
 2. Laufwerk: nicht unterstützt
 Steuerung: Joystick

⊕ jede nur erdenkliche Option einstellbar

⊖ Managermodus nur allein spielbar

GAMEPLAY 88%

GRAFIK 74%

SOUND 88%

MOTIVATION 93%

GESAMT 89%

EMP

Tel.: 0591-914311
 Fax: 0591-914320
 telefonischer Bestellservice
 mon. - frei. von 9.00 - 18.00 Uhr

E.M.P. merchandising Handelsgesellschaft mbH, Postfach 1721, 49803 Lingen

E.M.P.

**PREIS-
HAMMER**

Spiele für je 15,00 DM

Apidya (DA) Art.-Nr.: 650027
 Pacific Island (E) Art.-Nr.: 650054
 Woody's World (DA) Art.-Nr.: 650052

Spiele für je 20,00 DM

Assasin spec. Edition (E) Art.-Nr.: 650071
 Jaguar XJ 220 (ML) Art.-Nr.: 650055
 Knights o. t. Sky (DA) Art.-Nr.: 650026
 Lotus III A500 (DA) Art.-Nr.: 650053
 Wing Commander I (KD) Art.-Nr.: 650034

Battle Isle Map Editor (KD)

(Battle Field Creator)
 Genialer Editor für Battle Isle Hauptprogramm. Data 1+2
650147 59,99 DM

Bundesliga Manager Hatrick

(KD)
650151 A500 69,99 DM
650043 A1200 89,99 DM

Cannon Fodder 2* (KD)

Sensibles Guerillakrieg geht in die 2. Runde
650163 66,99 DM

FIFA Soccer (KD)

Der Fußballkoller von Electronic Arts
650080 66,99 DM

Hatrick - Ikarion* (KD)

650109 A500 79,99 DM
650111 A1200 79,99 DM

Ruff 'n Tumble* (DA)

Cooler Jump 'n Run Ballerspaß von Renegade
650170 66,99 DM

Theme Park* (ML)

Sim-Vergnügungspark
650057 A500 69,99 DM
650100 A1200 69,99 DM

UFO* (KD)

Rettet die Erde vor der UFO-Invasion
650128 A500 74,99 DM
650160 A1200 79,99 DM

Aladdin (ML)	Art.-Nr.: 650162* A1200 66,99 DM
Alien Breed: Tower Assault (DA)	Art.-Nr.: 650167* 39,99 DM
Anstoss WM-Edition (KD)	Art.-Nr.: 650154 A500 49,99 DM
	Art.-Nr.: 650155 A1200 64,99 DM
Banshee (DA)	Art.-Nr.: 650157 A1200 59,99 DM
Bump 'n Burn (DA)	Art.-Nr.: 650171* 74,99 DM
Dream Web (KD)	Art.-Nr.: 650165* A500 79,99 DM
Fields of Glory (KD)	Art.-Nr.: 650156* A500 69,99 DM
	Art.-Nr.: 650105* A1200 69,99 DM
Intern. Sensible Soccer (DA)	Art.-Nr.: 650161 44,99 DM
Lion King (ML)	Art.-Nr.: 650164* A1200 66,99 DM
Lollypopp (KD)	Art.-Nr.: 650168* 74,99 DM
Schatz im Silbersee (KD)	Art.-Nr.: 650148* 89,99 DM
Starlord (KD)	Art.-Nr.: 650019 69,99 DM
Tornado (DA)	Art.-Nr.: 650158 A1200 89,99 DM
Universe (KD)	Art.-Nr.: 650169 74,99 DM

Versand per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d. h. 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele vom Umtausch ausgeschlossen, defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhaltet Ihr regelmäßig unser Newsmailing, prallgefüllt mit Neuigkeiten, aktuellen Hits und Sonderangeboten, gratis! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Mit einem * gekennzeichnete Artikel waren bei Drucklegung noch nicht erschienen.

DA = deutsche Anleitung, KD = komplett deutsch, E = Englisch, ML = Multilingual

Sokoban-Remake

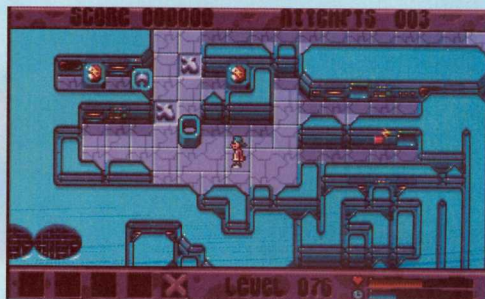
Zonked

Leute, die den ganzen Tag mit schweren Gegenständen zu tun haben, werden nicht allzu oft um ihren Beruf beneidet. Ob Umzugsspediteur, Lagerarbeiter oder Gepäckträger, das ist echte Knochenarbeit. Daß Kisten- und Steine-Verschieben auch viel einfacher sein kann, zeigt das neue Tüftel-spiel von Psygnosis.

Ein alter Hut

Wie bei fast allen Neuheiten, die den Spielemarkt zu sprengen versuchen, so hat man auch bei Zonked das Gefühl, das Spiel schon ewig zu kennen. Das Prinzip, sich in einem Labyrinth durch Verschieben von Steinen und Kisten den Weg zum Ausgang zu erarbeiten, kennen wir schon aus dem

Klassiker Sokoban. Daß Zonked aber nicht nur ein Remake des schon etwas betagten Hits ist, zeigt der zweite Blick. Die Programmierer haben eine Unmenge von Gags und raffinierten Extras eingebaut, die das Spiel fast zu einer komplett neuen Idee machen. Daß sich in Bezug auf Grafik und Sound auch so manches getan hat, versteht sich hierbei fast von selbst.



In diesem Level läßt sich per Schalterbetätigung der Strom ausschalten. Anders läßt sich die Kiste hier nicht durch das Magnetfeld schieben.

Eine alte Schachtel

Zu Spielbeginn wird man mit dem Levelauswahlmenü konfrontiert. Acht Stages stehen zur Erkundung bereit, wobei sich der Schwierigkeitsgrad kontinuierlich steigert. Muß man in den ersten Levels lediglich ein paar Kisten umherschoben, so wird einem in den späteren Spiel-ebenen nicht nur viel mehr Kombinationsgabe abverlangt, es erhöht sich zudem noch die Anzahl der zu verschiebenden Objekte. Erschwerend kommt dann noch dazu, daß man mit Leim auf dem Boden oder mit vereisten Stellen zu kämpfen hat. Aber nicht nur die geogra-

phischen Gegebenheiten sind gegen einen, man befindet sich auch im Wettlauf mit der Zeit. Und daß der kleinen Spielfigur dabei auch noch die Puste ausgeht, ist fast schon ein bißchen unfair. Glücklicherweise liegen oftmals viele Extras herum, die sich nicht nur wegen der Punktzahl aufzuheben lohnen. Vom Extraleben bis zum Energiebonus findet man ab und zu alles, was das Herz begehrt. Wenn Euch die Zeit dennoch davonläuft, habt Ihr die Möglichkeit, im Pause-Modus erst mal in aller Ruhe den Level zu betrachten, um Euch eine geeignete Strategie zurechtzulegen. Doch vor allem in den höheren Levels hilft Euch eine gute Strategie allein



In dem Stage-Auswahlscreen lassen sich jeweils die ersten Levels jeder Welt ansteuern. Der Schwierigkeitsgrad steigt kontinuierlich von Welt zu Welt. Je höher der Level, desto mehr Geschick und Kombinationsgabe ist gefordert.



In den höheren Levels werden auch die Labyrinth sehr groß. Glücklicherweise kann man die gesamte Landschaft im Pausemodus abscrollen.

nicht mehr viel weiter, und es zählt einfach nur gutes Timing und Reaktion. Wenn man beispielsweise eine Zeitbombe im richtigen Moment über eine Eisfläche schupsen muß, um einen lästigen Stein aus dem Weg zu räumen, freut man sich schon des öfteren über die bereits ergatterten Levelcodes, denn pro Spielebene hat man gerade einmal vier Versuche.

Soundwunder erwartet, wird bei Zonked nicht auf seine Kosten kommen, was nicht heißen soll, Zonked wäre aus technischer Sicht unattraktiv. Grafik und Sound sind unaufrichtig und zweckmäßig, was besonders bei Denk- und Tüftelspielen dieser Art ein Vorteil sein kann, da die einzelnen Levels dann noch unübersichtlicher wären. Hervorzuheben sind ebenfalls die anwenderfreundlichen Ladezeiten, die das Spiel auch auf längere Sicht spielsenswert machen.

● Roland Gerhardt

Umsetzung

Wer einen grafischen Augenschmaus oder ein echtes

COMMENT

Endlich wieder ein Spiel, welches uns nicht durch grafische Leckerbissen den Mund wüßig macht und dann vom Spielspaß her maßlos enttäuscht. Mehr als 100 Levels und viele Extras sorgen dafür, daß man Zonked erst nach Lösen des letzten Levels wieder weglagt.



Roland

FACTS

Hersteller: Psygnosis
 Spieler: 1
 Disks: 2
 Preis: ca. DM 70,-
 Englisch erforderlich: nein
 Festplatte: nicht unterstützt
 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Joystick

GAMEPLAY 80%

GRAFIK 74%

SOUND 77%

MOTIVATION 84%

GESAMT 81%

kurze Ladezeiten, Levelcodes, viele originale Gags



Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games

Ambermoon	79,95
Apocalypse	59,95
Armour Geddon 2 - Codename Heilige	49,95
Aufschwung Ost	69,95
Battle Field Creator	69,95
Battle Isle 2 *	89,95
Bazooka Sup *	79,95
Beneath a Steel Sky	69,95
Bob's Bad Day *	69,95
Cannon Fodder 2 *	69,95
Caribbean Desaster *	79,95
Chardbreaker *	79,95
Darkmere	69,95
Death or Glory	89,95
Der Clou - Profisack *	39,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95
Der Trainer + Der Trainer Italia	je 79,95
Doppelgänger (Anstoss + WC Edition) *	89,95
Dream Web	69,95
Dune 2	59,95
Elfmania	59,95
Elite 3 *	59,95
F1	59,95
Fields of Glory	79,95
FIFA Soccer *	69,95
Hänge - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,95
Hattrick (Karrier) *	69,95
Heimlich 2 *	79,95
Ishar 3	59,95
Jurassic Park	59,95
K 240 - Utopia 2	59,95
Kick Off 3	49,95
Kid Chaos	49,95
Kings Quest 6 (dt.)	69,95
Kolossal	79,95
Lemmings 3 (World of Lemmings) *	89,95
Lollypop *	69,95
Lords of Realm *	69,95
Lost Vikings	69,95
Mad News *	79,95
Mr. Nutz	59,95
Shuttle *	79,95
Overlord *	69,95
Perihelion	69,95
Pinball Illusions *	69,95
Pizza Connection	89,95
Quarter Pole *	69,95
Quick *	59,95
Rings of Medusa Gold	79,95
Rise of the Robots *	79,95
Robinsons Requiem	59,95
Ruf - Tumbe	49,95
Rüsselheim	69,95
Sensible Soccer World Cup Edition	49,95
Shadow of the Comet *	85,95
Simon the Soccerer	79,95
Star Crusader *	59,95
Starlord	79,95
Stierenschweif (OSA 2) *	79,95
S.U.B. *	69,95
Syndicate	69,95
Syndicate Data Disk *	39,95
Theme Park *	79,95
Top Gear 2 *	69,95
UFO - Enemy Unknown *	79,95
Zappan!	79,95
Zeno *	69,95
Zonked *	59,95

Games speziell für A1200

Aladdin	79,95
Dream Web *	69,95
Kings Quest 6 *	69,95
Lost Vikings	59,95
Magic of Endoria *	79,95
Oldtimer *	79,95
Quack! 2000 *	69,95
T.F.X. *	89,95
Theme Park	79,95

Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl - weiteres erfragen!

Cannon Fodder	69,95
Kick Off 3 *	69,95
Lilli Dilli *	79,95
Megarex *	79,95
Theme Park *	79,95
Top Gear 2 *	69,95
Amiga CD 32 (Grundgerät)	349,95
Game Pad speziell für CD 32	39,95

Joysticks

Advanced Gravis Game Pad	49,95
Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 24,95
Quickjoy 1	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

Preislists (solange Vorrat reicht)

Alan Breed Special Edition	29,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Battlehawks 1942	39,95
Battle Team	49,95
Blastar	19,95
Blob	19,95
Body Blows	39,95
California Games 2	49,95
Chaos Engine	39,95
Chuck Rock 2	19,95
Cool World	39,95
Die Siedler	49,95
Dogfight	39,95
Dragons Lair 3	29,95
Dune (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Erbe des Throns	29,95
F-19 Stealth Fighter	39,95
F-117 A Nighthawk	39,95
Falcon	29,95
Grand Prix	29,95
Gunship 2000	29,95
Go for Gold	29,95
Great Courts 2	29,95
Hard Drive 2	29,95
History Line	49,95
Hunt for Red October 1 + 2	je 19,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	29,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	39,95
Indianapolis 500	39,95
Ishar 1	19,95
Ishar 2	29,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
Kings Quest 4	39,95
Lionheart	49,95
Lotus Turbo Challenge 2	19,95
Lotus Trilogie	39,95
Mad TV	29,95
Manchester United Europe	39,95
Mig 29	39,95
Monkey Island 1	29,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95
Nick Faldo Golf	29,95
North & South	29,95
One Step Beyond	29,95
Pang	19,95
Pattizer	39,95
Pirates	29,95
Populous & Promised Lands	39,95
Prime Mover	19,95
Prince of Persia	39,95
Push Over	19,95
Railroad Tycoon	29,95
Shadowlands	19,95
Sierra Soccer "World Challenge"	29,95
Silent Service 2	29,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.)	je 39,95
SkiMark	29,95
Sleepwalker (dt.)	19,95
Streetfighter 2	39,95
Terramator 2	39,95
Transarctica	19,95
Trivial Pursuit	39,95
Turrican 2 incl. Joystick	29,95
Ultima 5	19,95
Ween	19,95
Wing Commander (dt.)	39,95
Winter Olympics	29,95
Winzer	19,95
WWF 1 + 2	je 29,95
Zak Mac Kracken	39,95

Zubehör

externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
ext. Festplatten für A500, 2 B, 260 MB	ab 89,95
Kreistart-Umschaltlinie	ab 39,95
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2,2 MB mit Uhr für A500	129,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
Staubschutzhülle für alle AMIGA-Computer	19,95
Staubschutzhülle für Monitor	39,95

Disketten

3,5" MF 2DD	ab 6,99
* bei Drucklegung noch nicht erschienen!	
Fordern Sie bitte gegen Rückporto auch unseren Gesamtatalog für AMIGA an!	
Alle Preise verstehen sich in DM inkl. 15% MwSt.	
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!	
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)	
ab 250,- versandkostenfrei!	

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
 Jonasstraße 28 - 29
 12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
 Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Keine Verschnaufpause!

Ruff 'n' Tumble

Endlich ein neues Werk aus der englischen Hitschmiede. Renegade überzeugt mit einem weiteren technisch ausgereiften Jump & Run-Hammer der Programmierertruppe Wunderkind.

In einer knapp zweiseitigen Einleitung erfahren wir, daß es sich bei unserem Titelhelden Ruff Rogers eigentlich um einen achtjährigen, verspielten Jungen handelt. Mit einem Trick entführt ihn der böse Onkel Doktor in eine 16 Level umfassende Traumkulisse, die in vier thematisch unterschiedlichen Welten enthalten ist. Als ob das noch nicht genug wäre, klagt er Ruff zudem alle seine Lieblingsmurmeln. Klar, daß da selbst ein kleiner Knirps mächtig sauer wird. Ungeachtet der gefährlichen Feinde und der tödlichen Hindernisse klaubt er in jedem Spielabschnitt möglichst

viele seiner bunten Schusser wieder auf, damit die jeweilige Stage mittels Teleporter wieder verlassen werden darf.

Bösewichte in Massen!

Doch der Schicksals-Arzt hat viele Überraschungen parat. Seine in vielerlei Ausführungen verfügbare Tinhead-Armee ist sowohl zu Lande als auch im Wasser und in der Luft äußerst lästig und gefährlich. Ruff ist dagegen „nur“ mit einer kurzfristig



ausrüstbaren Hand-Gun bestückt. Nützliche Items wie Schilder, Speed-Schuhe, Smart-Bombs und Energie-Herzen sind da willkommene Hilfen. Zudem müssen Strahlentore mit Schlüssel geöffnert und Schalter umgelegt werden. Sprungfedern, Turbolifte und Raketenleitern können benutzt werden. Am schnellsten und sichersten kommt man bei dieser Vielzahl

an abwechslungsreichen Features jedoch durch das Auffinden von Extraleben und magischen Murmeln ans Ziel. Ist der Fantasy-Wald überwunden, liegt die unterirdische Bergarbeiter-Mine mit ihren rutschigen Wasserlöchern und Lavaseen




Hat man die Piranhas überlebt, wird man zudem noch mit Minen und Torpedos beschossen.

Die Items

Wertvolle Items erleichtern Euch den harten Kampf ums Überleben!

 Verlängert die Einsatzbereitschaft von Spezialwaffen oder erhöht die Schußgeschwindigkeit.

 Füllt Ruffs Energieleiste komplett auf und spendiert dazu noch ein Extra-Herz.

 Schützt zeitweise vor Blechköpfen.

 Zusatzleben kann man nie genug haben.



Mit diesem Flammenwerfer kann man sich schnell Respekt verschaffen. Wer auch nur in die Nähe kommt, wird flambiert.

vor uns. Noch schwieriger wird es dann in der Blechkopf-Fabrik, die gefolgt wird von der letzten Welt, Doctor Destiny's Burg.

Die Lobeshymne

Ruff'n'Tumble spielt sich trotz des teilweise sehr hohen Schwierigkeitsgrads sehr flüssig. Die Sticksteuerung ist kinderleicht zu erlernen. Worauf es dann letztendlich ankommt, sind schnelle Reaktionen und exaktes Timing. Die vier Welten warten stets mit komplett neuen Gegnern und beeindruckenden Backgrounds auf, die detailliert und ruckelfrei animiert sind. Die FX hätten etwas vielfältiger und heftiger ausfallen dürfen und klingen alleine etwas mager. Im Zusammenspiel mit den fetzigen Soundtracks löst sich dies jedoch leicht verschmerzen. Eine übersichtliche Energieleiste informiert uns über Lebensenergie, Waffenstatus, Punktekonto sowie die benötigte Anzahl an verschiedenen Murneln. Für jede bestandene Welt wird ein



Der idyllische Fantasy-Wald wird schnell zum Alptraum. Grafische Feinheiten zu bewundern, bleibt kaum Zeit.



Der Schwierigkeitsgrad steigt von Abschnitt zu Abschnitt stetig an. In der Tinhead-Fabrik ist bereits der Teufel los.

Paßwort verteilt, doch bleiben die Abschnitte auch im häufigsten Wiederholungsfalle immer sehenswert. Vom gewaltigen Flammenwerfer über Laser zur Raketenpistole wird heiße Ac-

tion geboten. Allein die Kombination Rennen, Bremsen und Schießen funktioniert nicht immer tadellos, was gelegentlich wertvolle Lebensenergie kostet.

● Oliver Preißner

COMMENT

Technisch gesehen gibt es an Ruff'n'Tumble nichts auszusetzen. Ein paar Handlungsmöglichkeiten mehr außer Rennen und Schießen wären sicherlich machbar gewesen. Das Gameplay selbst enthält leider nichts berauschend Innovatives.



Oliver

FACTS

Hersteller: Renegade

Spieler: 1

Disks: 2

Preis: ca. DM 60,-

Englisch erforderlich: nein

Festplatte: nicht möglich

2. Laufwerk: unterstützt

Steuerung: Joystick

+ ein Genuß für Auge und Ohr

- keine Option für unterschiedliche Spielhärte

GAMEPLAY 68%

GRAFIK 86%

SOUND 74%

MOTIVATION 86%

GESAMT 79%

Kleine Tips

Gefährliche Situationen - wer nachdenken muß, hat bereits verloren!



Vorsicht! Spitze Kristalle - ein falscher Sprung und man ist Geschichte.



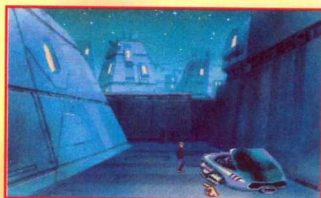
Blechkopf-Generatoren produzieren so schnell Tinheads, daß man oftmals ins Kreuzfeuer gerät.



Wandelnde Splittermen werden erst aktiviert, wenn man sich in unmittelbarer Nähe befindet.



Techno-Walker sind schnellfeuernde, zielsichere Kampfroboter, die selbst mehrere Treffer einstecken können.



Neuer Adventure-Spaß für alle CD 32-Fans!

Universe

Boris, der Neffe des Erfinders George Verne, ist Opfer seines Spieltriebes geworden. Als er gerade im Teleporter seines Onkels herumtollte, drückte er fälschlicherweise einen Knopf und wurde in ein Anti-Universum verschlagen. Der Spieler darf nun das Boris-Sprite über seltsame Asteroiden, futuristische High-Tech-Landschaften und zwischen Raumschiffen steuern, die unter der Fuchtel eines Tyrannen steht. Insgesamt ein unterhaltsames Adventure.

Hersteller: Core
Genre: Adventure
Preis: ca. DM 80,-

GESAMT: **81%**



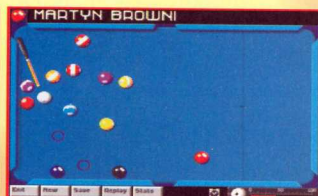
Team 17s Springfrosch erobert das CD 32!

Superfrog

Jump & Run-Action der üblichen Sorte erwartet die CD 32-User mit Superfrog, dem neuesten Release des englischen Programmiererteams Team 17. Spielerisch und grafisch ist Superfrog ein ganz solides Produkt, soundtechnisch wird dank CD nun sogar hohes Niveau geboten. Im Vergleich zu Aladdin macht dieses gut ein Jahr alte Werk mittlerweile einen sehr verstaubten Eindruck, den günstigen Preis ist es jedoch allemal wert.

Hersteller: Team 17
Genre: Jump & Run
Preis: ca. DM 40,-

GESAMT: **61%**



Echte Kneipenatmosphäre gibt's dank Digi-Sound!

Arcade Pool

Team 17 Pool Billard-Simulation entwickelte sich trotz mäßiger Grafiken und wenig aufregenden Features überraschend zum absoluten Megahit im Budget-Bereich. Die spielerisch astrein gelungene Simulation bietet in der CD 32-Version einen ganz besonderen Gag: Man hört die echten Geräusche eines typischen englischen Pubs, die richtige Stimmung kommt somit garantiert auf.

Hersteller: Team 17
Genre: Simulation
Preis: ca. DM 40,-

GESAMT: **59%**



Interessante Spielmixtur rund um die grünen Männchen.

Ufo

Was alles zu tun ist, wenn die grünen Männchen wirklich auf unserem Planeten landen, kann man sich anhand des spielerisch erfrischend anderen Strategiemix von MicroProse ausmalen. Ein anständige Portion Strategie, etwas Action und eine Prise Wirtschaftssimulation ergeben gelungenen Spiel Spaß, den sich besonders CD 32-User kaum entgehen lassen werden. Fehlende Verbesserungen und ab und zu aufkommende Langeweile nimmt man gerne in Kauf.

Hersteller: MicroProse
Genre: Strategie
Preis: ca. DM 80,-

GESAMT: **74%**



Flinke und witzige Jump & Run-Unterhaltung.

Soccer Kid

Krisalis' originelles Jump & Run-Werk mit dem kecken Fußballfan rief dank seines Erfolges viele Nachahmer auf den Plan, die das innovativste Feature des Spiels gadenlos kopierten. Demarks Marko's Magic Football und Hurricanes von U.S.Gold lassen auch einen Helden antreten, der mit einem Fußball wie wild um sich kickt und die Gegner so erschreckt. Schöne AGA-Grafik und diverse Fähigkeiten machen Soccer Kid zum empfehlenswerten CD 32-Game.

Hersteller: Krisalis
Genre: Jump & Run
Preis: ca. DM 80,-

GESAMT: **82%**



Öde, langweilig, brutal! Weg damit!

Wild Cup Soccer

Wie dieses Spiel zu seinen hohen Wertungen in den diversen Spielmagazinen gekommen ist, bleibt wohl für immer ein Rätsel. Ein Fußball-Spiel mit arger Ruckelgrafik, bedauernswerter Spielbarkeit und geschmacklosen Brutalo-Einlagen braucht nun wirklich keiner. Wer auf Gore-Filme steht, kann möglicherweise ein Exemplar für seine Schottterecke benötigen, alle anderen mögen sich bitte gezielt abwenden und schimpfen.

Hersteller: Millennium
Genre: Sport
Preis: ca. DM 50,-

GESAMT: **18%**

JOYSOFT



MATTHÄUS SOCCER 2

500 dt
79.90

ALADDIN

1200 **
69.90

AMIGA z.B.:	Ryders Cup **	69.90
Ambermont dt	S.U.B. dt	79.90
Anstoss dt	Schatz 1, Silbersee dt	89.90
Anstoss World C.Ed dt	Schwarzes Auge 2 dt.	89.90
Award Winners 2 **	Sensible Golf **	69.90
(Zool, Sensible Soccer	Sensible Soccer Int. **	39.90
J.V. Snooker, Elite Plus	Sens. World Soccer **	59.90
Backgammon Royal dt	Shaq Fu **	59.90
Battle Field Creator dt	Sim Classics dt **	89.90
Bazooka Sue **	(Sim City ** , Sim Ant dt	89.90
Beneath a Steel Sky dt	Simon the Sorcerer dt	84.90
Benefactor **	Roccer Kid **	64.90
Big Four dt **	Space Crusade 2 *	69.90
Bismarck Manager, J.K.Squash	Spacewoid 2 dt	84.90
Hill Street Blues)	St.Thomas dt	59.90
Big Sea dt	Star Crusader dt **	69.90
Black Sect **	Star Crusader Data dt	39.90
Breach 3 (1Mb) **	Starlord dt	79.90
Brian the Lion **	Super Hero *	69.90
Bump'n Burn **	Theatre of Death **	69.90
B.M.3 Hatrick dt	Theme Park dt **	69.90
Cannon Fodder 2 **	Top Gear 2 *	59.90
Chartbreaker dt	Trolls 2 *	69.90
Christopher Columbus dt	U.F.O. dt *	79.90
Combat Classics 2 **	Universe dt	69.90
(F 19, Silent Service 2,	Woodies World **	54.90
Pacific Islands)	World Cup 94 USA dt	64.90
Cyberspace dt	Zepplin dt *	79.90
Daemongates *	Zero *	69.90
Darkmere dt		
Death or Glory dt		
Der Clou dt		
Der Trainer Italia dt		
Die Siedler dt		
Dragonstone **		
Dragon Web dt		
Dungeon Master 2 *		
Edinburg dt		
Eye of the Storm **		
F 1 World Cup Ed. **		
Fatal Strokes *		
Fields of Glory dt		
FIFA Soccer **		
Frontline (Impression)		
Hatrick (karion) dt		
Heimdall 2 dt		
Impossible Mission **		
Innocent U./Caught dt		
Ishar 3 dt		
K 240/Utopia 2 **		
King Off 3 dt		
King's Quest 6 dt		
Kingdoms dt		
Lemmings 3 **		
Lion King **		
Lollipop **		
Lords of the Realms dt *		
Lords of Power **		
(Silent Service 2,Red Baron		
Rail:Tycoon,Perfect General)		
Mad Burger dt *		
Mad News dt *		
Mad News Data dt *		
Mario is Missing dt		
Micro Machines **		
Mr. Nutz **		
Oldtimer dt *		
Overlord **		
Perihelion **		
PGA Euro Tour **		
Pinball Illusion **		
Pinkie **		
Pizza Connection dt		
Project Terra *		
Quaterpole dt		
RAN Trainer dt *		
Reunion **		
Rings o.Medusa Gold*		
Rise of the Robots *		
Robinsons Requiem dt		
Ruff'n Tumble **		
Russelshelm dt		

Darkseed dt *	69.90
Der Clou dt	79.90
Diggers **	74.90
Disposable Hero **	69.90
Dragon Stone **	84.90
Elite 3 **	69.90
Emerald Mines 1-3 **	34.90
F 1 Grand Prix **	79.90
Field of Glory dt	79.90
Fury of the Furies **	79.90
Gunship 2000 **	79.90
Heimdall 2 dt	84.90
Humans 1 & Data **	69.90
Impossible Mission **	69.90
James Pond 3 **	84.90
Kick Off 3 dt *	69.90
King Pin Bowling **	69.90
Legacy of Sorasil **	64.90
Lemmings 1 **	59.90
Lilli Devil **	79.90
Lost Vikings	79.90
Lotus Trilogi **	64.90
Mean Arenas **	39.90
Megareac **	84.90
Microcosm	99.90
Mighty Max **	74.90
Naughty Ones **	59.90
Nigel Mansell **	69.90
Oldtimer dt *	84.90
Pierre le Chef **	54.90
Pinball Fantasies **	69.90
Pinball Illusions **	69.90
Pirates Gold **	79.90
Rise of the Robots *	89.90
Ryders Cup **	74.90
Second Samurai **	69.90
Sensible Soccer Int. **	59.90
Simon the Sorcerer dt	84.90
Soccer Kid **	74.90
Striker ** -RP	49.90
Subwars 2050 dt *	79.90
Super Stardust **	69.90
Superfrog **	39.90
T.F.X. **	84.90
Theme Park dt *	84.90
Total Carnage **	49.90
Treasure I. Silverlake	74.90
U.F.O. dt *	79.90
Ultimate Body Blows **	69.90
Universe dt	69.90
Urdium 2 dt *	64.90
Wild Cup Soccer **	79.90
Winter Super Sport *	69.90
Zool 1 **	49.90
Zool 2 **	74.90

(dt) komplett Deutsch
(**) dt. Anleitung

VERSANDADRESSE:
**AACHENERSTR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTL: JOYSOFT#**

LADEN:
**40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211/364445**

LADEN:
**50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221/239526**

LADEN:
**50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566**

LADEN:
**52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912**

LADEN:
**53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726**

LADEN:
**53721 SIEGBURG
KAISERSTR. 54
02241/68045**

LADEN:
**56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634**

LADEN:
**60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170**

NACHNAHME: 9 DM
ab Bestellschein vom 200 DM
VERSANDKOSTENFREI
ILFORS: 8 + 9 DM, UPS: 4 DM
VORLAGE: 6 DM
AUSLAND: 15 DM nur postbar

Intruder- & Preisänderungen
bleiben aus vorbehalten

SUPER PREIS z.B.:
nur solange Vorrat reicht
300 Constr-Kid 2.0 dt 29.90
Airbucks 1.2 ** 1200er 29.90
Airbus 320 USA Ed. ** 49.90
Aquatic Games ** 29.90
Assasin Sp. Edition ** 29.90
Bart vs the World ** 39.90
Beau Jolly Ex Games ** 49.90
(Shuttle, A.M. Leans Pool,
James Pond 2, Populous 2)

Bitmap Bros Vol. 1 ** 39.90
Blonx Cadaver/Speedball 2
Black Gold dt 19.90
Blaster ** 19.90
Body Blows ** 1200er 34.90
Burning Rubber **1200 29.90
Cliffhanger ** 29.90
Conquestador dt 29.90
Cool World ** 29.90
Cyberpunk ** 29.90
D/Generation ** 1200er 19.90
Demoniak 6.90
Der Partizier dt 49.90
Diggers 1200er 29.90
Duglight dt >RP 49.90
Eihockey M.Xmas dt 39.90
Elite 2 dt 29.90
Erben des Throns dt 29.90
Eye of Beholder 2 dt 49.90
F 1 Grand Prix ** 59.90
F 16 Combat Pilot ** 19.90
Fantastic Dizzy ** 39.90
First Samurai ** 24.90
Flight Simulator 2 ** 24.90
Fly Harder ** >RP 14.90
Fury of the Furies ** 29.90
Goblins 1 ** 39.90
Great Courts 2 ** 29.90
Gunship 2000 ** 39.90
Harner Assault ** 29.90
Hexuma dt 29.90
Humans - St.Alone ** 24.90
Indiana Jones 4 dt 59.90
Interphase 6.90
Invest dt 29.90
Ishar 1 dt 29.90
Jonathan dt 29.90
Joysoft Special 1 ** 19.90
(B.Chess,Budokan,Skipi or Die)

ZEE WOLF
500 **/
69.90

Lure of L.Temptress dt 29.90
Mean Arenas ** 19.90
Mercenary 3 ** 19.90
Miscellaneous ** 34.90
Mixed Collection dt 39.90
(Return of Medusa,Rolling
Rony, Lords of Doom,
Crime Time, Sarakon)
Monopoly dt ->RP 49.90
Myth ** 24.90
Naughty Ones ** 39.90
Overdrive ** 29.90
Overkill 1200 ** 29.90
Pinball Fantasies 29.90
Police Quest 1 ** 39.90
Police Quest 2 ** 39.90
Populous 2 + Data ** 29.90
Quest for Glory 2 ** 39.90
R-Type 2 ->RP 19.90
Robin Hood dt 29.90
Rules of Engagement 9.90
Ryders Cup **1200 29.90
Sasand Samurai ** 29.90
Seek & Destroy ** 29.90
Shadowworlds 19.90
Sim Life dt 29.90
Sim Life at 1200 39.90
Sins of our Sins ** 39.90
Space Crusade ** 19.90
Space Hulk ** 39.90
Space Max dt 29.90
Space Quest 4 ** 39.90
Starbyte No. 2 dt 39.90
(Black Gold, Winzer,
Space Max)
Strategy Masters ** 39.90
(Deutlers, Populous, Hunter,
Sasand,Excalibur,Chessp12150)

Super Sport Challenge ** 29.90
Tennis Cup 2 ** 19.90
Terminator 2 ** 29.90
Translocator ** 19.90
Traps'n Treasures ** 29.90
Turris 1200 ** 29.90
Turrican 3 ** 49.90
Urdium 2 ** 29.90
Utopia ** 29.90
Viking Field o.Conqu ** 29.90
Ween the Prophecy dt 29.90
Winter Olympics ** 39.90
Wiz'n Liz ** 29.90
Wonderdog ** 29.90
Yo! Joel ** 29.90
Zool 1 ** 1200 29.90
(dt) komplett Deutsch
(** Deutsche Anleitung
(RP) Restposten

JOYSOFT

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS	
<input type="checkbox"/> AMIGA 500	<input type="checkbox"/> AMIGA 1200	<input type="checkbox"/> CD 32
<input type="checkbox"/> NACHNAHME:	<input type="checkbox"/> 9 DM	
<input type="checkbox"/> ILPOST:	<input type="checkbox"/> 8 + 9 DM	
<input type="checkbox"/> MIT UPS:	<input type="checkbox"/> 6 + 9 DM	
<input type="checkbox"/> VORKASSE-CHECK:	<input type="checkbox"/> 6 DM	
<input type="checkbox"/> AUSLANDSVORKASSE:	<input type="checkbox"/> 15 DM	nur postbar
<input type="checkbox"/> TELLEFERUNG		
NAME		
STRASSE		
PLZ, ORT		
TELEFON		

ERZÄHNRUNGS

AMI.G.12.94

GUTSCHEIN

FÜR EINEN
KOSTENLOSEN
KATALOG

FAST 100 SEITEN VOLLER
SPIELBESCHREIBUNGEN
UND INFOS

BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN

AMI.G.12.94



**PLAYERS
GUIDE**

DIE **COMPUTEC** POWERTIPS 12/94

Universe

Seite 289-294

K240

Seite 295-298

Super Methane Bros.

Seite 299-302

Ishar 3

Seite 303-306

Liberation

Seite 307-308

Benefactor

Teil 3, Seite 309-311

Second Samurai

Seite 312-315

UFO

Seite 316-319



**CODES
+
FREEZERS**

Alien 3
Alien Breed 2
Bubba 'n' Stix
Championship
Manager '94
Chaos Engine

Disposable Hero
Flashback
Fly Harder
Frontier
Jet Strike
Lost Vikings

Pinball Fantasies
Robocop 3
The Settlers
Sierra Soccer
Superfrog
Zool 2

Ja, ich möchte **HELP**-Sammelordner für meine **AMIGA** Magazin-Tips bestellen:
 ___ St. **HELP**-Sammelordner „Amiga Games“ je 10,- DM

Gesamt DM
 zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) DM

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM
 bar (Geld liegt bei)
 per V-Scheck
 per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

CompuTec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name.....

Straße.....

PLZ Wohnort.....

Datum/Unterschrift.....

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem **AMIGA GAMES**
- für die wichtigsten 384 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS
FÜR SPIELEPROFIS !!!**

UNIVERSE

Wir begrüßen dich zu unserem zweiteiligen Spielführer zum Core Design-Knüller Universe. Die Fortsetzung folgt im nächsten Monat.

Player's Guide



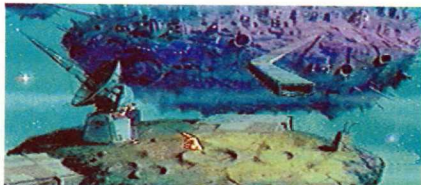
1. Mit dem Satelliten verläßt du den kleinen Asteroiden und landest auf dem größeren Planetoiden, der mehrere Gegenstände enthält, die dir auf Deiner Reise von großem Nutzen sein werden.



2. Nimm auf jeden Fall die Metallstange und die Platine mit. Die Steine und die scharfen Metallteile, die du auf einem anderen Asteroiden findest, sind nicht von Bedeutung.



3. Die Gravitation auf diesen Asteroiden ist wesentlich geringer als die Gravitation auf der Erde. Daher bist du in der Lage, auf diese rotierenden Asteroiden zu springen, um anschließend auf die Service-Leitung und wieder zurück zum Startpunkt zu hüpfen.



4. Bevor du weitermachen kannst, mußt du die Satellitenschüssel reparieren. Lege die Metallstange in das Panel ein und befestige dann die Platine im Kontrollfeld. Nun ist der Satellit betriebsbereit.



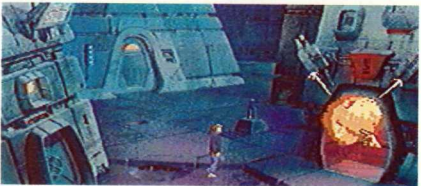
5. Sobald du dich im Inneren des Systems befindest, bekommst du vier verschiedene Programme zur Auswahl. Zunächst mußt du das Filtersystem für die Gavric-Welt installieren, und anschließend den Service-Kanal mit derselben Stelle verbinden.



6. Wenn du die Stadt auf dem großen Asteroiden erreicht hast, wählst du auf das Schieben- und Ziehen-Icon und klickst dann auf die Luftleitung auf der linken Seite des Bildschirms. Daraufhin wirst du eingesogen und zurück auf den kleinen Planetoiden gebracht.



7. Nach der Landung auf dem Planetoiden sammelst du den Spiegel ein, der zusammen mit dir ausgespuckt wurde. Den Müll läßt du aber zurück. Du solltest zurück auf den rotierenden Asteroiden und dann auf die Service-Leitung springen.

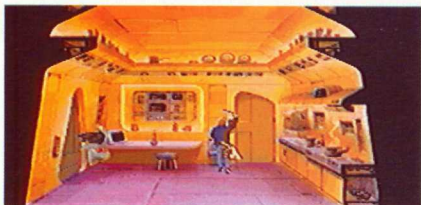


8. Laufe zum linken oberen Ende der Straße und werfe den Spiegel auf die Tür, die von Lasern geschützt ist - allerdings erst dann, wenn sich der Roboter gerade nicht im Bild befindet. Dies wird die Aufmerksamkeit der im Haus lebenden Person auf dich lenken.



AMIGA 290 AMIGA UNIVERSE

Player's Guide



9. Betrete Silphinnas Haus, das sich auf der anderen Straßenseite befindet, und beschäftige dich mit der Tastatur. Anschließend wird dich Silphinna hereinlassen. Sobald du die Gelegenheit dazu hast, zerstöre du mit der Metallstange die Tastatur an der Rückwand.



10. Nach dem Aufschließen der Tür rennst du die Treppe nach oben und öffnest den Kleiderschrank, der an der Rückwand steht. Nimm den Anzug und ziehe ihn an.



11. Den Raum kannst du verlassen, indem du den Computer an deinem Handgelenk mit der Konsole verwendest. Dann benützt man die Tastatur, um den Fensterladen zu öffnen.



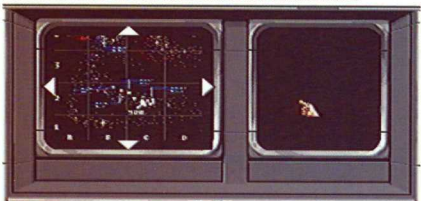
12. Nachdem du aus dem Fenster gesprungen bist, wirst du dich neben einem Auto wiederfinden, das in einer Gasse geparkt wurde. Mit Hilfe deines Computers, den du am Arm trägst, kannst du in das Fahrzeug steigen.



13. Wenn man den Arm-Computer mit dem Auto verwendet, läßt sich das Alarmsystem knacken. Sobald du das geschafft hast, kannst du unbesorgt in das Fahrzeug steigen. Im Inneren des Wagens schiebst du die Schlüsselkarte in den Schlitz auf der linken Seite.



14. Nachdem du die Schlüsselkarte eingelegt hast, solltest du die Konsole auf der rechten Seite verwenden. Daraufhin erscheint eine Nummerntastatur. Der eingebende Code lautet 87764.



15. Mit einem Klick auf das schwarze Feld in der Mitte des Armaturenbrettes im Raumschiff schaltest du den Computer ein. Entscheide dich für das Navigationssystem und setze Balkmos 7 als Ziel fest.



16. Sobald du den Kurs ausgewählt hast, klickst du auf den Menüpunkt zum Landen auf der Planetenoberfläche. Während du dir die Landeanflug-Sequenz anschaust, schaltest du zur Wahl des Quadranten um und klickst auf den oberen rechten Quadranten.



UNIVERSE

Player's Guide



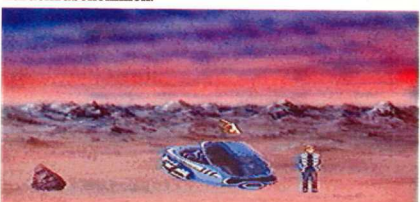
17. Entferne dich vom Raumschiff und laufe zum Hintergrund des Bildes, wo du ein außerirdisches Wrack findest. An dieser Stelle sammelst du den Droiden und die Sprühdose ein, kombinierst beide Utensilien und verwendest sie gegen die Außerirdischen.



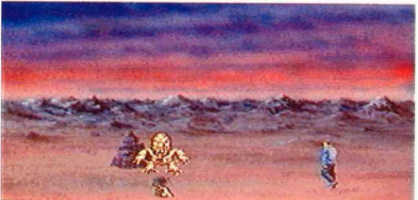
18. Laufe zu der Stelle zurück, wo du das Fahrzeug verlassen hast. Es ist nun verschwunden. Verwende den kombinierten Kanister und den Droiden, um die Außerirdischen loszuwerden und dein Fahrzeug zurückzubekommen.



19. Wenn du in das Auto eingestiegen bist, hebt es automatisch ab. Klicke auf den Menüpunkt zum Starten von einem Planeten, um die innere Atmosphäre von Balkamos 7 zu verlassen. Jetzt befindetst du dich im Weltraum, und dein Auto umkreist den Planeten.



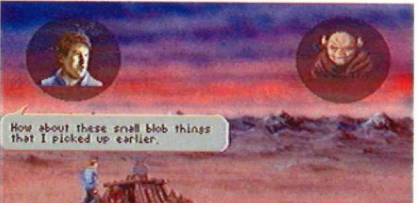
20. Steuere den Planeten Jorslev 4 an, der sich direkt unterhalb von Balkamos 7 befindet. Sobald du ihn erreicht hast, aktivierst du den Landeanflug und entscheidest dich für den oberen linken Quadranten, um dein Raumschiff sicher abzusetzen.



21. Wenn du vom Auto aus nach rechts marschierst, wirst du einen Außerirdischen entdecken, auf den du einen Felsbrocken wirfst. Er wird daran zugrundegehen. Ein Fleck wird erscheinen, den du mit dem Droiden verwendest.



22. Nachdem du mit dem Auto abgehoben bist, wählst du den Quadranten in der rechten unteren Ecke der Quadranten-Karte. Nach der Landung gehst du vom Auto aus nach links, bis du an dieser Hütte vorbeikommt.



23. Wenn du die Umgebung der Hütte genauer unter die Lupe nimmst, wirst du eine uralte Kreatur entdecken. Es lohnt sich, ein Gespräch mit ihr anzufangen. Gib ihr die Flecken, die du vorhin mitgenommen hast, und er wird dir dafür eine Schnitzerei mitgeben.



24. Verlasse den Planeten und wähle einen Kurs, der dich zu den Pfallenop-Asteroiden bringt. Während des Fluges wirst du auf Snorglat stoßen, der von dir ein Tauschgeschäft verlangt. Gib ihm einfach die Schnitzerei, und er ist zufrieden!



ANICA 292 ANICA

UNIVERSE

Player's Guide



25. Nach dem Tauschgeschäft mit Snorglat mußt du an dein Raumschiff andocken, so daß du in die Welt des Rades gelangst. Die linke Maustaste dient zur Beschleunigung, während die rechte die Andock-Klammer aktiviert.



27. Jetzt befindest du dich auf der Landebahn unmittelbar neben dem Wartungs-Droiden. Werfe den Droiden in das Loch und durchwühle danach seinen Werkzeugkasten nach Metallkabeln.



29. Herzlich willkommen in der belebten City-Einkaufsmeile! Mit der Rolltreppe auf der rechten Seite läßt du dich nach rechts transportieren. Dort angekommen, benutzt du eine weitere Rolltreppe und fährst damit nach oben.



31. Laufe zur ersten Rolltreppe zurück und betrete die Spielhallen durch die geöffnete Tür. Im Inneren triffst du auf die skurrilsten Lebensformen. Setze dich neben die Kreatur, die alleine auf der rechten Seite des Tresens sitzt.



26. Nachdem Snorglat in der Landebucht der Rad-Welt auf dich geschossen hat, stehst du auf und gehst direkt zu deinem Auto. Wenn du einsteigst, wird der Navigationsbildschirm erscheinen. Entscheide dich für Landebucht 40e.



28. Jetzt läufst du durch das bogenförmige Tor, und schon stehst du mitten auf einer Schnellstraße, die zur Rad-Welt führt. Achte auf das Vehikel, das an dir vorbeifährt, und verfolge es bis zum Ende der Schnellstraße.



30. Auf dieser Etage solltest du dich genauestens umsehen. Auf der linken Seite der Plattform entdeckst du eine Verteiler-Maschine. Wenn du jetzt deine ID-Karte einlegst, kannst du noch mehr Schnitzereien einsammeln.



32. Bevor du dem Sicherheitsoffizier ein Getränk spendierst, drehst du dich um und vermischt den Brandy mit der Schnitzerei. Reiche ihm den Drink, und der Außerirdische wird ohnmächtig. Boris schnappt sich das Abzeichen und kehrt zur Schnellstraße zurück.



UNIVERSE

Player's Guide



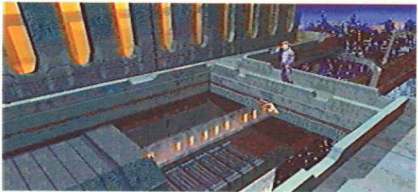
33. Auf dem Weg zurück zur Schnellstraße wirst du Zeuge eines Straßenraubs. Rede mit dem Wunderheiler, der gerade ausgeraubt wird. Jetzt folgt eine wilde Verfolgungsjagd, bei der du die Jet Packers fangen und die Hand des Wunderheilers zurückerobern mußt.



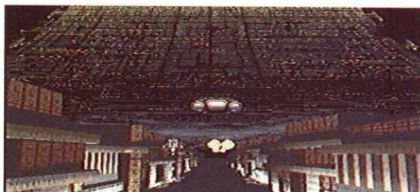
35. Nach der Verfolgungssequenz befindest du dich in der Landebucht 1h. Spreche mit dem Jet Packer, der sich zunächst unwissend stellt, aber nach einer Weile munter drauflosplappert. Er erzählt dir alles, was du wissen willst, und gibt dir die Hand des Wunderheilers zurück.



37. Wenn du an der Bar vorbeilaufst, taucht Baron Kaleev mit zwei Droiden auf und will dich gefangennehmen. Doch Boris kann gerade noch rechtzeitig entkommen. Allerdings kann er nicht zum Fahrzeug zurückkehren, da ein Droid die Landebucht blockiert.



39. An dieser Stelle wirst du eine Einschienenbahn entdecken. Schlage dich bis zur Brücke durch und aktiviere das Springen-Icon. Sobald die Züge vorbeiraschen, klickst du auf „Springen“ und Boris wird auf einen Waggon hüpfen.



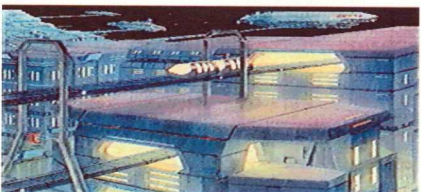
34. Dies ist die Verfolgungsszene, bei der du dein Gefährt mit der Maus steuerst. Die linke Maustaste feuert Schüsse auf die Jet Packers, während du mit den Bewegungen der Maus dein Fahrzeug kontrollierst.



36. Nachdem du die Landebahn durch den Bogen verlassen hast, kehrst du zur Taxihaltestelle am Kaleev-Weg zurück. Dort wirst du den Wunderheiler finden. Wenn t'ü ihm seine Hand zurückgibst, wird er dir ein Stück einer Sternenkarte überreichen und dich auffordern, ihm zu folgen.



38. Du gelangst an diesen Vorsprung. Wenn du dich auf den Lift stellst, wird er sich bewegen. Sobald er zusammenbricht, verwendest du die Kabel, um dich vom Aufzug abzuseilen. Kümmer dich nicht um den Landstreicher und laufe zwischen dem Neonschild und dem Gebäude durch.

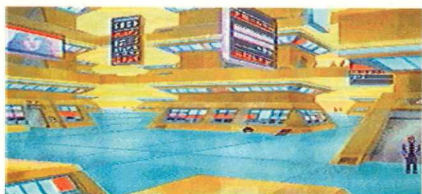


40. Wenn der Zug anhält, springst du zu dem Strahl auf der rechten Seite. Daran kletterst du nach unten und hüpfst auf die untere Etage, wo du neben der massiven Türe eine Luftröhre findest. Benutze deinen Droiden mit der Luftröhre.

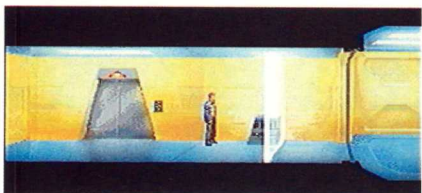


ANIGA 294 ANIGA UNIVERSE

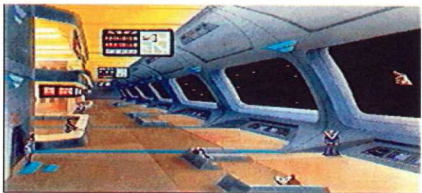
Player's Guide



41. Nun kannst du deinen hilfreichen kleinen Droiden dabei beobachten, wie er versucht, die Tür in der Raumflughafen-Ankunftshalle zu öffnen. Die Tür wird aufspingen und du kannst hineingehen, mußt aber deinen armen Droiden zurücklassen.



43. Jetzt befindest du dich in einem langen Flur mit einem Kraftfeld an einem Ende. Gehe zu dem Terminal, das sich neben dem Kraftfeld befindet, und lege dein Ticket ein. Das Kraftfeld wird abgeschaltet, und du kannst gefahrlos weiterlaufen.



45. Nun befindest du dich in der Erholungszone des Raumschiffs. Du darfst dich gerne mit den Leuten unterhalten, auch wenn du dadurch keine neuen Erkenntnisse gewinnst. Mit dem Tastenfeld aktivierst du den Aufzug und gelangst so in dein Zimmer.



47. Laufe nach links und gehe durch die erste Tür. Wenn man den Raum betritt, erscheint ein Hologramm der Rebellen. Dadurch erfährst du, daß das Raumschiff bald explodieren wird.



42. Hier siehst du die Ticket-Terminalkonsole. Schau' dich in der Ankunftshalle um, bis du eine solche Konsole findest und schiebe Deine Karte hinein. Daraufhin erscheint dieser Bildschirm, der dir die Wahl zwischen zwei Möglichkeiten läßt. Kaufe dir das Ticket und laufe zu der Tür auf der linken Seite.



44. Du gelangst in diesen Korridor, wo du das Tastenfeld benutzen solltest. Damit kannst du das Shuttle betreten, das dich zum Raumschiff bringt. Beeile dich, denn die Droiden sind hinter dir her!



46. Wenn du aus dem Lift ausgestiegen bist, sprichst du mit den zwei Männern im Flur über den Wunderheiler und ...? Teile den Männern mit, daß du ein Freiwilliger der Sicherheitswacht bist und daß sie dir den Wunderheiler überlassen sollen.



48. Laufe zum Kommunikations-Feld auf der rechten Seite des Raumes und nehme Kontakt mit der dritten Etage auf. Entscheide dich für Myrell, und du wirst in der Lage sein, mit dem Wunderheiler zu sprechen. Jetzt gehst du zu seinem Zimmer (Raum 5) im dritten Stockwerk.

Fortsetzung folgt!



K240

Auf den nächsten vier Seiten vermitteln wir Dir die Grundlagen von K240 und verraten außerdem einige nützliche Tricks, mit denen Du die Außerirdischen besiegen kannst.

Technisches



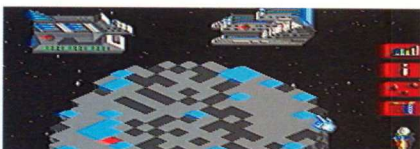
1. Du kannst komfortabler spielen, wenn du die am häufigsten gebrauchten Buttons von den Feldern trennst, so daß sie immer verfügbar sind. Dazu mußt du lediglich auf den gewünschten Button klicken und die Maustaste solange festhalten, bis eine Meldung erscheint.



3. Auch beim Umbenennen der Asteroiden kannst du dir das Leben erleichtern. Am besten taufst Du sie auf den Namen des Erzes, das dort am häufigsten vorkommt. Um dem Asteroiden eine neue Bezeichnung zuzuweisen, klickst du auf seine C. P. U. und wählst den oberen der drei Buttons an.



2. Sobald dir mehrere Asteroiden zur Verfügung stehen, kannst du viel Zeit sparen, indem Du ihnen jeweils eine Funktionstaste zuweist. Rufe den Asteroiden-Bildschirm mit dem entsprechenden Button auf und wähle den obersten Button in der Mitte (FN).



4. Wenn du beim Bauen auf den Asteroiden herausfinden willst, wie der Platz genutzt wird und welche Flächen noch frei sind, kannst du mit der Leertaste auf die Taktik-Perspektive umschalten. Alle Gebäude werden ausgeblendet und durch Farben symbolisiert. Auf den hellgrauen Grundstücken kann noch gebaut werden, während die blauen bereits mit Anlagen belegt sind.

Bauwerke



1. Nur durch Zuweisen von Geldern an den Konstruktionsfonds kannst du Bauwerke errichten. Dazu klickst du auf das „I“ des Hauptmenüs und anschließend auf das Diagramm auf der linken oberen Seite des nächsten Buttonfeldes. Im Finanzen-Bildschirm kannst du dein Vermögen auf die vier Abteilungen verteilen.



3. Zum Bau von Raumschiffen klickst du auf die Baustelle, und der entsprechende Bildschirm wird eingeblendet. Wähle das gewünschte Gefährt aus und bestücke die roten Kästchen mit Waffen oder Schutzschilden. Suche dir die nötigsten Waffen aus und klicke dann auf das rote Kästchen der Entwürfe. Jetzt genügen 1-3 Klicks auf den Schraubenschlüssel, um die Konstruktion zu starten.



2. Beim Start des Spiels und beim Errichten von Kolonien benötigst du folgende Gebäude: Hydroponics, Wasserkraftwerk, Lebenserhaltungs-Einrichtungen, Bergwerke, Lagerhalle, Kommandozentrale, Sicherheitszentrum, Sensoren, Waffenfabrik, Baustelle, Landebahn, Krankenstation und Solargeneratoren.



4. Die exakte Vorausplanung deines Asteroiden ist wichtig für den Erfolg. Meistens mußt du den gesamten Platz ausnutzen, damit dein Stützpunkt funktioniert. Beim Platzieren der Bauwerke solltest du darauf achten, daß du dir mit deinen Gebäuden nicht selbst den Weg versperrst.



K240

Militär



1. Sobald du einige Raumschiffe gebaut hast, solltest du sie solange in den Hangar stellen, bis du sie benötigst. Dadurch schaffst du dir mehr Übersicht, wenn Du die Raumkreuzer in Flotten mit verschiedenen Aufgaben aufteilen mußt.



2. Um ein Raumschiff loszuschicken, klickst du auf eine Landebucht. Anschließend kannst du die gewünschten Raumschiffe mit einem Klick auf die rote Taste auswählen. Danach klickst du auf das Raumschiff-Symbol; dadurch lassen sich Anweisungen an dein(e) Raumschiff(e) übermitteln.



3. Auf dem Flotten-Bildschirm erscheint auf dem rechten Feld neben jedem Raumschiff-Namen eine Nummer. Diese Nummern zeigen die Energie sowie den Schaden an diesem Raumschiff an. Nach einem Kampf mit einem feindlichen Kreuzer werden diese Werte automatisch angepaßt.



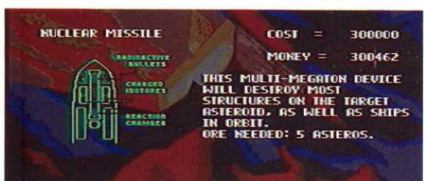
4. Für einen Asteroiden-Angriff nimmst du Raketen und eine Raumschiff-Flotte. Erst schickst du zur Beobachtung einen Satelliten los, dann läßt du eine Flotte folgen. Du feuert die Raketen so ab, daß diese kurz vor dem Eintreffen der Flotte aufschlagen. Deine Streitkräfte können nun nachrücken.



5. Ein Trick zum Angriff von Außerirdischen: Rüste deinen Vorrat an Waffen und Fahrzeugen auf und warte auf eine günstige Gelegenheit. Du solltest dich etwas gedulden, und die Brut mit einer einzigen großen Attacke vernichten.



6. Für den Bau von Raketen ist es nötig, Geld in die Fonds des Vermögens-Bildschirms zu stecken. Die Konstruktion von Raketen silos ermöglicht erst den Raketenbau. Bei einem Klick auf ein Silo wird der Raketenbau-Screen eingeblendet. Wähle die Rakete. Zur Festlegung der Menge klickst du auf den Schraubenschlüssel. Du benötigst verschiedene Erze.



7. Je weiter das Ziel deiner Raketen entfernt ist, desto geringer ist die Chance auf einen Volltreffer. Du kannst deine Chancen verbessern, wenn du dir ein Raketen-Zielsystem von Sci-Tek anschaffst. Obwohl es sich dabei um eine äußerst wichtige Ausrüstung handelt, ist sie im Anfangsstadium noch nicht erforderlich.

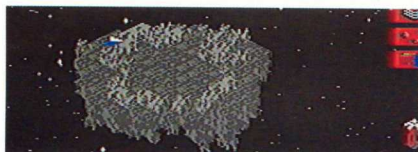


8. Laß vor einem Raketenangriff mehrere Raketen konstruieren. Damit sicherst du dich gegen Zwischenfälle ab (wenn beispielsweise ein Asteroid nicht ganz zerstört wird). Wenn du mit einem Gegenangriff konfrontiert wirst und keine weiteren Raketen zur Verfügung stehen, hat wahrscheinlich dein letztes Stündlein geschlagen.



K240

Grundlagen



1. Sobald ein neuer Asteroid gefunden wird, mußt du eine Bodenprobe nehmen. Damit kannst du untersuchen, ob und wie viele Erze dort vorkommen. Dazu wählst du den Eispickel aus dem Kontrollbildschirm und klickst dann auf den zu untersuchenden Asteroiden.

DEPOSITS ANALYSIS	
SELENIUM	639
ASTEROS	410
BARIUM	0
CRYSTALITE	0
QUARTZ	67
BYTANIUM	86
KORELLIUM	0
DRAGONIUM	0
TOXICUM	0

3. Man sollte nicht jeden Asteroid bevölkern, denn die Kolonisierung eines Asteroiden ist unglaublich teuer. Nur Asteroiden mit großem Erzvorkommen eignen sich zur Besiedlung, da diese sich selbst finanzieren und außerdem einen fetten Gewinn abwerfen.

FROM: HOME BASE 1 TO BYTANIUM	
SELENIUM	76 388
ASTEROS	0 0
BARIUM	10 50
CRYSTALITE	25 60
QUARTZ	0 1
BYTANIUM	0 1
KORELLIUM	0 0
DRAGONIUM	0 0

5. Wenn dir auf einem Asteroiden ein bestimmter Erztyp fehlt, kannst du ihn von einem anderen Gestirn holen lassen, indem du die Transporter oder die Erz-Teleporter von Sci-Tek einsetzt. Mit den Erz-Teleportern kannst du Erze schneller von einem Ort zum anderen beamen als mit einem Transporter.



2. Zum Auffinden ferner Asteroiden sendest du ein Spätraumschiff zur Erforschung des Universums aus. Dazu klickst du auf den Raumschiff-Button und wählst das Fragezeichen auf dem Kontrollbildschirm. Nun kannst du einen Sektor aussuchen, den du näher erforschen möchtest.

HOME BASE 1			
POPULATION	700	(MAX: 700)	
SURPLUS	572		
RADIATION	0%		
RESOURCE PROD USAGE SURPLUS			
POWER	84	79	50
AIR	1000	700	1000
FOOD	800	700	1000

4. Mit dem C. P. U.-Gebäude, das du an dem grünen Turmblock erkennst, kannst du sowohl PAFW, die Bevölkerung als auch die radioaktive Strahlung überprüfen. Außerdem lassen sich damit Asteroiden umbenennen und feststellen, welche Gebäude sich auf einem Asteroiden befinden.



6. Zusammenstöße mit anderen Asteroiden kannst du verhindern, wenn Du entweder Asteroidenmotoren baust oder die Gravitationskraft-Annullierer installierst. Bei letzteren solltest du sicherstellen, daß genügend Energie zur Verfügung steht und daß sie überhaupt eingeschaltet sind.

Sci-Tek...

2ND GEN DEEP BORE MINES COST = 75000
MONEY = 306126

EXTRACTION TUBE
DEEP BORE ATTACHED
SCISSOR TAPERED HARD HEAD

THIS MULTI-HEADED DRILL BIT WILL DOUBLE THE OUTPUT OF ALL YOUR MINES, BOTH EXISTING AND FUTURE.

1. Die Leistung deiner Bergwerke kannst du erhöhen, indem du Konstruktionspläne für Minen der zweiten Generation von Sci-Tek kaufst: Der Ausstoß Deiner Minen wird sich verdoppeln. Deine Rohstoffvorkommen werden aber wesentlich schneller erschöpft sein.

POWERPLANT COST = 40000
MONEY = 266126

RESP-2
MESH POWER CONTROL

A COST EFFICIENT MEANS OF GENERATING POWER. UP TO 20MW/DAY. THE FUSION PROCESS USES ASTEROS ORE.

2. Da die Energie für Deine Asteroiden derart wichtig ist, solltest du deine Energieproduktion bei jeder sich bietenden Gelegenheit erhöhen. Sci-Tek verkauft eine breite Palette an Anlagen zur Gewinnung und Speicherung von Energie. Kraftverstärker und Kraftwerke sind nur zwei Beispiele von vielen.



K240

...Sci-Tek



3. Erz-Teleporter sind äußerst nützlich. Im Bild siehst Du die Konstruktionspläne, die Du für 150.000 Geldeinheiten kaufen kannst - eine Anschaffung, die sich langfristig auszahlt.



4. Im Militär-Supermarkt von Sci-Tek findest du zerstörerische Super-Waffen. Wir raten dir dazu, einige der wirkungsvolleren Raketen zu erstellen. Damit du deine neuen „Spielzeuge“ einsetzen kannst, brauchst du genügend Erze für ihre Produktion.

Außerirdische



KLL-KP-QUA

(Taau Ceti III)
Dies sind die ersten Feinde, denen du begegnen wirst und die sich am einfachsten beseitigen lassen. Da du im Kampf gegen diese Spezies nur wenig Militär benötigst, solltest du dich voll auf deine Bergwerke konzentrieren.



AX-ZILANTHS

(Beta Hydrae IV)
Diese Gegner kannst du nur mit viel Grips besiegen, da es sich um eine ebenso intelligente wie aggressive Lebensform handelt. Daher solltest du dein Augenmerk auf robuste Verteidigungsanlagen auf allen Asteroiden richten.



THE RIGELLIAN CONFEDERATION

(Rigel System)
Dieser Rasse kann man nur mit einer gut ausgestatteten Streitmacht bekommen. Laß deine Raketenindustrie auf Hochtouren laufen, denn der Krieg gegen die Konföderation

wird dich enorm viel Feuerkraft kosten.



LAK'MAJ'TRAAL

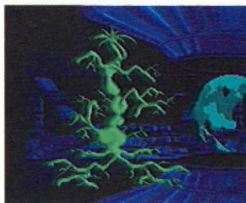
(M53 Galaxy)
Diese kuriosen Gestalten verschlingen Erze und verhalten sich relativ friedlich - zumindest solange, bis du sie angreifst. Am besten wartest du einen günstigen Zeitpunkt ab und erledigst sie mit einem starken Überraschungsangriff.



TYLARAN EMPIRE

(Deneb Mira III)
Wenn es eine habgierige Nation im Universum gibt, dann ist es das Tylaran Empire. Diese Kreaturen nehmen alles mit, was nicht niet- und nagelfest ist, und schrecken dabei vor keinem noch so

miesen Trick zurück. Halte sie dir mit ausgedehnten Raketenangriffen vom Leib!



SWIXARANS

(Core Systems)
Dabei handelt es sich um die intelligenteste, mächtigste und am weitesten entwickelte außerirdische Rasse, die sich in der Galaxis herumtreibt. Doch dies sind nur einige ihrer Eigenschaften, die du zu spüren

bekommen wirst. Da hilft nur noch ein rücksichtsloser Raketenangriff, gefolgt von deiner Weltraum-Armada.



SUPER METHANE BROS.

In Teil 1 unseres Spielführers zum Apache-Spiel Super Methane Brothers begleiten wir dich in den ersten 50 Levels.

Player's Guide



jede Menge Fehler begehen kannst.

Bereits im Start-Level findest du dein erstes Power-Up. Der Turbo ermöglicht es dir, dich wesentlich schneller auf dem Bildschirm umherzubewegen. Allerdings solltest du damit vorsichtig umgehen, da du bei einer zu hohen Geschwindigkeit



Am Schluß einiger Levels wird eine Spielkarte herunterfallen und herumanzeln. Wenn es dir gelingt, vier verschiedene Asses einzusammeln, gelangst du automatisch in den Extra-Leben-Raum.



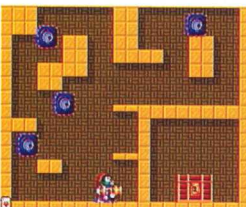
der vielen Spezialräume gebracht.

Die Türen, die in einigen Levels in die Mauern eingebaut werden, können folgendermaßen geöffnet werden: Fange einen Gegner mit Hilfe des Gases ein und sauge ihn in dein Gewehr. Dann springst du auf die Tür und wirst umgehend zu einem



abgestaubt werden.

Im Maus-Haus findest du zwei riesige Käsestücke. Laufe darüber und beobachte, wie der Bildschirm mit kleineren Käsebrocken übersät wird. Natürlich sammelst du so viele Stücke wie nur möglich ein. Wenn du am oberen Rand des Bildschirms entlangspringst, können weitere Punkte



Diese Schatzkiste in der rechten unteren Ecke kann geborgen werden, wenn du zuerst den dazugehörigen Schalter ausfindig machst. Diesen entdeckst du sofort an der Decke direkt über dir. Auf unserem Screenshot bilden die Spielfigur und der Schalter eine Linie.



Auch die Kerze ist ein sehr nützliches Power-Up, das dir während des Spiels weiterhelfen wird. Wenn du über sie läufst, wird eine Flammenexplosion ausgelöst, die alle Gegner zerstört, die mit den Flammen in Kontakt kommen.



Diese beige gefärbten Blöcke können mit deinem Methan-Gewehr aufgesaugt und ausgespuckt werden. Um an deine Gegner heranzukommen, mußt du einige Blöcke entfernen und an einer anderen Stelle deponieren.



sehr schwer ausweichen kann.

Ab hier wird es richtig knifflig: Die Clowns auf dieser Etage sind zäher als sie auf den ersten Blick aussehen. Sei vorsichtig, wenn du ein Stockwerk nach oben springst. Sobald dich ein Clown erspät, wirft er eine Jonglierkeule auf dich, der man nur



SUPER METHANE BROS.

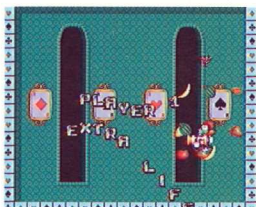
Player's Guide



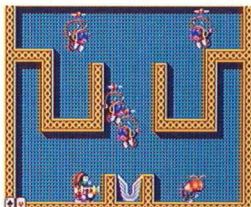
Sammle diesen orangefarbenen Stern ein, und du wirst mit einem nützlichen Spezial-Power-Up belohnt. Anstatt einfach das Gas aus deinem Gewehr zu pumpen, kannst du jetzt Flammen abfeuern, mit denen du deine Feinde auf einen Streich erledigst. Nimm die Murneln mit, wenn sie in diesem Level auftauchen.



Den grünen Stern läßt du dir natürlich nicht entgehen. Damit kannst du das Gas weiter über den Bildschirm pumpen. Wenn du gar einen goldenen ergatterst, wird sich das Gas noch weiter ausbreiten, während ein lilafarbener Stern das Gas schneller vorantreibt.



Hier siehst du den Extra-Leben-Raum, allerdings bekommst du zu Beginn noch nicht alles zu sehen. Wenn du herumspringst, wirst du unsichtbare Plattformen entdecken, mit denen du noch mehr Punkte abstauben kannst.



Die Flügel, die du im Bild siehst, ermöglichen ein paar erstaunliche Dinge. Wenn du die Taste zum Springen gedrückt hältst, wird deine Spielfigur bis an den oberen Rand des Bildschirms springen - vorausgesetzt, es steht ihm nichts im Wege.

Wenn du diese Taste noch länger gedrückt hältst, wird er am Dach hängenbleiben.



Gegner in der Mitte des Raumes fangen willst.

Diese Feder hat ähnliche Auswirkungen auf die Gravitation deiner Spielfigur wie die Flügel im vorherigen Abschnitt. Damit kannst du von einer Plattform extrem langsam nach unten schweben. Dies ist besonders nützlich, wenn du einen



Den Bonuslevel der verrückten Musiker kannst du erreichen, wenn du die kunterbunten Xylophone berührst, die sich in einigen Levels befinden. Während du dich in diesem Raum befindest, sammelst du alle Musikknoten ein. Sobald du ein Xylophon anrempelst, wirst du sofort aus dem Raum hinausgeworfen.



Dieser Raum taucht zufällig auf, und du wirst ohne Vorwarnung dorthin transportiert. Es handelt sich dabei um den Edelstein-Raum, wo du nichts anderes tun mußt, als einfach über die Schatzkisten zu laufen und alle Edelsteine einzusammeln. Dies wirkt sich positiv auf deinen Punktestand aus.

Dieser Raum taucht zufällig auf, und du wirst ohne Vorwarnung dorthin transportiert. Es handelt sich dabei um den Edelstein-Raum, wo du nichts anderes tun mußt, als einfach über die Schatzkisten zu laufen und alle Edelsteine einzusammeln. Dies wirkt sich positiv auf deinen Punktestand aus.



nächsten Plattform nach oben zu hüpfen.



SUPER METHANE BROS.

Player's Guide



In diesem Level wirst du eine Bowlingkugel finden, die sich als enorm hilfreich erweisen wird. Du kannst die Kugel dazu verwenden, um Gegner einzusammeln oder die auftauchenden Kegel umzuwerfen.



Der erste Endgegner befindet sich in Level 29. Schleudere die Frucht aus den Röhren auf den Kopf des Clowns, um ihn zu besiegen. Sobald du das geschafft hast, bekommst du das erste Teilstück des Schlüssels.



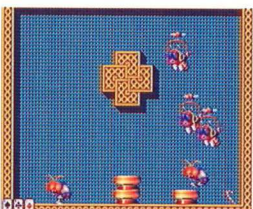
Nachdem du den Clown vernichtet hast, wird das Spiel merklich schwerer. Die Geschöpfe mit den grünen Hüten machen sich einen Spaß daraus, ihre Holzhammer auf dich zu werfen - genauso, wie es die Clowns bereits zu einem früheren Zeitpunkt praktiziert haben.



Zerstöre diesen Generator am oberen Rand des Bildschirms, um diesen Level zu gewinnen. Dazu mußt du einen Gegner von der Seite des Bildschirms einsammeln, ihn mit nach oben nehmen und auf den Generator schießen.



Dieses Hähnchen wird dir noch einmal gute Dienste in diesem Level leisten. Wenn du es aufgesammelt hast, verwandeln sich alle Gegner auf dem Bildschirm in Eier, die du bei einem anschließenden Rundgang zerbrechen kannst.



Obwohl dieser Level recht einfach aussieht, brauchst du dazu eine Menge Hirnschmalz, da die Feinde immer schneller werden. Diese Gegner kannst du einsammeln, wenn du die Sprungfedern dazu verwendest, um auf das Dach zu springen.



Denke immer daran: Wenn du den Bildschirm auf einer Seite verläßt, tauchst du auf der gegenüberliegenden Seite wieder auf. In diesem Level müssen die Murmeln eingesammelt werden, die daraufhin zu hüpfen beginnen und deine Gegner töten.



In diesem Level gibt es wie so oft nicht sehr viele senkrechte Mauern. Die beste Taktik besteht darin, eine Position herauszusuchen, wo du die Gegner einsammeln und sie sofort danach auf eine Mauer feuern kannst, ohne dich von der Stelle zu rühren.



SUPER METHANE BROS.

Player's Guide



001

Im Hochgeschwindigkeits-Level mußt du lediglich zwei Gegner fangen; allerdings sind diese so schnell unterwegs, daß es manchmal den Anschein hat, als ob gleich drei dieser Sorte vorhanden wären. Diesen Level kannst du gewinnen, wenn du dich über die Plattform stellst und rechtzeitig auf den Boden springst. Anschließend schnappst du dir die zwei Ausreißer.



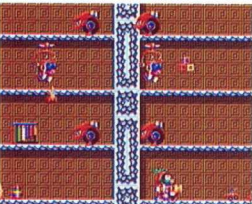
002

Die umherwirbelnden Gipfel in diesem Level solltest du nicht einsammeln, solange du nicht die Steuer-tasten umdrehen möchtest. Auch hier mußt du sehr vorsichtig zu Werke gehen, da es keinerlei Verstecke gibt.



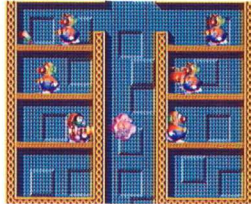
003

Obwohl es den Anschein hat, daß die Schatzkiste für dich unerreichbar ist, gibt es einen Weg - und sie ist garantiert nicht leer, wie dir der Name des Levels weismachen will. Du mußt lediglich alle drei Gegner mit Gas einfangen und dann in die Mitte des Bildschirms springen.



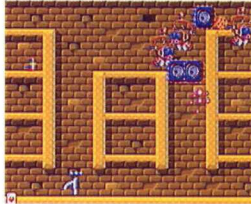
004

Dieser Level gilt als schnell und erbarmungslos - und ist es auch zweifellos. Halte Augen und Ohren offen, denn du wirst die wieselflinken Gegner, die sich von der anderen Seite des Bildschirms anpirschen, fast nicht bemerken. Kannst du das



005

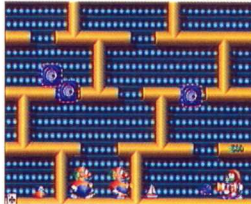
schweben sie in die Mitte des Bildschirms, und dort sind sie kaum noch erreichbar.



006

Außerste Vorsicht ist angebracht, wenn du auf die nächstgelegenen Plattformen springst, da diese so klein sind, daß deine Gegner dich sofort bemerken. Du solltest versuchen, die zwei aufgefumpten Gegner so schnell wie möglich einzufangen. Andernfalls

Wenn du den Wasserhahn ergatterst, kannst du alle Gegner dieses Levels auf einen Schlag loswerden. Allerdings solltest du dich nicht allzu schnell auf den Weg machen; wenn du dich unüberlegt vom Startpunkt wegbelegst, kann dies böse Folgen für dich haben.



007

In diesem Irrgarten mußt du dir deine Zeit gut einteilen, um nicht unnötig Leben zu verlieren. Die letzten zwei Gegner, die du einfangen mußt, sind die zwei Clowns auf dem Boden. Springe nicht zu ihnen hinunter, sondern warte ab, bis sie zu dir heraufkommen.



008

In der Abbildung siehst du den zweiten Endgegner, mit dem du es zu tun bekommst. Hülle ein Monster in Gas ein und feuere es dann auf den Kopf des Gegners. Auf diese Weise kannst du ihn vernichten und bekommst das zweite Teilstück des Schlüssels.

Fortsetzung folgt...



ISHAR 3

Mit unseren Tricks wirst du zum Ishar 3-Experten. Das Rollenspiel stammt übrigens von dem französischen Hersteller Silmarils.

Walk-through Guide



Kneipen/Tavernen

1. Home from Home
2. The Braves Inn
3. The Noisy Lyra
4. The Silver Wolf
5. The Black Headed Gull
6. The Full Belly
7. Leons Place
8. The Laughing Pig
9. The Crystal Of Arborea
10. Obar Brew Inn
11. The Hearth
12. The Place
13. The Round Table
14. Haibubbles Tavern
15. The Big Troffer

Verschiedenes

18. Bank
19. Bibliothek
20. Palast
21. Theater
22. Magisches Fläschchen

Geschäfte

16. Waffenmeister
17. Heiltränke/Wahrungsmittel

Ein zusätzliches „Taschengeld“ winkt dir in der Kneipe, die du in der reichen Stadt findest. Schnapp dir das Paket und werde es anschließend im „The Noisy Lyra“ wieder los. Du triffst auf zwei Männer, die ein Duell in den Sackgassen ausfechten. Kümmer dich nicht um die zwei Lebensmüden, denn sie können dir nichts anhaben. Die meisten öffentlichen Einrichtungen (außer den Kneipen und dem Theater) schließen, sobald es dunkel wird. Wenn du trotzdem versuchst, in die Gebäude einzudringen, wirst du kurzerhand hinausgeworfen.

Den Palast kannst du solange nicht betreten, bis du elegantere Kleidungsstücke gefunden hast. Sobald du dem Wald erst einmal einen Besuch abgestattet hast, kannst du auf dem Weg über das Haus von Mather Fudius zurückkehren, wann immer du möchtest.



ISHAR 3

Walk-through Guide



1. Zunächst solltest du mit dem Mann reden, der sich vor dir aufbaut. Er wird dir erzählen, wo du den Astronomen Typhus Mernith finden kannst. Das Observatorium läßt sich leicht entdecken, wenn du dem kleinen Pfeil am oberen Rand der Karte folgst.



2. Den Heiltrank-Laden, der sich kurz nach dem Startpunkt befindet, solltest du unbedingt aufsuchen. In diesem Geschäft kannst du Limonen-Likör kaufen, den sich der Astronom Typhus öfter genehmigt.



3. Nachdem du den Trank mitgenommen hast, steuerst du die wohlhabende Stadt in der Mitte der Karte an. Es gibt nur einen Eingang, wo du 4000 GP zu entrichten hast, um hineingelassen zu werden.



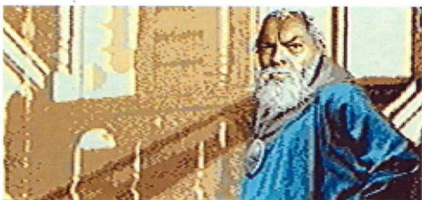
4. Das Observatorium liegt im Norden der Stadt. Wenn du Typhus den Likör gibst, wird er dir im Gegenzug verraten, wo du Mather Fudius finden kannst. Außerdem überreicht er dir eine Spielkarte.



5. Verlasse die Stadt und laufe zu dem grünen Punkt am unteren Rand der Karte. Dort befindet sich das Haus von Mather Fudius. Hebe die Schriftrolle auf und statte dem Gasthof um die Ecke einen Besuch ab.



6. Im „Silver Wolf Inn“ hörst du Erkh Moltus aufmerksam zu und kaufst ihm eine Mahlzeit. Er wird dich dann bitten, mit ihm zu seinem Gebieter zu gehen. Dabei handelt es sich um Mather Fudius. Auf die Frage antwortest du mit „Yes“.



7. Du wirst automatisch zum Haus von Mather gebracht, der äußerst schlecht gelaunt ist. Wenn er dich hinauswerfen will, gibst du ihm die Spielkarte, die du von Typhus erhalten hast.



8. Lausche Mathers Worten und höre, was er über die Verbindung und die böartigen Zauberer zu sagen hat. Anschließend fragt er dich, ob du auf das Tor warten wirst. Antworte mit „Yes“. Sobald es auftaucht, durchschreitest du es und wirst dich dann in einem Wald wiederfinden.



ISHAR 3

Walk-through Guide



9. Laufe in Richtung Osten in den Wald, bis du einen riesigen und furchterregenden Bären erblickst. Unterwegs mußt du auf gigantische Killerbienen achten, die dich angreifen. Du kannst sie leicht töten, allerdings solltest du ihnen nach Möglichkeit ausweichen.



10. Wenn du am Bären vorbeikommen willst, mußt du notgedrungen mit ihm kämpfen. Vor dem Kampf solltest du sicherstellen, daß dein Team über genügend Energie verfügt, da die nun folgende Auseinandersetzung sicherlich kein Zuckerschlecken wird.



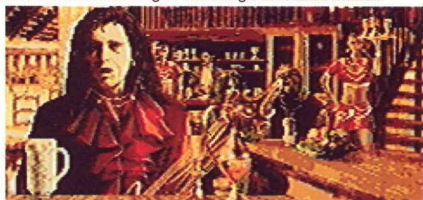
11. Nachdem du Meister Petz besiegt hast, läufst du den Weg entlang, der bis ganz unten stets nach Süden führt. Dort wird dich einer deiner Begleiter darum bitten, erneut in östliche Richtung zu gehen, wo du diesen Waschbär finden wirst. Nimm die Schriftrolle des Waschbären mit.



12. Nach dem Einsammeln der Schriftrolle läufst du den gleichen Weg bis zu dem Tor zurück, das in die Stadt führt. Im südlichen Teil des Waldes wirst du auf einige Killer-Fledermäuse stoßen. Mit diesen Bestien solltest du sehr vorsichtig umgehen, da sie dir bei einem Angriff viel Energie abnehmen können.



13. Wenn du wieder Mathers Haus erreicht hast, gibst du ihm die Schriftrolle. Er wird dir einen Schlüssel in die Hand drücken, der zu einem Haus im Südwesten der Stadt paßt (schau dir dazu die Karte an). Außerdem verrät er dir einen Zauberspruch, den du dir gut einprägen solltest. Laufe zu diesem Haus und nimm den Anhänger sowie das magische Fläschchen mit.



14. Wenn du etwas Geld zum Bezahlen von Nahrungsmitteln, Unterkünften oder Waffen benötigst, sammelst du das Paket eines Herrn ein, den du in einer der Tavernen der Stadt findest. Dieses Paket bringst du zu dem Musiker in „The Noisy Lyra“, das sich im Süden der Stadt befindet.



15. Jetzt machst du dich auf den Weg zum großen „Troffer“-Gasthaus, das du unterhalb des Theaters auf der unteren Seite der Mauer findest. Dort kannst du das Kolonia-Pulver mitnehmen, das es dir ermöglicht, den Heiltrank in dem magischen Fläschchen zuzubereiten.

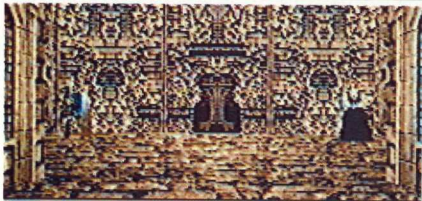


16. Wenn du auch die restlichen Zutaten für den Heiltrank beisammen hast, läufst du zu dem Tor, das in den Wald führt. Jetzt suchst du den Waschbär auf, mischst die Zutaten in dem Fläschchen und gibst es dem Waschbären. Nimm sein Amulett mit und kehre in die Stadt zurück.



ISHAR 3

Walk-through Guide



17. Nun schlägst du dich zum Theater durch, das sich im Süden der wohlhabenden Stadt auf der Innenseite der Mauer befindet. Dort angekommen, wartest du bis nach 7 Uhr und gehst erst dann hinein, da sich vorher niemand darin aufhält.



19. Wenn du das Tor durchschritten hast, wirst du dich in einem dichten Urwald wiederfinden. Wie im Wald steht dir auch hier keine Landkarte zur Verfügung. Du mußt also aufpassen, daß du dich nicht verläufst. Laufe in südöstliche Richtung und suche den Eingeborenen-Stamm.



21. Im Südosten des Dschungels findest du einen Eingeborenen-Stamm. Deine Aufgabe besteht nun darin, den Stammeshäuptling zu töten. Überzeuge dich davon, daß Dir noch genügend Energie und gute Waffen zur Verfügung stehen, da der Anführer nicht gerade leicht zu besiegen ist.



23. Nimm den Kristall mit und gehe in den Dschungel zurück. In nordwestlicher Richtung triffst du auf ein Tor. Wenn du das Tor durchschreitest, landest du wieder im Theater.



18. Sobald du dich im Inneren des Theaters befindest, wird dich dieser Mann ansprechen. Hör ihm gut zu; wenn er seinen Vortrag beendet hat, gibst du ihm das Amulett, das dir der Waschbar im Wald geschenkt hat. Nun mußt du dich erneut gedulden: Um Punkt 2 Uhr gehst du durch das Tor, das erst zu diesem Zeitpunkt erscheint.



20. Auf deinen Reisen durch den Dschungel wirst du auch Bekanntschaft mit diesen äußerst wütenden Tigern machen, die dich angreifen werden, sobald sie dich sehen. Bleibe auf keinen Fall stehen und laß dich auch nicht auf einen Kampf mit den Raubkatzen ein. Die zwei Tiger können dich in eine Falle locken, aus der du nur mit Mühe entkommen kannst.



22. Nachdem du den Häuptling getötet hast, läufst du in den Südwesten des Dschungels. Mit etwas Herumsuchen wirst du bald einen Kristall auf dem Boden einer Lichtung finden.



24. Verlasse das Theater und laufe in östliche Richtung. Nach einem kurzen Fußmarsch spazierst du weiter nach Süden und findest in einer Sackgasse einen Meteor. Soviel zum Thema Ishar III für diesen Monat; in der nächsten Ausgabe geht's weiter!

Fortsetzung folgt..



In diesem Monat stellen wir im Rahmen des ersten Teils unseres Liberation-Spielführers die interessantesten Lokalitäten der Stadt vor und erklären alle Bildschirme ausführlich.

Player's Guide

Die VDUs am oberen Rand des Bildschirms sind als Zusatz zu der Ausrüstung gedacht, die du zu einem späteren Zeitpunkt im Spiel findest. Ein Beispiel dafür ist das äußerst hilfreiche Videofehler-Überwachungssystem.

Augen: Das hervorgehobene Augenpaar stellt den derzeitigen Gruppenführer dar.

Inventory: Damit gelangst du in das Inventory des ausgewählten Droiden.

Teilen: Der Droid wird die Gruppe verlassen und alleine losziehen.

Tausch: Die zwei Droiden im Vordergrund der Gruppe könnten nach einer Weile beschädigt werden. In diesem Fall kannst du die Position deiner Droiden vertauschen.

Droiden-Kontrollfeld: Im Gegensatz zum Inventory dienen diese Felder dazu, um im Eifer des Gefechts Kommandos zu geben, und allgemein für den schnellen Zugriff auf deine vier Droiden. Auf jedem Feld sind vier Kommandos angeordnet, die für jeden Droiden identisch sind und den oben genannten Befehlen entsprechen.

Ohne die übersichtliche Karte würdest du die meiste Zeit im Kreis herumrennen, da die Straßen wie ein Labyrinth angelegt sind. Dein momentaner Standort wird mit einem blinkenden Pfeil angezeigt.



Droiden-Blickwinkel: Von hier aus kontrollierst du alle Bewegungen deiner Droiden und einen Großteil ihrer Aktionen. Dies ist der wichtigste Teil des Hauptbildschirms, da du damit eventuelle Angreifer, redewillige Personen und Gegenstände erkennen kannst.

Inventory

Der Rucksack: Alles, was du unterwegs findest, landet im Inneren des Rucksacks, sofern es sich um die Waffe oder den Gegenstand handelt, den du gerade in der Hand hältst. Der Rucksack verfügt nur über einen begrenzten Platz, so daß du bei einem vollen Gepäckstück eventuell einige Dinge entfernen und zurücklassen mußt, ehe du neue hinzufügen kannst. Dazu bewegst du den Cursor auf das Utensil und drückst die dazugehörige farbige Taste.

Die Karte ist ein unschätzbare Begleiter auf deinen Reisen, da du ohne sie ständig im Kreis herumlaufen würdest - schließlich sind die Straßen wie ein Irrgarten angeordnet. Du selbst wirst als blinkender Pfeil auf der Karte dargestellt.



Waffenauswahl: Auf diesem Feld kannst du eine Waffe in jede beliebige andere Waffe umtauschen, die sich in deinem Rucksack befindet oder die du gekauft bzw. gefunden hast. Dazu mußt du die Waffe in der Hand des Droiden zurück in den Rucksack legen, dort die neue Waffe auswählen und erneut auf die Hand klicken.

Info: Diese Funktion liefert dir Informationen zu allen Gegenständen in deinem Rucksack.

Eigenschaften: Hier erfährst du Details zu der Kondition des Droiden und anderen grundlegenden Eigenschaften.

Gepäck: Aktiviert den Rucksack-Modus.

Reparatur: Obwohl diese Funktion eigentlich schon im Rucksack vorhanden ist, gehört sie auch zum Aufbau deines Droiden. Damit änderst du einzelne Teile, reparierst sie oder fügst neue Teile hinzu. Dabei kannst du dein Droidenteam etwas schneller und stärker machen, was

dir vor allem im späteren Verlauf des Spiels weiterhelfen wird.

In diesem Modus kannst du auch die Mikrochips ändern, die die Leistung des Droiden verändern. Diese Chips sind mit einem der folgenden Farbcodes gekennzeichnet:

Rot: Panzerung

Grün: Stärke

Gelb: Eigenschaften

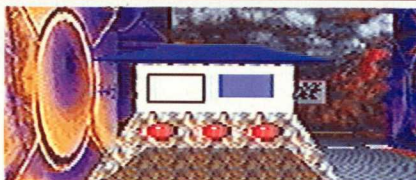


LIBERATION

Player's Guide



Nun stehst du vor dem städtischen Aktenbüro. Betrete das Gebäude und nimm alles mit, was auf dem Boden herumliegt. Wenn du die anwesenden Personen zum Thema Toyogon befragst, wirst du verschiedene Theorien und eventuell sogar ein paar Beleidigungen zu hören bekommen.



Hier siehst du einen der vielen Computerterminals, die überall in der Stadt aufgestellt wurden. Du kannst sie hauptsächlich dazu verwenden, um nach Eingabe eines Zieles konkrete Hinweise über die Richtung zu erfahren.



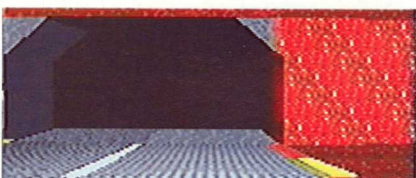
Wenn du eine Kneipe oder Bar vor den Öffnungszeiten betreten möchtest, wird dir der Eintritt verweigert. Wenn die Kneipen dennoch öffnen, gehst du hinein, schaust dich um und unterhältst dich mit einigen Gästen.



Überall in der Stadt gibt es viele Geschäfte. Wenn du in ein Geschäft hineingehst, kannst du mit den Leuten sprechen. Wenn du was kaufen willst, frage einen Angestellten, ob ihr ins Geschäft kommen könnt. Nimmst alles mit, was du bezahlt hast!



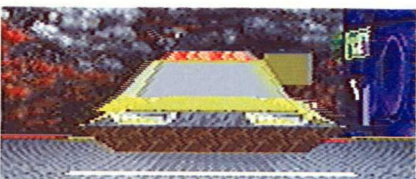
Die meisten Häuser der Innenstadt kannst du betreten; allerdings solltest du dabei auf die Wachhunde achten. In den Häusern findest du fast immer Kreditkarten, Bargeld und Schlüsselkarten. Du wirst feststellen, daß du im Augenblick noch nicht alle Türen öffnen kannst. Trotzdem solltest du immer überprüfen, ob du die passende Schlüsselkarte bei dir trägst.



In den Städten gibt es neun unterschiedliche Zonen, die einem sofort auffallen, da die Gebäude und Verzierungen jeweils individuell gestaltet sind. Wenn du in eine der Zonen gelangen möchtest, suchst du nach einem dieser Tunnel, die sich am Ende der verschiedenen Straßen befinden.



Die U-Bahnschächte sind ein gefährlicher, dunkler und heruntergekommener Ort. Um in den Untergrund zu gelangen, verwendest du eine der vielen Leitern oder Treppenstufen. Unten angekommen wirst du auf eine Vielzahl gerissener Figuren treffen, die sich als Freund oder Feind herausstellen können. Sei also entsprechend vorsichtig!



Mit einem Taxi fährt man herum. Dazu mußt du eines anhalten, indem du dich mitten in seinen Weg stellst. Dann läufst du auf das Auto zu, und schon bist du im Wagen. Du kannst das Fahrzeug manuell steuern oder den Autopiloten nutzen, falls du einen City Mapper hast. Dann mußt du nur noch den vierten Button drücken!

Fortsetzung folgt!



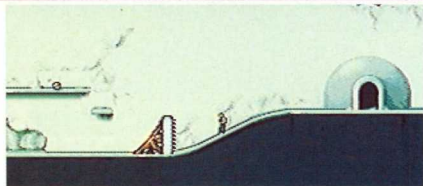
BENEFACTOR

In der dritten Etappe unserer großen Benefactor-Komplettlösung werfen wir einen Blick auf die letzten beiden Levels, „Merry Winterland“ und „The Techno Treat“.

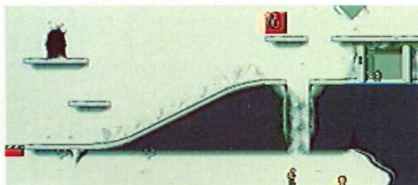
Merry Winterland...



1. Slippery when wet: Laß den ersten Scherzbold unterhalb des Startpunkts frei. Nimm die Tasche aus dem Raum mit und gebe sie dem freistehenden Scherzbold. Sammle die Axt ein und lasse sie neben der Tür liegen, damit der Scherzbold seinen Weg freihacken kann.



2. The Wall: Um die Mauer zu überwinden, stellst du dich auf den Hügel und springst darüber, wenn er anhält. Rückkehr: Von der höchsten Plattform springst du runter. Während du blinkst, brichst du durch die Mauer. Laß einen Scherzbold frei und stelle dich auf den Knopf. Gib das Zahnrad dem zweiten Scherzbold.



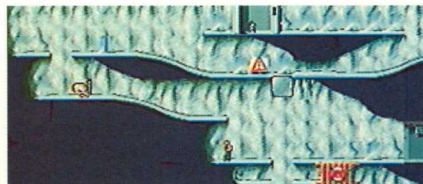
3. Guardian Angel: Laufe nach rechts über das Wasser und sammle den Schlüssel ein. Lasse einen Scherzbold los und steuere ihn auf die darüberliegende Plattform. Jetzt mußt du dich auf beide Schalter stellen, um den Lebensmüden zu retten. Danach läßt du beide Blöcke los und füllst die Maschine.



4. Secure your exit: Nimm die Farbe mit und fülle damit die Maschine auf der rechten Seite. Nun mußt du auch noch die Axt einsammeln. Befreie zuerst den grauen Scherzbold und schleudere ihn dann nach rechts. Der zweite Scherzbold ermöglicht die Flucht aus diesem Level.



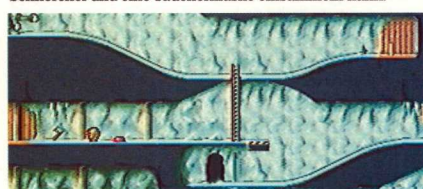
5. The evil wrecker: Sammle den Schlüssel ein, der sich neben der Maschine befindet. Der graue Scherzbold kann den zweiten Scherzbold retten, indem er die Hindernisse durchbricht und den Schalter betätigt.



6. Wet Wet Wet: Lasse zuerst denjenigen Scherzbold frei, der sich am nächsten bei den Mammuts befindet. Anschließend bugstierst du ihn zurück zum Startpunkt, wo er einen Schnorchel und eine Tauchermaske einsammeln kann.



7. Frozen walkway: Der Scherzbold in dem Raum auf der rechten Seite wird dir den zweiten Schlüssel besorgen. Dem Scherzbold auf der linken oberen Etage gibst du das Zahnrad, damit du den grauen Scherzbold retten kannst.

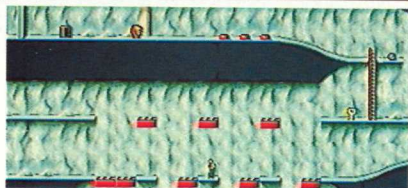


8. The evil walkway: Lasse den grauen Scherzbold frei und steuere ihn durch die Tür am Boden und dann den Hügel hinauf, um die Farbe zu ergattern. Wenn Du die einzelnen Steine im Wasser verwendest, solltest Du nicht alle auf einmal aufbrauchen.



BENEFACATOR

...Merry Winterland



9. The three amigos: Hier mußt du auf die Schalter drücken, um den Scherzbold zu retten. Auf die Blöcke kann man sich draufstellen und die Stalakmiten beobachten, die von oben herunterprasseln.

Techno Treat...

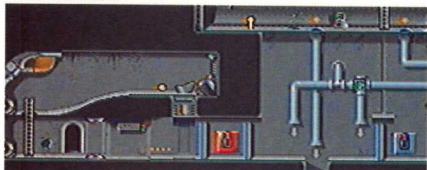


1. Watch that colour: Im Raum links vom Startpunkt nimmst du den Schlüssel. Du mußt den Scherzbold durch die Röhren schicken. Verwende den oberen rechten Teleporter, um zu der Farbe und zum Schalter zu gelangen.

...Techno Treat...



2. Easy switching: Schalte die Fließbänder ein, so daß sie alle in die gleiche Richtung laufen. Wenn du die richtige Kombination partout nicht herausfindest, kannst du gegen die Fließbänder springen, was aber extrem schwierig ist. Verwende den Teleporter zum Weitermachen.



4. Pipe Mania: Achte zu Beginn auf die Laserstrahlen. Untersuche den Aufbau der Röhren sehr genau - eine falsche Bewegung, und das Spiel ist zu Ende. Laß zuerst den Scherzbold frei, der sich über dem anderen befindet, weil er ansonsten von einem Rohr geschluckt wird.



6. Switch order: Die drei Schalter links unten sind mit den Plattformen oberhalb der Laser verbunden. Vermeide jeden Sprung, um auf den Boden zu gelangen, und setze stattdessen den Teleporter ein, der sich neben dem Startpunkt befindet. Die drei Schalter müssen angeknipt werden, sobald der Scherzbold über die Plattformen läuft.



3. Protected key: So rettest du den ersten Scherzbold: Betrete die Tür auf der Vorderseite seines Käfigs und gehe durch die Tür auf der rechten Seite, um den Schlüssel zu bekommen. Denke daran, daß du die Fließrichtung der Röhren einstellen mußt, bevor du sie benutzen kannst. Das Zahnrad gibst du dem ersten Scherzbold.



5. Death in zero G: Zum wiederholten Male spielen die Röhren eine extrem wichtige Rolle in diesem Level. Die gelben und schwarzen Säulen markieren ein Loch in der Wand, in das du dich verkriechen kannst, um dich vor der Maschine zu verstecken. Sammle die Trainer dieses Gebietes ein.

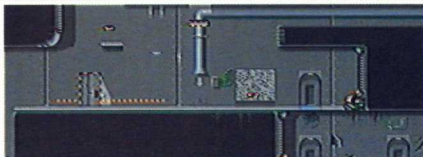


7. Acid Rain: Nimm die silbernen Schlüssel mit, indem du die Plattformen verwendest; du benötigst zwei silberne Schlüssel. Benutze sie mit der Türe in dem Loch unter dem Teleporter. Das Zahnrad ermöglicht den Zugang zum blockierten Aufzug, indem man den Schalter repariert. Zum Schutz vor der Säure brauchst du den Regenschirm.

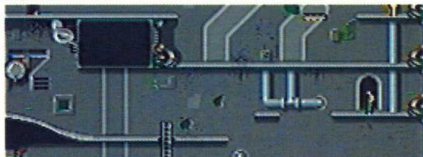


BENEFACATOR

...Techno Treat...



8. Cast a key: Um den Schlüssel oberhalb der beweglichen Plattform zu erreichen, mußt du den Schalter am Boden neben dem Aufzug betätigen. Suche den Schalter, der die feste Plattform neben dem Start in Gang setzt, so daß du die Tür auf der Plattform erreichen kannst. Der Scherzbold erhält das Zahnrad, um den Ofen zu reparieren.



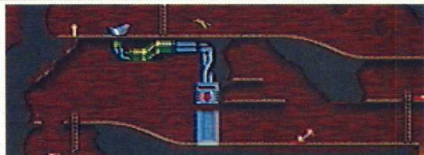
9. Invisible death: Der erste Scherzbold bringt dich über die Lücke im zweiten Raum. Auf der anderen Seite kriegst du den silbernen Schlüssel. Sei hier vorsichtig, denn einige Schalter können großen Schaden anrichten - speziell diejenigen, die auf frei schwebenden Plattformen untergebracht sind.

...Techno Treat



10. IR Pipe Hell: Mit der Schienenbahn überquerst du den Graben in der Nähe des Level-Starts. Dort gibt es Laser, die du siehst, wenn du dich auf einen der Knöpfe stellst. Bevor du die Röhren verwendest, sollten sämtliche Plattformen eingeschaltet sein.

To Hell with Minniat...



1. The door from hell: Rechts unten am Boden über der Lava findest du zwei Farbdosen. Werfe den Scherzbold von links oben herunter, um den vorher unerreichbaren Schlüssel trotzdem noch zu bekommen.

...To Hell with Minniat



2. Wenn Du das Zahnrad dem zweiten Scherzbold sofort nach seiner Freilassung gibst, wird er die Leiter reparieren, so daß du den dritten Schlüssel mitnehmen und auf den Schalter drücken kannst. Verwende den Knopf, um die zwei grauen Scherzbolde zu der Farbmaschine zu manövrieren.



3. The rainbow machine: Achte darauf, daß du den Scherzbold nach oben schleuderst, um zunächst das Zahnrad abzustauben, bevor du nach unten springst und dort den silbernen Schlüssel für die abgesperrte Türe einsammelst. Öffne die Türe und du wirst dich in einem langen Flur wiederfinden.



4. Bewege den Scherzbold zum Ende des Korridors. Du wirst feststellen, daß alle (minniatians) auf dich herabblicken. Aber keine Sorge: Wenn du durch den Flur läufst, kannst du nicht verletzt werden.



5. Schließlich gelangst du zur Regenbogenmaschine, die äußerlich einer Kanone ähnelt. Dein Scherzbold sollte das Zahnrad bei sich tragen, zu der Regenbogenmaschine laufen und sie reparieren - und schon hast du auch das letzte Puzzle gelöst!



Herzlich willkommen zum ersten Teil unseres vollständigen Spielführers durch das Beat 'em up The Second Samurai. Dieser Kurs wird nächsten Monat fortgesetzt.

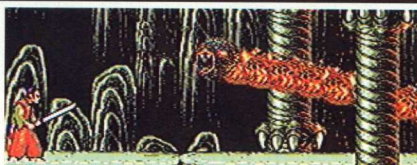
Level 1-1



1. Laufe auf der oberen Ebene entlang und sammle die Power-Ups ein. Dann kehrest du zurück und stellst dich auf die abgebildete Plattform. Um zu den unteren Etagen zu gelangen, führst du einige niedrige Fußstritte auf dieser Plattform aus. Jetzt kannst du beobachten, wie sich der Boden unter dir öffnet.



3. Wenn du die Schlange besiegt hast, gelangst du in die Höhlen. Hier solltest Du vor allem auf die Feuerbälle aufpassen. Sobald du den Ausgang erreicht hast, wartest du auf die Ankunft der Transport-Blase. Paß auf die flüssige Lava auf.



2. Diese feuerspuckende Schlange dürfte dir die ersten ernsthaften Schwierigkeiten bereiten. Wenn du bereits die Dolche eingesammelt hast, greifst du sie aus einiger Entfernung an. Achte aber auf ihren heißen Atem. Falls du keine Dolche besitzt, mußt du dich direkt neben sie stellen und attackieren.



4. Der Endgegner muß unbedingt vernichtet werden, wenn du deinen Weg fortsetzen willst. Du solltest vor allem auf seinen Kopf zielen, da dies sein empfindlichster Punkt ist. Allerdings solltest du darauf achten, daß du nicht vom Boden des Bildes herunterfällst.

Level 1-2



1. Du entdeckst einen Kristall, der dir den Zugang zu einem Bonus-Raum in der Nähe des Startpunkts im 2. Level ermöglicht. Dort solltest du alle Totenschädel zerstören, was dir viele Punkte einbringt. Das einzige Problem ist, daß sie bei einem Treffer in mehrere kleine



3. Nachdem du den vorhergehenden Gegner besiegt hast, gelangst du zu einem Puzzle, das im Indiana-Jones-Stil aufgemacht ist. Schnapp' dir die graue Statue und platziere sie auf dem Gestell, das sich neben der goldenen Skulptur befindet. Jetzt kannst du die goldene Statue mitnehmen, ohne die hinterhältige Falle auszulösen.



2. Den Azteken vernichtest du, indem du auf seinen Kopf springst, sobald er anhält. Dann entweder einen Sweep Kick oder einen Hieb mit deinem Schwert. Wenn sich der Unhold wieder bewegt, springst du von ihm runter und wirfst bei der ersten Gelegenheit einige Dolche auf ihn.



4. Am Schluß des zweiten Abschnitts triffst du auf ein Skelett, das eine Bazooka bei sich trägt. Diesen Gegner kannst du vernichten, indem du ihn wie gewohnt angreiffst. Besser ist es jedoch, wenn du abwartest, bis sich das Gewicht direkt über seinem Kopf befindet. Dann führst du einen Flug-Fußkick auf das Gesicht in der Mitte des Bildschirms aus.



SECOND SAMURAI

Level 1-3



1. Diesen Graben zu Beginn des Levels kannst du überqueren, wenn du dich auf den Rand stellst und abwartest, bis eine blaue Kreatur über dich hinwegfliegt. Sobald du sie erblickst, springst du nach oben und greifst sie mit einem Flugfußtritt an. Daraufhin tropft etwas Wasser nach unten, was die Pflanze wachsen läßt. Nun kannst du von der Pflanze aus auf die nächste Plattform springen.



2. Verwende den grauen Inca, um diese Etage zu erreichen. Sammle die schwebende Plattform ein und zerbreche sie, um an den Felsbrocken heranzukommen. Der Felsbrocken wird dir den Weg freimachen, und du kannst dein Abenteuer fortsetzen. Verwende auf keinen Fall den ersten gefundenen Kristall anstatt der schwebenden Plattform.



3. Nachdem du den zweiten Kristall mitgenommen hast, sammelst du das Power-Up und das Extra-Leben ein und gehst dann nach rechts, wo bereits der Endgegner auf dich wartet. Dieser verbirgt sich diesmal in Gestalt einer riesigen, lebenden Pflanze. Um ihn zu vernichten, greifst du zunächst seine Beine und die auf dich gerichteten Hülsen an.

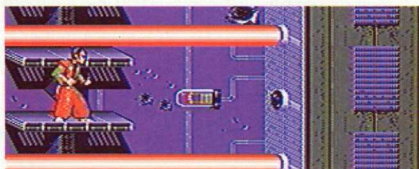


4. Nachdem du die Beine der Pflanze zerstört hast, triffst du auf einen Kreis umherwirbelnder Augen. Du solltest allerdings nur das geöffnete Auge angreifen, da du die geschlossenen Augen nicht verletzen kannst. Um die Pflanze endgültig zu vernichten, mußt du noch einige Augen loswerden, die vom oberen Rand des Bildschirms nach unten fallen.

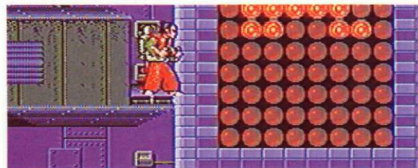
Level 1-4



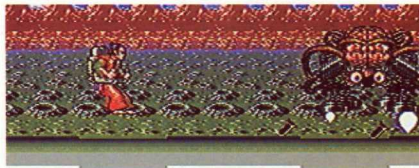
1. Zu Beginn der futuristischen Zone ist viel Präzision und geschicktes Springen vonnöten. Wenn du eine der Plattformen verpaßt, verlierst du sofort ein Leben. Die Roboter auf den Podesten schaltest du mit den Dolchen aus, bevor du deinen Sprung ausführst.



2. Diese Laserwand kannst du nur überwinden, wenn du sie zerstörst. Dazu mußt du alle vier Hülsen vernichten, die vor der Wand angebracht wurden. Wenn du die Kreise auf der Mauer beobachtest, kannst du die sicheren Stellen leicht herausfinden.



3. Nachdem du die beweglichen Säulen hinter dich gebracht hast, gelangst du in diesen Teil des Spiels. Zu diesem Zeitpunkt solltest du bereits das Jet Pack eingesammelt haben. Jetzt läufst du zu der linken Plattform. Währenddessen startet ein Countdown und du wirst über die gesamte Strecke gepustet.



4. Während du dank des Jet Packs mit großer Geschwindigkeit durch den Level fliegst, wirst du auf einige Meteore und Roboter stoßen, bevor du dem Endgegner gegenüberstehst. Diese schwerbewaffnete Kreatur kannst du nur besiegen, wenn du deine Feuerkraft darauf fixierst und gleichzeitig auf seine Raketen achtest.



SECOND SAMURAI

Level 1-5



1. Verwende das Gesicht, um das Fließband unter den scharfen Ecken zu starten. Damit fährst du fort, bis du dieses Gesicht siehst. Schalte auf das Gesicht und gehe wiederum nach links. Nun kannst du über das Förderband laufen und ein Jet-Pack sowie ein Extra-Leben einsammeln. Um bis zu diesem Punkt zurückzukehren, schließt du auf das Gesicht.



3. In diesem Abschnitt des Levels müßt du eine Reihe von Gesichtern treffen, um bestimmte Dinge ein- und auszuschalten. Zunächst solltest du auf die Säure achten, nach rechts laufen, den Schalter betätigen, nach links und dann erneut nach rechts gehen. Anschließend kannst du deinen Weg durch den Level fortsetzen.

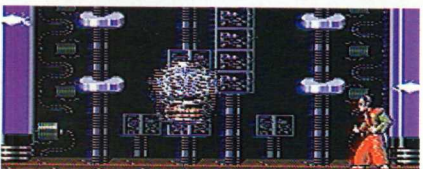


2. In diesem Abschnitt sind äußerst exakte Sprünge nötig. Sei vorsichtig, denn die Plattformen bleiben nicht stehen, sondern sacken unter dir nach unten. Die beste Taktik besteht darin, ein Podest zu finden, das sich nicht bewegt und die anderen genau zu beobachten. In einem günstigen Moment springst du ab.

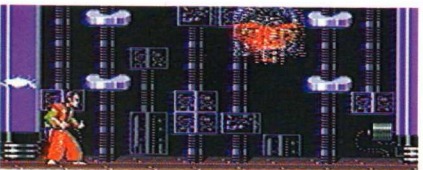


4. Nachdem du den Kristall in der linken oberen Ecke des letzten Raumes gefunden hast, triffst du auf den Level-Endgegner. Er besteht aus vielen kleinen Kugeln, die um eine etwas größere rote Kugel kreisen. Um das Gebilde zu zerstören, zielst du darauf. Wenn er zurückfeuert, gehst du auf Distanz.

Level 1-6



1. Dieser Level besteht ausschließlich aus Endgegnern. Hier gibt es keine kleinen Monster oder kniffligen Plattformen, die bewältigt werden müssen. Insgesamt drei Endgegner müssen besiegt werden, wobei sich zwei von ihnen sehr ähneln.



3. Der zweite Endgegner ist etwas schneller als der erste, jedoch kannst du ihn auf die gleiche Art und Weise bekämpfen. Wenn er eine Energiekugel auf dich wirft, müßt du ihn mit einem Faustschlag oder Fußtritt attackieren. Dies ist die einzige Möglichkeit, um diese zwei Monster zu zerstören.



2. Der erste Endgegner wird ein Weilchen im Bild herumflattern. Wenn er dich berührt, wirst du etwas Energie verlieren. Sobald er anhält, wird er eine Energiekugel auf dich schleudern.

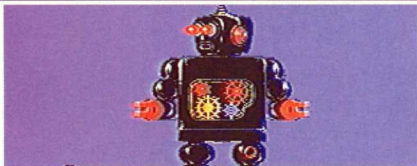


4. Der dritte Endgegner, auf den du triffst, ist ein wenig hartnäckiger als die zwei vorherigen. Warte ab, bis er einen Schuß abfeuert und eine schwarze Kugel erscheint. Führe einen niedrigen Fußtritt auf diese Kugel aus, die daraufhin in die Luft geschleudert wird. Damit wird das Monster auf dem Kopf getroffen und kann so ein für allemal besiegt werden.



SECOND SAMURAI

Level 1-7



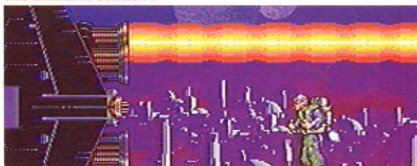
1. Gedulde dich, bis die Droiden den Roboter zusammengebastelt haben. Sobald er aktiviert wurde, kannst du den Roboter an allen „Körperteilen“ angreifen, um ihn zu zerstören. Das Problem ist dabei, daß bei jedem Treffer einer der Droiden herbeieilt und ihn reparieren will.



3. Der Endgegner ist ein riesiges Raumschiff. Zunächst mußt du seinen Schutzschild durchbrechen. Dazu schießt du auf die Kugeln, die oberhalb und unterhalb des Kraftfeldes Feuergeschosse freisetzen. Achte auf die umherschwirrenden Roboter!



2. Sobald du den Ausgang aus dem Irrgarten-Abschnitt gefunden hast, wirst du über dieses Gebiet fliegen. Wenn du im oberen Teil des Bildschirms bleibst, wirst du auf halbem Weg ein Extra-Leben entdecken. Du wirst feststellen, daß sich das Extra-Leben auf der rechten Seite des Samurai befindet.



4. Sobald du das Schutzschild zerstört hast, bewegst du dich durch das gesamte Raumschiff und greifst dabei die Geschützstände und die Schwachpunkte der Anlage an. Achte vor allem auf die Elektrizitätsladungen, die aus den schwarzen Hülsen stammen, und die Flammen, die aus den Düsen im Hintergrund abgefeuert werden.

Level 1-8



1. In Street Fighter-Manier mußt du nacheinander gegen mehrere Ninjas kämpfen. Greife deinen Gegner mit einem Fußtritt an und springe sofort wieder aus der Gefahrenzone heraus - so hast du die besten Chancen, um einen Ninja zu besiegen.



3. Im weiteren Verlauf des Levels kommst du an dieser Ziegelmauer vorbei. Jetzt läufst du nach links zurück und unterquerst die Stelle, über die du zuvor gegangen bist. Wenn du die Lücke siehst, springst du auf die Plattform.



2. Nach den Ninjas folgen mehrere Zweikämpfe. Dabei mußt du dich mit zwei verschiedenen Samurai-Arten auseinandersetzen und gegen mehr als einen von jedem Typ kämpfen. Diese Samurai greifen dich mit Schwertern an, so daß jetzt die Gelegenheit günstig ist, um dein Schwert, die Dolche sowie die Bomben einzusetzen.



4. Dieser Sumoringer ist ein extrem hartnäckiger Zeitgenosse. Schlage mit einem Fußtritt auf die violetten Töpfe, die daraufhin eine Energiekugel freisetzen. Falls diese Energiekugel den Sumoringer trifft, wird sein Energiepegel sinken. Du solltest auf jeden Fall darauf achten, daß du nicht von den Plattformen herunterfällst.

Fortsetzung folgt...

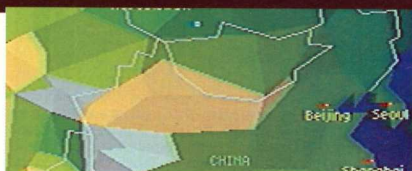


Im ersten Teil unseres Spielführers zu UFO - Enemy Unknown beschäftigen wir uns mit grundlegenden Tricks, die Du beim Spielstart benötigst. In der nächsten Ausgabe werden wir etwas tiefer in die Materie einsteigen.

Player's Guide



Der Geoscape-Bildschirm zeigt den Globus aus der Totalen. Damit behältst du alle deine Stützpunkte im Blickfeld, und deine Sensoren melden dir sofort, wenn sich ein UFO blicken läßt. Vom Geoscape aus gelangst du in sämtliche Menüs des Spieles.



All erstes suchst du dir ein lauschiges Plätzchen für deine neue Basis. Große Landflächen eignen sich für dieses Vorhaben am besten, da du so die angrenzenden Länder besser schützen kannst. Außerdem können UFOs nicht über dem Meer abgeschossen werden.



Sobald deine Sensoren UFO-Alarm schlagen, erscheint diese Dialogbox auf dem Bildschirm. Darin findest du alles, was du zum entdeckten UFO wissen mußt: Geschwindigkeit, Richtung, Flughöhe und sogar die Größe des Raumschiffs. Zu Beginn wirst du es nur mit kleinen UFOs zu tun haben.



Um das UFO abzufangen, klickst du auf die nächstgelegene Basis oder auf den Abfangen-Schalter. Von hier aus kannst du eines deiner Raumschiffe auswählen, mit dem du das UFO abschießen mochtest. Allerdings solltest du darauf achten, daß dein Kreuzer ausreichend bewaffnet ist.



Sobald dein Raumschiff die Abfang-Stelle erreicht und das UFO eingeholt hat, wird die Landschaft vergrößert und das UFO-Angriffsmenü eingeblendet. Denke daran, daß du das UFO nicht zerstören, sondern es nur zur Notlandung zwingen willst. Aus diesem Grunde solltest du dich für den Standard-Angriff entscheiden.



Wenn du das UFO abgeschossen hast, kannst du die Absturzstelle mit dem Sky Ranger ausgiebig untersuchen. Wenn du das UFO völlig zerstört hast, ist dies leider nicht möglich. Die Aktivierung des Sky Rangers erfolgt mit einem Klick auf die Basis.



Sobald du die Absturzstelle erreicht hast, wirst du feststellen, daß der Sky Ranger ohne Dach dargestellt wird. Der Grund: Im Kampfmodus gibt es verschiedene Ebenen, die sich einblenden lassen. In der zweiten Ebene befindet sich das Dach hinter dem Raumschiff. Die jeweilige Ebene kannst du verändern, wenn du den zweiten Button von links anklickst.

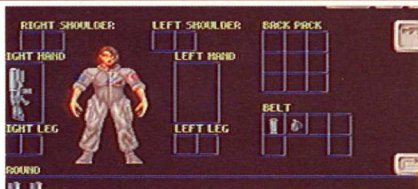


Mit deinen Soldaten kannst du die Absturzstelle genau unter die Lupe nehmen; dazu plazierst du einfach den gelben Quader auf einer Person und klickst. Ein gelber Pfeil signalisiert dir, daß du diesen Soldaten aktiviert hast. Jetzt bewegst du den Quader auf die Stelle, wo dein Kämpfer hinlaufen soll. Teile der Landschaft werden ein- bzw. ausgeblendet, je nachdem, welches Gebiet der Soldat überblicken kann.



UFO ENEMY UNKNOWN

Player's Guide



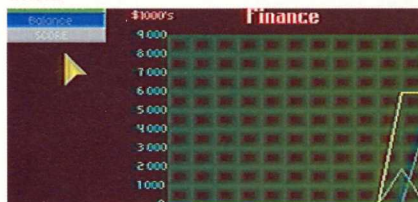
Vor dem Kampf sollte man seine Ausrüstung und die Waffen zweckmäßig anordnen. Du kannst alle Gegenstände beliebig auf dem Körper des Soldaten verstreuen. Hier kannst du dich auch informieren, mit welchen Gegenständen ein Krieger ausgestattet ist.



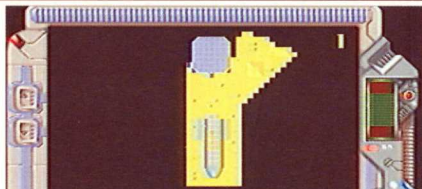
Der Kampfmodus läuft in Runden ab; wenn du deinen Zug abgeschlossen hast, sind die Außerirdischen dran. Falls die Aliens während ihrer Runde das Feuer eröffnen, kannst du zurückballern. Wenn du am Zug bist, klickst du auf das Gewehr-Symbol und wählst die gewünschte Schuß-Art aus.



Hinter der Bezeichnung UFOpedia steckt ein nützliches Hilfsmittel. Dieser Bildschirm enthält Informationen zu allen Aspekten des Spiels und wird automatisch überarbeitet, sobald neue Gegenstände entwickelt werden.



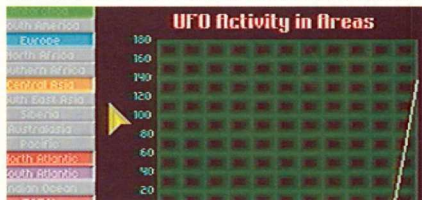
Das Finanz-Diagramm, das du im Bild siehst, ist wahrscheinlich das wichtigste überhaupt. Hier erfährst du, wie die XCOM-Aktivitäten finanziert werden. Die Kurven zeigen dir den Umsatz, die Ausgaben, die laufenden Kosten und die Bilanz.



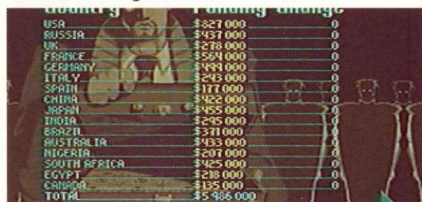
Der Kartenbildschirm ist ein äußerst nützliches Hilfsmittel im Kampfmodus. Damit kannst du die Position des UFOs, des Sky-Rangers und deiner Leute feststellen, die durch blinkende gelbe Punkte dargestellt werden.



Wenn deine Männer vom Sky-Ranger ausschärfen, solltest du einige als Reserve im Laderaum zurücklassen. Es hat sich als strategisch günstig erwiesen, wenn man seine Leute behutsam über das Terrain verteilt und anschließend aus unmittelbarer Nähe auf die Außerirdischen feuert. Denke daran, daß jedem Soldat nur ein bestimmtes Zeitkontingent zur Verfügung steht.



Verschiedene Diagramme verschaffen dir einen Überblick über deine Aktivitäten. Auf einen Blick kannst du einen bestimmten Sachverhalt erfassen. Das abgebildete Diagramm zeigt beispielsweise die aktuellen UFO-Aktionen auf der ganzen Welt.

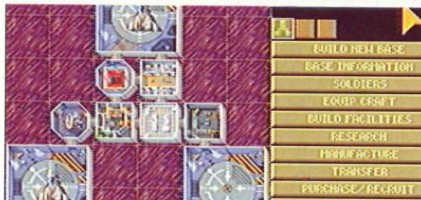


Dem Bildschirm der XCOM-Mitglieder kannst du entnehmen, welches Land wieviel Geld zur UFO-Bekämpfung beisteuert. Dieses und das vorhergehende Diagramm stehen in enger Beziehung, da du auf beiden die Transaktionen überwachen kannst.



UFO ENEMY UNKNOWN

Player's Guide



Im Stützpunkt-Bildschirm kannst du den Aufbau deiner Basis feststellen, andere Stützpunkte anwählen oder neue Gebäude errichten.



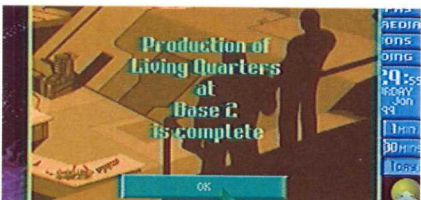
Bau einer neuen Basis: Wähle das Gelände sorgfältig aus. Eine Dialogbox verrät dir den genauen Standort sowie die Kosten der neuen Basis. Zunächst kannst du maximal drei XCOM-Basen einrichten.



Nach der Wahl des Basis-Standorts kannst du bauen. Als erstes mußt du einen Aufzug plazieren (am besten in die Mitte des Gitters), da du so alle anderen Bauwerke um den Lift herum errichten kannst.



Bau neuer Einheiten: Zum Ausbau deiner Basis klickst du auf den gleichnamigen Button. Nun wählst du aus, welches Gebäude du neben dem Aufzug plazieren möchtest. Du wirst feststellen, daß du nur die Felder neben dem Lift bebauen kannst.



Ein neues Gebäude muß immer direkt neben einem bereits bestehenden Bauwerk abgesetzt werden. Zu Beginn kannst du nur vier verschiedene Gebäude konstruieren. Erst später kannst du andere Einheiten damit verbinden.



Wenn du eine neue Basis installierst, brauchst du einige ganz bestimmte Gebäude: Wohnbereiche, eine Radaranlage zur Ortung von UFOs, eine Werkstatt und ein Labor für die Forschung.

PERSONNEL AVAILABLE-PERSONNEL TOTAL	
Soldiers	0/38
Engineers	10/10
Scientists	10/10
SPACE USED-SPACE AVAILABLE	
Living Quarters	28/50
Stores	36/50
Laboratories	0/50
Work Shops	0/50
Hangers	3/3
Defence Strength	0
Short Range Detection	1

Achte darauf, daß du nicht zuviel Geld ausgibst. Dein Ziel besteht schließlich darin, die XCOM zum Erfolg zu führen. Wie du auf diesem Bild erkennen kannst, entstehen bei jeder Basis laufende Kosten, die von den verschiedenen Gebäuden abhängen. Zu Beginn solltest du nicht zuviel Geld für Gebäude aufwenden.



Die XCOM-Gründungsländer verlangen von dir, daß sie ausreichend geschützt werden. Wenn du deine ersten Basen einrichtest, solltest du darauf achten, daß sie flächendeckend verteilt werden. Dadurch kannst du mehrere Nationen auf einmal bewachen.



UFO ENEMY UNKNOWN

Player's Guide

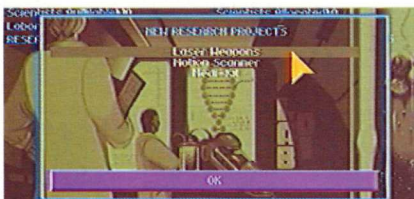
Monthly Costs

Cost per unit	Quantity	Total
Craft Rental		
SKYSHIP-1	1	\$500,000
INTERCEPTOR	2	\$1,000,000
Soldiers		
Soldiers	25	\$250,000
Engineers	10	\$200,000
Scientists	10	\$300,000
Base Maintenance		\$228,000
Incomes \$6,013,000		
Total		\$2,634,000

Mit Hilfe der Stützpunkt-Info kannst du alle relevanten Informationen zu deiner Basis abrufen. Du solltest von dieser Funktion ausgiebig Gebrauch machen, um die Basis nach wirtschaftlichen Gesichtspunkten führen zu können. Damit kann man die laufenden Kosten überprüfen, Gegenstände zu anderen Basen transportieren oder die Lagerverräte kontrollieren.



Raumschiff-Ausstattung - von hier aus wählst du das Raumschiff, das du neu ausstatten willst. Klicke auf die blauen Kästchen, die die Bombenschächte symbolisieren.



Forschung und Produktion: Neben der Entwicklung von Technologien der Erde kannst du auch außerirdische Technik erforschen, falls du Artefakte eingesammelt hast. Zum Start der Forschung wählst du einfach ein neues Projekt aus und weist ihm Wissenschaftler zu. Sobald die Arbeiten abgeschlossen sind, wechselst du zum Produktions-Bildschirm.

Sell Items/Stock Personnel

NAME OF SHIP/\$	QUANTITY	SELL/Stock	PRICE/\$	Usage
SKYSHIP-1	1	▲▼	\$0	
INTERCEPTOR-1	1	▲▼	\$0	
INTERCEPTOR-2	1	▲▼	\$0	
Engineer	10	▲▼	\$0	
Scientist	10	▲▼	\$0	
Soldier	25	▲▼	\$2,000	
Stingray Launcher	1	▲▼	\$30,750	
Bombardier Launcher	1	▲▼	\$24,500	
Cannon	2	▲▼	\$2,400	
Stingray Missile	10	▲▼	\$17,200	
Bombardier Missile	2	▲▼	\$11,000	
Cannon Round(DP20)	1	▲▼	\$600	
Pistol	3	▲▼	\$52	
Pistol Clip	2	▲▼	\$2,250	

Verkauf: Dieser Bildschirm ähnelt dem vorhergehenden, allerdings schafft du kein neues Inventar an, sondern verkaufst alles, was du nicht mehr benötigst. Hier kannst du sowohl Ausrüstungsgegenstände als auch Personal loswerden.

Stores

ITEM	QUANTITY	SPACE USED
Stingray Launcher	1	5
Bombardier Launcher	1	5
Stingray Missile	25	30
Bombardier Missile	10	15
Cannon Round(DP20)	1	5
Pistol	3	1
Pistol Clip	2	1
Engine	5	1
Repair Cannon	1	1
Repair Rocket	1	1
Repair Cannon	1	1

Wenn du dich in deinem Lager umsehen möchtest, scrollel du die Liste mit den Pfeilen nach oben und unten. Je weiter du vorankommst, desto mehr Ausrüstungsgegenstände werden angezeigt. Zu einem späteren Zeitpunkt im Spiel ist es erforderlich, weitere Lagerhallen zu errichten, um noch mehr Inventar unterbringen zu können.



Im Bewaffnungs-Bildschirm kannst du festlegen, mit welchen Waffen du deine Mannen ausstatten möchtest. Das gewünschte Utensil legst du per Mausclick auf einem der Waffenfelder ab. Jedes Geschütz hat seine Vor- und Nachteile; beispielsweise ist es sehr wahrscheinlich, daß die Kanone ein UFO zerstören wird.

Purchase/ Hire Personnel

Current Funds-\$2,603,000	Cost of Purchases-\$0	COST PER UNIT	QUANTITY
INTERCEPTOR	600,000	▲▼	0
Stingray Launcher	16,000	▲▼	0
Bombardier Launcher	17,000	▲▼	0
Cannon	30,000	▲▼	0
Stingray Missile	3,000	▲▼	0
Bombardier Missile	4,000	▲▼	0
Cannon Round(DP20)	1,500	▲▼	0
Engine - Common	250,000	▲▼	0
Repair Cannon	200	▲▼	0
Repair Rocket Launcher	400,000	▲▼	0
Repair Rockets	3,000	▲▼	0
Pistol	600	▲▼	0
Pistol Clip	10	▲▼	0
Engine	3,000	▲▼	0
Engine Clip	200	▲▼	0

Einkauf/Rekrutierung: Mit diesem Menüpunkt gelangst du in einen Bildschirm, auf dem du neue Fahrzeuge und Gebäude einkaufen sowie neues Personal anheuern kannst. Dein Kaufrausch wird nur durch die Lagerkapazitäten deiner Basis eingeschränkt.



Der XOOM-Projekt Monatsbericht präsentiert dir zum Ende jedes Monats eine detaillierte Aufstellung über Punktstand und einschneidende Ereignisse. Außerdem erfährst du, ob die XOOM-Gründungslander mit deinen Entscheidungen zufrieden sind.

Fortsetzung folgt.



CODES

Für diejenigen unter euch, die diese exquisite Sammlung von Cheats beim ersten Mal verpaßt haben, präsentieren wir alle Codes noch einmal. Darunter befinden sich auch einige interessante Neuerungen. Mehr davon gibt's in der nächsten Ausgabe!

All Formats...

ALIEN 3

Level überspringen

Mit diesem einfachen Cheat kannst du jeden beliebigen Level während des Spiels anwählen. Vor dem Start entscheidest du dich für die höchste Schwierigkeitsstufe und sechs Credits aus dem Optionsmenü. Während des Spiels drückst du die Leertaste und „N“ gleichzeitig und gelangst so in den nächsten Level.

ALIEN BREED 2

Level-Auswahl

Wenn dir Alien Breed 2 Schwierigkeiten bereitet, solltest du diese Codes ausprobieren, mit denen du die Levels 1-10 direkt anwählen kannst.

Level 1	Kein Code notwendig	
Level 2	353828	Level 3 108383
Level 4	370101	Level 5 982822
Level 6	847464	Level 7 737373
Level 8	928112	Level 9 287364
Level 10	193831	Level 11 090921
Level 12	309383	Level 13 101221
Level 14	103992	Level 15 998112
Level 16	125332	Level 17 091233

BUBBA 'N' STIX

Level-Auswahl

Wenn du an irgendeiner Stelle hängengeblieben bist, helfen dir folgende Codes weiter:

- 2- T1QKPF?CMG
- 3- PXYMGFFW7D
- 4- 913XPD1LZ5
- 5- 12FX?5RJ

CHAMPIONSHIP MANAGER '94

Mehr Geld

Wie wär's mit schlappen 30 Milliönchen, die du im Championship Manager '94 verpassen kannst? So funktioniert's: Entscheide dich für ein neues Spiel und wähle die Tranmere Rovers als deine Mannschaft. Den Charakter legst du auf „Arrogant“ fest und gibst „Nr Bulgaria“ als deinen Namen an.

CHAOS ENGINE

Unendlich viel Geld

Mit diesen Codes erhältst du unendlich viel Geld:

- World 2 GVVCH5DMS7N
- World 3 V35076XS7WH
- World 4 6UCDXU25S7V2

DISPOSABLE HERO

Cheat-Menü

Das Cheat-Menü in diesem Shoot 'em up von Gremlin findest du, wenn du zunächst zur Highscore-Tabelle umschaltetest. Dann hältst du die Maustaste fest und tippst das Wort „EUPHORIA“ ein. Danach kehrt du zum Hauptmenü zurück, wo nun das bislang verborgene Menü eingeblendet wird.

FLASHBACK

Level-Codes

Easy		
BACK	LOUP	CINE
GOOD	SPIZ	BIOS
Normal		
PLAY	TOIT	ZAPP
LYNX	SCSI	GARY
PONT		
Hard		
CLOP	CARA	CALE
FONT	HASH	FIBO
TIPS		

FLY HARDER

Level-Codes

Du bist auf der Suche nach den Level-Codes für das CD 32-Spiel Fly Harder? Nun, das Suchen hat hiermit ein Ende:

2-PHO	3-MET	4-BLA
5-SUP	6-TRA	7-QUA
8-NEO		

FRONTIER

Automatisches Zielen

Mit diesem Cheat kannst du während einer Frontier-Schlacht auf eine automatische Zielvorrichtung zurückgreifen. Beim Start einer Schlacht wählst du einen Blickwinkel außerhalb des Cockpits aus und drückst die F10-Taste. Wenn du das Raumschiff nicht sehen kannst, erkennst du immer noch seine Nummer. Sobald du es gefunden hast, klickst du darauf und kehrt dann zum Cockpit-Modus zurück. Wähle den Autopilot an, und deine Bordkanone wird automatisch auf deinen Feind ausgerichtet.

JET STRIKE

Die folgenden Codes sind für die außergewöhnliche Flugsimulation Jet Strike von Rasputin Software gedacht:

- 1-TDEJQNQL
- 2-JHALMROB
- 3-R2WVUJCP
- 4-VZQRUDOP
- 5-HTETAPOJ
- 6-NFYHOTAR
- 7-RPSREBSX
- 8-TREFCPMJ
- 9-XHYJMVQX
- 10-HHSFMBQX
- 11-HXEXWPWW

LOST VIKINGS

Level-Codes

2-STRT	3-TLPT	4-GRND
5-LLMO	6-FLOT	7-TRSS
8-PRHS	9-CVNR	10-BBLS
11-VLNC	12-QCKS	13-PRHO
14-CIRO		

PINBALL FANTASIES

Die folgenden Codes wirken sich auf das Verhalten der Kugeln aus.

EARTHQUAKE

EXTRA BALLS

- ULF
- FAIRPLAY
- THE SILENTS
- OLOF
- CREW

VACUUM CLEANER

ANDREAS

- MARKUS
- DIGITAL ILLUSIONS
- FREDERIK
- BARRY

ROBOCOP 3

Level-Auswahl

Dieser Cheat wird mit der Eingabe von „THE DIDDY MEN“ aktiviert, wenn du die Umschalt-Taste dabei gedrückt hältst. Dann betätigst du die Esc-Taste, und schon kannst du den gewünschten Level anwählen.

DIE SIEDLER

Level überspringen

Wenn du als Paßwort „passive“ eingibst, kannst du jeden beliebigen Level des beliebten Blue Byte-Strategiespiels anspringen.

SIERRA SOCCER

Beschleunigung des Spiels

Du kannst ein Freundschaftsspiel wesentlich schneller und mit höheren Ballsprüngen ablaufen lassen. Dazu drückst du bei der Mannschaftsauswahl für das Freundschaftsspiel die Taste „X“. Wenn der Bildschirm blinkt, weißt du, daß der Cheat funktioniert. Du spielst jetzt auf einem blauen Feld mit höherer Geschwindigkeit als bei einem normalen Match.

SUPERFROG (CD 32)

Codes

Wenn du bereits in den ersten Welten des CD32-Spiels Superfrog hängenbleibst, dann hast du wirklich Glück gehabt, denn wir haben alle Codes für dich herausgefunden:

World 1	World 2	World 3
234644	392822	477444
447464	446364	882311
747822	984448	992334
	477444	091332
World 4	World 5	World 6
467464	452234	387211
818234	984841	981122
182394	383772	017632
298383	093152	398112

ZOOL 2

Wir haben einige sehr nützliche Codes für das Jump & Run Zool 2 ausgetüftelt. Allesamt müssen während des Titelbilds eingegeben werden, nachdem Zool erschienen ist und die Meldung „Press fire for options“ eingeblendet wurde.

TOUGH GUY	Unverwundbarkeit
OLDENEMY	Unbegrenztes Zeitlimit
CREMOLA	10 Extra-Leben
VISION	20 Extra-Leben
KICKASS	Unbegrenzte Smart-Bombs
BUMBLEBEE	Level überspringen (Returntaste drücken!)
ALCENTO	Gutschrift über 99 Gegenstände



THEME PARK

plus 12 x



Wer jetzt einen neuen Abonnenten für **AMIGA GAMES** oder **AMIGA FUN/ AMIGA GAMES - Kombi** gewinnt, bekommt **THEME PARK** (mit Zuzahlung) als Prämie.

Nur den Coupon ausfüllen, ausschneiden und ab geht die Post!!



...eine der innovativsten Wirtschaftssimulationen der letzten Jahre..*

AMIGA GAMES 10/94

87%



Einfach Abokarte im Heft nutzen!

- Ja, ich will das **AMIGA GAMES-Abo** (DM 79,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr **A1 1194**
- Ja, ich will das **AMIGA FUN/ AMIGA GAMES Kombi-Abo** (DM 17,-/ Monat; Halbjährliche o. jährliche Berechnung) **AF 1194**

Name, Vorname _____

Straße, Nr. _____

PLZ, Wohnort _____

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten _____

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten _____

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!

Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent von AMIGA GAMES. Bitte schicken Sie **THEME PARK (Art.-Nr.: 1034)** so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname _____

Straße, Nr. _____

PLZ, Wohnort _____

Gewünschte Zahlungsweise der Zuzahlung von **DM 59,-** (bitte ankreuzen)

Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

Gegen Nachnahme

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Fußball und kein Ende...

Fußball Total!

Der Strom der Fußballspiel-Simulationen will auch lange nach dem Ende der WM nicht abreißen. Black Legend beglückt uns mit einem weiteren Bolzspiel.

Als ob da nicht schon genug Fußballspiele im Regal jedes Spielverkäufers herumstehen würden. Daß man bereits schon Gesehenes immer wieder aufs Neue auflegen kann, zeigt uns Black Legend mit Fußball Total. Rein optisch erinnert das Spiel sehr stark an Sensible Soccer. Aus technischer Sicht kann Fußball Total nie und nimmer mit Sensibles Hit mithalten. Bewegt man sich mit seiner Spielfigur diagonal über den Rasen, der die Welt bedeutet, so verfällt die optische Darstellung sofort in wildes Ruckeln. Schon allein diese Tatsache stört ungemein beim Spielen. Allerdings sind gegenüber Sensible Soccer viele wirklich witzige Gags im Spielverlauf untergebracht. Wenn man beispielsweise in einen gegnerischen Spieler hineinrutscht, so hinterläßt man auf dem Gras langlebige braune Bremsspuren. Auch der Schiedsrichter ist immer stets bei der Sache und spart nicht gerade mit Tadel und Bestrafungen. Liegt ein Spieler verletzt (oder



Nicht nur die Spieler, auch der Rasen ist nach gewisser Zeit ziemlich lädiert.

simulierend...) am Boden, so eilt sogleich ein Mannschaftsärzchen vorbei, um den armen Kerl zu versorgen. Handelt es sich um einen besonders schweren Fall, so wird der Patient mittels einer Trage von zwei Sanitätern abtransportiert. Diese witzigen Schmankelein sollten jedoch nicht von den vielen technischen Mängeln ablenken. Während des gesamten Spielverlaufs hat man stark mit Orientierungsschwierigkeiten zu kämpfen, denn es ist nicht zu erkennen, welche Figur man gerade steuert. Lediglich der Sound scheint gelungen zu sein. Die Publikums- und Balgeräu-



Ganz witzig ist auch der kleine Zeitlupenscreen am oberen Bildrand. Da sieht man auch gleich, wie wenig Pixel sich auf dem Screen bewegen. Spaß macht es trotzdem.

sche sind ebenso wie die Pfiffe des Schiris gut realisiert worden.

● Roland Gerhardt

COMMENT

Hat man die direkte Wahl, so sollte man sich für Sensible Soccer entscheiden. Rein optisch und spielerisch sind beide Spiele so gut wie identisch, wobei Sensibles Werk eindeutig besser spielbar ist. Ein Probespielchen sollte man allerdings einmal wagen!



Roland

FACTS

Hersteller: Black Legend
Spieler: 1-2
Disks: 2
Preis: ca. DM 80,-
Englisch erforderlich: nein
Festplatte: wird unterstützt
2. Laufwerk: wird unterstützt
Steuerung: Joystick

+ Witzige Gags

- viele technische Mängel, wenig Optionen

GAMEPLAY 68%

GRAFIK 64%

SOUND 77%

MOTIVATION 69%

GESAMT 71%



Auf den ersten Blick sind Sensible Soccer und Fußball Total optisch eigentlich kaum voneinander zu unterscheiden.

Bilder, Grafiken, Clip-Arts, Fotos, Fonts...

Die besten Amiga-Profi-Grafiken nur für Sie

Alle Bilder eignen sich für alle Amiga-Modelle und für alle Mal/Text/Druck/DTP-Programme.

Grafik-Elemente in Deluxe-Color Top

Sie erhalten über 500 Profi-Grafik-Elemente in frohen leuchtenden Farben im Standard Amiga-IFF-Format. Ganz egal, ob Sie die Grafiken farblich in Graustufen oder in Schwarz/Weiß nutzen wollen. Sie können die Grafiken 1) Einfach als Diashow genießen, 2) In jedes Malprogramm (DPaint, Brilliance...) einladen, bearbeiten und für Ihre eigenen Zwecke in Bilder und Animationen einbauen, 3) Für Video und Multi Media, 4) Für farbige Werbung, Einladungen, Drucksachen, 5) Für Schwarz/Weiß DTP-Präsentationen erster Klasse nutzen. Alle denkbaren Themen stehen zur Auswahl. Frauen, Autos, Piktogramme, Oberflächen, Natur, Tiere, Phantasie, Rahmen, Buchstaben, wilde bunte Hintergründe, Schule, Beruf, Technik, Karikaturen... Alle Grafiken lassen sich einzeln verwenden oder in komplexen beliebigen Kombinationen zusammenfügen und in jedes Amiga-Mal/Grafik/DTP/Multi Media/Text-Programm einladen und benutzen. 42 weltweite Profigrafiker haben 2 Jahre Entwicklungszeit in diese einmalig pfiffig durchdachte Grafik-Collection gesteckt. Alle Grafiken sind in hoher Auflösung und für alle Amiga-Modelle geeignet. Eine deutsche Bedienungsanleitung wird mit geliefert.

Best.-Nr. P050

Nur 79,- DM

Hier wurden 2 Elemente in einen Goldrahmen eingebaut.

Alle Grafiken können natürlich stufenlos vergrößert oder gedreht werden.

Aluminium als Flächentextur

Sprechblasen aller Art...

Hier können Sie Ihren Text einsetzen!

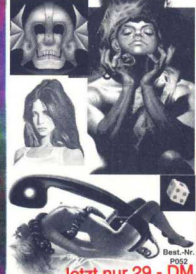
Alle Grafiken können problemlos auch in Grau- oder Schwarz/Weiß-Bilder umgewandelt werden.

Power DTP

Über 50 plastisch gefüllte DTP-Bilder in Graustufen lassen Ihre Drucksachen in einem neuen Licht erscheinen.



Alle 50 Bilder komplett nur 29,-



Jetzt nur 29,- DM

Hintergründe in Deluxe-Color

Alle Angaben wie oben, nur erhalten Sie hier über 150 komplette Landschaften bzw. Voll-Screen-Hintergründe die für Video, Animationen und auch für farbige oder S/W-Drucksachen Verwendung finden. Sie können auch einzelne Elemente einfach aus den Bildern herausheben und separat nutzen.

Best.-Nr. P051

Nur 79,- DM

P050 + P051 zusammen nur 139,- DM
Sie sparen 19,- DM



Riesen Font-Paket



Dieses prall gefüllte Paket enthält sage und schreibe über 500 Fonts für alle gängigen Mal/DTP/Text-Programme. Die Größe beträgt zwischen 3 und 150 Punkten. Enthalten sind sogar Fonts mit Mustern, Rahmen und Piktogrammen.

Best.-Nr. P060 500 Fonts nur 39,- DM

Color Fonts



Bunte Fonts in allen Größen für alle Malprogramme machen Präsentationen, bunte Drucksachen oder Multi Media zum erfolgversprechenden Erlebnis. Die Farben der Fonts können sogar nach belieben geändert werden.

Best.-Nr. P061 Nur 39,- DM

DPaint Pic Pack



Weit über 50 wunderbare Bilder für alle Malprogramme in bester Qualität.

Best.-Nr. P054 Nur 39,- DM

AGA Bilder



Die unfassbare Welt der AGA-Bilder nur für Amiga 4200/4000! Bilder mit bis zu 16,7 Mio. Farben und Motive der Profiklasse lassen alle Augen dahinschmelzen. Alles Exklusivmotiv.

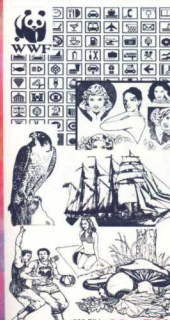
Best.-Nr. P053
Komplett nur 49,- DM

Top Angebot: P055, P056 und P057 zusammen nur 99,- DM! Sie Sparen 18,- DM

DTP-Bilder-Pack: Über 200 extravagante Motive und Piktogramme im IFF-Format für ALLE Programme nutzbar. (DPaint, Beckerlet, Pagestream...) Best.-Nr. P055

DTP-Bilder-Pack Pro: Ca. 1200 Bilder, die natürlich nicht in P055 enthalten sind! Themen: Tiere, Menschen, Autos, Planeten, Sport, Medien, Computer. Best.-Nr. P056

DTP-Bilder-Pack Gigant: Über 3000 ganz neue Bilder der Spitzenklasse in hoher Auflösung, die natürlich nicht in P055 oder P056 enthalten sind. Best.-Nr. P057



2000 Bilder nur 29,- DM

3000 Bilder nur 39,- DM

5000 Bilder nur 49,- DM

Heimdruckerei



Das perfekte Komplettpaket, um schnell und sicher Drucksachen aller Art zu erstellen und um Grafiken und Texte sicher auf Papier zu bringen. Amiga Fox (Das spitzen DTP-Programm mit Text- und Grafikeditor), Print Studio (Universaldruckprogramm für Bilder...), Grafik Maschine (Komplexe Grafikbearbeitung), Druckertreiber-Maker (Erstellt individuelle Treiber für alle Drucker), Printer Panel, Super Print und der Print Manager machen Ihren Computereinsatzplatz zur perfekten Druckerei.

DER DAUERHIT
Best.-Nr. P012 Nur 39,- DM

Paint & Print Box

Mit diesem Paket sind Sie in der Lage, praktisch alle Bilder und Fonts dieser Seite professionell weiter zu verarbeiten oder auszuordnen. Ein Studiodruckprogramm sorgt für den richtigen Druck und das Malprogramm ermöglicht Laden, Bearbeiten und Drucken beliebiger Bilder. Neben einem Fontbearbeitungsprogramm erlaubt das Programm Digital Illusions mathematische Bildmanipulationen, wie sie es bisher nur bei Photoshop auf dem Macintosh möglich war. (Mosaik, Starburst, Motion Blur, Spiraleffekt, Metamorphose, Splatter, Wellen, Schatten...)

Best.-Nr. P011 Komplett nur 39,- DM

Mallander Computersoftware
Bärenforstr. 24
46395 Bocholt
TEL: 02871 / 18 51 15 * FAX: 02871 / 18 61 50
Versandkosten: Vorkasse: 6,- DM und
Nachnahme: 10,- DM

Reif für die Insel?

Robinson's Requiem

Wer heutzutage die dichtbevölkerten Einkaufspassagen einer Großstadt durchstreift, wünscht sich oft auf eine einsame Insel. Doch auch dort ist das Leben keineswegs ein Zuckerschlecken...



Der Mini-Computer versorgt Euch mit allen nötigen Informationen zum Überleben.



Grobgepixelte Gegenstände sind in der Landschaft nicht besonders gut versteckt worden...



Spätestens seit 1719 Daniel Defoes Roman Robinson Crusoe erschienen ist, haben sich die Menschen immer wieder Gedanken darüber gemacht, wie ein Individuum auf einer fremden, von der Zivilisation unberührten Insel überleben kann. Auch im 19. Jahrhundert wurden zu diesem Thema Jugendbücher geschrieben, und 1954 veröffentlichte William Golding seinen später zweimal verfilmten „Robinson“-Roman Der Herr der Fliegen, in dem sich die Jungen, die bei einem Flugzeugabsturz auf eine Insel verschlagen werden, am Schluß bis aufs Blut bekämpfen!

Planet statt Insel

Nun fand der Robinson-Mythos auch seinen Weg in die Welt der Computerspiele: die französische Firma Silmarils brachte ein Game heraus, in dem Ihr im Jahr 2163 als Robinson den Planeten Zarathustra erforschen sollt.

In letzter Minute könnt Ihr mit dem Fallschirm abspringen, bevor Euer Raumschiff auf dem Boden von Zarathustra zerschellt. Alles ist Euch fremd.

Eurer High-Tech-Ausrüstung ist nicht viel übrig geblieben.

Ziellos beginnt Ihr, das Terrain zu erkunden. Gefahren lauern überall.

Hungrige Tiger halten Euch für einen leckeren

Bissen, Adler greifen Euch an und die ganze Gegend wimmelt vor unbekanntem Krankheitsserregern. Es dauert nicht lange, und Ihr trefft auf ein menschliches Wesen, das Euch aber wenig freundlich gesinnt ist. Also streckt Ihr den Kerl nieder und nehmt ihm ab, was Ihr zum Überlebenskampf brauchen könnt: einen Minicomputer, eine Wasserflasche, Streichhölzer, ein Überlebensmesser...

erweist sich der Titel des Spiels ziemlich schnell als Omen. Wer es noch nicht weiß: ein Requiem ist eine Totenmesse - und wahrscheinlich wird es kaum einem Spieler gelingen, dieses Game durchzuzocken, ohne ein paar-mal „gestorben“ zu sein.

Wer nicht bereits an Hunger und Durst zugrundegeht, fällt bestimmt irgendeinem Virus zum Opfer. Besonders robuste Robinsons, an denen derartige Gefahren noch spurlos vorübergehen, stürzen mit Sicherheit früher oder später in irgendeine Felspalte. Und das wiederum hat seinen Grund in der technischen Umsetzung der eigentlich brillanten Spielidee...

Morituri te salutant

Trotz aller Hilfsmittel, die man während seiner Odyssee auf dem Planeten einsammelt,



Schon vor dem eigentlichen Spiel wird einem eine beeindruckende Fülle an Optionen geboten.

Fast schon Betrug



Wer den Kauf von Robinson's Requiem in Erwägung zieht, sollte sich nicht von den bunten Bildern auf der Spielverpackung blenden lassen! Silmarils verwendete dort PC-Screenshots, die offensichtlich noch nachbearbeitet wurden - so brillant sehen die Grafiken der PC-Version nämlich auch nicht aus. Die grobpixeligen Farbflecken der Amiga-Version sind von derartigen optischen Genüssen Welten entfernt! Fallt nicht auf solche linken Marketing-Schachzüge herein - laßt Euch das Spiel vorführen, bevor Ihr es kauft. Ansonsten wird die Enttäuschung vielleicht groß sein!

Schon bald sehnt man sich danach, von einem Raubtier zerfleischt zu werden, oder nach einer tödlichen Krankheit. Pervers? Nein. Man ruckelt derart langsam durch die verschiedenen Farbflecken, die die Landschaft darstellen sollen, daß einem der Spaß an diesem Spiel recht schnell vergeht. Bald schon verliert man die Orientierung, weil eigentlich alles ziemlich ähnlich aussieht. Bewegt man sich auf einer Hochebene, kann man meist nicht erkennen, ob man beim

nächsten Schritt nicht geradewegs in einen Abgrund stürzt. Auch die Suche nach Gegenständen ist nicht aufregender. Meist leuchten einem die groben Pixelbrocken schon aus weiter Ferne entgegen, wenn man auch seitlich in der Lage ist, genau zu erkennen, um was es sich eigentlich dabei handelt. Wenn Ihr also einem eingeleichteten PC-User zeigen wollt, welche Power im Amiga steckt, solltet Ihr Euch definitiv ein anderes Spiel dafür aussuchen!

● Herbert Richtigler

COMMENT

Eigentlich steckt hinter Robinson's Requiem ein tolles Spielkonzept. Trotz unerhörter Realitätsnähe und einer Vielzahl an Optionen schwindet jedoch jeglicher Spielspaß, wenn man sich im Schneckentempo durch eine Landschaft aus gigantischen Pixelklötzen bewegt. Schade um die gute Idee!



Herbert

FACTS

Hersteller: Silmarils
Spieler: 1
Disks: 4
Festplatte unterstützt: nein
2. Laufwerk unterstützt: nein
Englisch erforderlich: nein
Steuerung: Maus

GAMEPLAY 57%

GRAFIK 70%

SOUND 65%

MOTIVATION 59%

GESAMT 62%

+ interessante Spielidee, viele Optionen

- grobe Grafik, viel zu langsam

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20:00 Uhr! Okay Soft

Okay Soft

AM GRABEN 2, 92557 WEIDING
TEL. 09674-1279 FAX 09674-1294

A-Train	DV	38.90	Lothar Matthäus	DV	57.90
Ambermoon	DV	66.90	Micro Machines	DA	51.90
Anatoli	DV	65.90	Monkey Island	DV	39.90
World Cup Edition	DA	51.90	Monkey Island 2	DV	59.90
Apocalypse	DA	45.90	North + South	DV	25.90
Archer Mc Leans Pool	DA	33.90	Pirates	DA	29.90
Armour Geddon 2	DA	49.90	Pizza Connection	DV	74.90
Aufschwung Ost	DV	59.90	Populous 2	DV	36.90
Battle Team	DV	55.90	Quest for Glory 2	DA	39.90
Battletoads	DA	41.90	Railroad Tycoon	DA	33.90
Beneath Steel Sky	DA	57.90	Rings of Medusa Gold	DA	61.90
Body Blows	DA	29.90	Robinsons Requiem	DV	52.90
Body Blows Galactic	DA	49.90	Rüsselsheim	DV	58.90
Brian the Lion	DA	52.90	St. Thomas	DV	51.90
Bump'n Burn	DA	55.90	Sensible Soccer int	DA	39.90
Chaos Engine	DA	52.90	Sierra Soccer	DV	46.90
Chuck Rock 2	DA	50.90	Silent Service 2	DV	33.90
Civilization	DV	74.90	Sim Ant	DV	35.90
Cyffhanger	DA	39.90	Sim Earth	DV	36.90
Cool Spot	DA	51.90	Simon the Sorcerer	DV	63.90
D Day	DV	65.90	Soccer Kid	DA	59.90
Darkness	DA	58.90	Spaceward Ho!	DV	66.90
Das schwarze Auge	DA	69.90	Starlord	DA	64.90
Death or Glory	DV	78.90	Syndicate	DV	60.90
Dennis	DA	51.90	Turrican 3	DA	51.90
Der Clou	DV	63.90	Universe	DA	59.90
Der Patrizier	DV	39.90	WWF 2	DA	26.90
Der Trainer	DV	69.90	Walker	DA	43.90
Die Siedler	DV	55.90	Wing Commander 1	DV	38.90
Dogfight	DA	39.90	World Cup USA 94	DV	49.90
Dragon Stone	DA	59.90	Zool 2	DA	51.90
Dream Web	DV	64.90			
Dune	DV	37.90			
Dune 2	DV	53.90			
Emilia	DA	51.90			
Elite 2	DV	52.90			
Empire Soccer	DV	52.90			
F 1	DA	54.90			
F 117 A Nighthawk	DA	38.90			
Fields of Glory	DV	67.90			
Formula One Grand Prix	DA	33.90			
Goal	DA	27.90			
Gold 3	DV	64.90			
Great Courts 2	DV	27.90			
Gunship 2000	DA	33.90			
Hemidall 2	DV	66.90			
Hexunia	DV	62.90			
History Line	DV	55.90			
Imagery	DA	35.90			
Impossible Mission	DV	49.90			
Indiana Jones 4	DV	29.90			
Indianapolis 500	DV	58.90			
Ishar 3	DV	53.90			
Jurassic Park	DV	55.90			
K 240-Utopia 2	DA	44.90			
Kick off 3	DA	49.90			
Kid Chaos	DV	63.90			
Kings Quest 6	DV	63.90			
Kolumbus	DA	63.90			
Lemmings 2	DA	63.90			
Lion Heart	DA	42.90			

Bundesliga M. Hattrick 69.90
Death or Glory DV 78.90
WFO DA 63.90

Sammlungen:

Award Winners 2	DA	59.90
Zool 2	DA	51.90
Jimmy White Snocor	DV	59.90
Big Four	DV	59.90
Hemidall, Racing Manager, Hill Street Blues, Jahrgangler Khan	DV	79.90
Lucas Arts Cl. Adv	DV	79.90
Loon, Zak McKracken, Mania Mansion, Indiana Jones 3, Monkey Island 1	DV	65.90
Sim Classics	DV	58.90
Sim City, Sim Ant, Sim Life	DV	58.90
Team 17 Collection	DV	62.90
Superfrog, Body Blows, Overdrive	DA	50.90
The Manager	DA	50.90
World Cup Compil.	DA	63.90
Championship Soccer 92/93, Goal, Striker, Championship Soccer	DA	63.90
World of Business	DA	63.90
Mad TV, Winner, Transworld, Black Gold	DA	63.90

Sonderpreise:

Cesar	DA	57.-
Comix Classic	DA	55.-
Erben des Throns	DV	25.-
Harrier Assault	DA	44.-
Humana Data Disk	DA	55.-
Lemmings	DA	49.-
Liberation	DA	39.-
Lost Treasure 1	DA	59.-
Mixed Collection	DA	55.-
Penthouse Deluxe	DV	42.-
Project X	DA	24.-
Software Manager	DV	65.-
Uridium 2	DA	43.-

kostenlose Komplett-Liste incl. Lösungsheften ab 9.90 anfordern!!

CD 32:	A 1200:		
Arcade Pool	DA 35.90	Anatoli	DV 65.90
Banshee	DA 55.90	- World Cup Edition	DV 51.90
Battle Chess	57.90	Banshee	DA 52.90
Brutal Sports Football	56.90	Bundesliga M. Hattrick	DA 69.90
Bubble & Squeak	57.90	Chaos Engine	DA 51.90
Castles 2	56.90	Civilization	DV 63.90
Chaos Engine	DA 51.90	Dennis	DA 58.90
Chuck Rock 2	55.90	Der Clou	DV 42.90
Der Clou	DV 67.90	Dream Web	DV 64.90
Dragon Stone	DV 59.90	Hanse Deluxe	DV 42.90
Elite 2	55.90	Impossible Mission	DA 68.90
Fields of Glory	DV 59.90	Ishar 3	DV 58.90
Gunship 2000	DA 61.90	Jurassic Park	DA 49.90
Hemidall 2	DA 66.90	Kick off 3	DA 49.90
Humana	56.90	Kolumbus	DA 69.90
Impossible Mission	DA 59.90	Oscar	DA 49.90
James Pond 3	58.90	Pinball Fantasia	DA 55.90
Jet Strike	DA 47.90	Robinsons Requiem	DV 52.90
Liberation	59.90		
Lost Vikings	56.90		
Lotus Trilogie	DA 59.90		
Mean Arenas	DA 56.90		
Microcosm	DA 91.90		
Naughty Ones	DA 45.90	Sim City 2000	DV 75.90
Simon the Sorcerer	DA 59.90	Simon the Sorcerer	DV 74.90
Superfrog	DA 35.90	Star Trek	DV 59.90
UFO	DA 59.90	TPX	DV 75.90
Ultimate Body Blows	DA 55.90	Theampark	DV 58.90
Universe	DA 59.90	Transartika	DV 24.90
World Cup USA 94	DV 49.90	UFO	DA 66.90
Zool 2	DA 49.90	Zool 2	DA 45.90

Rüsselsheim DV 58.90

Stammkunden o. Vorauskasse DM 5.90
 Nachnahme DM 8.90
 Ausland, Vorauskasse DM 15.00
24 - 48 Stunden
VERSAND komplettpreis 7.00



DER AMIGA GAMES SHOP

① **Fun-Koffer**
Rock 'n Roll, Maniac Mansion, Circus
Attraction min. 1MB RAM für A 500,
 A500+, A600, A1000, A2000

für nur
DM 19.95

② **Hit-Koffer**
Indiana Jones 3, Eye of the Beholder,
Grand Monster Slam min. 1MB RAM,
 für A 500, A500+, A600, A1000, A2000

für nur
DM 29.95

③ **Allzweck-Koffer**
Mad TV, Death Knights of Krynn,
Xenomorph min. 1MB RAM,
 für A 500, A500+, A600, A1000, A2000

für nur
DM 29.95

④ **ISHAR - Legend of the Fortress.**
Ein starkes Rollenspiel mit tollen
Grafiken. für A 500, A 500+, A 600,
 A 1000, A 1200, A 2000

für nur
DM 19.95

⑤ **BATMAN RETURNS**
GOTHAM CITY ist in NOT
- ruft Batman!
 min. 1 MB RAM, für A 500, A 500+,
 A 600, A 1000, A 1200, A 2000

für nur
DM 49.95

⑥ **LOTUS ABC**
Lotus 1, 2 und 3 in einer
Sammlung. für A 500, A 500+,
 A 600, A 1000, A 2000

für nur
DM 79.95

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht!

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e)

Stck.	Spiel/Artikel	System	Preis
Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)			Gesamtsumme

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

COMPU-TEC

Unsere Bestellbedingungen:

Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC Verlag, Leserservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 -3 bestellt werden.

Bis ins kleinste Detail

Der Trainer Italia

Vor ein paar Monaten erschien Black Legends Der Trainer für den Amiga. Ging es damals noch darum, eine deutsche Fußballmannschaft durch die Saison zu bringen und vom Vereinstrainer zum Nationaltrainer zu mutieren, so bringt uns die Nachfolgerversion die Italienische Liga direkt ins Wohnzimmer.

MEIST. P.	S	U	N	T	TORE	S	U	N	T	TORE	PK
1	FC ROENTGEN	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	LACIO	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
3	BRUNOCCI A	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
4	RESCINA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
5	ULTRA	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
6	JULIENUS	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
7	PIREX	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
8	INTER	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
9	CHRONOSSE	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	CHALFATI	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
11	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
12	TOBIAS	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
13	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
14	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
15	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
16	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
17	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
18	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
19	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
20	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
21	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
22	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
23	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
24	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
25	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
26	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
27	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
28	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
29	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
30	RODOLPH	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

sion verwehrt. Im Trainer Italia scheinen die Programmierer gewisse Fortschritte in Richtung Ansehlichkeit des Spieles gemacht zu haben. Was dabei herauskam, ruff

zugeben, der Trainer ist eine der durchdachtesten und kompetentesten Managementsimulationen, die man derzeit für Geld erstehen kann. Lediglich die üblichen Grafik- und Soundschmankerl blieben uns bei der deutschen Ver-

einem zwar keine Freudentränen in die Augen, tun dem Spiel aber meiner Meinung nach gut. Fraglich bleibt nur noch, wie groß das Interesse in unseren Ländern am italienischen Fußball ist...

● Roland Gerhardt

Während eines Matches sieht man außer dem Ergebnis nicht allzu viel vom eigentlichen Spielgeschehen.



FACTS

Hersteller: Black Legend
 Spieler: 1-2
 Disks: 2
 Preis: ca. DM 60,-
 Englisch erforderlich: nein
 Festplatte: wird unterstützt
 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Joystick

+ Komplexe Programmierung, viele Features

- Nur Italienische Liga

GAMEPLAY 63%

GRAFIK 58%

SOUND 10%

MOTIVATION 62%

GESAMT 74%

VERKOSOFT

2124 Buchholz / Nh.
 Veronika E. Kovitz, Steinbecker Str.81g
 Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

		AMIGA	CD-32
Ambermoon	DV	80.98	-----
Anstoss	DV	67.95	-----
Arbian Nights	DV	62.98	48.88
Battle Isle 2	DA	80.98	-----
Barlettoads	DV	34.78	48.88
Beneath a Steel Sky	DV	62.98	55.97*
Bundesliga M. Hattick	DV	80.98	-----
Burntime	DV	67.95	-----
Christoph Kolumus	DV	74.48	-----
Civilization	DV	77.60	-----
Das Schwarze Auge	DV	74.48	-----
Der Clou	DV	67.95	67.95
Der Schatz am Silbersee	DV	87.75*	-----
Die Siedler	DV	80.98	-----
Eishockey Manager	DV	74.48	-----
Elite 2 -Frontier-	DV	55.97	55.97
Fields of Glory *	DV	67.95	62.98
Fire & Ice	DA	48.88	48.88
Flashback	DV	62.98	-----
Fury of the Furies	DA	55.97	55.97
Goal!	DV	62.98	-----
Goblins 3	DV	67.95	-----
Gunship 2000	DA	67.95	62.98
Jurassic Park	DV	55.97	62.98*
Lemmings 1	DA	29.14	48.88
Lemmings 2	DA	62.98	-----
Mad News	DV	67.95	-----
Monkey Island 2	DV	80.98	-----
Morph	DA	48.88	62.98
Mr. Nutz	DA	48.88	-----
Pinball Fantasies	DA	55.97	62.98
Pirates Gold	DV	-----	62.98
Pizza Connection	DV	80.98	-----
Sim City Deluxe	DA	80.98	-----
Simon the Sorcerer	DV	67.95	67.95
Syndicate	DV	62.98	-----
The Lost Vikings	DV	67.95	55.97
Theme Park	DV	66.78*	-----
Turrican 3	DA	62.98	-----
UFO-Enemy Unknown *	DV	67.95	62.98
Zappelin-Giants of Sky	DV	67.95*	-----
Zool 1	DA	31.00	55.97
Zool 2	DA	48.88	55.97

Weitere Spiele vorrätig!
 Druck und Preisänderungen vorbehalten.
 Telefonische Bestellung täglich von 10.00 - 22.00 Uhr
 Versandkosten: Vorkasse/Scheck 8,- DM.
 Nachnahme 10,- DM + 3 DM Zählkarte

Menschenrechte...

...müssen durchgesetzt werden!

Der 49jährige Ed Garcia auf den Philippinen, die 43jährige Hanne Hecht-Winkler in Deutschland, die 24jährige Cyndy Pappaterra in den USA sind sich in ihrem Leben nie begegnet. Sie haben ein gemeinsames Ziel: die Menschenrechte durchzusetzen.

Denn immer noch werden Frauen, Männer und Kinder in zahlreichen Ländern Opfer von staatlichem Machtmißbrauch und Menschenrechtsverletzungen. Sie werden willkürlich gefangengehalten, gefoltert oder zum Tode verurteilt.

Mitglieder von amnesty international setzen sich weltweit für die Freilassung von gewaltlosen politischen Gefangenen, gegen Folter und Todesstrafe ein. Auch in Deutschland brauchen wir aktive Mitglieder, die sich für die Wahrung der Menschenrechte einsetzen.

Schreiben Sie uns. Wir informieren Sie, was Sie aktiv für den Schutz der Menschenrechte tun können. (Bitte 4 Mark-Rückporto in Briefmarken beifügen.)



amnesty international
 Für die Menschenrechte
 amnesty international, 53108 Bonn
 Spendenkonto 80 90 100
 BKD Duisburg (BLZ 350 601 90)
 Stichwort: "Wer mitmacht."

Wer mitmacht, hilft gegen Ohnmacht.

TIPS & TRICKS zum Sammeln
 gibt es in allen Zeitschriften
 mit diesem Zeichen:



COMPUTEC
 VERLAG

BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131

Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010

Fax: 0241/508973
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

AMIGA 1MB	Preis
Armourgeddon 2 DH	47,90DM
Banshee AGA DH	47,90DM
Battle Isle 2 DV *	79,90DM
Battle Team DH	47,90DM
Battletoads DH	34,90DM
Benefactor DH	47,90DM
Brian the Lion DH	47,90DM
Budokan DH	32,90DM
Bump 'n' Burn DH	53,90DM
Bulimia 3 Hattrick DV oAGA	79,90DM
Chaos engine DH AGA	53,90DM
Christoph Kolumbus DV	69,90DM
Civilization AGA DH	64,90DM
Cool Spot DH	49,90DM
Cyberspace DH *	74,90DM
Darkmere DH	64,90DM
Das schwarze Auge DV	69,90DM
Death or glory DV	84,90DM
Der Clou DV	64,90DM
Der Patrizier DV	39,90DM
Der Schatz im Silbersee DV *	47,90DM
Die Siedler DV	84,90DM
Disposable Hero DH	47,90DM
Dogfight DH	39,90DM
Doppelpaß DV	79,90DM
Dreamweb DV	59,90DM
Elfmanna DH	49,90DM
Eye of the beholder DV	34,90DM
Eye of the storm DV	64,90DM
F-117 A DH	39,90DM
F-19 Stealth Fighter DH	47,90DM
FIFA Int. Soccer DV	47,90DM
Fields of glory DH	59,90DM
Fire & Ice DH	49,90DM
Formula One Grand Prix DH	49,90DM
Goal DV	64,90DM
Goblins 3 DV	34,90DM
Gunship 2000 DH	41,90DM
Hanse-Die Exped.DV o.AGA	59,90DM
Heimdal 2 DH	64,90DM
Imp. Mission 2025 DH	34,90DM
Indiana Jones 3 DV	44,90DM
James Bond 4 DV	49,90DM
K 240 DH	49,90DM
Kid Chaos DH	59,90DM
King's Quest VI DV	59,90DM
Lollypop DH	69,90DM
Lords of Power DV	69,90DM
Lords of the realm DV	64,90DM
Lost Vikings DV	79,90DM
Lucas Arts Classic ADV DV	59,90DM
M1 Tank Platoon DH	34,90DM
Mad TV DV	34,90DM
Maniac Mansion DV	47,90DM
Micro Machines DH	49,90DM
Mr. Nutz DH	69,90DM
On the road DV	59,90DM
PGA Tour Golf Plus DH	47,90DM
Prinzeß, Ed. DH	34,90DM
Pizza Connection DV	39,90DM
Populous 2 DV	32,90DM
Prince of Persia DH	34,90DM
Railroad Tycoon DH	34,90DM
Reach for the skies DH	64,90DM
Rings of Medusa Gold DV	64,90DM
Robinson Requiem DV oAGA	59,90DM
Ruff 'n' Tumble DH	47,90DM
Russelheim VI.1 DV o. AGA	34,90DM
Secret of monkey Isl. DV	47,90DM
Secret of monkey Isl.2 DV	49,90DM
Sierra Soccer DH	34,90DM
Silent Service 2 DH	34,90DM
Sim City Classic DV	87,90DM
Sim Classics DH	34,90DM
Sim Earth Classic DV	64,90DM
Sim the Sorcerer DV	47,90DM
Skidmarks DH	64,90DM
Software Manager DV	74,90DM
Spaceward Hol DV	47,90DM
St. Thomas DV	67,90DM
Starlord DH	67,90DM

Star Trek 25th AGA DV	64,90DM
Street Fighter 2 DH	29,90DM
Super Stardust DH	54,90DM
Syndicate DV	59,90DM
Team 17 Compilation DH	54,90DM
Theme Park DV	49,90DM
Theme Park DV AGA	59,90DM
Tornado DH	59,90DM
Tubular Worlds DV	59,90DM
UFO DV AGA	64,90DM
Universe DH	54,90DM
Winter Olympics DH	59,90DM
World Cup USA '94 DV	49,90DM
Zak McCracken DV	34,90DM
Zool 2 DH	47,90DM

AMIGA CD 32	Preis
Alien Breed Sp. Ed. DH	47,90DM
Arabian Nights DV	47,90DM
Arcade Pool DH	27,90DM
Banshee DH	49,90DM
Battletoads DH	47,90DM
Battle Chess EV	49,90DM
Beneath a steel sky DH *	49,90DM
Brian the Lion EV	44,90DM
Bubba 'n' Stix DH	49,90DM
Bubble 'n' Squeak EV	59,90DM
Castles 2 EV	69,90DM
Chuck Rock 2 DH	44,90DM
Chuck Rock 2 DH	44,90DM
D-Generation DH	39,90DM
Deep Core DH	47,90DM
Der Clou DV	64,90DM
Donk DH	49,90DM
Elite 2 DH	59,90DM
Emerald Mines DH	29,90DM
Fields of Glory DH	49,90DM
Fire & Ice DH	49,90DM
Fury of the furies DH	34,90DM
Gunship 2000 DH	49,90DM
Imp. Mission 2025 DH	59,90DM
James Pond 3 DH	64,90DM
Jet Strike EV	59,90DM
John Deere Football DH	44,90DM
Labyrinth of time EV	49,90DM
Legacy of Sorasil DH	69,90DM
Lemmings DH	47,90DM
Liberation EV	59,90DM
Lost Vikings EV	49,90DM
Megarace EV *	59,90DM
Microcosm DH	44,90DM
Out to Lunch DH	47,90DM
Pinball Fantasies DH	59,90DM
Pirates Gold DH	59,90DM
Prey EV	49,90DM
Seek & destroy DH	34,90DM
Sensible Soccer Ltd. Ed. DH	47,90DM
Simmon the sorcerer DH	67,90DM
Sleepwalker DH	67,90DM
Soccer Kid DH *	59,90DM
Striker DH	49,90DM
Superfrog DH	29,90DM
Total Carnage DH	56,90DM
U.F.O. DH	59,90DM
Ultimate Body Blows DH	49,90DM
Zool oder Zool 2 DH	49,90DM

Zubehör	Preis
Joypad Gravis	34,90DM
Joystick Competition Pro	24,90DM
Joystick Competition Star	34,90DM
Joystick Com. Pro mini	24,90DM
Joystick Com. Pro mini Star	34,90DM
Joypad Honeybee CD 32	39,90DM
Festplatten für Amiga500 ab	598,00DM
Festplatte A1200 210MB	598,00DM
Final Writer DV	349,00DM
Sieghart Antitrustools DV	69,90DM
X-Copy DV	79,90DM

WI.-SIM.

Review

A500 SPEZIELL

Der Megahit nun für A500!

Theme Park

Endlich dürfen auch die A500-User zu Managern eines modernen Rummelplatzes im Disney-World-Stil avancieren.

Man will es kaum glauben! Die A500-Version von Bullfrog macht einen ganz exzellenten Eindruck. Im Vergleich zur Amiga 1200-Version mußten spielerisch keine Abstriche gemacht werden, lediglich die Grafik ist nicht mehr ganz so bunt. Positionen wie dies allerdings zur Folge, daß das ganze Gameplay nun eine Ecke schneller ist. Sowohl Scrolling als auch Nachladezeiten profitieren davon. Die Aufgabe des Spielers liegt darin, einen Freizeitpark aufzubauen, der möglichst viele Gäste anlockt. Spektakuläre At-

Der Zustand der Besucher wird über kleine Icons angezeigt.

traktionen wie Geisterbahnen gehören natürlich genauso dazu wie anständige Verpflegung. Je nach Schwierigkeitsgrad hat man einen unterschiedlich großen Aufgabenbereich. Niedliche Wuselsprites, innovatives Gamedesign und tolle Präsentation beweisen, daß Wirtschaftssimulationen nicht trocken sein müssen.

● Hans Ippisch



Teiche erhöhen die optische Attraktivität des Parks.

FACTS

Hersteller: Bullfrog

Spieler: 1

Disk: 2

Preis: ca. DM 80,-

Englisch erforderlich: nein

Festplatte: wird unterstützt

2. Laufwerk: wird unterstützt

Steuerung: Maus

+ tolle Spielidee, sehr gut spielbar

GAMEPLAY 71%

GRAFIK 71%

SOUND 75%

MOTIVATION 89%

GESAMT 88%

Beigebundene AGB. Versand erfolgt per Post, zzgl. DM 7,- Porto/Verpackung, + NN + 3DM Zahlscheingebühr, oder Vorbezug per Bankeinzug/Überweisung (Konto: 40082626 bei Sparbank Aachen, BLZ 3905000) zzgl. DM 7,- Ab DM 180,- Warenwert Porto/Verpackung frei. Bei Annahmeverzug (Verschiebung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Lieferpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbankweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktionsänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar. AGA=Amiga 1200

Anwendungen

- **Adres/CD/Disk/Video** Vier bewährte Verwaltungsprogramme. Managen Sie einfach und sicher Ihre Daten! Nie wieder Chaos! (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Amiga- und RoadRoute** Erstklassige Programme zur Streckenplanung. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Astronomie-Set** Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Ein Muß für Hobbyastronomen und interessierte Sternrucker. (5 Disks, 23,- DM)
- **Bildschirmschoner-Set** Neben SuperDark eine Auswahl der besten Bildschirmschoner für den Amiga. Mit zahllosen interessanten Effekten. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Biorhythmus-Disk** Gleich drei beeindruckende Biorhythmusprogramme auf einer Disk. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Clipart-Set 1 & 2** Verschönern Sie schnell und einfach Ihre Briefe, Einladungen u. a. Drucksachen mit diesen spitze gezeichneten IFF-Kleingrafiken. Sauber nach Themen (z.B. Business, Verkehr, Menschen, Weihnachten, Essen, Tiere) sortiert. (je Set 15 Disks, je Set 69,- DM)
- **Druck-Set** Reizen Sie Ihren Printout voll aus! Drucken Sie mühelos Texte, Etiketten, Grafiken u.v.m. Wirklich alles, was Ihr Drucker braucht! (5 Disks, 23,- DM)

- **Fraktal-Set** Tauchen Sie ein in farbenfrohe Weltens fantastischer Fraktale und generieren Sie Apfelsmännchen, künstliche Landschaften, Plasmawolken, Schneeflockenfraktale u.v.m.! (4 Disks, 18,40 DM)
- **Grafik-Pack** Alles, was das Grafikerherz begehrt: Software zum Malen und Morphing von Bildern, zum Bearbeiten von Icons und zum Abspielen von Animationen. Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf! (5 Disks, 23,- DM)
- **IntroMaker-Pack** Erstellen Sie ohne Programmierkenntnisse feitzige Intros mit Grafik, Sound und spitzemäßigen Effekten! (2 Disks, 9,20 DM)
- **Kopierprogramme** Extrem schnell und sicher kopieren und formatieren. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Musik-Set 1 & 2** ...und Ihr Amiga wird zum Synthesizer! Dank zahlloser digitalisierter Sounds können Sie dutzende Instrumente per Tastendruck spielen. Erstellen Sie Ihre eigenen Songs! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Schreibmaschinenkurs** Erlernen Sie Schritt für Schritt das Zeheingessensystem! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Speedup-Set** Beschleunigt Disk- und HD-Laufwerke um ein Vielfaches. Lade- und Zugriffzeiten werden stark verkürzt. Programme, die Sie bald nicht mehr missen mögen! (ab Kickstart 2.0, 3 Disks, 13,80 DM)



EL DORADO

Das Softwareparadies

- **Übersetzer** Das Programm zum schnellen Übersetzen von englischen Texten/Worten. (2 Disks, 9,20 DM)
- **Vektorfonts Vol. 1-4** Jede Menge Schriftarten im Intellifont-Format. Kompletter Zeichensatz mit Umlauten und Sonderzeichen, stufenlos vergrößerbar, professionelles Design. Ideal für Textverarbeitung, Grafik, DTP und Video. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Vokabeltrainer** Für Englisch. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Werkbench-Tools** Einzigartige Programme geben Ihrem Arbeitstisch ein völlig neues Outfit und erleichtern die Bedienung. Sie werden Ihre Werkzeugbank dank MagicMenu, MagicWB, ToolManager und weiteren Hits nicht wiedererkennen. Absolut unverzichtbar für jeden Anwender. (ab Kickstart 2.0, 8 Disks, 36,80 DM)

Wenn Sie starke Software suchen...

...finden Sie bei El Dorado echte Highlights. Aus Tausenden von Programmen ausgewählte Mega-Hits für mehr Spaß und Erfolg am Computer. Knallhart kalkuliert für anspruchsvolle Amiga-Fans, die kein Geld verschenken wollen.

Spiele

- **Abenteuer-Pack** Eine einzigartige Auswahl der besten Adventures für den Amiga: Evil Tower, Hack Lite II, Dreamventure II und andere Games, die Sie monatelang vor Ihren Amiga fesseln werden. (5 Disks, 23,- DM)
- **Action in Hollywood** Spannendes Adventure in der Filmstadt Hollywood. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Action-Set 1 & 2** Technisch brillant und rasant: Erstklassige Action- und Ballerspiele mit Top-Grafiken und megastarkem Sound. Ballern bis die Rohre rauchen (nicht Kickstart 3.0, je Set 6 Disks, je Set 27,60 DM)
- **Autorenrennen** Meistern Sie schwierige Rennstrecken und übertunden Sie Ihre Gegner! (2 Disk, 9,20 DM)
- **Backstage** 1A-Grafikadventure. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Boulderdash-Pack** Das Comeback der süchtig machenden Spielidee: Viele neue Versionen des All-Time-Hits in witziger Aufmachung; Steuern Sie Osterhasen, Astronauten, Surfer oder Goldgräber bei der legendären Jagd nach den Diamanten! (5 Disks, 23,- DM)
- **Brettspiele** Umsetzungen mit spielstarken Computergegnern: Monopoly, Schach, Scrabble, Risko, Reversi, Backgammon, Mühle, Shanghai, Mensch-ärgere-Dich-nicht, Roulette und viele weitere bekannte Brettspiele, die einfach Spaß machen. (8 Disks, 36,80 DM)
- **Cannibal für FBI** Spannendes Adventure. Sie sind ein von Kannibalen verfolgter Agent! (1 Disk, 4,60 DM)
- **Catagomb** Packendes Abenteuerispiel mit grandioser Grafik und guter Benutzerführung. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Das Erbe 1 & 2** Die beiden bekanntesten Renner vom Bundesumweltamt. (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Demo-Set 1-4** Die Highlights der internationalen Demoszene. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

- **Energie-Manager** Professionelles Wirtschaftsspiel für 1-4 Spieler. (1 Disk, 4,60 DM)
- **Golf** Die Simulation des noblen Sports. Verlegt einen kompletten Golfplatz in Ihren Amigal (2 Disks, 9,20 DM)
- **Helicopter-Mission** Fliegen Sie mit dem Hubschrauber Ihrer Wahl reizvolle Einsätze! (1 Disk, 4,60)
- **Jump & Run-Set 1 & 2** Gesammelte Hits des witzigen Genres mit flüssigem Spielablauf, farbenfroher Grafik und hörensweisem Sound. Meistern Sie alle Levels und gelangen Sie ins Ziel! Spiel, Spaß und Spannung für die ganze Familie! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- **Kartenspiele** Skat, Poker, Black Jack, Solitaire und Patience sorgen für Spielspaß. (3 Disks, 13,80 DM)
- **Klassiker-Pack** Spiele, die Geschichte schrieben, technisch auf dem neuesten Stand: Clones von Sokoban, Breakout, Asteroids, Minesweeper u.a. (5 Disks, 23,- DM)
- **Lemmin-Set** Gewitzte Spiele mit den niedlichen Tieren. Egal ob Sie die Lemminge bei der Olympiade, durch Spiegellabyrinth oder als verkleidete Weihnachtsmänner durch Schneelandschaften steuern - diese Spiele sorgen für anhaltenden Spielspaß und unendliche Motivation. Eine hitverdächtige Spielsammlung, die sich kein Lemmingstang entgehen lassen sollte. (7 Disks, 32,20 DM)
- **ManagerSim** Realitätsnahe Wirtschaftssimulation für bis zu vier Unternehmer. (1 Disk, 4,60 DM)

- **Multiplayer-Set** Eine außergewöhnliche Zusammenstellung hervorragender Games für mehrere Spieler. Tragen Sie spannende Duelle mit UFOs, Panzern und den nackten Fäusteln aus! Langzeitmotivation und geselliger Spielspaß garantiert! (8 Disks, 36,80 DM)
- **PacMan-Pack** Schöner, schneller, spaßiger; tolle Neuauflagen des beliebten Oldies mit fiesem Gegner und flüssigem Spielablauf. (2 Disks, 9,20 DM)

4,60

DM je Disk

nur

Auswählen und anrufen!
Direktversand: 07141/29 09 48

- **Sportspiele-Pack** Mit dem Eishockeyspiel Karantal-Cup, Fußball- und Eishockeymanager, Kartenspiel, Ligaverwaltung, Abfahrtslauf und einem futuristischen Football-Game. Eine aufwendige Sammlung ausgezeichnete Sportspiele für den Amiga. (4 Disks, 18,40 DM)
- **Star Trek-Set** Zwei äußerst umfangreiche Strategiespiele um die Enterprise mit Captain Kirk und seiner berühmten Crew. Games, die ein echter Geheimtipp für jeden Star Trek-Fan sind und in keiner Sammlung fehlen sollten. Beam me up, Scotty! (5 Disks, 23,- DM)
- **Strategie-Set** Die Hits unter den Strategiespielen. Werden Sie Agent, Kaiser, Bösenmacher, Manager, Feldherr im US-Bürgerkrieg u.v.m. (6 Disks, 27,60 DM)
- **Telekommando 1 & 2** Bekannte Adventures mit Top-Grafik und spannender Story. (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- **Tetris-Pack** Brillante Neuauflagen des Klassikers werden: Tetris ist und bleibt genial. (3 Disks, 13,80 DM)
- **Tony & Friends** ...in Kelllogg's Land. Aufregendes Hüpfgame à la Mario. Der Megaspaß! (1 Disk, 4,60 DM)
- **The Shepherd** Strategiespiel der Extraklasse, das auffallend stark an Populous erinnert. (1 Disk, 4,60 DM)

Ihre Vorteile bei El Dorado

- ★ Kostenloser Umtausch bei Defekten
- ★ Unschlagbares Preis-Leistungs-Verhältnis
- ★ Telefonische Hilfe bei Problemen
- ★ Keine Demoversionen, keine Massenware
- ★ Ihre Bestellung geht in der Regel noch am selben Tag raus, sicher verpackt
- ★ Einsteigerfreundliche Hilfstexte auf Disk
- ★ Von Amigazeitschriften empfohlen
- ★ Die El Dorado-Sets sind einfach Spitze!
- ...überzeugen Sie sich selbst!



So einfach bestellen Sie

Per Nachnahme: Rufen Sie an und nennen Sie Ihre Programmwünsche, sowie Ihre Anschrift. Natürlich können Sie auch einfach schriftl. Natürlich können Sie auch einfach schriftl. eine Karte oder einen Brief schreiben. Sie bezahlen bequem beim Briefträger, der Ihr Päckchen vorbeibringt.

Per Vorkasse: Schreiben Sie uns Ihre Wünsche und legen Sie einen V-Scheck über den Gesamtbetrag zzgl. Versandkosten bei.

Alle Programme laufen auf allen Amigas ab 1 MByte - sofern nicht anders angegeben.

Versandkosten

Per Nachnahme: 7,90 DM. Per Vorkasse: 5,90 DM. Ausland VK: 14,90 DM. Abholung nach Absprache!

El Dorado Softwareversand
Christopher Münchhoff
Brucknerstraße 47
71640 Ludwigsburg

Direktversand und Beratung:

07141/29 09 48

Direktversand:

07141/28 00 11

Perfekte Disney-Umsetzung

Aladdin

Virgin vollbrachte eine Meisterleistung. Sie setzten den letztjährigen Mega Drive-Klassiker famos auf den A1200 um und spendierten sogar einige eindrucksvolle Verbesserungen.

Fast ein Jahr mußten die Amiga-Besitzer voller Neid den Mega Drive-Besitzern zugestehen, daß Aladdin ein traumhaftes Jump & Run-Spiel ist, nun ist jedoch endlich die Zeit gekommen, zu beweisen, daß der A1200 zu mehr fähig ist als die Sega-Konsole. John Twiddy setzte das von Starpro-

grammierer David Perry entwickelte Vorbild erstklassig um und brachte sogar ein paar sinnvolle Verbesserungen unter.

Vom Film zum Spiel

In der Weihnachtssaison 1993 wurde Disneys Aladdin mit fast



Aus diesem Behälter kommt ein hilfreiches Seil, wenn man die passende Flöte gefunden hat.

Nur ein Jump & Run!?!

fünf Millionen Besuchern zum Kinohit schlechthin. Der Film basiert auf der uralten Geschichte aus 1001 Nacht, wo der Bursche Aladdin mit dem Geist aus der Wunderlampe famos Abenteuer erlebt. Die Neuauflage von Disney überraschte mit zeitgemäßen Charakteren, phantastischen Zeichnungen und der zu Tränen rührenden Geschichte des ewigen Kampfes zwischen dem Guten und dem Bösen. Aladdin, der sein Herz an die schöne Prinzessin Jasmin verloren hat, hofft dank des guten Geistes Genie, eine akzeptable Partie für des Sultans Tochter zu werden. Der böse Wesir Jafar, der den Sultan vom Thron stoßen will, sieht das allerdings gar nicht gerne, und legt ihm einige Hindernisse in den Weg. Bis zum glücklichen Ende sind somit einige Abenteuer garantiert, und genau diese darf man im Spiel erleben.

Nur ein Jump & Run, werden jetzt wohl viele sagen. Sicherlich, man darf nichts weiter tun, als ein Sprite von einer Plattform zur anderen hüpfen lassen, ein paar böse Burschen vertrimmen, Extras aufsammeln und sich Level für Level vorarbeiten. Dank der grandiosen Inszenierung ist dies allerdings spielerisch dermaßen reizvoll, daß selbst Jump & Run-Muffel begeistert sein werden. Zehn recht umfangreiche Levels, die exakt der chronologischen Abfolge des Films entsprechen, stehen



Was zu tun ist, erfährt man in diesem witzigen Introscreen.



Die Geschichte des Films wird vor dem Level weiter erzählt (oben).

Am Ende des Levels kann man sich hier ein Bonuslevel erspielen (links).



Heftige Würgegeräusche fördern eine Ladung Spucke hervor, wenn man auf den Rücken des Kamels springt (oben).

Hups! Vor Schreck hat er doch glatt die Hose verloren (links).

an. Die Geschichte jedes Levels wird mit kleinen Bilderfolgen erklärt, während nach Beendigung einer Runde ein kleines Bonusspiel wartet, wo man bereits von Anfang an akustisch verwöhnt. Eine hervorragend digitalisierte Version des Oscarpreiskrönten Songs „A Whole New World“ ertönt aus dem Lautsprecher. Hat man einen der drei Schwierigkeitsgrade und die Steuerung (Joypad und Joystick) wunschgemäß gewählt, kann das Abenteuer beginnen.

schwung oder dem Wurf eines Apfels, sofern er davon genügend aufgesammelt hat. Per Leertaste läßt sich jederzeit zwischen diesen beiden Optionen umschalten. Dies ist zwar zunächst etwas umständlich, allerdings gewöhnt man sich recht bald daran.

Hat man mehr als fünf glitzernde Diamanten aufgesammelt, darf man in einem orientalischen Shop ein Extraleben oder Äpfel einkaufen. Recht spärlich verteilte Genies sind gleichbedeutend mit einem

Restartpoint, wenn man sie berührt. Sollte man eine Zauberlampe sehen, ist dringendes Daraufspringen angesagt, denn sie säubert den Bildschirm von allen Gegnern. Weiter geht es auf den Dächern der Stadt, wo man nur durch das Aufsummen von Flöten und das darauffolgende Auftauchen von tänzelnden Seilen weiterkommt. Am Ende

Auf in das Abenteuer!

Erste Station ist der imposant in Szene gesetzte Marktplatz. Schwergewichtige Palastwachen, messerjonglierende Fakire, aus den Fenstern herabfallende Töpfe und brandgefährliche Teppiche aus glühenden Kohlen stehen dem unglaublich animierten Aladdin grafisch in nichts nach. Wehren kann sich Aladdin entweder mit einem beherzten Säbel-





Hat man genügend Diamanten gesammelt, darf man hier einkaufen gehen.

wartet ein Fässer schmelzender Obermütz, der sich nur durch ein zielgenaues Äpfelbombardement außer Gefecht setzen läßt. Auf dem Weg zur geheimnisvollen Höhle darf man in der phantastisch aussehenden Oase Gags wie Micky Maus-Ohren an einer Wäscheleine bewundern, während züngelnde Schlangen die Lebensenergie verringern wollen. Eine Herde Fledermäuse macht das Dasein in der Cave of Wonders recht ungemütlich, während im

Gefängnis des Palastes kecke Skelette mit einer Bombe für Unruhe sorgen. Ein Flug auf einem fliegenden Teppich und Geschicklichkeitsaktionen im Palast warten auf den jungen Helden in den restlichen Levels.

Darum ist es toll!

Solche Grafik hat noch kein Amiga-Besitzer gesehen. Grafisch können alle Konkurrenten einpacken, ob Lionheart, Mr. Nutz, Cool Spot oder Zool.



Man achte in der Wüste auf die Micky Maus-Ohren an der Wäscheleine (oben).

Vorsicht! Auf den Palmen rutscht Aladdin leicht ab (rechts).



Traumhafte Animationen in Zeichentrickqualität und außergewöhnlicher Sound faszinieren noch beim hundertsten Spiel. Spielerisch gibt es zweifellos keine wesentlichen Neuerungen und Höhepunkte, doch dies

fällt bei dieser Grafik auch gar nicht ins Gewicht. Ein angenehmer Schwierigkeitsgrad und Continues verhindern Frustsergebnisse.

● Hans Ippisch

Aladdins Animationen



Wartepausen überbrückt Aladdin mit Äpfel jonglieren.



Mächtig furchteinflößend ist ein Hieb mit dem Säbel.



Weiter entfernte Gegner erledigt Aladdin mit den Äpfeln.



Elegant animiert besteht Aladdin das fantastische Abenteuer.



Klettern ist Aladdins liebstes Hobby.



Am Seil erwarten Aladdin oft gemeine Vögel.



Bei Gefahr empfiehlt es sich, in Deckung zu gehen.

COMMENT

Wer auf Jump & Runs steht, kommt an diesem zauberhaften Spiel einfach nicht vorbei. Grandiose Grafiken und phänomenale Soundtracks inklusive Gesang machen Aladdin zum Vorzeigespiel auf dem A1200. Wieso man jedoch nicht an eine abgespeckte Variante für den A500 denkt, ist mir allerdings schleierhaft.



Hans

FACTS

Hersteller: Virgin
 Spieler: 1
 Disks: 3
 Preis: ca. DM 70,-
 Englisch erforderlich: nein
 Festplatte: nein
 2. Laufwerk: wird unterstützt
 Steuerung: Joystick, Joypad, Tastatur

+ brillante Grafik, toller Sound

- Leider nur für A1200

GAMEPLAY 79%

GRAFIK 89%

SOUND 91%

MOTIVATION 87%

GESAMT 88%

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46 499 Hamminkeln
Autobahn A3
Ausfahrt
Wesel-Hamminkeln
Fax: 02852 / 1802

Bestellannahme: 02852 / 9140-10
Bestellannahme: 02852 / 9140-11
Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autorisiertes
Commodore AMIGA
SERVICE-CENTER

PC & Risc PC

Acorn Risc PC600 420 MB-HD, CD-ROM 3999,-
PC 486DX-50 3,5 und 5,25 LW, 420 MB-HD 1399,-
PC 486/386/286 Div.Konfigurationen ab 199,-
sat-surfer PC-Einsteckkarte NEU! 499,-
für TV-/Audio-/Satelliten-Empfang (950-2050 MHz)

AMIGA 500 - 4000 - CD-32

CD-32 m. SCART-Anschl., Tastatur, 1CD 359,-
CD-32 m. A1084S/D2-Anschl., Tastatur, 1CD 369,-
CD-32 und SX-1 mit Tastatur, 3,5 LW, Maus 938,-
SX-1 ext. CD-32-Erweiterungsbox ab 449,-
SX-1 ext. CD-32-Erweiterungsbox 599,-
inkl. 3,5 LW-ext. schwarz, WINNER-Maus schwarz, Tastatur
AMIGA 500 inkl. Workbench a. Anfr. a.
A 500 SCSI-II-Contr. und NEC CD-ROM 629,-
A 600 CD-ROM-LW mit Software 449,-
A1200 CD-ROM-LW u. CD 32 Emulator 449,-
AMIGA 4000 div. Konfigurationen a. Anfr.

RAM und Turbokarten A 1200

1 MB 68 EC 030/28 Turbo-Board, C.-S. 298,-
4 MB 68 EC 030/28 Turbo-Board, C.-S. 498,-
1 MB 68030/28 Turbo-Board, Copro.-S. 398,-
4 MB 68030/28 Turbo-Board, Copro.-S. 598,-
1 MB 68030/42 Turbo-Board, Copro.-S. 498,-
4 MB 68030/42 Turbo-Board, Copro.-S. 698,-
SCSI-Controller f. M-TEC Turbo-Board 169,-
Copro.m. Quarz 25/33/40/50 MHz 99,-/149,-/199,-/249,-
RAM-Modul PS/2 1/4/8 MB 99,-/299,-/579,-

RAM u. Turbo-Karten A 500 - A 600

512 kB A 500 mit Uhr/Akku und 2 Spiele 59,-
2,0 MB A 500 mit Uhr/Akku, auch f. Rev. B. 189,-
8/2 MB RAM-Box A 500/A 500Plus-ext. 299,-
4,0 MB RAM-Karte A 500 intern 399,-
1,0 MB RAM-Karte A 500Plus u. 2 Spiele 79,-
1,0 MB RAM-Karte A 600, Uhr/Akku 99,-
2,0 MB PCMCIA-Karte A 600/A 1200 259,-
1,0 MB 68020 MTEC Turbo-Board A 500-i. 269,-
4,0 MB 68020 MTEC Turbo-Board A 500-i. 499,-
1,0 MB 68030 MTEC Turbo-Board A 500-i. 449,-
4,0 MB 68030 MTEC Turbo-Board A 500-i. 629,-

AMIGA-Laufwerke

3,5 HD-LW -extern (880 KB/1,44/1,76MB) 189,-
läuft an allen AMIGA ab Kick-ROM 2,0
3,5 HD-LW -intern (880 KB/1,44/1,76MB) 169,-
einsetzbar in alle AMIGA ab ROM 2,0 Typ angeben!
3,5 Promigos Drive, alle Amiga extern 109,-
formschönies Kunststoffgeh., durchgef. Bus, abschaltbar
3,5 WINNER-Drive, alle Amiga extern 129,-
Metallgehäuse, abschaltbar, durchgef. Bus bis DF3
3,5 Color-Drive, alle Amiga extern 119,-
Kunststoffgeh. in rot, schwarz, blau, weiß, gelb, grün
3,5 LW-intern komp. mit Zubehör je 99,-
für A 500 / 600 / 1200 / 2000 / 3000, bitte Typ angeben!

Monitore

1438 MicroVitec A 1200 - A 4000 649,-
AKF 52 (MPR II) A 500 - A 4000 499,-

Nützliches Zubehör

DTV-Commodore Amiga Desktop-Video 219,-
Genlock, Digitizer u. RGB-Splitter in einem Gehäuse
A 2088 XT-PC-Karte, 5,25 LW für A 2000 49,-
mit Amiga- und PC-DOS-Handbuch und Disketten
Workbench 2.1, 5 Disk, 2 Handbücher 49,-
AS 320: Workbench 3.1 A 500/A 2000 169,-
Alle WB 3.1: 6 Disk, 3 Handb. u. 3.1 ROM (s) 199,-
AS 330: Workbench 3.1 A 3000/A 3000T 199,-
AS 340: Workbench 3.1 A 4000 199,-
WINNER Stereo-Sound-Sampler 79,-
WINNER Midi-Interface, durchgef. Bus 59,-
autom. Mouse/Joystick - Switchbox 39,-
Optische 3-Tasten-Maus (Alfa-Optic) 69,-
Infrarot 3-Tasten-Maus (Alfa Data) 99,-
Alfa Data / Sunnyline Trackball 69,-
Crystal Trackball, 3-fach leucht. Kugel 79,-
Handy-Scanner mit Parallelinterface 199,-
400 dpi, 64 Graustufen, Touch Up-Software
Handy-Scanner 800 dpi (Alfa Data) 269,-
COLOR-Handy-Scanner m. Parallelinterface 399,-
inkl. Software: Repro Studio, 4 Disk, dtsch. Handbuch
OCR-Software für AMIGA Handy-Scanner ab 89,-

AT-Harddisk und AT-Controller

Tandem-Contr.f. AT-HD und CD-ROM-LW A2/4000 149,-
AT-Contr. RAM u. ROM-Opt. A500 / A500 Plus 189,-
AT-Controller RAM-Option A 2000 intern 149,-
AT-Controller A 500 / A 500 Plus intern 149,-
240 MB-HD inkl. Contr./RAM-Opt. A500 / A 500 Plus 469,-
420 MB-HD inkl. Contr./RAM-Opt. A500 / A 500 Plus 579,-
240 MB-HD inkl. Contr./RAM-Opt. A 2000 429,-
420 MB-HD inkl. Contr./RAM-Opt. A 2000 539,-
240 MB Kalok 299,- 420 MB Conner 379,-
540 MB Seagate 479,- 1 GB Micropolis 1229,-

SCSI-Harddisk u. SCSI-Controller

Syquest Wechselplatten-LW 105 MB SQ 31055 469,-
SCSI-Controller RAM-Option A 2000 - A 4000 289,-
Mit Treiber für Foto-CD, CD32 und CDTV, inklusive Software
A 2091 SCSI-Controller A 2000 - A 4000 129,-
A 2091 m. 20 MB-SCSI-HD RAM-Opt. A 2000 169,-
A 4091 SCSI-II-Controller für A 4000 649,-
20 MB SCSI-HD inkl. Controller A 2000 99,-
270 MB Quantum 389,- 1GB Conner 1179,-

Drucker

Canon BJC-600 Tintenstrahldrucker 999,-
Color, 240 Z / sec., 360x360 dpi, Einzelblatteinzug
Citizen A6C Printer 24 Nadel 2 J. Garantie 329,-
240 Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, inkl. Amiga-Treiber
Citizen Swift 200 2 Jahre Garantie 449,-
24 Nadel/Matritze, 216 Z / sec., Farboption, 8kB
Citizen Swift 240 Color 2 Jahre Garantie 649,-
24 Nadel/Matritze, 240 Z / sec., 8kB Speicher
Epson Stylus 800+ Tintenstrahldrucker 649,-
48 Düsen, 360 dpi, 32 kB Speicher, Piezo-Technik
Panasonic KX-P4400 LED-Drucker 979,-
Laser Qualität, 4 S/min., Einzelblatt-E., 300 dpi, extr. leise

TIPS DES MONATS

1438 Micro Vitec-Monitor A1200/4000 649,-
A 500 Set mit CD-ROM-LW (CDTV) 399,-
orig. Commodore, schwarzes Metallgehäuse, 2 CD's,
Fernbedienung, Tastatur, Disk-LW, TV-/Audio-Anschl.
SX-1 m. 4 MB-RAM u. 80 MB-HD 1099,-
CD-32 mit Tastatur, Scart, 1CD 359,-
2,0 ROM-Set mit Umschaltung 79,-
Workbench-, ARexx-, DOS-Handbuch und 4 Disk
Pack-Man, ein Joystick der Extraklasse 69,-

2,5-3,5 Harddisk A 500 - A 1200

Für A 600 und A 1200 ist kein Controller erforderlich !
84 MB 2,5 Harddisk 389,- 130 MB 2,5 Harddisk 449,-
250 MB 2,5 Harddisk 499,- 340 MB 2,5 Harddisk 579,-
240 MB-HD inkl. Contr. A 500 intern 399,-
240 MB-HD inkl. Contr. A 600/A1200 ext. 499,-
420 MB-HD inkl. Contr. A 600/A1200 ext. 579,-
240 MB-HD inkl. Zubehör A 600/A1200 int. 339,-
2,5 HD-Set für A 600 o. A 1200 inkl. Software 19,-
2,5-3,5 HD-Set u. Software A 600/A1200 39,-

A 570-CDTV-CD32-CD-ROM-LW

Mitsumi CD-ROM-LW, double speed 269,-
Sony SCSI-CD-ROM-LW, double speed 579,-
A 570 SCSI-Controller für externe Harddisk 149,-
A 570 interne 2 MB-RAM-Erweiterung 269,-
CDTV-Set-2 zusätzl. Scartmodul u. Scark. 429,-
CDTV Tastatur dtsch., france, spain 149,-
CDTV Trackball / Fernbedienung 189,-
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel 49,-
CDTV Caddy, auch für A 570 9,-
CDTV 2,0 Upgrade inkl. 2,04 ROM 149,-
CDTV SCSI-Harddisk-Interface 169,-
CDTV Umschaltplatine für 1,3/2,0 49,-
CDTV Laufwerk 3,5, schwarz, extern 99,-
CD32-Tastatur 139,-
CD32-Joypad Honeybee/Competition 49,-
CD32-Emulator für SCSI-Controller 89,-
CD32-Emulator für AT-TANDEM 79,-
Connector 32 l. Verbindung CD-32 an Amiga 59,-

Ersatzteil-Service

ROM 1.3 49,- ROM 2.04 49,-
ROM 2.05 HD 59,- ROM S.3.0 99,-
IC 8520 Port 49,- IC 5719 Gary 33,-
IC 8362 Denise 39,- IC 8373 Denise 59,-
IC 8364 Paula 39,- IC 8374 Alice 39,-
IC 8372 A 1 MB 49,- IC 8372 B 2 MB 49,-
IC 8375-16 1 MB 49,- IC 8375 B 2 MB 49,-
1,3 ROM mit A 500/600 Umschaltplatine 69,-
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP) 198,-
Amiga an TV, Stereo-Scart-Kabel 19,-
Druckerkabel Centronics parallel 15,-
Stereo-Aktiv-Lautesprecherpaar ab 49,-
A 500 / 600 / 1200 4,3 Ampere Netzteil 59,-
A 560 Arcnet-Box u. Envoy-Netzwerk-Soft. 89,-
A 1000 Tastatur 129,-
A 2000 Tastatur dtsch., france, engl. 149,-
A 3000 Tastatur dtsch., france, spain 149,-
A 4000 Tastatur dtsch., france, engl. 149,-
Farbband sw MPS 1230 6 Stück 23,-
Farbband sw MPS 1224 6 Stück 23,-
Farbband sw Man.-Tally 222 6 Stück 23,-
Farbband sw MPS 1500C 6 Stück 23,-
Farbband sw/color Citizen ABC 18,-/33,-
NEU! C 64/C 128 Parallel-Interface a. Anfr.

Irtrümer und Preisänderungen
vorbehalten!
Geschäftszt.: Mo.-Fr. 8.00-18.30 Uhr
Sa. 9.00-13.00 Uhr

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Nachnahme-Versand mit Post oder
UPS ab 10,-DM.
Großgeräte nach Gewicht.
Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel.: 03901 / 24130

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 7 Jahre WINNER

Amiga Coverdisk

ZEEWOLF

Der 3D-Hammer von Binary Asylum dürfte zum Action-Hit des Jahres werden. Wer einen Amiga mit mindestens 1 MByte sein eigen nennt, darf mehrere Stunden traumhafter Action erleben.



Mit der Return-Taste gelangt man in den Übersichtsscreen.

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege die Diskette in das Laufwerk af0. Nun kannst Du den Com-

puter wieder einschalten. In etwa einer Minute dürfte das Spiel geladen sein. Den Joystick stößelst Du in Port 2 ein. Lauffähig ist das Spiel auf allen Amigas mit mindestens 1 MByte Speicher.



Wenn man landen will, muß man mit der Taste "G" das Fahrgestell ausfahren.

Das Spiel

Laden des Spiels

Im Titelscreen könnt Ihr im Optionsmenü wählen, ob Ihr das Spiel mit Joystick oder Maus steuern wollt. Ein englischsprachiger Text erklärt Euch den Auftrag der speziellen Coverdisk-Mission. Ihr übernehmt die Steuerung des Hubschraubers. Mit der Leertaste könnt Ihr zwischen drei verschiedenen Waffen wählen, während man mit der Return-Taste in den Komman-

do-Screen kommt. Auf der Karte werden die zu beseitigenden Ziele als blinkende Punkte dargestellt. Zum Nachtanken muß man auf dem Flugzeugträger landen. Mit der Taste G kann das Fahrgestell ein- und ausgefahren werden. Übrigens! Angeblich kann man einen Panzer aufnehmen und per Seil zum Einsatzort bringen, wo er Euch dann tatkräftig unterstützt.

Viel Spaß!

ACHTUNG!
Coupon gilt auch für Amiga Kombi



Bevor es richtig losgeht: Dieser Bildschirm sollte Euch nach dem Laden erwarten.

ASTAT MEDIA
Reklamation
Amiga Games 12/94
Postfach 120166
90 108 Nürnberg

Keine Bundesliga Manager Hattrick-Cheats?

Sorry! Viele von Euch haben sicherlich auf die neuesten Cheats zu Bundesliga Manager Hattrick gewartet. Leider ist es uns aus technischen Gründen nicht möglich, sowohl das Zeewolf-Demo als auch die Cheats zu bieten. Da wir Euch dieses fantastische Demo nicht vorenthalten wollen, verzichten wir dieses Mal auf die Cheats. Nächsten Monat geht es wie gewöhnlich mit den neuesten Tricks zu BMH von Software 2000. Danke für Euer Verständnis!

Diskette defekt?

Sollte die Diskette nicht funktionieren, dann fülle einfach nebenstehenden Coupon sorgfältig aus und schicke ihn an die angegebene Adresse.

Garantie AMIGA GAMES 12/94
 AMIGA KOMBI 12/94

Umtausch defekter Disketten nur gegen diesen Original-Coupon!

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Amiga Games Demoservice

Belebt wie eh und je! In unserem Demoservice bieten wir Monat für Monat aktuelle Demos, komplette Werbespiele und fische PD-Games zum Preis ab DM 2,- an! Unbedingt zugreifen!



1. BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK

Was? Ihr habt unsere Ausgabe 9/94 versäumt? Hier könnt Ihr das spielerische Demo von Bundesliga Manager Hattrick nachbestellen.



2. ORIGINAL DEFENDER

Wer kennt ihn nicht, den Automatenklassiker aus den frühen 80ern? Für Schluppe zwei Märker bekommt Ihr nun eine 1:1-Umsetzung des Vaters aller Shoot 'em Up-Spiele!



3. DREAMWEB

Unser Preview in der Ausgabe 9/94 lädt Euch nicht mehr schlafen, denn Ihr wollt unbedingt Empires neuesten Adventure-Hit spielen? Testet diese Demoversion!



4. ALADDIN (NUR A1200)

Ihr besitzt einen Amiga 1200 und wollt einmal in das Referenz-Jump & Run hineinschnuppern? Dieses spielbare Demo gibt Euch die Gelegenheit!



5. VICTOR LOOMES

Der LBS haben wir dieses wunderbare Adventure zu verdanken. In Victor Loomes bekommt Ihr aufregende Grafiken und stundenlangen Spielspaß präsentiert.

Achtung! Alle Versionen benötigen mindestens ein MegaByte an Speicher!

Wollen Sie ab sofort Nachnahmebestellungen von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsanweisung an uns zurück.

Ja, ich bestelle mir hiermit das folgende, angekreuzte Demoservicen (Preis: DM 2,- pro Ausgabe, zuzüglich Porto DM 3,- für Verpackung und Versand innerhalb Deutschlands - DM 10,- Euro)

1. BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK
 2. ORIGINAL DEFENDER
 3. DREAMWEB
 4. ALADDIN
 5. VICTOR LOOMES

P.Z. Ort

Strasse, Hausnummer

Telefon

Name, Vorname

Absender:

Zahlungsweise:

Bankleitzug

Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab

Konto:

BLZ:

Bank: Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)

Scheck, Bargeld liegt bei!

Datum

Rechtsverb. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH

AMIGA Games Demoservice

Kobergerstraße 41

90408 Nürnberg

COMPUTER Vesalia

Bestellannahme: 02852 / 9140-10
Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Autorisiertes
 Commodore **AMIGA**
 SERVICE-CENTER

Industriestraße 25
 46499 Hamminkeln
 Autobahn A3
 Ausfahrt
 Wesel-Hamminkeln
 Fax: 02852 / 1802

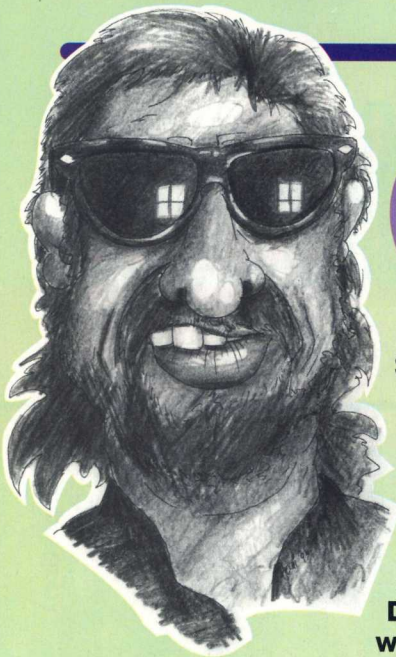
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
 Geschäftszeiten: Mo.-Fr. 8.00-18.30
 Sa. 9.00-13.00 Uhr
 Nachnahme-Vers. mit Post oder UPS ab 10.-DM.
 Größterzeit nach Gewicht. Ausland: Vorkasse

Disk-Software allgemein		
AD-Pro PAL V2.5	349,-	Brilliance V2.0 239,-
Diavolo Backup	99,-	Directory Opus 119,-
Final Writer V2.1	249,-	PC Task PC-Emulator 89,-
Techno Sound Turbo II 149,-		Turbo Print Prof. 149,-
CD-32 Emulator für Tandem / SCSI-Controller	79,-/89,-	
Video CD's f. CD 32 u. Philips Cdi 210 und Cdi 220		
Apocalypse Now	49,-	Ghost deutsch 39,-
Black Rain deutsch	39,-	Jagd auf Roter Okt. dt. 39,-
Die nackte Kanone 2/1/3	39,-	Labyrinth der Meister 89,-
Die Std. d. Patrioten dt.	39,-	Silver 39,-
E. Fisch namens Wanda	39,-	Star Trek VI deutsch 39,-
E. unmoralisch. Affäre	39,-	Top Gun deutsch 39,-
Eine verhängnis. Affäre	39,-	Waynes World 1 39,-

A 570 - CDTV - CD's		
17 Bit Collection	69,-	CDPD 1 - 4 je 39,-
17 Bit Continuation	39,-	Demos Edition 49,-
Amiga Tools CD	59,-	Dtsch. 150 Städt. Info 19,-
Aminet II	35,-	Die Stadt der Löwen 29,-
Aminet III Gold	29,-	Euroscene 39,-
Aminet III Share	19,-	Fresh Fish 3 (März '94) 49,-
Amos PD	45,-	Fresh Fish 4 (Mai '94) 49,-
AniMazing (PC) / II	je 24,-	Fresh Fish 5 (Aug. '94) 49,-
Asim CDFS 2.0	149,-	Fresh Fish 6 (Okt. '94) 49,-
Gauge / Cactus	49,-	Games' Delight 59,-
Audio R. Library	45,-	Gift Galaxy (PC) 79,-
Demo Collection 1+2	je 39,-	Gift's Galore 35,-

A 570 - CDTV - CD's		CD's für AMIGA CD 32	
Giga Grafik CD	29,-	Alfred Chicken	55,-
Giga-PD V 3.0 dt. 3 CD's	89,-	Alien Breed/Quak	55,-
Gigantic Games	39,-	Arabian Nights	49,-
Gold Fish 2 CD's	59,-	Arcade Pool	39,-
Grafik CD Vol. 1+2	je 29,-	Banshee	59,-
Imagine (PC)	69,-	Battle Chess	59,-
Media Graphics	45,-	Battle Toads	55,-
Megahits Vol. 1 - 3	je 69,-	Beavers/ Brian t. Lion	je 59,-
Meeting Pearls	19,-	Brutal Football	59,-
Multimedia Toolkit	55,-	Bubba 'N' Six	69,-
Network CD/Pando.	39,-/25,-	Castles II	65,-
Professional CDROM	59,-	Chambers of Shaolin	59,-
Prof. Fonts & Cliparts	45,-	Chaos Engine	55,-
Playboy, Photo-CD	29,-	Chuck Rock I / II	37,-/59,-
Quikforms	49,-	D/Generation	55,-
Raytracing 2 CD's	89,-	Dangerous Streets	65,-
Shiftrix / Latrux	29,-	Darkseed	59,-
Space & Astronomy	49,-	Deep Core / Dennis	je 59,-
Sunfly Karaoke 1-6	je 39,-	Disposable Hero	65,-
Town of Tunes	29,-	Dizzy Collection	59,-
Travel Adventure	45,-	Donk!	65,-
Ultimate MOD (PC)	49,-	Elite II	59,-
Visions, July '94	59,-	Emerald Mines	39,-
Weird Science Clipart	39,-	Exchange Vol. 1	42,-
Weird Science Fonts	39,-	Fire & Ice	55,-
W. S. Sounds 2 CD's	59,-	Fields of Glory	65,-
Women of Venice	49,-	Fly Harder	45,-
Xetec CDX D-Set A 2000	89,-	Fury of the Furies	65,-

CD's für AMIGA CD 32		CD's für AMIGA CD 32	
Games & Goodies	47,-	Prey an A. Encounter	55,-
Global Effect	69,-	Proj. X / F7 Challenge	49,-
Guardian	69,-	Ryder Cup Golf	67,-
Gulp	59,-	Sabre Team	57,-
Gunship 2000	59,-	Second Samurai	79,-
Heimdall 2	69,-	Sensible Soccer	49,-
Humans I & II	je 59,-	Simon the Sorcerer	69,-
Impossible Mission	79,-	7 Gates of Jambala	59,-
Insight Dinosaurus	99,-	SlEEPwalker	65,-
Insight Technology	89,-	Striker	55,-
International Karate +	39,-	Summer Olympic	49,-
James Pond II & III	je 65,-	Surf Putty	39,-
Jetstrike	55,-	Superfrog	35,-
John Barnes Football	39,-	Surf Ninjas	35,-
Karaoke Disk's	a. Anfr.	The lost Vikings	59,-
Kid Chaos	59,-	Total Carnage	49,-
Labyrinth of Time	49,-	Trivial Pursuit	69,-
Legacy of Sorasil	69,-	Trolls / UFO	55,-/89,-
Lemmings	55,-	Ultimate	69,-
Liberation	55,-	Ultimate Body Blows	55,-
Mean Trilogy 1,2,3	65,-	Vital Light	69,-
Lotus Anfr.	a. Anfr.	VWhales Voyage	39,-
Microcosm	59,-	Wembley Int. Soccer	59,-
Mighty Max	a. Anfr.	Wizards of Waverly	39,-
Morph	59,-	W/Commander/D.Streets	49,-
Multimedia Toolkit	55,-	Wild Cup Soccer	59,-
Nasa- The 25th Year	59,-	Zool I / Zool II	39,-/55,-
Naughty Ones	49,-	Video-Musik-CD-Titel	
Nick/Faldo Golf	69,-	A.L. Webber Collection	39,-
Nigel Mansell Gr. Prix	59,-	Bon Jovi, K. The Faith	39,-
Now that's what I-2	je 47,-	Bryan Adams W. u. t. N. 29,-	
Overkill / Lunar C	59,-	Carreras/Pavarotti/Domi. 39,-	
Photolite	95,-	Cure, The Show	39,-
Pinball Fantasies	75,-	Eric Clapton, The Cream	39,-
Pirates Gold	69,-	Sting, 10 Summer's	39,-
Premiere	39,-	Tina Turner, Rio '88	39,-



M Rossi's Mailbox

So hatte ich mir das eigentlich nicht vorgestellt! Daß eine wie auch immer geartete

Abbildung in „Rossi's Jailhouse“ unweigerlich ein Spiel nach sich zieht, ist schon richtig. Daß ich Geschenke liebe (besonders die etwas merkwürdigen), ist auch richtig. Aber

auf Dauer kann das für die Leser doch ziemlich öde werden, und eigentlich wurde „R.J.“ hauptsächlich eingerichtet, um Fotos von Euch zu zeigen! Sollte ich mich da irgendwie unklar artikuliert haben? Oder seid Ihr noch fotoscheuer als ich? Traut Euch ruhig. Die Bewunderung aller Leser wird Euch sicher sein. Doch heute will ich mich nicht mit langen Vorreden aufhalten - kommen wir zur Beantwortung der Leserbriefe. Dazu brauche ich natürlich meine Unterlagen - einmal Currywurst mit Pommes, bitte.

HAUPTROBE

In Ausgabe 10/94 regt Ihr Euch mächtig über Kopierschutz und Abfragen auf. Ich finde, das Problem liegt nicht bei den Softwarefirmen, sondern bei den (Amiga-) Usern, die sich mittlerweile einen Ruf als Kopierfrecks erworben haben. Ich sehe den Sinn dieser „Schutzmechanismen“ darin, Gelegenheitskopierer daran zu hindern, gekaufte Software hemmungslos an Bekannte und Verwandte zu verteilen und vielleicht noch einen „kleinen Unkostenbeitrag“ zu verlangen. Irgendwie kann ich auch LucasArts verstehen. Da produzieren die Leutchen die geilsten Teile, fast keiner kauft sie, aber fast jeder hat sie trotzdem schon. Am besten ist es, man zeigt Leuten wie Tilo, was Raubkopierer mit dem C 64 anrichtet haben. Ach übrigens fällt mir auf, daß die Leserbriefecke allmählich ein gewisses, gehobenes Niveau erreicht (zumindest Deine Antwort

ten) hat. Du hast aufgehört, die Leute fertigzumachen, Du lästerst nicht mehr so sehr über Raubkopierer, Rechtsradikale und anderes Gesocks und läßt keine deftigen Sprüche mehr ab. Du bist richtig seriös geworden. Das ist zum Kotzen! Ich will den alten Rainer wieder haben!! Laß Dir nicht den Mund verbieten, ernst sein kannst Du in der PC Games. Hier kannst Du kreativ sein und Dich gehenlassen. Früher hättest Du Leute wie

Tilo so fertiggemacht, daß sie sich nicht mehr hätten bewegen können.

Ich verbleibe mit freundlichen Grüßen, der Meister der Schädel - Igar Paneh

Und übrigens: echt abgefahrenes Blatt, das Ihr da produziert.

doch auch Ohrenschützer, oder? Oh je, der war wohl nicht so gut... H.) die Profis länger als einen Abend aufhalten. Lediglich der kleine Gelegenheitskopierer wird damit von seinem schändlichen Tun abgehalten - aber der dürfte nun nicht das große Problem der Softwareindustrie sein. Und Leuten wie Tilo kann man nicht mit Logik kommen - die sind dagegen immun. Zudem bin ich es wirklich leid, immer wieder dieselben Reden schwingen zu müssen. Wenn es etwas helfen würde, ok, aber so komm ich mir doch ziemlich doof vor, ständig mit dem

Mann - dieses Thema wird auf Dauer wirklich ziemlich ermüdend. Niemand wird ernsthaft annehmen, daß Kopierschutz (...oder Kopierschütze, oder wie, oder was? Härberf... hilf! - Heißt das nicht Kopierschützer? Man sagt

HELMi



erhobenen Zeigefinger den Oberlehrer zu markieren. Ich würde das Thema mangels Sinn und Zweck wirklich gern versenden lassen. Eigentlich wird mir hier nicht der Mund verbotten, und ich habe auch nicht das Gefühl, daß diese Seiten überaus ernsthaft wären. Wenn ich mich eines „guten“ Umgangsstones befeleiße (wer lacht da?), bin ich noch lange nicht särlöhs geworden. Muß ich die Sau rauslassen, um zu zeigen, was in mir steckt?

RAUBKOPIE

Hällöle Rossi,
es wird Dich bestimmt überraschen, aber es schreibt Dir ein von Dir umgestimmter, ehemaliger Raubkopierer. Angefangen hat alles mit dem C 64, der nicht mir, sondern meinen Eltern gehörte. Da sich in meiner Klasse auch C 64-Benutzer befanden und ich in dieser Zeit wenig Geld (nur 10 DM monatlich) zur Verfügung hatte, ergab es sich, daß ich mir einige Spiele kopierte. Mir war jedoch nie so recht wohl dabei, und ich suchte nach legalen Methoden, um an Spiele zu kommen. Diese ließen sich auch ganz leicht finden! Es gab und es gibt immer noch Magazine, die die Spiele und Programme herausbringen, die von unprofessionellen Programmierern hergestellt wurden. Dann kam mein Amiga, und der C 64 geriet in Vergessenheit. Nun stand ich wieder am Anfang, und das Geld wurde im Verhältnis auch nicht mehr (30 DM monatlich). Nun, da ich die Methode schon kannte, brach ich auf, um mir Programme und Spiele aus Diskettenmagazinen zu holen. Aber die Programme waren nicht so gut wie erhofft. Also suchte ich ein paar „Freunde“ auf, die „rein zufällig“ auch einen Amiga hatten, und „lieh“ mir ein paar „Sicherheitskopien“. Sicher hast Du auch schon gemerkt, wie verlogen die Szene ist. Ich las Testberichte und suchte in verschiedenen Geschäften nach den Compilations, die ja oft Spitzenpreise zu Spottpreisen bieten. Diese Compilations kann sich auch jemand mit wenig Geld leisten! Denn niemand kann mir erzählen, daß 50-100 DM zu teuer sind für vier bis sechs Spiele! Außerdem gibt es Spiele,

die ein Jahr nach Erscheinen nur noch 1/4 und weniger des ursprünglichen Preises kosten. Abschließend möchte ich Dir noch danken, denn Du hast meine Meinung mitgeprägt. An alle, die kopieren: „Es gibt immer eine andere Möglichkeit!“

Bjg: Thorsten Neumaier

Ach, wie gerne würde ich an Deine Zeilen glauben. Nein - ich bin kein Pessimist, ich habe nur Erfahrung. Eigentlich sollte jeder Möglichkeiten kennen, legal UND preiswert an Software zu kommen. Leider werden die Jungs so lange kopieren, wie die Kopie billiger als das Original ist. Zudem kommt auch immer noch die ausgelutschte Ausrede des ach so armen Schülers. Merkwürdige Logik, wenn mangelndes Einkommen zu illegalen Handlungen berechtigen soll. Ein Recht auf Software ist leider nicht in unserer Verfassung vorgesehen. Verzichten geht - warum auch immer - nun aber überhaupt nicht, also muß es doch gestattet sein, Leistung zu nutzen, ohne dafür zu bezahlen. Es reicht doch, wenn andere für mich mit bezahlen. Ich konnte diesen verzwickten Gedankengängen nie so recht folgen, und eigentlich ist das Thema schon so abgedroschen, daß es wirklich keinen Spaß mehr macht.

ABFUHR

Hi Rainer!

Toll, das Hans-Face, oder? Na gut - das typische Hansi-Lächeln hat er nicht, dafür ähnelt er aber fraprierend Mr. Spock. Du kannst Dich daran abregieren, indem Du es auf ein Dartbrett pinnst (wenn Du keines hast, das Sozialamt borgt Dir sicher eines, wenn Du sagst, wo Du arbeitest) und mit Dartspfeilen darauf wirfst. Sag mal... äh... Leser weggucken, das ist eine intime Frage... sachma... Du hast nicht zufällig Beas Adresse?

1. Vergrößert doch bitte den Hardwareteil!
2. Stimmt es, daß Disketten eine größere Speicherkapazität bekommen, wenn man sie in Milch einlegt?
3. Danke, liebe Sesselfurzer von der BPS, daß Ihr Sensis Kanonenfutter indiziert habt. Wir werden uns

ROSSI'S JAILHOUSE

Der selbstgebastelte Alien kam von „Snup“. Leider hat diese außerirdische Nase ihren Absender vergessen.



Mit diesem wunder-vollen Zigaretten-halter versüßte mir Maurice Hartmann den Tag.

Unsere Marion erklärte sich fast freiwillig bereit, das T-Shirt von Stefan Roth zu testen.



schon dafür erkenntlich zeigen (Danny, lade die Pistolen)!

Bilbo Beutlin

P.S. Das Bild von Hans heißt: „Der Zwerg ruft!“

Fein, daß Du gleich dazugeschrieben hast, wen das Bild darstellen soll. In Unkenntnis Deiner Deutung hielt ich es für eine Kreuzung aus bebrilltem Mel Gibson, australischer Beutelratte und einer aufgeplätzten Packung Gummibärchen. Zweifellos hast Du viele Talente, aber das Zeichnen gehört nicht dazu. Das Schreiben von Leserbriefen zwar auch nicht, aber wir werden schon etwas anderes finden, für das wir Dich verwenden können. Ein Bild auf einer Dart-

scheibe haben wir nicht nötig! Wir haben hier ein sehr offenes Betriebsklima und bewerten uns immer persönlich. Sag mal... Leser hergucken, er bekommt eine Abfuhr... natürlich habe ich die Adresse von Bea. Schön für mich, gell?

1. Eigentlich dachten wir, daß unser Hardwareteil genau richtig dimensioniert wäre.
2. Natürlich stimmt das. Selbstverständlich bekommen Disketten eine größere Speicherkapazität, wenn man sie in Milch einlegt! Noch bessere Ergebnisse erzielt man übrigens mit Quark. Jedoch sollte man darauf achten, daß die Disketten mindestens drei Wochen lang darin bei Zimmertemperatur eingelegt werden. Sollte sich (von gelegentlichen Ohnmachtsanfällen Deiner Mutter einmal abgesehen) nichts

geändert haben, versuch es einfach noch einmal mit einer anderen Marke. Spätestens nach der dritten Versuchsreihe wirst Du ganz andere Sorgen haben (lieber Wohnraum als Speicherkapazität).

3. Laaangsam. Pump Dich nicht so auf - niemand will Dir Dein Spiel wegnehmen. Es wird Dir lediglich recht schwerfallen, dafür noch Tips aufzutreiben oder es nochmals zu erwerben. Zudem reagierst Du mit solch „markigen“ Sprüchen genau so, wie man es den Usern derartiger Spiele vorwirft. Vielen Dank für die Bestätigung dumpfer Vorurteile.

VERSCHIEDENES

Hey Rainald

Ich bin ein ganz treuer Leser der Amiga Games und hätte ein paar Fragen an Dich.

1. Wann gibt es endlich Amiga Games-TV?
2. Wird „Erben der Erde“ auf den Amiga umgesetzt?
3. Warum gibt es bei der PC Games jeden Monat eine Coverdisk und bei der Amiga Games nicht?
4. Ich habe ein Problem mit meiner Maus. Seit ich darauf herumgehüpft bin, funktioniert sie nicht mehr.
5. Warum testest Du nicht mal ein Spiel?
6. Kannst Du meine Schrift lesen? Und das war es auch schon wieder.

Bis bald, Blase

1. Für Amiga Games-TV stehen die Chancen momentan genauso gut wie für eine Liaison zwischen C. Schiffer und mir.

2. Im Gegensatz zu „1.“ wird es hier wirklich unwahrscheinlich.

3. Obwohl es unförmlich ist, möchte ich meine Antwort in Form einer Gegenfrage verbalisieren: Warum kostet die PC Games immer 7 DM, die Amiga Games ohne Diskette hingegen 5,90 DM? (Oh Rainer! Wir haben jetzt immer eine Coverdisk! Anm. von Hans)

4. Wie kommst Du nur auf die dumme Idee, auf dem armen, hilflosen Tierchen herumzuhüpfen? Mäuse sind sehr empfindliche Tiere! Statt hier große Reden zu schwingen, würde ich den armen Nager lieber schnellstens in einen Tierarzt bringen, in der Hoffnung, daß alle Knochenbrüche wieder heilen. Wenn man für so ein possierliches Tierchen die Verantwortung übernommen hat, sollte man sich auch dementsprechend benehmen. Man hüpf nicht auf seine Schützlinge! Solltest Du aber mit „Maus“ ein sogenanntes „Rollkugeleingabegerät“ bezeichnen, wirst Du wohl eine neue kaufen müssen, auch diese Geräte eignen sich nur sehr bedingt als Trampolin. Wie auch immer - etwas merkwürdig kommt mir eine derartige Handlung schon vor. Normale Menschen hüpfen höchstens gelegentlich mal auf einen Hamburger, um zu messen, bei wem die Gurnscheiben am weitesten fliegen.

5. Je größer die Insel des Wissens, desto größer die Küste der Zweiflung.

6. Über weite Stellen hinweg schon. Was ich nicht lesen konnte, habe ich mir zusammengereimt. Allerdings steht der Schluß so aus, als ob Du mit „Blase“ unterschrieben hättest!?

ALLERLEI

Sei gegrüßt, großer Rosshirt!

Ich bin Amiga Games-Leser der ersten Stunde, und ich muß sagen, Ihr werdet in letzter Zeit immer schlechter! Das bezieht sich auf die unübersichtliche Wertabelle, geht weiter mit der vielen Werbung und endet bei... ich will keine Einzelheiten aufwärmen. Einiges läßt mich nicht los. Warum führt Ihr erst ein Poster ein, wenn Ihr es später wieder herausnehmt? Wieso war die Reader's Corner eine Zeit lang verschwunden? Warum habt Ihr an jedem Spiel etwas auszusetzen?

Sei ehrlich: wann blüht der Amiga-Markt so sehr wie der PC-Markt? Liegt es vielleicht daran, daß Commodore die Einzelhändler zu wenig unterstützt? Muß der Amiga erst aussterben, ehe die deutsche Geschäftsleitung etwas unternimmt, oder muß man denen mal in den -ZENSIERT- treten, daß sie aufwachen? Ich schätze, das nimmt noch ein tragisches Ende. Du hast einen schönen Helm! Auch die Sonnenbrille steht Dir gut! Hat Dein Motorrad (haha) überhaupt TÜV? Was für eine Marke ist es

denn? Vielleicht eine Hamlet Dadyson? Ergeht es Dir auch wie Charlie Sheen in Hot Shots - ständig wird über Dein Motorrad gelästert? Kann man über Umwege ein CD 32 an einem Amiga anschließen? Da Du ja für mehrere Computerzeitschriften die Leserbriefe machst, frag ich mich schon lange, warum. Es kann nur eine vernünftige Erklärung dafür geben - es ist eine Postbotin! Sieht sie so gut aus wie Claudia Schiffer oder Esther Schweins? Übrigens könntest Du doch auch mal als Gast in „Sternstagnach“ auftreten - mit Helm versteht sich. Ich könnte mir gut vorstellen, daß Du rasier Ähnlichkeit mit Wigald Bohning hast. Seid Ihr verwandt? Da Du aus Deinem Büro ein Wüste machen willst, frage ich mich, welche Sorte Sand Du bevorzugst? Ich hör jetzt auf!

l'll be black: Andreas Herold

Himmel - kannst Du aber schnell die Themen wechseln. Ich will versuchen, mich durch diesen unstrukturierten Fragenwulst zu wühlen. Was paßt Dir, bitfeschön, an unserer Wertabelle nicht? Werbung muß sein, andere Zeitschriften haben noch mehr Werbung, Werbung kann auch informieren oder überblättert werden - Themawiederholung nebst beginnender Langweile! Das Poster war sündhaft teuer! Zudem hatte es nicht den erhofften Anklang gefunden, darum haben wir uns (und Euch) davon getrennt und (die Zeilen sind hart) eine Preiserhöhung in weite Ferne gestellt. Wenn wir zuwenig Material für die Reader's

HELMi



Die Amiga Bestenliste

Superpreis

ARKTIS

UNTERHALTUNG

- 1024 ABITUR**
Tolle Simulation einer kompletten Schullaubbahn. Der tolle Spaß für alle Schüler. Nehmen Sie teil und machen Sie sich richtig auf die Schippe!
- 1028 BATTLE SHIPS**
Schiffe versenken mit echtem Kanonendonner!
- 1117 BATTLETK**
Kampfen im Kosmos. Klasse. Das Kultiel.
- 1125 BIETE QUIZ**
Das heitere Ratespiel rund um Bibelzitate!
- 1072 BILLARD**
Geniale Billardsimulation mit 3 Varianten.
- 1132 BROKER**
Komplexes Börsenspiel für Börsianer!
- 1112 CHINA CHALLENGE**
Gute Umsetzung des bekannten Shanghai Spieles. Bauen Sie den "Drachen" ab! Top Grafik!
- 1013 DAS ERBE**
Renovieren Sie Ihr Erb-Haus umweltschonend.
- 1014 DAS ERBE II**
Das schmutzige! Erbe ist noch komplexer!
- 1035 DIE SIMPSONS**
Bart Simpson in Aktion. Tolle Grafik!
- 1111 DIPLOMACY**
Das Strategiespiel für meisterhafte Taktiker.
- 1041 DONKEY KONG**
Retten Sie Ihre Geliebte aus den Klauen von Donkey Kong. Spielhallenklassiker.
- 1038 DOPPELDECKEL MISSION**
Spannendes Luftschlacht! Fesseldi!
- 1119 DUNDEE**
Spannender Schiffsabenteuer!
- 1008 DUNGEON FLIPPER**
Einer der besten Amiga Flipper!
- 1009 EISOCKY**
Im Karawitz-Cup erleben Sie Eishockey hautnah. Torsenzen, Prägelen, Turniere, etc.
- 1044 ELEFANTEN!**
Retten Sie ein Elefantenbestand ihres Nationalparks. Tolle 3D-Animationen und tolle Grafiken zeichnen dieses friedliche Spiel aus!
- 1089 ENERGIE MANAGER**
Erreichen Sie eine Fast-Food Restaurant Kette und optimieren Sie dabei möglichst wirtschaftlich. Megastarke Grafik. Fesselnde Simulation.
- 1054 FAR WEST**
Einer der besten Wirtschafts-Simulationen im "Wilden Westen". Superreal! (3 Disk mit Preis von 11) Unser absoluter TopHit! Megastarke Grafik.
- 1042 FIGHTING WARRIORS**
Das Super-Actionspiel für alle Fans des taktischen Kampfsports. Rasante Action pur!
- 1097 FRÖSCHE**
Steuern Sie Ihren "Frogger" sicher über die vielbetretene Straße und über den Fluß!
- 1023 FUSBALLANAGER**
Führen Sie einen zweifachen Verein an der Spitze der Bundesliga. Tolle Managersimulation mit allem was dazu gehört (Spieler kaufen, Weltmarkt, Eintracht, Preisentwürfe, etc.)
- 1040 FUTURE WAR**
Weltraum-Handelspiel. Beschützen Sie Ihre eigenen Bevölkerung und erobern neue Welten.
- 1034 GLÜCKSRAD**
Das beliebteste Spiel zur Fernsehshow!
- 1123 GRUFTI!**
Tolle Boulder Crash Variante. Suchen Sie im Erdreich nach Diamanten. Suchtgefahr!!!
- 1004 JOKER POKEE**
Umsetzung des "Herz Ass" Automaten
- 1025 LOTTO**
Die Lotterverwaltung für Samstagslotto inkl. Gewinnermittlung und Analyse. Natürlich mit Archivverwaltung der gezogenen Zahlen.
- 1115 "DIE FIRMA"**
Leiten Sie eine komplette Firma mit allem was dazu gehört. Einmaliges Unternehmensplanspiel.
- 1010 MINIGOLF**
16 raffinierte Bahnen müssen 1-4 Spieler in dieser Simulation meistern. Turniermodus!
- 1025 MOPF**
Die genaue Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sehr Spielisch!
- 1023 MORPHING**
Mit diesem Programm können Sie die Morph-Effekte der Fernsehwerbung selbst erstellen.
- 1122 OKEY!**
Rommy Variante im Comic Stil. TopHit!
- 1006 POWER PACKER**
Lassen Sie sich von 50% zusammen. Natürlich lassen Sie dann Ihre Programm normal starten!
- 1124 ROULETTE**
Hier kommt echtes Casino Feeling auf. Gespielt bis zum Nachhinein. Super Grafik!
- 1013 SCHACHMEISTER**
Spielbares Schachspiel mit perfekter Darstellung der Spielfiguren. inkl. zeitgenauer Schachuhr!
- 1113 SUPER BREAKOUT**
Durchgehen Sie die Mauern...
- 1027 SUPER CHOPPER**
Fliegen Sie mit Ihrer Hubschrauberstaffel gefährliche Komplexionszonen! (2 Disk mit Preis von 11)
- 1034 SEE-WOLF**
Steuern Sie ein komplettes U-Boot auf der Suche nach der sagenumwundenen Stadt Atlantis.
- 1002 SKAT**
Spiel nach offiziellen Skatregeln. Tolle Grafik.
- 1001 TELEKOMMANDO**
Das packende Abenteuerspiel der Telekom.
- 1090 TELEKOMMANDO 2**
Das Rückkehr in den neuen Joch für Dich...
- 1005 THINK!**
Nach "OXYD" die neue große Herausforderung.

FAMILIEN SOFT

- 1140 ASTROLOGIC**
Das beste Astrologieprogramm für den AMIGA mit beeindruckenden Analysen. Textural Amiga Mezzano...! Neue Version vom Autor!
- 1031 BERUFSAHW**
Eine wichtige Hilfe für die entscheidende Wahl des zukünftigen Berufs (inkl. neuer Berufszweige)!
- 1030 DA VINCI**
Eines der besten Malprogramme für Ihren AMIGA. Erstellen Sie ruckzuck farbenprächtige Kunstwerke die Sie weltweit auf Ihrem Bildschirm bestaunen oder auf allen Druckern ausdrucken können. Inkl. Spraydose, Undo...
- 1137 FAHRSCHULE**
Die große Hilfe für alle Fahrschüler mit Fragen aus den Originalbüchern. Inkl. Grafiken!
- 1099 KALORIENWACHE**
Dieses Programm wird sicherlich alle Diät-Freaks begeistern. Inkl. kompletter Ernährungspläne.
- 1075 MINI MATE**
Das Programmpaket für Mathe-Schüler: Taschenrechner mit wissenschaftlichen und kaufmännischen Funktionen inkl. Funktionsplot!
- 1071 PETER'S QUEST**
Ein absolut friedliches Hüpf- und Sumpfspeil! Der Spaß für die ganze Familie. Empfehlung!
- 1127 SCHREIBMASCHINEN KURS**
Erlernen Sie das 10-Finger Schreiben in verschiedenen Lektionen. Ideal für Anfänger!
- 1114 SPUR WORT**
Das spannende Begriffehörer für die ganze Familie. Mit Turnierscore.
- 1003 VOKABEL TRAINER**
Ideal für Englisch-Vokabeln. Der Wortschatz ist beliebig erweiterbar. Gezieltes Training!

BÜRO

- 1098 100 DRUCKERLEIBER**
Eine Sammlung der neuesten und günstigsten Druckerreiber für Ihren DruckerStar. Gitzhen...!
- 1018 ADRESSVERWALTUNG**
Verwalten komfortabel Ihre komplette Adressen inkl. Indexsuchen - Etiketten - bzw. Listendruck.
- 1048 AUTO ROUTE (Unser Nr. 1 HIT)**
Mit diesem ultimativen Streckenplaner können Sie Ihre Reisearten perfekt planen. Alle Wege, Abfahrten, Autobahnkreuze, etc. werden sowohl tabellarisch als auch grafisch angezeigt. Beliebige Streckenverbindungen lassen sich vergrößern anzeigen. Genial!!! (Benötigt mind. 5.0 2.01)
- 1130 DOS MANAGER**
Ab sofort wird das Kopieren und Umbenennen Ihrer Programme zum Kinderspiel. Und viele weitere Features. Komplette Maussteuerung.
- 1007 ETIKETTEN PROFI**
Bedruckt Etiketten beliebiger Größe auch Envelopes (Wahlrabin Label) mit Texten und Griff-Grafiken.
- 1120 FIX DISK**
Der Disketten doktor. Rettet versehentlich gelöschte Programme oder repariert defekte Disketten.
- 1016 GIKOKANTO**
Verwalten alle Einnahmen und Ausgaben Ihres Girokontos inklusive grafischer Auswertung.
- 1022 HAUSHALTSBUCH**
Frei davon Kostenübersicht, übersichtliche Statistiken und eine optimale Menüführung machen die Kontrolle Ihrer Finanzen zum Kinderspiel.
- 1025 KASSENBUCH**
Verwalten Ihre kompletten Bargeldverkehr!
- 1040 MUSIK VERWALTUNG**
Verwalten Ihre kompletten MC's, LP's oder CD's! Per Indexsuche lassen sich beliebige Lieder und Notenbanken herausfiltern und ausdrucken.
- 1050 RECHTSCHREIBPRÜFER**
Tipfehler adell! Dieses Programm läuft im Hintergrund und meldet sofort jeden Fehler!
- 1021 STAR TRANSLATOR**
Dieses Programm übersetzt komplette Texte von Englisch ins Deutsche. Inkl. erweiterbarem Grundwortschatz. Ideal für PD-Anleitungen...
- 1019 TERMIPLANER**
Komplex Termingangsdiagramm mit Druckfunktion und flexiblen Erinnerungsfunktionen. ALARM!
- 1012 TEXTVERARBEITUNG**
Mit diesem Textprogramm können Sie all Ihre Briefe schreiben. Die vielen Satzfunktionen und die optimale Textsteuerung überzeugen.
- 1073 VIRENKILLER "VIT"**
Der beste und aktuellste Viruskiller für den AMIGA. Immer in der neuesten Version!
- 1029 WÖRTERBUCH ENGL./DEUTSCH**
Für jeden Beger! hat dieses Programm das passende englische oder deutsche Wort parat. Das Programm läuft im Hintergrund und ist somit ständig präsent, wenn es benötigt wird.

AMIGA-PAKETE

- 2001 ANFIX KLEINGRAFIKEN**
Zwölf (12) Disketten randvoll toller Clip-Arts aus allen Bereichen (Tiere, Freizeit, Tiere, Feiern, Menschen, etc.) Ideal zum Einbinden in alle Grafikprogramme (z.B. FinalCopy, Paint, Print, Brief deluxe, Opaint, etc.)
- 2002 SCHILDRISCHÖNER**
Über 250 (III) ausgewählte Schriften für den direkten Einsatz in beliebigen DTP- oder Malprogrammen. Superpaket!
- 2003 BILDSCHIRMCHÖNER**
Die pfiffigsten und besten Bildschirmschoner für Ihren AMIGA in einem Superpaket. Genießen Sie die Fousen vor Ihrem AMIGA. Altembarbarende Gags!
- 2004 COLORCOLORS**
Über 100 echte Farb-Zeichensätze zum direkten Einbinden in beliebige DTP- oder Malprogramme. Unvergleichbar!

WÄRMER WOLFS

- 2005 EXPLOSIONEN**
Mit diesem tollen Programm (übrigens das erste der neuen Explosiven Serie) können Sie die beliebten 3-D-Stereogramme selbst erstellen. Beliebige Bilder & Grafiken lassen sich kinderleicht verwandeln und schon haben Sie die herrlichsten echten 3-D-Effekte. Inkl. umfangreicher Bildergalerie & deutschem Benutzerhandbuch. Top! Top!

EXPLOSIONEN

Magische Illusionen

Mit diesem tollen Programm (übrigens das erste der neuen Explosiven Serie) können Sie die beliebten 3-D-Stereogramme selbst erstellen. Beliebige Bilder & Grafiken lassen sich kinderleicht verwandeln und schon haben Sie die herrlichsten echten 3-D-Effekte. Inkl. umfangreicher Bildergalerie & deutschem Benutzerhandbuch. Top! Top!

3-D Stereogramme selbst gemacht!

ORIGINAL HITS!

- 5004 RAUM & DESIGN**
Die 10000-fach bewährte Inneneinrichtungssoftware mit 2-D (Drugschulplanung) und 3-D Darstellung (Kameratraverse) durch den Raum! Stühle, Tische, Lampen, Steckdosen, etc. lassen sich beliebig platzieren und versetzen. Unser Nr. 1 Bestseller! Inkl. dt. Handbuch!
- 5005 AIRPORT**
Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekannten Großflughäfen starten und landen. Sie Ihre Maschinen sicher und bewähigen Sie Ihre Passagiere an Bord!
- 5006 SKY ASTRONOMIE II**
Komplettes Astronomieprogramm mit wirklichkeitstreuer Sternabbildung! Sternbilder, Planeten und Nebel lassen sich per Mausclick rasch aufrufen. Tolle Animationen+Daten!
- 5003 WOLF COPY**
Das optimale Programm für Ihre Sicherheitskopien. Bildschirme lassen sich einsteigergerichtet bis zu 3 Kopien gleichzeitig anfertigen. Inkl. Errorcheck & optischer Fehlerkontrolle!
- 5005 DROP OUT**
Die beste Breakoutvariante die es für AMIGA gibt. Super-Sound + Fetziges Grafik! Super!



ARKTIS-Software GmbH
Schürkamp 24 • 48720 Rosendahl
Bestelltelefon: 02547-1303
Bestelltelefax: 02547-1353

Versandkosten (Vorsand erfolgt per Post):
Nachnahme DM 9,- oder Vorkasse DM 5,- (Ausl. DM 15,-)
Schnellversand ab Lager. Auch Händler sind willkommen!

EISKALTE PREISE

- AMIGA BOMBER (1049)**
Zwei Panzer führen mit Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen (Fallbomben, Mörser, Granaten, etc.). Nach jeder Schlacht können sich die Panzer wieder aufladen. Die Gegner mit neuen Gemeinheiten ausrüsten. Das Originalspiel mit garantierter fesselter Wirkung! Bestseller!
- MUSTERBRIEFE (3001)**
Über 90 fundierte Musterbriefe für alle Anlässe (Einladungen, Mahnungen, Behördenbriefe, Geburtszettelglückwünsche, Bewerbung, Lebenslauf, Kündigung, etc.) Dazu gibt es noch das passende Fotoprogramm mit dem Sie diese Briefe komfortabel bearbeiten und ausdrucken können. Dieses Paket ist der Tip für jeden Anwender. Unvergleichbar!
- BAHNHOFF (3002)**
Der Winter steht vor der Tür und wieder einmal ist es an der Zeit die Modellisenbahn vom Dachboden zu holen. Doch heißt Wurm schwere Karten schlagen. Jetzt gibt es doch die Möglichkeit! komplette Gleisanlagen mit Rangierbahnen auf dem AMIGA zu simulieren. Stellen Sie nach Herzenslust eintreffende Züge neu für die Winterfahrt zusammen und rangieren Leerverwagons auf die Abstellgleise. Das tolle Spiel für lange Winterabende!

DIE ARKTIS "MAIL-BOX"

Bei uns erhalten Sie alle AMIGA, PC und Macintosh Softwarehits zum fairen Preis (Katalog nachstehend)!

SKAT ROYAL

In dieser tollen Skat-Simulation wird nach den offiziellen SKAT-Regeln gespielt. Ob nun "Grand Overn", "Kontra und Re", "Ramsch" oder "Bockrunnen". Das Programm beherrscht die verschiedensten Varianten. Die umfangreichen Hilfsfunktionen (Karten verschieben lassen, gliches Spiel mit selben Karten wiederholen, etc.) helfen Ihnen Ihr Skatspiel ständig zu verbessern. Der besondere Glanz: Sprachausgabe während des Reizvorganges.

GAS & SCHATZRUHE DEPOTHÄNDLER!!!

0,00!

Wir haben das neue Betriebsstättensystem für Ihren AMIGA! Dieses Update-Kür umfasst 4 Handbücher (Wörterbuch 3.1, Amiga Dos 3.1, ARXex 3.1, Embauchaltung 3.1), 6 Disketten (WB 3.1, Installo 3.1, Extras 3.1, Fonts 3.1, Localo 3.1, Storage 3.1) und als Hardware die Kickstart-ROM(s) 3.1.

Kit Amiga

500/2000

179,-

Kit Amiga

3000/4000

209,-

CD-ROM

9,90!

Vol. 1

ARKTIS EDITION CD Vol. 1

Auf unserer 1. megastarken ARKTIS-CD befindet sich eine bunte Sammlung von lizenzierten Vollversionen (z.B. MultiDoc, Wörterbuch, Calc, du Globe, Airport, SKY II, Wolf Copy, Amiga Bomber, Dungeon Flipper, Minigolf, etc., etc.) sowie eine Auswahl von Low-Cost Hits und Grafiken. Die Programme sind überwiegend fertig installiert und lassen sich kinderleicht starten (ideal auch für Einsteiger!). Superpreis!

Animations 2	DM 25,-	Meeting Prints 1	DM 19,90
Amiga Tools	DM 49,-	Pandora	DM 29,-
Aminet 4 Share	DM 19,80	Megahits 2	DM 69,-
Age/Cactus	DM 49,-	Megahits 3	DM 69,-
CPD 4	DM 39,-	Playboy Photo	DM 29,-
Demo Collection	DM 59,-	Sear/Amok II	DM 49,-
Deutsche Edition	DM 60,-	Ultimate MOD	DM 69,-
Eurostars	DM 49,-	Winnos a.Venus	DM 69,-
Fresh Fish Nov.	DM 59,-		
GIGA PD 3.0	DM 95,-		
Gold Fish CD	DM 59,-		

Wir haben alle AMIGA CD's auf Lager! Immer gratis!

Corner haben (und das ist nun aber bestimmt nicht unsere Schuld!), benutzen wir den Platz gern sinnvoll. Ein Spiel, an dem wir nichts zu meckern haben, wäre perfekt! Wir haben noch nie ein perfektes Spiel gesehen. Eher glaube ich an die Heirat des Papstes, als daran, daß der Markt für Amiga's genauso „blüht“ wie der für PCs. Du wolltest doch ausdrücklich eine ehrliche Antwort! Da es eine deutsche Geschäftsleitung von Commodore eigentlich nicht mehr gibt, wird es Dir auch schwerfallen, in zensierte Körperteile zu treten. Eigentlich geht die Marke meines Motorrads (Wie TÜV? Was TÜV?) Euch genauso viel an wie die Beschaffenheit meiner Physiognomie (Nein, dieses Wort kommt nicht von „Gnom!“), aber da ich meinen freundlichen Tag habe, gebe ich zu, daß ich Honda fahre - Milwaukee-Eisen kommt mir nicht unter den Hintern. Natürlich wird auch über mein Motorrad gelästert (hey - ich habe etwas mit Charlie Sheen gemeinsam!), wobei „häßlicher, stinkender Haufen Almetall“ eine der zärftlicheren Bezeichnungen ist. Langsam verliere ich die Orientierung! Daß ich für mehrere Zeitschriften die Leserbriefe mache liegt weder an einem weiblichen (an einem männlichen übrigens auch nicht) Postboten, sondern schlicht daran, daß mein Vermieter hartnäckig auf die

monatliche Bezahlung einer nicht unerheblichen Summe besteht. In „Samstagnacht“ aufzutreten, würde ich nie wagen. Mit Wigald habe ich keinerlei Ähnlichkeit. Auch wenn er sich noch richtige Gesichtshaare wachsen lassen würde, fehlen im noch ca. 65cm und ca. 80 kg zu meinem Format. Allerdings finde ich dieses unterernährte Fretchen wirklich witzig! Die Sorte Sand, welche ich für mein Büro ganz klar favorisieren würde, wäre natürlich Treibsand. Nu is aber gut - den Kaffee hab ich mir verdient. Bis gleich...

TIEFFLIEGER

Heil Rossi!

Ich bin am Verzweifeln. Mein Problem ist, daß ich diese saublöden Death Blows bei Moral Kompott nicht packe - ich bin Sadist! Ich brauche einfach das Blut, das da herumspritzt. Kannst Du mir nicht ein paar aufkritzeln? Meine Existenz hängt davon ab! Ich habe aber auch noch zwei wichtige Fragen:

1. Siehst Du immer die Lindenstraße?
2. Wird es eine Umsetzung von Moral Kompott II geben?

Mit freundlichen Grüßen:
Moritz Sonnenschein

Ich hab befürchtet, daß mir heute noch jemand den Tag versauen wird. Ich bin auch am Verzweifeln! Mein Problem ist, daß ich solch dümmliche Briefe nur sehr schwer ertragen kann. Typen wie Du brauchen kein herumspritzendes Blut, sondern etwas Himl! Leider kann ich Dir dabei auch nicht weiterhelfen.

DAS LETZTE

Hallo Rainer!

Das Gesülze lasse ich lieber, denn Du weißt ja sicher selber, daß Deine Mailbox und der Rest der Amiga Games einmalig sind. Nach dieser schönen (???) Einleitung zum eigentlichen Grund meines Schreibens:

1. Gibt es einen Freezer für den 600er? Tschuldigung, ich wollte Dich nicht ärgern, doch ich bin ein zufriedener Besitzer eines solchen Computers.
2. Könntet Ihr nicht ein Extrahett mit Tips & Tricks von Amiga-Spielen herausgeben?
3. Wie viele Leserbriefe bekommst Du ungefähr in der Woche?
4. Schmeckt Dir mein unbenutzter (!) Kaugummi? Er ist NICHT vergiftet!
5. Hast Du Verwandte oder Freunde?
6. Ödet Dich mein Brief an?
7. Grüß das AG-Team von mir. Du darfst auch „guten Tag lieber Hans“ sagen.

Dein Leser Roland aus Erfurt

Ehrlich gesagt fand ich die Einleitung eher glitschig als schön.

1. Wir leben hier in einem freien Land, und jeder darf mit seinem Plastikkeks glücklich werden. Ein Freezer für das alberne Kästchen ist uns bisher allerdings noch nicht untergekommen. Sollte diesen Zeilen ein Hauch Feindseligkeit gegenüber dem 600er anhaften, wäre das nicht einmal so ganz unbeabsichtigt.

2. Tun wir doch schon! Wie laut sollen wir es noch vom Dach brüllen?

3. Die Menge der Leserbriefe eines Monats ist umgekehrt proportional zur Anzahl der sonnigen Tage und pendelt sich im Schnitt so ca. bei 70/Woche ein.

4. Ein tief verwurzelteltes Mißtrauen hielt mich von diesem fragwürdigen Genuß ab.

5. Da ich, entgegen anderslautenden Gerüchten, kein genetisches Experiment bin, habe ich zwangsläufig Verwandte. Aber sollte ich wie jemand wirken, der Freude hat? Komische Vorstellung.

6. Ehrlich gesagt schon...

7. Nun gibst Du es mir aber richtig.

Schickt Eure Leserbriefe bitte an folgende Anschrift:

CompuTec Verlag
Redaktion „AMIGA Games“
Kennwort: Rossi
Isarstraße 32
90451 Nürnberg

HELMi





Alien Breed 2 /dt	46,95
Ambermoon /dt	74,95
Anstoss /dt	67,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95
Apocalypse /dt	47,95
Aufschwung Ost /dt	58,95
Battle Field Creator /dt	66,95
Battle Isle & Data Disk /dt	47,95
Battle Isle Data Disk 2 /dt	47,95
Beneath a Steel Sky /dt	57,95
Brian the Lion /dt	51,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95
Cannon Fodder 2 /dt	V.m.o.
Centric /dt	V.m.o.
Christoph Kolbusch /dt	74,95
Civilization /dt	74,95
Cool Spot /dt	53,95
Darkmere /dt	59,95
Das Schwarze Auge /dt	74,95
Death or Glory /dt	79,95
Der Clou /dt	67,95
Der Clou - Die Profi Disk /dt	V.m.o.
Der Patrizier /dt	36,95
Die Bow Vol. 1 /dt	46,95
Die Siedler /dt	46,95
Doppelpass /dt	79,95
Dream Web /dt	V.m.o.
Dune 2 /dt	52,95
Elfmania /dt	46,95
Elite 2 /dt	36,95
Fields of Glory /dt	67,95
FIFA Soccer /dt	54,95
Flight of the Amazon Queen /dt	V.m.o.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdal 2 /dt	67,95
Historyline 1914-1918 /dt	46,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Ishar 3 /dt	61,95
K240 /dt	53,95
Kick Off 3 /dt	43,95
Kid Chaos /dt	48,95
King's Quest 6 /dt	59,95
Mr. Nutz /dt	46,95
Oldtimer /dt	V.m.o.
Pinball Dreams & Fantasies /dt	61,95
Pizza Connection /dt	79,95
Rings of Medusa Gold /dt	58,95
Robinson's Requiem /dt	52,95
Ruff 'n' Tumble /dt	46,95
Rüsseisheim /dt	61,95
Schatz im Silbersee /dt	79,95
Secret of Monkey Island 2 /dt	52,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sensible World of Soccer /dt	V.m.o.
Sim Classics /dt (Sim Ant, City & Earth)	71,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.m.o.
Skidmarks /dt	47,95
Stardust /dt	29,95
Syndicate /dt	61,95
Theme Park /dt	64,95
Turrican 3 /dt	51,95
UFO /dt	67,95
Universe /dt	64,95
Zool 1 + 2 /dt	29,95



Aladdin /dt	V.m.o.
Alien Breed 2 /dt	51,95
Anstoss /dt	67,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95
Banshee /dt	53,95
Brian the Lion /dt	47,95
Bubble & Squeak	53,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95
Christoph Kolbusch /dt	74,95
Civilization /dt	67,95
Der Clou /dt	67,95
Doppelpass /dt	79,95
Fields of Glory /dt	67,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdal 2 /dt	71,95
Lion King /dt	V.m.o.
Pinball Illusions /dt	V.m.o.
Robinson's Requiem /dt	52,95
Rüsseisheim /dt	61,95
Sim City 2000 /dt	V.m.o.
Simon the Sorcerer /dt	85,95
Star Trek /dt	71,95
Super Stardust /dt	53,95
Theme Park /dt	61,95
UFO /dt	67,95

CD 32

Alien Breed & Qwak /dt	44,95
Arcade Pool /dt	29,95
Banshee /dt	53,95
Beneath a Steel Sky /dt	53,95
Brian the Lion /dt	36,95
Bubble & Squeak	55,95
Chaos Engine /dt	46,95
Chuck Rock 2 /dt	53,95
Der Clou /dt	67,95
Disposable Hero /dt	53,95
Elite 2 /dt	53,95
Emerald Mine /dt	34,95
Fields of Glory /dt	58,95
Fire & Ice /dt	46,95
Guardian	55,95
Gunship 2000	58,95
Heimdal 2 /dt	61,95
Megarace /dt	V.m.o.
Pinball Illusions /dt	V.m.o.
Project X & FT 7 Challenge /dt	44,95
Sensible Soccer International /dt	46,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Superfrog /dt	29,95
UFO /dt	59,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95
Universe /dt	64,95
Zool 2 /dt	46,95

Sonder-Angebote:

A-Train /dt	35,95
Alien Breed Special Edition	21,95
Assassin Special Edition /dt	21,95
Body Blows /dt	23,95
Cadaver /dt	27,95
Dogfight /dt	29,95
Dune /dt	35,95
Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
F-19 Stealth Fighter /dt	29,95
Formula 1 Grand Prix /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Gunship 2000 /dt	29,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 - 4 /dt	je 29,95
Leisure Suit Larry 1 - 3 /dt	je 25,95
MI Tank Platoon /dt	25,95
North & South	21,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Project-X	23,95
Railroad Tycoon /dt	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 - 3 /dt	je 29,95
Speedball 2 /dt	19,95
Street Fighter 2 /dt	25,95
Turrican 1 oder 2 /dt	je 29,95
WWF European Rampage Tour /dt	21,95
Wing Commander /dt	28,95

MEGA - HITS

Banshee /dt A1200-CD 32	54,-
Bundesliga Manager Hatrick /dt A500-1200	75,-
FIFA Soccer /dt A500	55,-
Ruff 'n' Tumble /dt A500	62,-
Theme Park /dt A1200	67,-
UFO /dt A500-1200 CD 32	59,-

Zubehör

1 MB-Erweiterung für Amiga 500	49,95
2. Laufwerk 3,5"	139,00
Gravis Game Pad Amiga	34,95

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Inserentenverzeichnis

Arktis	93
Bachler	95
Blue Byte	9
Bomico	13
Call & Play	19
Centaurus Design	107
CompuTec	15, 81
ComputerCenter	2, 3, 77,
.....	115, 116
Dynamic Soft	21
Ei Dorado	83
EMP	35
HK Computer	109
Ikarion	4
Joysoft	41
Judgement Day	10, 11
Machaca	105
Media Com	97
Media Point	37
MicroMagic	17
Mirox	103
MLC	101
M & S Com	103
Okay Soft	79
Pawlowski	31
Scheidl	33
Silver	111
T.S. Datensysteme	103
Verko Soft	81
Versand 99	113
Vesalia	87, 89

Amiga Box

Nutzt Eure Tauschbörse, Kontaktecke, Kleinanzeigenseite, Verkaufscorner oder wie auch immer Ihr die Amiga Box nennen wollt. Zum Preis von nur DM 5,- könnt Ihr Eure persönliche Kleinanzeige aufgeben!

SOFTWARE

- Monkey Island 2 DM 28,-, D. schwarze Auge DM 35,-, T2 DM 28,- und andere. Daniel Rißmann, Juri-Gagarin-Str. 17, 17207 Röbel
- Biete Transarc., Shaolin, Cardiac, Metal Mutant für BLM3, Moonstone, Cannon Fodder; Tino Tel.: 03745/71677
- Verk. Lionheart DM 15,- Starflight DM 10,-, M1 Tank Platoon DM 20,-, The Dream Team DM 20,-, Tel.: 07392/5584
- Suche Fascination, biete Wizards Castle oder DM 25,-. N. Jeschar, Waldeburger Str. 25, 09337 Falken
- Tausche orig. A320-USA gegen Lemmings 2 oder 1869; S. Christian, Sebastianstr. 36, 92637 Weiden
- Neueste Amiga PD-Soft sowie aktuelle Demos und Module; Preis zwischen 2 und 3 DM; Tel.: 03624/311460
- Tausche Dune 1&2, Siedler, Hanse, Patrizier; alles Orig.; gegen Gleichwertig oder Verkaufspreis VB; Olaf Tel.: 034294/6118
- Tausche/verkaufe A500er Spiele: Lionheart DM 59,-, Doodlebug DM 49,-, Tausche gegen Monkey Island II, Indiana Jones, Tel.: 04221/53052
- Verk. originale Amigaspiele, u. a. Monkey 2 30,-; Patrizier 40,-; King-maker 30,- u.vam. Tel.: 08706/579
- Biete Alien Breed 2, Frontier 2 & Burntime. Suche das Spiel UFO. Tel: 03745/71682 Andreas
- Verk. Agony DM 30,-, Lotus Trilogie DM 30,-, History Line DM 50,-, Epic DM 40,-, Desert Strike DM 50,-, F1 Grand Prix DM 50,-, a. orig. Tel.: 03691/210384
- Für Amiga 500 Nigel Mansell World Championship originale Verpackung + Anleitung. Tel.: 02682/6382; Preis: 25 DM.
- Verkaufe Original-Spiele: Sim Earth 20,-, A-Train 40,-, Aufschwung Ost 40,-, Tel.: 02528/1651
- 5 Disks mit verschiedenen Adventures für DM 20,- W. Kobyłka Bahnhofstr. 6, 24594 Hohenwestedt
- Elite II DM 50,-, Chaos Engine DM 50,-, Monkey Island II DM 45,-, Transarcica DM 40,-, DPaint IV DM 75,-, Big Buisin. DM 15,- Tel.: 05921/39944
- Tausche Eifmania gegen Transarcica oder Indy 4 gegen Goblins 2 Tel.: 02235/77555, 50374 Erfstadt
- Suche Treasure of the Savage Frontier, Champ. o. Kryn, Buck Rogers 2 u.a. SSI Rol. i. dt. Tel.: 0641/490065
- Amiga: 10 PD Spiele-Disk, 3,5" nur DM 30,-. Kobyłka, Bahnhofstr.6, 24594 Hohenwestedt
- Suche neueste Software für Amiga 500/MB Tel. 02203/28243
- Verkaufe Monkey 2 DM 40,-, Indy 4 DM 40,-, KGB DM 30,-, Vision DM 20,-, SQ4 DM 40,-, Beast 3 DM 20,-, Flashback DM 40,-, Lem.2 DM 30,-, Lure o. t. T. DM 30,- Tel. 06131/331542
- Verkaufe Dogfight, Campaign I, RAM Erw. 1 MB je DM 25,-. Suche Festpl. A590 o.ä. M.Schäfer, Turnstr. 32, 06842 Dessau
- Verk. Beneath a Steel Sky, Dogfight (EV), Body Blows Gal. für je DM 30,-. 100% OK. Tel.: 02484/2434
- Verkaufe Lotto Deluxe, Orig. Gunship 2000, Flashback, Espo II Übersetzungsprg. für je DM 30,- H. Lehnen, Friedsäule 15, 88316 Isny
- Neue PD-Serie, Gratis-Katalog bei Gilbert Stadlbauer, Pfarweg 8c, A 8010 Graz (Österreich) anfordern.
- Verk. Originale: Indy 4 DM 50,-, Sensible Soccer DM 30,-, Humans DM 30,-, Gunboat DM 10,-. Alle sehr gut erhalten. Tel.: 04143/5236
- Suche dringend die Spiele Bling! und Penthouse DeLuxe Tel.: 02359/3512 Marc

- Verkäufe Terminator 2 und WWF. Suche Battle Isle Data Disk 2 und Wings of Fury und Technocop Tel.: 04224/269

HARDWARE

- Verk. Farbdrucker Star LC200 mit Zubehör und Orig. Drucksoftware NP DM 700,- VB DM 450,- Tel.: 0561/887598 zvl. 18-20 Uhr
- Amiga 500 Plus mit Monitor, 3 Joyst., 2 Mäuse, viele Orig.-Spiele, Zubehör. Günstig zu verkaufen: VB DM 700,- (1/2 Jahr alt) Fabian Theis, Friedrichstr. 23, 56470 Bad Marienberg
- Hil Verk. A500, 1MB, Maus, Joy. für DM 300,-, Gunship, WWF1, The Simpsons, Chaos Engine je DM 20,-. Yves Tel.: 03462/80265
- Verk. A500, 1MB, orig. Spiele z.B: Beast3, Lionheart, Risky Woods, Midwinter2, dazu das Buch Amiga total für DM 350,-. Tel.: 03473/809434
- Verk. A600 Tastatur DM 20,-, A600 Netzteil DM 30,-, A600 Speichererweiterung 1MB DM 40,-. Tel.: 03691/890719
- Verkaufe A2000, Kick 2.05, MC 68000, Softw., viel Zubehör uvm., Color Monitor C1084S, sehr günstig Tel.: 0209/871555
- Multi-Evol-SCSI-Cont ext. RAM opti für A500, 52 MB Qua. Festpl. VB DM 200,- Tel.: 02421/84998
- Verkaufe A500 (1MB), Monitor C1084S, Joy., Top Spiele sehr gut erhalten. Nur DM 520,- Tel.: 02166/680149 Daniel
- Verk. A1200 (1/2 Jahr alt) mit 120 MB Festpl., Lautspr., 17 Topspiele für DM 1300,- VHB; Tel.: 06172/75566 od. 5106
- Suche HF-Modulator für A500. Preis: bis DM 50,-; Kai Richter, Altneundorf 22, 01796 Pirna-Neundorf
- Suche A500 + Monitor eventuell mit Spielen bis 300 DM. Unter Tel.: 0203/310900 ab 17⁰⁰ Uhr.

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe den folgenden Kleinanzengetext unter der Rubrik:

Amiga CD 32 Software Hardware Clubs Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen in bar als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Anschrift _____

Private Kleinanzeigen in



Datum _____

Ort _____

Unterschrift _____

● Verkäufe A4000/30, 4 MB RAM, 250 MB HD, 1084 Moni., NEC Pinwriter P6 Plus mit papier, Joystick, Bücher, ca. 15 Games, 16 PD Prigs., 13 Demos, ca. 50 Leerdiskis und Diskbox, NP DM 4.500,- VB DM 3.500,- Tel.: 09628/735 Tobias

● Verk. A500 (1MB RAM) + Maus + Joystick + Monitor + 100 Disk + 2.Laufwerk für DM 600,- Tel.: 02153/7692

● Su. A600, 20 MB HD 2,5" int. Installsoftware, Kabel etc. Verk. Commodore PC1 m. Mon. MSDOS 3.2 DM 99,- Tel.: 08542/7154

CD32

● 9 CDs (z.B. Der Clou, Universe...) gut erhalten, Kabel etc. Verk. Commodore PC1 m. Mon. MSDOS 3.2 DM 99,- Manuel

● Hi Freaks: CD32: Tausche od. verkaufe Elite 2 DM 40,-, Microcosm DM 50,- u.a. Ihr zahlst Porto Tel.: 07654/8400

Um die Abwicklung der Amiga Box so einfach wie möglich zu halten, bitten wir Euch, folgende Regeln zu beachten:

So geht's!

1. Es dürfen keine indizierte Spiele angeboten werden!
2. Irreführende Anzeigen nach dem Motto 'Der Hunderdste, der mir DM 10,- schickt, bekommt ...' oder ähnliches werden nicht veröffentlicht.
3. Ihr dürft nur Sachen anbieten, an denen ihr auch die Rechte besitzt.
4. Wenn ihr angesprochen werden wollt, dann müßt ihr Eure Adresse oder Telefonnummer innerhalb des Feldes mit den Kästchen nennen. Die darunterstehende Anschrift wird nicht veröffentlicht.
5. DM 5,- müssen in bar oder als Verrechnungsscheck beigelegt werden.
7. Wenn ihr Import-Spiele anbietet, dann gebt dies bitte auch zusätzlich an.

Ich hoffe, die wichtigsten Dinge sind nun geklärt. Schickt Eure Anzeige an nachfolgende Adresse:

AMIGA Games • Amiga Box • Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

CLUBS

● Wir suchen noch Mitglieder. Info unter folgender Adresse: Amiga Club München e. V., Postfach 10 01 30, 80075 München

● Wir suchen noch Mitglieder!!! Wir bieten: 2-monatlich eine INFO-DISK mit News, Heilpläne, Hotline und vielem mehr... und dazu gibt es noch monatlich 2 Disks mit je 4 PD-Spielen und das alles für nur 5,- DM Monatsbeitrag!!! Amiga PD-Club, c/o

Domenic Gebauer, Am Elzen-graben 1, 89584 Ehingen; Tel.: 07391/1381

● Wir wollen einen Club gründen. Infos bei T. Tölner, Geranienweg 10, 68794 Oberhausen, nur frankierte Rückumschläge.

3.- Porto zum Gesamtbetrag, Tobias Hillt, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

● A500/1200: Grafiker sucht Programmierer für Advent., Jump & Run und Rollenspi. I. Tel.: 06373/7497 Emmanuel

SONSTIGES

● Verkäufe über 200 Lösungen zu Super Preisen. Fordert Gratisliste an. Außerdem gibt es Sonderangebote. Jede Lösung DM 3,- + DM

● Verkäufe Lösungen zu fast allen Adventures, Rollen- und Actionspielen für nur DM 10,- Tel.: 06654/1354

● Suche Spielhilfe für Goblins I. Tel: 0481/7510; T. Lintz, Norderstr.97, 25746 Heide

DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



01308/
11103



Die Nummer gegen Kummer
Das Kinder- und Jugendtelefon:
Wir hören zu - solange Ihr wollt.
Montags bis freitags 19 - 19 Uhr

BundesArbeitsGemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

MediaCOM Duisburg

Ihr Partner für AMIGA und PC
Videoanbearbeitung Systemberatung Vorführungen Animationen
vormals AMIGACENTER Duisburg

- MCD 003 **Ashido** Strategisches Brettspiel mit Karten und Positionen. Vorschau des Spielplans. DM 1,80
- MCD 005 **Tankhunter** Versteckt Sie den feindlichen Panzer für 2 Spieler. Klare Sound und super Grafik.
- MCD 006 **Numerix** Besondere die einen Interaktiv. Logik und Geschicklichkeit werden hier getrennt gefördert. Für zwei Spieler. Herausforderung. Hermitage-Größe. DM 5,40
- MCD 009 **Battle Cars II** Hartes Actionspiel für 2 Spieler. Hier wird sehr geschossen. Auf das die Fetzen Ringen...
- MCD 012 **Wo ist der Mogl?** Hinde den "Hain ohne Geiseln". Er benutzt immer drei von acht Verkleidungen.
- MCD 013 **Mr. Brownstone** Hier ist das ultimative Spiel für alle Einzel- und Mehrspieler. Wie es noch werden wollte.
- MCD 014 **Feeding Frenzy** Aus mehreren Raben trifft Blut in ein Aquarium. Fangen das Blut mit einem Eimer, denn nach je der mal im Becken rülp.
- MCD 016 **Brainy** Unterhaltsames Wissensspiel in der Art von "Final Pursuit" für bis zu 4. Mit Fragekollator. DM 6,80
- MCD 018 **Puzzle Me** Vier verschiedene Bilder werden in 20, 25, 40 oder 80 Teile zerlegt. Puzzle das komplette Bild.
- MCD 024 **SpaceWalker** Auf einem alten, verlassenen Raumschiff für im Weltraum müsst Du unter Zeitdruck schlüsseln und andere Teile suchen. Durch überfallen...
- MCD 025 **SilverBlade** Im Jahre 2020 wird unsere Welt von Außerirdischen befreit. Du bist im Unterraum und weißt etwas für die Freiheit der Erde...
- MCD 053 **Megaball 2.1** Stark verbesserte Version des Break-Out-Spiels.
- MCD 054 **EnergieManager** Durch umweltbewusstes wirtschaften können wir die globalen Energieprobleme lösen.
- MCD 057 **BW-Helikopter** Fliegen Sie einen Helikopter.
- MCD 058 **Biff 1+2** Zwei Spiele: räumlich und strategisch. DM 6,80
- MCD 059 **Telekommando 1+2** Auch bei der Tele- können wird gespielt. 2 Disk. DM 9,80
- MCD 060 **Backstage** Deutsches Adventure
- MCD 061 **Elefanten** Hagen Sie einen Nationalpark. Sehr gut Spiel mit Wissensfragen. DM 5,90
- MCD 062 **Punica** Das Wortspiel von Punica
- MCD 064 **ORK-Attack** Verteidigen Sie Ihre Burg vor Angreifern. Sehr gute Grafik.
- MCD-067 **Minerunner** Gutes Jump'n Run Spiel. Lothar von C&A. 2 Disk. DM 6,80
- MCD-069 **VChess** Super Schach Spiel. DM 5,90
- MCD-077 **Motorola Invader** Sehr guter "Space In-vasion" Clone. Neer für AGA Rechner. 2 Disk. DM 9,80
- MCD-097 **GravityForce2** Spiel im Stil von "Turbofast".
- MCD-105 **Solitaire** Schönes Solitaire Spiel.
- MCD-106 **Reversi** Gut gemachtes Reversi für 2 Spieler.
- MCD-107 **Think** Interessantes Denkspiel, wirklich gutes Spielprinzip.
- MCD-119 **Risk3.0** Das bekannteste Brettspiel für 2 Spieler.



CD 32 Grundgerät
inklusive 2 AGA-Spielen, Joypad, OS 3.1,
TV-Anschlusskabel und deutschem Handbuch
nur DM 329.00

je Diskette DM 4.90
wenn nicht anders angegeben.

Software erst ab OS2.0 lauffähig.
Hilfsdateiinstallation & Disketten.
Preise + Versandkosten UPS/Post

47058 Duisburg-Duissern

Ottilienplatz 6

Eingang Keelmannstr.

Tel: 0203 341793

Fax: 0203 336134

8 Disketten

Mailbox: 0203/336134 19.30 bis 9.00

Öffnungszeiten:

Mo-Fr: 10 - 18 und 15 - 18.30 Uhr

Langer Donnerstag: 20.30 Uhr

Samstag: 10 - 14 Uhr

Amiga Games Chart Attack

NICHTS LOS?

Die media control-Charts erfreuen sich seit einigen Monaten steigender Unbeliebtheit. Einzig und alleine der Neueinstieg von Bundesliga Manager Hatrrick sorgte für etwas Leben. Ansonsten kämpfen sich mit Anstoß, Die Siedler, Pizza Connection, Kolumbus, Mr. Nutz oder Dune II ständig die gleichen Programme von Monat zu Monat. Einige Platzierungen in den Charts erscheinen mir außerdem etwas sehr suspekt. Sollten die Amiga-User nun wirklich nur noch zu den mittelpfächtigen Produkten greifen und die Top-Hits außen vor lassen? Ich kann mir es wirklich nicht ganz vorstellen. Angesichts der neu erschienenen Top-Hits erwarte ich für die nächsten Monate allerdings ein ganz anderes Bild der Charts.

Media Control-Charts ● Ermittlungszeitraum: September '94

AMIGA-OVERALL

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	Dauer
1.	(1)	Bund. Mgr. Hatrrick	Software 2000	2
2.	(3)	Hanse - Die Expedition	Ascon	2
3.	(4)	Anstoß World Cup Edition	Ascon	3
4.	(2)	Die Siedler	Blue Byte	10
5.	(neu)	Rüsselsheim	Impressions	1
6.	(6)	Pizza Connection	Software 2000	6
7.	(5)	Anstoß	Ascon	11
8.	(8)	World Cup USA '94	U.S.Gold	2
9.	(neu)	Starlord	MicroProse	1
10.	(neu)	Pinball Special	21st Century	1
11.	(10)	Kolumbus	Software 2000	8
12.	(7)	Der Clou	Neo	6
13.	(9)	Mr. Nutz	Ocean	6
14.	(14)	Sierra Soccer	Sierra	3
15.	(13)	Dune II	Virgin	17
16.	(18)	Death or Glory	Software 2000	4
17.	(neu)	Syndicate	E.A.	1
18.	(neu)	Kick Off 3	Anco	3
19.	(neu)	Big Sea	Starbyte	1
20.	(12)	Beneath a Steel Sky	Virgin	5



Amiga Games empfiehlt:

A1200

ALADDIN
Was hat der A1200 dem A500 voraus? Virgin zeigt es eindrucksvoll mit der Umsetzung des Jump & Run-Bestsellers aus dem Konsolenbereich.



ACTION

ZEEWOLF
Das 3D-Actionspiel von Binary Asylum sollte unter gewöhnlichen Umständen mindestens unter den Top 3 der Charts zu finden sein.



STRATEGIE

FIELDS OF GLORY
Ein rundum gelungenes Strategiespiel dürfte MicroProse den Weg zurück in die Charts ebnen. Hier darf man einmal Napoleon sein.



A500

THEME PARK
Das hätten sich die A500-Besitzer wohl auch nicht träumen lassen! Ausgerechnet auf Ihrem System erweist sich Bullfrogs Knaller als am spielbarsten.



Judgment Day - Bestsellers ● Ermittlungszeitraum: Oktober '94

OVERALL

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer	System
1.	(2)	Bund. Mgr. Hattrick	91%	4	500/1200
2.	(1)	Banshee	83%	4	1200/ 32
3.	(7)	Beneath a Steel Sky	88%	5	500
4.	(4)	Microcosm	84%	8	32
5.	(3)	Simon the Sorcerer	88%	10	500/1200/32
6.	(9)	Benefactor	76%	2	500
7.	(15)	Elfmania	90%	5	500
8.	(11)	Brian the Lion	88%	2	500/1200/32
9.	(6)	Star Trek (dt.)	78%	4	1200
10.	(neu)	Robinson's Requiem	62%	1	500/1200
11.	(14)	Die Siedler	95%	12	500
12.	(17)	Mr. Nutz	94%	8	500
13.	(16)	Der Clou	80%	6	500/1200/32
14.	(neu)	U.F.O.	74%	1	500/1200/32
15.	(13)	Prey	78%	8	32
16.	(10)	Elite 2	94%	2	500/ 32
17.	(neu)	Fields of Glory	82%	1	1200/32
18.	(12)	Skidmarks	73%	9	500/1200
19.	(18)	Gunship 2000	84%	3	500/1200/32
20.	(neu)	Starlord	67%	2	500

CD 32

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(1)	Banshee	83%	3
2.	(neu)	Guardian	79%	1
3.	(neu)	Fields of Glory	82%	1
4.	(2)	Microcosm	84%	8
5.	(neu)	U.F.O.	74%	1
6.	(3)	Simon the Sorcerer	88%	3
7.	(6)	Ultimate Body Blows	85%	5
8.	(10)	Kid Chaos	82%	2
9.	(8)	Der Clou	80%	5
10.	(6)	Prey	78%	10

A1200

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	Dauer
1.	(1)	Bund. Mgr. Hattrick	91%	3
2.	(2)	Banshee	83%	4
3.	(3)	Simon the Sorcerer	88%	6
4.	(neu)	U.F.O.	74%	1
5.	(4)	Star Trek	78%	6
6.	(7)	Der Clou	80%	2
7.	(6)	Brian the Lion	80%	2
8.	(neu)	Fields of Glory	82%	1
9.	(9)	Gunship 2000	84%	3
10.	(neu)	Robinson's Requiem	62%	1

Ende der Krise?

Die Querelen um die Zukunft von Commodore ziehen sich weiter hin, scheinen jedoch so langsam die Spitze zu erreichen.

Der Treuhänder und die Management Buyout-Gruppe, die von David Pleasance von Commodore UK angeführt wird, haben nun endlich eine Übereinkunft getroffen: Die endgültigen Papiere sollten am 15. Oktober 1994 unterzeichnet werden. Wie in Bürokratien üblich, kamen jedoch in letzter Minute rechtliche Detailprobleme dazwischen. Es wurde daher ein mündlicher Vorvertrag geschlossen, und die Anwälte beider Parteien sollen die Einzelheiten ausarbeiten, so daß der endgültige Vertrag bis zum 4. November 1994 unterzeichnet werden kann.

Einige der Aktiva von Commodore, die die potentiellen Käufer wollen, gehören zu Gesellschaften, die in den U.S.A. gegründet und geführt werden. Auch die wichtigsten Kreditgeber befindet sich in den U.S.A. (insbesondere Prudential Insurance). Sie wollen nicht, daß ein Gericht auf den Bahamas festlegt, wie ihre Darlehen zurückgezahlt werden, wobei sie wenig bis gar nichts zu sagen hätten. Sie haben gedroht, den Verkauf der Aktiva, die zu amerikanischen Gesellschaften gehören, durch ein amerikanisches Gericht feststellen zu lassen - das würde bedeuten, daß hier frühestens Fortschritte im nächsten Jahrtausend zu verzeichnen wären, das amerikanische Gerichtssystem hat da seine Besonderheiten. Übrigens ist eines der Aktiva, die einer amerikanischen Gesellschaft gehören, die Amiga-Computertechnologie.

Die Lösung

Um die Angelegenheit also schnellstmöglich abzuwickeln, haben sich der Treuhänder und die Kreditgeber geeinigt, eine Art Versteigerung stattfinden zu lassen. Die Kreditgeber sind der Ansicht, daß sie dabei die meisten der ausstehenden Verbindlichkeiten einholen würden.

Und so soll das Ganze funktionieren: Der Treuhänder hat einen schriftlichen Vertrag mit der Pleasance-Gruppe. Dieser Vertrag wird dem obersten Gericht der Bahamas am oder vor dem 4. November 1994 vorgelegt werden. Der Geldwert des Angebots der Pleasance-Gruppe wird dann den anderen beteiligten Parteien bekannt werden. Das oberste Gericht der Bahamas wird danach ein Datum festlegen (wahrscheinlich eine Woche nach

dem 4.), an dem eine Versteigerung stattfinden soll. Alle interessierten Parteien können dann ihre Angebote, die über dem der Pleasance-Gruppe liegen, abgeben. Wenn das Ganze erledigt ist und das Angebot der Pleasance-Gruppe überboten wurde, hat diese die Möglichkeit, ein letztes Angebot abzugeben. Dann hat das Verhandeln erst einmal ein Ende. Wenn die Pleasance-Gruppe letztendlich das höchste Angebot abgegeben hat, nimmt das Gericht die Vereinbarung an, die der Treuhänder mit ihr getroffen hat. Falls nicht, lehnt das Gericht die Vereinbarung ab und spricht die Aktiva dem Geber des höchsten Gebots zu.

Zur Zeit sind zwei oder drei Mitspieler beteiligt: Die Pleasance-Gruppe, die Gerüchten zufolge durch die Citibank und chinesische Interessenten unterstützt wird; CEI, der ein wichtiger nord- und südamerikanischer Amiga-Vertrieb ist und angeblich durch eine große amerikanische High-Tech-Firma unterstützt wird. Schließlich gibt es Escom, den deutschen PC-Hersteller und Großhändler, dessen Name in den letzten Wochen die Runde machte. Escom hat einige diskrete Nachforschungen bei früheren Commodore-Ingenieuren und deren derzeitigen Arbeitgebern über die zukünftigen Betriebssysteme angestellt. Tatsächlich ist die Teilnahme von Escom aber am unwahrscheinlichsten.

Sollte David Pleasance den Zuschlag bekommen, dürfen wir uns alle wieder auf neue Amigas freuen. Bis Weihnachten soll die Amiga-Produktion dann längst wieder anlaufen, nächstes Jahr ist ein weiterer AA-Rechner angekündigt und bereits in zwei Jahren dürfen die Herzen schneller klopfen: Pleasance plant einen Knüller, der mindestens so einschlagen soll wie der allererste Amiga. AAA? Wir halten Euch auf dem laufenden...



Soundkarten-Nachtrag!

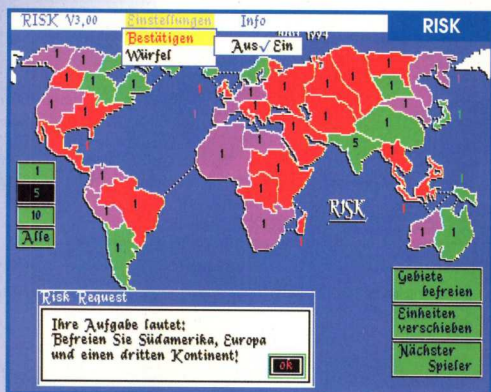
In Zusammenhang zu unserem jüngsten Soundkarten-Schwerpunkt gilt es noch einige Preise zu korrigieren. Demnach kostet die Juniorversion DM 99,-, die Pro II-Version ist für DM 399,- zu haben, mit dem SMPTE/MTC-Feature zusammen macht das dann DM 499,-. Besitzer der MaestroPro oder Toccata-Soundkarte bekommen die Profiversion sogar für den Vorzugspreis von rund DM 200,-. Erst anhand dieser Preistabelle erkennt man das fair gegliederte Preis-Leistungs-Verhältnis dieses Soundpakets.



Infos bei: SEK'D, Zschernitzer
Str. 41, 01219 Dresden,
Tel./Fax: (0351)4110546

Spiele für wenig Geld!

Zu Zeiten, als es noch keine Computer gab, fand spielerische Unterhaltung in umständlicher Umgebung statt - auf dem Tisch, zusammen mit Dutzenden von Figuren, Karten und unterschiedlichen Brettunterlagen. Diese Gesellschaftsspiele finden auch ihren digitalen Weg in den Amiga. Wir picken Euch einige Rosinen heraus.



Risk

Schon etwas älter, aber dennoch ein gefragter Klassiker ist das Spiel Risiko - das deutsche Kultspiel trägt auf dem Amiga den Namen Risk. Als absoluter Klassiker erlaubt das Spiel sehr viele Einstellmöglichkeiten, angefangen bei bis zu vier menschlichen und Computerspielern, bis hin zu unterschiedlichen vielen Würfelseiten und anderen "offiziellen" Regelungen.

Während des Spielverlaufs sieht man ständig ein Abbild der wichtigsten Länder unserer Erde auf dem Bildschirm, eingefärbt in das Wappen des Besitzers und gekennzeichnet mit der Anzahl der auf ihnen stationierten Armeen. Alle Meldungen werden auf flächigen Gadgets angezeigt, und die

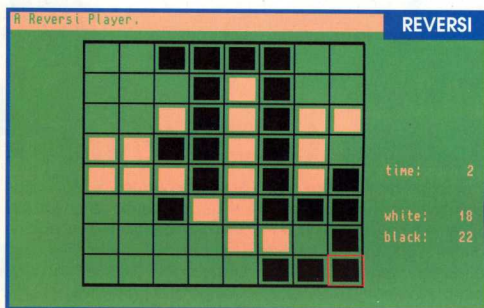
Würfel rollen gut sichtbar auf das Spielfeld.

Toll, daß Risk auch auf den neuen Amigas läuft und in einer PD-Sammlung seinen gerechten Platz findet.

Für international veranlagte Spieler gibt es dann übrigens noch eine ähnlich leistungsfähige Version von Jeopard auch in englischer Sprache.

Reversi

Um das Reservoir alltäglicher Brettspiele zu ergänzen, darf natürlich Reversi nicht unerwähnt bleiben. Tatsächlich gibt es unglaublich viele Reversi-Versionen auf dem Computerspielsektor, erlaubt das unkomplizierte, technisch kaum aufwendige Konzept doch eine schnelle Realisierung. So



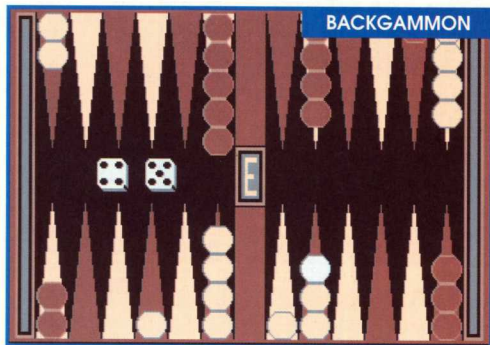
kann man bei der in dieser Brettspielsammlung vorliegenden Version zwischen fünf verschiedenen Leveln wählen und sogar die digitale Stimme des Amigas zur Dokumentation der Züge anschalten. Die Faszination von Reversi ist beeindruckend, liegt dem doch eine verhältnismäßig simple Idee zugrunde - da kann man als Programmierer fast nichts falsch machen. Trotz allem wird bei dem einförmigen Bildschirm schnell der Wunsch nach audiovisuellen Zugaben laut - vielleicht gibt's irgendwann mal ein spektakuläreres Reversi (mit Extras?)...

chen dürfen jeweils gleiche oder zueinander passende Steine weggenommen werden - allerdings nur von links oder rechts. Die dabei entstehende Shanghai-Sucht ist nach wie vor ein wissenschaftliches Phänomen, um dessen Klärung sich zahlreiche Gamedesigner bemühen. Denn das Steinenwegnehmen muß nicht immer aufgehen, selbst durch die ausgefeiltesten Strategien ist es fast unmöglich, einen hundertprozentigen Sieg zu garantieren. Trotzdem kann man eigentlich kaum von Sieg oder Niederlage sprechen: Es macht einfach Spaß, nach den richtigen Steinen Ausschau zu halten.

Bei dieser Shanghai-Version gibt's sogar verschiedene Steinen-Sets zur Auswahl - von altchinesischen Symbolen bis zu Spielkartenzeichen und lateinischen Ziffern lassen sich die Steine in zwei unterschiedlich großen Spielen zusammenwürfeln.

Shanghai

Eines der letzten Brettspielkonzepte, das auf Computer Furore machte, war die chinesische Memory-Variante Shanghai. Von einem mehrere Dutzend Steinen umfassenden Türm-



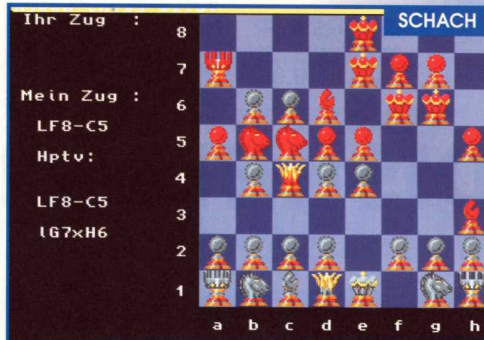
Shanghai muß jeder gesehen haben, der glaubt, Tetris sei das einzige süchtigmachende Spiel.

Backgammon

In Kneipen, Cafés und Urlaubsclubs gibt es immer Exemplare der Spezies "Backgammon-Spieler". Auch auf dem Amiga können sich diese seltsamen Wesen austoben und ihrem Lieblingsspiel frönen. Aber gleich eine Warnung vorweg: Eine der beiden Backgammon-Varianten (Hoser Backgammon) ist nicht ganz absturzfür, ernste Spieler sollten sich deshalb der zweiten, sicheren Version widmen. Inhaltlich gibt es wenig Unterschiede, wird doch nur das Backgammon-Reglement mit samt Steinen und Computergegner auf den Bildschirm gezaubert. Die Gegner sind gleich stark und vom optischen gibt's keine besonders hohe Qualität - das soll einen Backgammon-Fan aber nicht aufhalten.

Schach

Das Spiel der Könige ist ein Musterbeispiel für den idealen Einsatz des Computers in der Unterhaltungselektronik. Der kluge Schachcomputer wurde abgelöst von einem Päckchen raffinierter Software, die verschiedenste Gegner, also Schwierigkeitsgrade, simuliert und sogar über eine schier unbegrenzte Eröffnungsbibliothek verfügt. Natürlich darf man solcherlei Anforderungen nicht an ein praktisch kostenloses PD-Programm stellen, obwohl Chess 2.0 auch einen spielstarken Gegner aufweist. Und selbst liebevolle Details wie der Zugvorschlag für einen unberührten Schachanfänger finden in dem Spiel noch Platz. Mit einer kleinen spartanischen Editierfunktion lassen sich sogar eigene Schachbrettsituationen nachstellen. Ajeeb-Chess bietet auf der anderen Seite etwas ungewöhnliche, aber hübscher gezeichnete Figuren und verschiedene Spielarten (Blitz, Turnier, Schnellschach). Allerdings

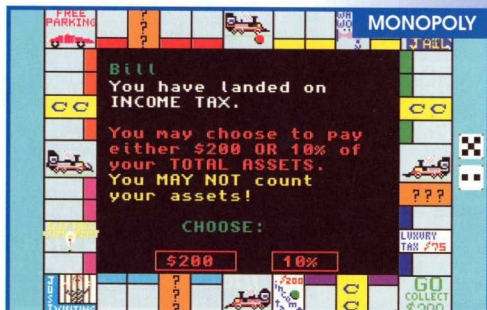
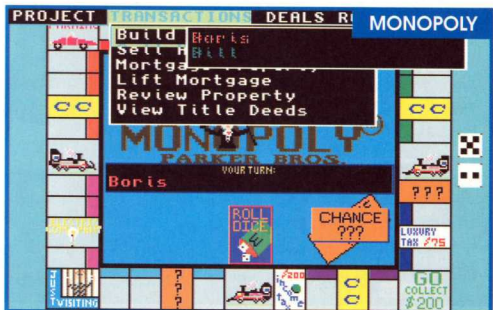


sind uns auch einige Bugs begegnet, die einen etwas unkontrollierten Bildschirm zur Folge hatten. Natürlich wartet bei PD-Schachprogrammen kein Kasparov auf, und schon gar kein Karpov, für eine Partie Schach zwischen Mensch und Maschine bleibt jedoch genug Spielleistung.

Monopoly

Von Dagobert Ducks Lieblingspiel gibt's gleich mehrere Versionen auf verschiedenen Disketten. Bei der Digitalisierung der Monopoly-Regeln bleibt jedoch eines aus: die herrlichen grünen Scheinbündel, von denen man nicht genug haben kann. Statt einem Sammelsurium bunter Banknoten nur eine Dollarzahl auf dem Bildschirm abzulesen, ist leider schon etwas anderes, dafür gehen Auf- und Abbau aber auch etwas schneller. Auf unserer Brettspielleidenschaft befanden sich drei Versionen: Violent Monopoly läuft ausschließlich im Interlaced Modus, also auf Fernseher oder kleinen

Monitoren unbrauchbar. Auch die Festlegung auf vier menschliche Spieler ist etwas kurzfristig - da waren's nur noch zwei. Monopol 2 machte zwar den hübschesten Eindruck aller Versionen - immerhin gleicht das Spielfeld fast dem Brettoriginal, aber leider gab's auf unseren Rechnern Probleme mit dem Mauszeiger, der sich ab der Bildschirmmitte in Luft auflöste. Somit war es nur mit Geschick möglich, Gadgets und andere Bildelemente auf der unteren Bildschirmhälfte zu erreichen. Übrigens ist bei diesem Spiel auch das Aktivieren der Computergegner möglich, wenn man mal etwas einsam vor dem Amiga sitzt. Den Originalnamen hat sich die solideste und flexibelste der Monopoly-Version geschnappt. Leider beginnt das bunte Vergnügen auf dem Bildschirm erst ab zwei menschlichen Mitspielern. Dafür sind hier aber alle im richtigen Spiel denkbaren Transaktionen möglich, die den Spaß so richtig anheizen. Die Steuerung ist zudem noch extrem schnell und komfortabel - gute Umsetzung!



SPARSCHWEIN



Tel. 0391/5419000 Fax. 0391/5419004

AMIGA CD³² Super Bundles

Grundgerät + Master Blaster Bundle 570,-
= Oscar, Diggers, Alien Breed, Deep Core, Microcosm, Disposable Hero, Guardian + Zeitschrift CD32 Gamer

Grundgerät + Platform Panic Bundle 499,-
= Oscar, Diggers, Chuck Rock II, Bubban Stix, Brian the Lion, Superfrog + Zeitschrift CD32 Gamer

Weitere Bundles auf Anfrage! ab 399,-

PARAVISION SX1 Erw. für AMIGA CD32 ab 450,-

CD32 + SX1 + FDD 3.5" + Tastatur 999,-

AMIGA CD32 Communicator II 215,-

Honeybee Game Pad für CD32 49,-

CD32 RGB Umbau incl. Scart Kabel 85,-

Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD je 19,-

Große Auswahl an CD-ROM für alle Amiga! ab 19,-

OVERDRIVE CD incl. Microcosm 465,-

Externes CD-ROM für Amiga 1200 mit PCMCIA Adapter

Blizzard 1220/4 MB 475,-

Turbo Memory Board, 4 MByte bestückt

Blizzard 1230 II Turbo Board ab 475,-

40 Mhz TurboKarte 88030 mit RAM Option + DMA Port für SCSI Adc.On.

Blizzard 1230 SCSI Adapter lieferbar! 155,-

Faxmodem 14400 extern mit BZT 225,-

HDD 3.5" 540MB SCSI II 520,-

HDD 2.5" 250MB A 600/1200 intern 525,-

HDD 3.5" 540MB incl. Adapter für A1200 485,-

FDD 3.5" Amiga extern 105,-

Kickstart Umschaltplatte A500/A2000 45,-

ALFA Power AT-Bus Controller A500 165,-

DPaint 4.5 +AMIWRITE + N.Mannsell 90,-

MAXON CINEMA 4D Preishammer! 145,-

Handscanner s/w bis 800 DPI 285,-

AMIGA CD ³² Software	Preis	AMIGA CD ³² Software	Preis	AMIGA CD ³² Software	Preis	AMIGA CD ³² Software	Preis
Alfred Chicken	60,-	Donk!	65,-	Legacy of Sorasil	75,-	Sim City	15,-
Alien Breed / Quak	65,-	DGeneration	50,-	Lemmings	15,-	Simon the Sorcerer	79,-
Arabien Nights	45,-	Emerald Mines	35,-	Liberation	75,-	Sensible Soccer Intl.	65,-
****Indiziert****	69,-	Fields of Glory	75,-	Loat Vikings	69,-	Striker	60,-
Battle Chess	65,-	Fire & Ice	55,-	Microcosm	39,-	Super Frog	39,-
Battle Toads	65,-	Frontier Elite II	65,-	Morph	55,-	Super Methane Bros.	65,-
Brian the Lion	50,-	Fury of the Furries	60,-	N.Mannsell WCGP	60,-	Super Putty	45,-
Bubban n Stix	60,-	Guardian	65,-	Naughty Ones	65,-	Surf Ninjas	45,-
Castles II	70,-	Gunship 2000	45,-	Nick Faldo Golf	75,-	The Chaos Engine	60,-
Chuck Rock 1	35,-	Heimdall 2	69,-	Pinball Fantasies	70,-	Ultimate Body Blows	65,-
Chuck Rock 2	60,-	Impossible Mission 2025	69,-	Pirates Gold	70,-	Universe	69,-
Deep Core	60,-	Inside Technology	80,-	Premiere	35,-	UFO Enemy Unknown	65,-
Dennis	55,-	James Pond I	45,-	Project X	65,-	Wild Cup Soccer	65,-
Der Clou	85,-	James Pond III	69,-	Ryder Cup Golf	65,-	Zool	45,-
Disposable Hero	60,-	Kid Chaos	65,-	Sabre Team	70,-	Zool 2	60,-

Neuerscheinungen bitte telefonisch errfragen!

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg. Tel. 0391 / 5419000 Fax. 0391 / 5419004

Alle Preise in DM, zuzüglich Fracht- u. Verpackungspausch.-Lieferung per PostNachnahme- Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs. AMIGA, Communicator, Alfa Data, Blizzard, Honeybee, OVERDRIVE und Paravision SX1 sind eingetragene Warenzeichen.

AMIGA 1200 BIG-TOWER 1149,-

- 230 Watt Netzteil mit temperaturgeregelten Lüfter
- internes DD Laufwerk
- Original Commodore Tastatur extern

Aufpreis für Microvitec im Bundle 650,-

Turbokarten

Blizzard 1230-II Turbo board 40 MHz ohne MMU 529,-
- SCSI2-Kit für Blizzard 1230-II/40 MHz 199,-
Blizzard 1230-II Turbo board 50 MHz mit MMU 679,-
- SCSI2-Kit für Blizzard 1230-II/50 MHz 169,-

Speichererweiterungen

512 KB für Amiga 500 int. mit Uhr 49,-
2 MB intern incl. Garry Adapter und Uhr 189,-
1 MB intern für Amiga 600 incl. Uhr 89,-
2 - 8 MB intern für A-500/2000 incl. 2 MB a. Anfrage
Blizzard 1220/4 incl. 4 MB 28 MHz incl. FPU 882 & Uhr 549,-
RCA 1220/8 incl. 4 MB 28 MHz incl. FPU 882 & Uhr 469,-

Ram-Preise auf Anfrage

CD32 - Spielekonsole 339,-

Alle Spiele für CD32 kurzfristig lieferbar

Super Wild Card 24 M 496,-
Spielkopierer für Super NES

Amiga 2000 NTSC 110V 329,-

Weihnachts-Sonderaktion

Amiga 1200 Big-Towergehäuse incl. Umbau und externer Tastatur 559,-

Aufpreis für HD-Laufwerk 100,-

Amiga 4000 Design-Big-Towergehäuse incl. Umbau & Shuttle 4000 898,-

Aufpreis für Microvitec 1438 im Bundle 650,-

Festplattencontroller

Fastlane Z3 SCSI2 incl. Ram-Opt. für A 4000 695,-
Oktagon 2008 SCSI2 incl. Ram-Opt für A 2/4000 269,-
AT-BUS 2008 incl. Ram-Opt für A 2/4000 129,-
Alfa-Power 508 IDE/AT incl. Ram-Opt. für A 500 199,-

Eprom-Simulator CES 14

- Simuliert Eproms bis 1 Mbit (erweiterbar bis 4 Mbit)
- kann über jede Centronics-Schnittstelle mit einfachem Copy-Befehl laden werden
- keine spezielle Software nötig
- Kaskadierbar für 16-32- oder 64-Bit Systeme
- Bei der Entwicklung eigener Software, die auf einem 28 Eprom gespeichert werden soll, entfällt damit das langwierige "Brennen" und "Löschen" des Eproms.

Kickstartumschaltplatte incl. Kick 2.05 75,-

Kickstartumschaltplatte incl. Kick 1.3 75,-

Tastatur für Amiga 2/3000 149,-

HD-Laufwerk Amiga 4000 intern 179,-

Microvitec 1438 674,-

Multisync 14" Monitor 674,-

Festplatten- und Komplettsystem-Preise auf Anfrage

Alle Preise incl. MwSt. zuzüglich Versandkosten
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten
Wir liefern ausschließlich zu unseren AGBs,
die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.



GmbH
In der Au 8, 75015 Bretten, Tel: 07252-6036, Fax: 07252-87161

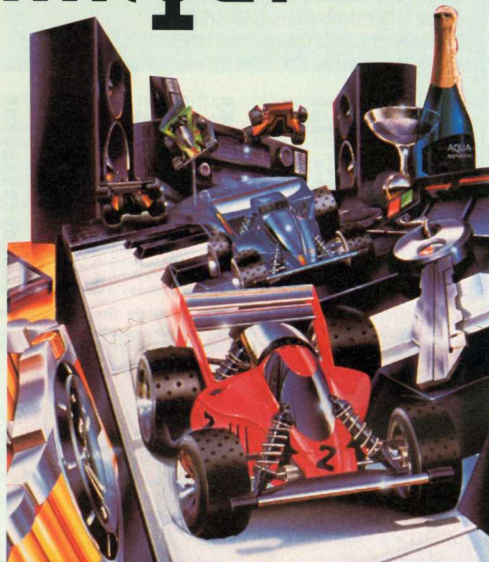
News

Turbo für Amiga!

Klar, da läßt man den Rechner eben über Nacht laufen, was aber, wenn es gilt, viele verschiedene Szenen und Variationen zu berechnen? So viele Nächte gibt es gar nicht!

Die Lösung für dieses Dilemma heißt "Turbokarte", eine mit Chips und anderen Feinheiten bestückte Platine, die den bisher installierten Prozessor teilweise, oft aber komplett entlastet. Grundsätzlich gilt: Eine Turbokarte beschleunigt (fast) keine Spiele! Das liegt daran, daß die meisten Amiga-Spiele direkt auf die Customchips (die Spezialchips für Grafik und Sound, etc.) zugeschnitten sind - und die werden durch den Einbau eines schnelleren Prozessors ja nicht besser. Die Vorteile einer Turbokarte lie-

zessors ist auch ein schnellerer Zugriff auf das mit ihm gekoppelte RAM, was wiederum in allen speicherintensiven Programmen Verwendung findet. Hier kann man nochmal einiges an Geschwindigkeit herausholen. Wir stellen Euch an dieser Stelle fünf Turbokarten für den Amiga 1200 vor, die den Markt derzeit beherrschen und sich am besten bewährt haben. Sämtliche Turbokarten finden in der Erweiterungs Luke an der Unterseite des Rechners Platz. Da der Amiga 1200 nicht von vornherein über eine batteriegepufferte Uhr verfügt, ist diese bei vielen kleineren Speichererweiterungen und Turbokarten integriert. Ein eigener kleiner Akkumulator versorgt diese kleine Uhr auch



Und dann war da noch der Besitzer eines Amiga 1200, der entdeckte, daß man an so einem Computer neben Spielen auch noch andere Dinge machen konnte. Er bewunderte die wundervollen Ergebnisse von Raytracing-Programmen, um schließlich mit Entsetzen festzustellen, daß das Programm saße vier Stunden Rechenzeit veranschlagen wollte. Die Lösung?

gen hauptsächlich in der Erhöhung der Verarbeitungs- und Rechengeschwindigkeit. Und gerechnet wird fast überall: In der Workbench, der Textverarbeitung, dem Malprogramm und der Raytracing-Anwendung. Natürlich mag es auch Spiele geben, in denen intensiv gerechnet wird - hier hilft nur beten: Würde das Spiel sauber genug programmiert? Erkennt es die Turbokarte bzw. den neuen Prozessor? Nutzt es ihn? Willkommener Nebeneffekt eines höher getakteten Pro-

zessors im ausgeschalteten Zustand des Amigas mit dem notwendigen Strom. Dies ist übrigens die Gelegenheit, mit einem Geräusch Schluß zu machen, das sich seit Jahren in der Computerszene hält: Nein, im Speicher einer batteriegepufferten Echtzeituhr kann sich KEIN Virus einnisten. Zum einen stehen dort nur wenige Bytes Speicher zur Verfügung, zum anderen würde niemals ein Betriebssystem dieser Welt auf die Idee kommen, diese paar Bytes als Programm aufzurufen.

M-Tec

M-Tec Hardware Design bietet eine ganze Latte verschiedener Beschleunigerkarten für den Amiga 1200. Hier stehen sowohl Beschleunigerkarten mit Koprozessor als auch komplette Turbokartensysteme mit Prozessoren und schnellen RAM-Steckplätzen zur Auswahl. Das Modell A1200 ist grundsätzlich eine 4 MByte-Speichererweiterung mit Koprozessor

und akkugepufferter Echtzeituhr. Die Karte ist auf genau 4 MByte ausgelegt, die bereits in vier 1 MByte-SIMMs mitgeliefert werden und in die dafür vorgesehenen 72 Pin-Steckplätze gehören. Weiterhin befindet sich ein MC 68881 Koprozessor (PGA-Typ) auf der Karte, der im Normalfall mit den vom Amiga gelieferten 14 MHz getaktet wird. Bastelfans können ihren schneller ausgelegten Koprozessor durch zusätzliches Einstecken eines Quarzes mit einer anderen Geschwindigkeit takten. Hierzu

PROZESSOREN

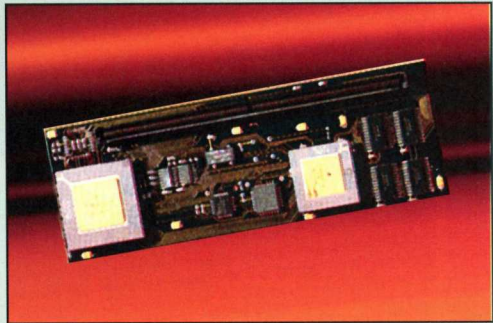
Prozessoren sind das Herz jedes Computers...

- 68000: Der Vater der 68000er-Familie fand bereits in den ersten Amigas 1987 Verwendung.
- 68020: Motorola liefert diese Prozessoren mit 16, 20, 25 und 30 MHz Taktfrequenz.
- 68EC020: Ein mit etwa 14 MHz getakteter 68EC020 steckt derzeit in jedem Amiga 1200-Grundgerät.
- 68030: Der Motorola 68030 ist ein zum 68020 kompatibler Prozessor mit integriertem Instruktions- und Daten-cache. Das wohl wichtigste Feature ist aber die MMU (Memory Managing Unit, dt. Speichersteuerungseinheit), mit der beispielsweise virtueller Speicher eingerichtet wird. Motorola liefert diese Prozessoren mit 20, 25, 33, 40 und neuerdings auch 50 MHz Taktfrequenz.
- 68EC030: Baugleich mit dem 68030, aber ohne MMU.
- 68060: Der neueste Streich von Motorola soll noch 1994 in Serie gehen. ...

muß nur ein Jumper umgesetzt werden. Mit einem anderen Jumper läßt sich die Speichererweiterung übrigens auch ausschalten, sollten unerwartete Kompatibilitätsprobleme mit dem neuen FastRAM auftauchen - das ist uns allerdings noch nicht passiert. Eine geringfügige Beschleunigung und akzeptable RAM-Erweiterung für einen fairen Preis von etwa DM 400,- für Amiga 1200-Besitzer, die eigentlich gar keine Turbokarte brauchen.

Das M-Tec Turbosystem T68030/28 ist eine richtige, ausgewachsene Turbokarte mit einem MC 68030 und optimalem Koprozessor. Hier findet wohlweise der MC 68881/82 Verwendung, der mit verschie-

denen Taktfrequenzen angeboten wird. Üblich sind dabei 40 oder auch 50 MHz. Es lassen sich sowohl PGA- als auch PLCC-FPUs einbauen, beide Steckplätze sind vorhanden. Der 030er-Hauptprozessor wird übrigens mit der doppelten Taktrate des Amigas angetrieben, also mit etwa 28 MHz. Mit dieser Geschwindigkeit ist diese Turbokarte sogar noch ein wenig schneller als ein waschechter Amiga 3000. Für die RAM-Erweiterung steht nur noch ein SIMM-Steckplatz zur Verfügung, hier bietet M-Tec 1-, 4- und 8-Mbyte Module mit mindestens 70ns. Beim Einbau der T68030/28 wird es zusätzlich noch besonders eng. Entgegen der anderen Karten



Die Blizzard bietet 4 MByte RAM, eine Echtzeituhr und einen Socket für einen Koprozessor. Was will man mehr?

von M-Tec stehen bei dieser Multilayer-Turbokarte alle Bauteile nach unten. Insbesondere das etwas hervorstehende SIMM-Modul ist schuld daran, daß die Bodenklappe nicht sauber abschließt und ein wenig hervorsteht. Preiswerte und nicht unflotte Lösung mit 8-MByte-Speichergrenze, sehr gut verarbeitet, ausführliche Dokumentation (mit Testdiskette), aber leider ohne Echtzeituhr.

Blizzard

Das kleinste Modell ist die Blizzard 1204, die allerdings mit ähnlichen Daten aufwartet wie die M-Tech A1200, deshalb sehen wir uns gleich die Blizzard A1220 an, die sich nur noch grundlegend an den kleineren Brüdern orientiert: Auch hier gibt's 4 MByte (nicht gesockelt) FastRAM, eine akkugepufferte Echtzeituhr und einen PLCC-Socket für

CENTHAURUS DESIGN

FRIEDRICHSTR. 65 - 69221 DOSENHEIM - TAGL.: 9-18.30 SA 9-14.00 FAX:(06221)9864261

AMIGA -- PC TEL.:(06221)864061

HARDWARE - SOFTWARE - SERVICE - WERBUNG
SUPER WEIHNACHTSKNÜLLER !!

Mitsumi CD-Rom FX001D + Tandem CD/IDE -
Controller inkl. Treiber (auch Photo CD)
für Amiga 2/3/4000 (T) 441.00

Cyperstorm 68060/50 Mhz Superurbosystem
für Ihren A4000 inkl. CPU 1609.00
- Speed ohne Ende !!! -

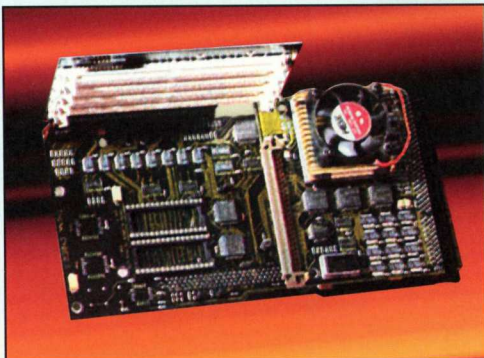
AT-Bus Controller A500 extern 145.00

Apollo 520 Turbox 68020/68881
0 Mb bestückt 435.00

AT-Bus Controller + Apollo 520
(zusammen im Bundle) - 489.00 -

PC-Task - emuliert VGA, HD-Disk, Festplatte,
CD-Rom, ser., par., Mouse unterst. 68000>68040
nur 99.00

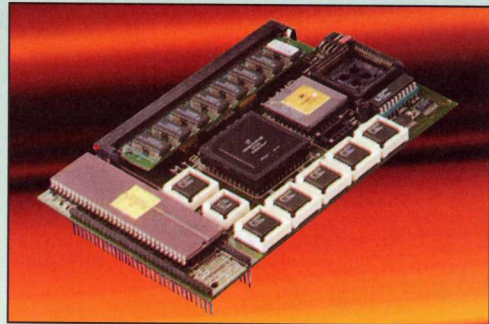
Jegliche andere Hard - & Software ? (auch Spiele)
---- ANRUFEN ! ----



Die modular aufgebaute Cyberstorm-Steckkarte kann extrem einfach ausgerüstet werden.

TURBOKARTEN IM ÜBERBLICK

Hersteller / Modell	Ca. Preis	Prozessor	Koprozessor	Speicher	Geschwindigkeitsvergleich	Ergebnis
M-Tec A1200	DM 400,-		68881/82 PGA, bis 50 MHz	genau 4 x 1 MB-Standard-SIMMs	unbedeutend	preiswerte Speichererweiterung
M-Tec T68300/28	DM 400,- (ohne RAM), DM 700,- (4 MB/16 MB) DM 1000,- (8 MB/16 MB), Koprozessor DM 400,-	68030, 28 MHz	optional 68881/82 PGA/ PLCC, bis 50 MHz	1 x 11/418 MB-Standard-SIMM	vielmals schneller als Amiga 1200	preiswert, solide mit Schutzblech versehen
AS&S Blizzard A1200	DM 500,- (4 MB/16 MB), Koprozessor DM 150,-	68EC020, 28 MHz	optional 68881/82 PLCC, bis 40 MHz	4 MB/16 MB on-board, optional 4 MB/16 MB zum Aufstecken	doppelt so schnell als Amiga 1200	leicht beschleunigt, ohne 68030 geht's auch
AS&S Blizzard A1200-II	DM 490,- (68EC030, 40 MHz), DM 630,- (68030, 50 MHz)	68EC030, 40 MHz, 68030, 50 MHz	Koprozessor 68882, 50 MHz, DM 200,-	optional 68882 PGA/PLCC, 50 MHz	2 x max. 32 MByte-Standard-SIMMs	Amiga 4000/040-Regionen, guter Preis, Spitzenleistung!
GVP A1200 Turbo+	DM 450,- (68EC030, 40 MHz), DM 700,- (68030, 50 MHz)	68EC030, 40 MHz, 68030, 50 MHz	optional 68882 PGA, 40/50 MHz	2 x max. 16 MByte-Standard-SIMMs	ebenfalls neunmal schneller als Amiga 1200	Preis/Leistung schlechter als Blizzard



Die M-Tec 68020i für den Amiga 500 bietet optional bis zu 4 MByte 32-Bit-Fast-RAM. Zu bekommen ab DM 199,-!

einen optionalen Koprozessor. Dieser kann mit der vom Amiga vorgegebenen Frequenz getaktet werden (14 MHz), auch doppelt so hoch (28 MHz) oder mit einem eigenen Quarz. Schneller als 40 MHz wird diese FPU allerdings nicht. Der Höhepunkt ist allerdings der integrierte MC 680EC020-Prozessor, der entgegen dem Modell im Amiga mit 28 MHz getaktet wird. Doch damit nicht genug: Wem die 4 MByte on-board nicht genügen, kann sich eine kleine weitere 4 MByte-Speichererweiterung aufsetzen. Und das beste: Der Einbau ist super-bequem, weil

die Platine nur halb so lang ist wie andere Erweiterungen. Fazit: Wem die M-Tec nicht reicht, der sollte mit der Blizzard vorerst zufrieden sein; für einen leicht höheren Preis gibt's nochmal einen ganzen Prozessor dazu, und falls es wirklich hart auf hart kommen sollte, lassen sich auch noch weitere 4 MByte anstöpseln.

Die Blizzard A1230-II unterscheidet sich im Namen zwar nur unwesentlich von ihren Geschwistern, wartet jedoch mit einer dem Amiga 3000 nicht unähnlichen Performance auf. Sie verfügt über zwei Standard-SIMM-Slots, die ins-

WAS SAGT DIE TAKTFREQUENZ?

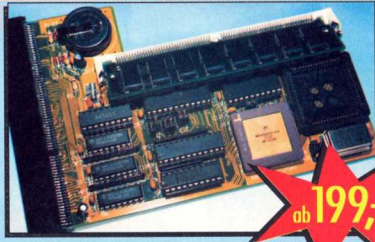
Die Taktfrequenz ist die relative Geschwindigkeit des Prozessors. Je höher diese Frequenz ist, desto mehr Taktzyklen kann er in derselben Zeit durchführen (bei 50 MHz sind es beispielsweise 50.000.000). Abhängig von der Konstruktion des Prozessors muß aber ein höher getakteter Prozessor nicht gleichzeitig schneller sein als ein niedriger getakteter.

Für den Prozessortakt sorgt ein zusätzlicher Baustein, der das ganze (oder teilweise) Bussystem in den richtigen Takt bringt: der Quarz.

Prozessorhersteller, wie z.B. Motorola (auch Intel oder ARM), legen ihre Prozessoren für bestimmte Taktfrequenzen aus, d.h. es gibt spezielle Versionen für bestimmte Frequenzen (siehe Prozessortabelle). Je schneller solch ein Prozessor nämlich getaktet wird, desto größer ist auch die Hitzeentwicklung (Paradebeispiel: ein hoch getakteter Pentium kommt nicht mehr ohne CPU-Lüfter aus), deshalb muß die Architektur des Chips genau auf die Taktrate abgestimmt sein. Wird ein Prozessor schneller getaktet, so erhitzt er schnell und brennt oft durch (Fachjargon: abrauchen). Vorsicht deshalb vor Anbietern, die ihre Turbokarten nach Gutdünken takten: der Prozessor kann eine ganze Weile schneller laufen, aber das Risiko eines Defekts ist unglaublich hoch.

Das VECTOR-RAM Board Max8MB A1200i

- interne 32bit Speichererweiterung für den Amiga 1200 und 1200HD
- verwendet Standard PS2-SIMM (72 Pin) in den Kapazitäten 1MB, 2MB, 4MB oder 8MB
- optionaler mathematischer Co-Prozessor bis 50 MHz, Sockel für PGA und PLCC-Typ vorhanden
- batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datum
- kompatibel zu Speichererweiterungen im PCMCIA-Slot, gleichzeitiger Betrieb ist möglich
- Speichererweiterungen und Co-Prozessor abschaltbar
- Preis für RAM und Co-Prozessor auf Anfrage



ab 199,-

Simply the best



mehr Speicher

Das VECTOR-RAM Board 2MB A500i

- intern mit Uhr/Datum
- läuft mit 0,5/1MB Chip-RAM
- incl. GARY-Adapter

DM 249,-

Preise der Speichererweiterungen 512KB für A500, 1MB für A500plus bzw. A600 auf Anfrage

Sound-Sampler

TEST **Sehr Gut**
AmigaSpecial Ausgabe 6/94

VECTOR Sound-Digitizer

Metallgehäuse, Mono&Stereo, Chinceingänge, Je Kanal ein eigener, superschneller A/D-Wandler für sehr gute Klangqualität

DM 199,-

Digitizer incl. Software "Samplitude Jr."

auf vielfachen Wunsch nachher wieder tieferbar.

TEST **Gut**
AmigaSpecial Ausgabe 6/94

VECTOR Micro Sound

Superkompakter Stereo Sound-Digitizer, Chinchstecker, LED-PeakAnzeige, Eingangsregler

DM 99,-

HD 1.76MB

NEU

externes Laufwerk im High-Density-Format für alle Amigas ab Kick2.x, Metallgehäuse, abschaltbar, durchgeführter Bus

239,-

Disk-Laufwerke

extern **DM 129,-**

Metallgehäuse, abschaltbar

intern A2000 **DM 109,-**

intern A500 **DM 109,-**

intern A600/1200 **DM 119,-**

interne Drives incl. Anleitung

VECTOR Maus

400dpi inclusive Mauspad und Maushalter **DM 49,-**

HardDisk A500

externer AT-Bus Controller für A500/500+ • Metallgehäuse mit Kontroll-LEDs • Optionale 8MB RAM-Erweiterung • Harddisk/RAM abschaltbar • incl. Handbuch und Installsoftware **DM 199,-** (Festplatten und RAM auf Anfrage)

HardDisk A600/1200

• für die interne Montage im Rechner • geringe Stromaufnahme schon ab Netzteil • leise • incl. Kabel und Handbuch

40MB 2,5" **DM 349,-**

60MB 2,5" **DM 449,-**

VGA-Adapter

• Adapter von Amiga-Monitorport 23pol auf VGA15pol • für A1200/A4000 an VGA- oder Multisync-Monitor **DM 29,-**

VECTOR-Clock

interne Module (einfach Einstecken) • batteriegepufferte Echtzeituhr mit Datumfunktion für den Amiga1200 und 1200HD **DM 49,-**

Multi I/O-Karte

VECTOR Connection

- Multi I/O-Karte für Amiga2000/3000/4000
- vier serielle High-Speed Schnittstellen bis 115 Kbaud
- zwei bidirektionale Centronics-Schnittstellen
- MIDI-kompatibel
- inclusive Portmanager für übersichtliche Schnittstellen-zuordnung

NEU

DM 299,-

Video-Digitizer

Graffito™ 24

- Graffito24 Echtzeit-Digitizer
- 24 Bit Farbtiefe
- Realtime-Digitizing
- bewegte Sequenzen können digitalisiert werden
- leistungsfähige Software mit vielen Filtermöglichkeiten
- ab Kickstart/Workbench 2.0
- Anschluss am Parallelport
- inclusive Kabel und Netzteil

NEU

DM 399,-

CD-Drive am A600/A1200

- PCMCIA-Adapter zum Anschluss eines CD-ROM-Drives (AT-Bus) am A600/1200
- Metallgehäuse mit Stromversorgungs-kabel für ein CD-ROM Laufwerk
- incl. Treiber- und CD32-Emulatorsoftware
- PCMCIA-Controller komplett incl. CD-Drive

Spielen Sie z.B. MicroCosm auf Ihrem A1200

DM 249,-
DM 449,-

CD32 am Amiga

- Communicator **DM 249,-** incl. PhotoLite, Midi- und Tastaturanschluß A2000/4000
- Communicator Lite **DM 159,-** incl. PhotoLite

Software auf CD

wir führen ständig eine große Auswahl der aktuellen CD-Titel für CD32, CDTV, A570 oder Amiga mit CD-Drive am Lager. Für ältere Titel bieten wir einen Bestellservice - fragen Sie uns

WB 3.1

Workbench 3.1 für Amiga 500 bis Amiga 4000 auf Anfrage

Workbench 2.1 AS216 Upgrade-Kit

DM 59,-

Ersatzteile

Wir führen fast alle gängigen Ersatzteile wie CIA8520, Gary, HiRes-Denise, Agnus usw. sowie Tastaturen und Netzteile für Ihren Amiga

Besuchen Sie unser Ladenlokal oder bestellen Sie. Post-Versandkosten ab DM 15,-. Eilverand und Großgeräte per Trans-0-Flux ab DM 30,-. Alle Preise in DM incl. MwSt. Lieferung per Nachnahme solange Vorrat reicht. Änderungen und Zwischenverkauf vorbehalten

Entwicklung-Produktion-Vertrieb-Service

Hinweis: Unsere externen Geräte haben -soweit erforderlich- keine BTZ-Zulassung. Ein Betrieb im Bereich der Deutschen Bundespost ist verboten und strafbar

MIDI-Interface

TEST **Sehr Gut**
AmigaSpecial Ausgabe 6/94

Das VECTOR MIDIplus

Metallgehäuse, 1+IN, 1+THRU, 3+OUT, Leitungstreiber für lange Anschlußkabel, 700% Optokoppler

DM 99,-

Das VECTOR mini-MIDI

Metallgehäuse, 1+IN, 1+THRU, 3+OUT miniMIDI incl. Sequenzersoftware "Mignon Jr."

DM 149,-

MIDI-Kabel 5pol DIN 2m

DM 79,-

MIDI-Kabel 5pol DIN 5m

DM 129,-
DM 14.50
DM 22.50

Zubehör für A570 CD-Drive

Das VECTOR-RAM Board 2MB A570i

TEST **Sehr Gut**
AmigaSpecial Ausgabe 6/94

interne FastRAM-Steckkarte **DM 249,-**

Der VECTOR-Falcon570

TEST **Sehr Gut**
AmigaSpecial Ausgabe 6/94

Adapter für den internen Erweiterungsport des A570

DM 149,-

externes Gehäuse zum Falcon570

DM 179,-

zum Einbau einer SCSI-Festplatte • incl. Netzteil und Anschlußkabel SUB-D 25pol

Externes Gehäuse mit Festplatte auf Anfrage



Treiber für Kodak FotoCD integriert

VECTOR FALCON 8000

• SCSI-Controller für Amiga2000/3000 und 4000

• Standard-Rigid-Disk Block

• optionaler 8MB RAM-Erweiterung

• modernste Gate-Array Technologie

• externer SCSI-Anschluß

• in die Hardware integrierter Treiber für Kodak FotoCDs und CDTV/A570/CD32 Software • incl. Software und technisches Handbuch

Der VECTOR Falcon8000 Controller solo **DM 249,-** (incl. Install-Software, Handbuch, SCSI-Kabel und FotoCD-Treiber)

Die VECTOR Falcon8000 Filecard **a.Anfrage** (lieferbare Festplattengrößen und RAM-Bestückung auf Anfrage)

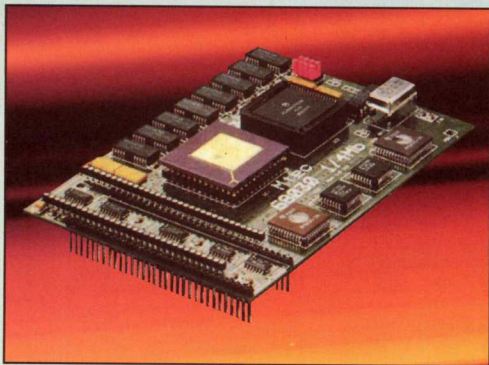
Der VECTOR Falcon8000 Controller mit CD ROM-Drive (Toshiba, Sony, NEC o.ä.) **ab DM 679,-**

VECTOR DISTRIBUTOR

HK-Computer GmbH
Hönninger Weg 220 • D-50969 Köln
Mo-Fr 10^h-13^h, 14^h-18^h, Sa 10^h-14^h
Telefon : 0221 / 3679062
Telefax : 0221 / 3679065
Mailbox : 0221 / 3679024



COMPUTER



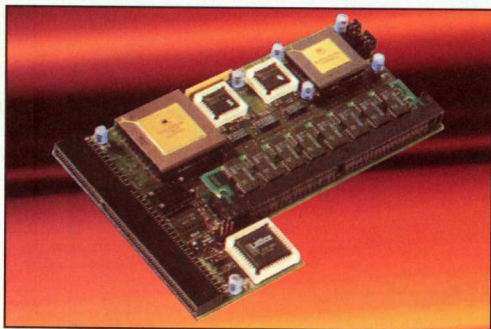
Dank des 68030, einem echten 32 Bit-Prozessor, ist diese M-Tec-Karte für den A500 erstaunlich schnell.

gesamt 64 MByte RAM aufnehmen können. Ähnlich der M-Tec T68030/28 hat der Koprozessorkäufer auch hier die Wahl zwischen PGA- und PLCC-FPUs, beide Sockel sind vorhanden. Bei der Prozessorbestückung gibt es zwei Alternativen: Entweder entscheidet man sich für einen MC 68EC030 (40 MHz) oder gleich das Deluxe-Modell - einen MC 68030 mit 50 MHz. Eine kleine Besonderheit stellen die zwei Erweiterungsbuchsen der Blizzard 1230-II dar: An einen dieser Anschlüsse läßt sich beispielsweise eine komplette Fast-SCSI-2-Schnittstelle anschließen. Das SCSI-2-Kit ist mit Software (auch ein File System für CD-ROMs ist mit dabei) für knapp DM 170,- zu haben und gar nicht mal schlecht - mit 5 MByte/s darf man schon rechnen.

Fazit: Wieder eine Klasse besser als das M-Tec-Spitzenmodell (natürlich auch etwas teurer), hat große Ähnlichkeiten mit der Blizzard A1230-II. Die einzigen Unterschiede bestehen im Prinzip aus dem zweiten Erweiterungsanschluß der Blizzard und ihrer Möglichkeit, beide FPU-Typen (PGA und PLCC) aufzunehmen, während die GVP nur PGA-Kopprozessoren akzeptiert. Auch an die Erweiterungsteile der GVP läßt sich ein SCSI-2-Interface anschließen, weitere Entwicklungen (z.B. ein Soundsampler)

GVP

Die GVP A1230 Turbo +, und das kann man schon leicht am ähnlichen Namen erkennen, hat große Ähnlichkeiten mit der Blizzard A1230-II. Die einzigen Unterschiede bestehen im Prinzip aus dem zweiten Erweiterungsanschluß der Blizzard und ihrer Möglichkeit, beide FPU-Typen (PGA und PLCC) aufzunehmen, während die GVP nur PGA-Kopprozessoren akzeptiert. Auch an die Erweiterungsteile der GVP läßt sich ein SCSI-2-Interface anschließen, weitere Entwicklungen (z.B. ein Soundsampler)



Die Luxuskarte von M-Tec: 68030 Prozessor, Echtzeituhr, SCSI-Anschlußmöglichkeit, Coprozessor.

WAS BEDEUTEN DIE ABKÜRZUNGEN

- CPU:** Central Processing Unit. Der Hauptprozessor, siehe Prozessortabelle
- Ethernet:** Ein Netzwerkprotokoll. Eine Art Netzwerkformat, das ohne Tokens auskommt, aber sowohl mit koaxialen Kabeln als auch Twisted Pair Kabeln funktioniert.
- FPU:** Floating Point Unit. Gemeint ist der arithmetische Koprozessor, dessen Spezialität u.a. darin liegt, mit Fließkommazahlen zu hantieren.
- MHz:** Megahertz. Maßeinheit der Taktzyklen, die ein Prozessor pro Sekunde verarbeitet.
- MMU:** Memory Managing Unit. Ein Prozessorbauteil, das die Speicherverwaltung steuert. Nutzen für den Anwender ist beispielsweise ein virtueller Speicher.
- PGA:** Pin Gate Array. Die Bezeichnung für eine FPU-Anschluß. An der Unterseite der FPU befinden sich Pins, die in dazugehörige Aussparungen auf der Platine passen. Man erkennt diese FPU's oft an goldenen Deckeln und einem Y an einer Ecke.
- PLCC:** Plastic Leadless Chip Carrier. Andere Bezeichnung für einen FPU-Anschluß. Hier sitzen die Pins seitlich am Chip und lassen sich eine CPU-geformte Fassung einsetzen. Man erkennt diese FPU's an einer schrägen Ecke.
- RAM:** Random Access Memory. Flüchtiger (Daten werden nach dem Ausschalten gelöscht) Speicher mit wahlfreiem, direkten Zugriff. Grafik- und Sounddaten des Amigas müssen im sog. Chip-RAM gespeichert werden (max. 2 MByte), alle übrigen Daten können im schnelleren und oft größeren Fast-RAM gespeichert werden.
- SIMM:** Single In-Line Memory Module. Eine in schmale Steckkartenstreifen organisierte RAM-Bauweise. Die Module sind alle gleich groß, können aber von 1 MByte bis 128 MByte RAM enthalten, abhängig von den auf dem Modul befindlichen RAM-Chips.

sind angeblich in der Planung. Als Prozessorbestückung gibt es ebenfalls die beiden Möglichkeiten: 68EC030 mit 40 MHz oder 68030 mit 50 Mhz, die Leistungsdaten entsprechen denen der Blizzard, lediglich in Bezug auf die zwei SIMM-Steckplätze ist man auf je 16 MByte begrenzt, insgesamt also 32 MByte. Dafür gibt's aber auch eine Echtzeituhr dazu, mit der die Konkurrenz nicht aufwarten kann.

Fazit: Jacke wie Hose, wer ein GVP-Produkt haben möchte, hat ein ungünstigeres Preis-Leistungs-Verhältnis - zumindest beim Spitzenmodell.

INFOADRESSEN

M-Tec Hardware Design GmbH
Horster Straße 297
46238 Bottrop
Tel.: (02041) 4656
Fax: (02041) 4660

Advanced Systems & Software
Homburger Landstraße 412
60433 Frankfurt am Main
Tel.: (069) 5488130
Fax: (069) 5481845

GVP/DTM Computersysteme
Dreilherrenstein 6a
65207 Wiesbaden-Auringen
Tel.: (06127) 995522
Fax: (06127) 66276

Bestellen

AMIGA-PROGRAMME

SILVER

Datentechnik

Inhaber: G. Klein
 Postfach 200 531
 51435 Bergisch Gladbach
 Telefon 0 22 02 / 930-480
 Telefax 0 22 02 / 930-487

www.QUESTEDWIN.AMIGA.BASIC.DE www
 B&E-RUN SYSTEM DUNEL BASIC BYTES FREE
 C.A.S.S.

C64 Emulator Set Am dieses Pack haben alle Amiga-Fans gewarnt
 best können Sie endlich Ihre C64 Programme wärmeren
 Editionen und C64 Emulator, Testkonverter, Buntefonten für
 Proprietäre, deutsche Abkürzung und mehr als sechzig C64
 Programme, Spiele, Anwendungen, Utilities und Programmierhilfen.
 Unter anderem: 17&4, Bundesliga, Diskort, Hires-Hardcopy,
 Peridensystem, Rechnung, Scopy64, Sprite Editor usw. usw.
 Best.-Nr. 6067.....bei uns nur 24,90 DM



Winning Post
 Simulation einer Frachtmachine mit
 vielen tollen Features. (Siehe
 Bildschirmaufnahme)
 Best.-Nr. 3251.....4,90 DM



Megaball V2.1
 Stark verbesserte Version des
 Break-Out Hit's von Ed Mackey.
 Der Renner inkl. AGA-Version für
 Ihren A1200 und A4000.
 Best.-Nr. 3253.....8,00 DM



Tricky Quicky
 Jump & Run-Spiel der absoluten
 Spitzenklasse. Sie mühen alle
 verlorenen Seiten einsammeln
 Tolle Sound- & Super-Grafik.
 Best.-Nr. 3260.....8,00 DM

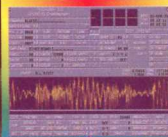


Shovehal
 Top-Variante des bekannten
 Shuangliu-Spiels mit vielen neuen
 Optionen. **ACHTUNG!!!** Diese
 Spiel-Install. Sticht.
 Best.-Nr. 3256.....4,90 DM



Helicopter Mission
 Tolle Hubschrauber-Simulation, in der Sie viele verschiedenen
 Aufgaben, Landen auf Pfandquadrat, Fallschirmspringer absetzen oder
 Verletzte bergen haben. Selbstverständlich haben Sie die Möglichkeit
 aus verschiedenen Hubschraubern auszuwählen, mit welchem Sie fliegen
 möchten (BO 105, Bell UH-1D oder Sea King MK 41).
 Best.-Nr. 3259.....bei uns nur 10,00 DM

**Software
 gesucht!**
 Wir suchen ständig gute
 Programme (Spiele oder
 Anwendung) für Amiga und PC
 zur Vermarktung in unserer
 Low-Cost-Software-Serie. Zögern
 Sie nicht, uns gleich anzuarufen
 oder noch besser, senden Sie uns
 noch heute eine Demoversion
 Ihres selbstentwickelten Pro-
 grammes zu. Wir garantieren
 Ihnen lukrative Einkünfte.



Protracker V3.15
 Das TOP-Musik-Erstellungs-
 Programm jetzt in der neuesten
 Version für Ihren Amiga.
 Mehrunterstützung, 64-gaufrige
 erkennen, powerpacke, Modult-
 halt, einiger Module der
 Spitzenklasse.
 Best.-Nr. 1203.....4,90 DM



DosXS (Datei-Manager)
 Datei-Manager in der Art von
 Die-Opus! Unterstützt alle Bild-
 schirmgrößen, optionales Fenster
 auf der Workbench möglich, mit
 Star, Die-Cache, Unterstützt
 Formatte FAT-16, FAT-SVX,
 Iso9660, PowerPacker, Das, Fonts.
 Best.-Nr. 1210.....4,90 DM



Star Trek
 Ein Stück Film- und Software-
 geschichte die Abenteuer der
 Enterprise. Als Kommandant
 mühen Sie 5 Jahre erfolgreich die
 Klingonen bekämpfen, Planeten
 erforschen und die regelmäßig
 eintreffenden Orders erledigen.
 Best.-Nr. 3108.....15,00 DM



Amiga-Tetris
 Ihre Umsetzung des tollen
 Tetris-Spiels. Der Clou an diesem
 Spiel sind die freizügigen Damen
 im Hintergrund.
 Best.-Nr. 3259.....10,00 DM



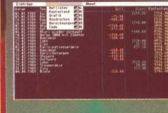
StarTranslator 3.0
 Komplexes Programm zum Über-
 setzen von englischen Texten (auch
 Textdateien). Natürlich mit inte-
 grierem Wörterbuch.
 Best.-Nr. 1212.....4,90 DM



SuperDuper3.0
 Spitzen-Kopierprogramm (mit
 vielen neuen Optionen). Sehr
 bedienerfreundlich, schnelle
 Kopierzeiten auf bis zu vier
 Laufwerken gleichzeitig, rich-
 tige Sprachausgabe, schnell und sicher.
 Best.-Nr. 1219.....4,90 DM



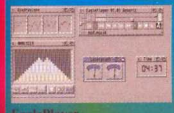
Überweisung
 Komfortables Programm, um
 Banküberweisungen oder ähnliche
 Formulare zu bedrucken. Inklusive
 Speicher- und Ladefunktionen,
 AREXX-Schnittstelle und deutsche
 Anleitung.
 Best.-Nr. 1230.....4,90 DM



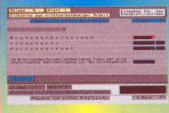
Kassabuch 3.0
 Wer viel mit Kontenbüchern
 herumhantiert, kann hier seine
 Einnahmen- und Ausgaben
 problemlos verwalten. Grafik-
 ausgabe auf Monitor & Drucker.
 Best.-Nr. 1175.....5,90 DM



VT-Schutz V 2.6X
 Eines der besten und aktuellsten
 Virenschutzprogramme für Ihren
 Amiga! Vier Viren-Prüfungen:
 Bitmap-, File- und Block-Test bzw.
 Blocktests auf Diskette und
 Festplatte! Deutsches Programm.
 Best.-Nr. 1229.....4,90 DM



Eagle-Player
 Ein äußerst komplexes Spitzentool
 mit externen Player-Routinen und
 externen Programmen. Grafisch
 hochwertig gestaltet ist es mit
 Analyzer, Levelviewer, CD-Player
 Funktionen usw.
 Best.-Nr. 1204.....4,90 DM



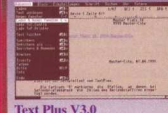
Einkommensteuer 93
 Dieses Programm hilft Ihnen bei
 Ihrer Einkommensteuererklärung,
 selbstverständlich mit Grund- &
 Splittingtabellen, Musterbriefe für
 das Finanzamt und Druckfunktion.
 Best.-Nr. 1027.....10,00 DM



Bildschirmschoner-Pack
 U.a. enthalten sind SuperDark
 mit vielen Screenblänken mit sehr
 vielen Effekten (mehr als 50
 verschiedene Effekte) Parameter-
 Menü. Fast so gut wie
 "AfterDark" (PC/Macintosh).
 Best.-Nr. 1217.....8,00 DM



Fahrshuls
 Star-Programm für alle Fahr-
 schuldprüfungen. Mit grafischer
 Unterstützung, verschiedenen
 Themenbereichen und Einstell-
 ungsanpassung.
 Best.-Nr. 1332.....8,00 DM



Text Plus V3.0
 Komfortable Textverarbeitung der
 EXTRA-Klasse, umfangreiche
 Funktionen wie z.B. Fußnoten-
 verwaltung, Serienbrieffunktion,
 AREXX-Port, ANSI-kompatibel,
 Funktionstastenebelung u.v.m.
 Best.-Nr. 1024.....4,90 DM



AmigaRoute
 Streckenplanungsprogramm, um die
 kürzeste und schnellste
 Straßenverbindung zwischen zwei
 Städten zu berechnen und tabel-
 larisch sowie grafisch anzuzeigen.
 Best.-Nr. 1221.....8,00 DM



Evil Tower
 Ein wahnsinniges Abenteuerspiel
 vollständig in Deutsch. Tolle
 Grafik, gutes Sound und viele
 dumme Sprüche.
 Best.-Nr. 3040.....4,90 DM



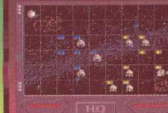
Eishockey (Karamalz)
 Mit diesem Spiel erhalten Sie ein
 Eishockeyspiel mit Super-Grafik
 und flüssigen Spielabläufen.
 Gewinnen Sie den Karamalz-Cup.
 Best.-Nr. 3230.....4,90 DM



Solitaire
 Bei diesem Solitaire-spiel haben Sie
 5 verschiedene Varianten & 4 Schwie-
 rigkeitsgrade zur Auswahl. Lang-
 anhaltender Spielspaß ist garantiert!
 Best.-Nr. 3233.....8,00 DM



Monopol
 OR nachgefragt, jetzt endlich
 lieferbar für alle Amiga-Computer.
 Das Brettspiel als Computer-Spiel
 mit toller Grafik.
 Best.-Nr. 3255.....8,00 DM



War
 Weltraum-, Strategie- und
 Actionspiel der Spitzenklasse.
 Best.-Nr. 3249.....10,00 DM



Telekommando II
 Das Telekommando kehrt zurück.
 Der zweite Teil des Telekompsils
 ist jetzt mit feinschraffierten
 Besetzungen von Monogon!
 Best.-Nr. 3287.....4,90 DM



Disc
 Wer kennt nicht diesen Geld-
 automat. Tolle originalgetreue
 Simulation für Ihren Amiga.
 Sonderspiele, Riskostake bis hin
 zum Wettkampf ist alles möglich.
 Best.-Nr. 3031.....4,90 DM



Donkey Kong
 Der absolute **Superhit** Superhit!
 Retten Sie die Freundin die von
 Donkey Kong entführt wurde.
 Best.-Nr. 3172.....4,90 DM



Fighting Warriors
 Mit Handkanten, Fußtritten und
 Körperreinsatz geht es zur Sache.
 Gelungene Karateumsetzung für
 ein bis zwei Spieler.
 Best.-Nr. 3175.....4,90 DM



Top Secret
 Wunderschönes Actionspiel im
 besten Jump & Run-Manner.
 Dieses Spiel gehört in jede Spiel-
 liste.
 Best.-Nr. 3153.....4,90 DM



Energie Manager
 Gewinnen Sie den hochdotierten
 Energieparpreis. Dieser Preis
 winkt Ihnen, wenn Sie am
 umweltbewusstesten wirtschaften.
 Best.-Nr. 3247.....4,90 DM



Popeye
 Jetzt endlich auch für Ihren Amiga
 erhältlich! Besitzen Sie als
 spinnstreuender Popeye Olivia vor
 dem bösen Brutus.
 Best.-Nr. 3249.....8,00 DM

Amiga Userbox

EXPERTEN ANTWORTEN!

Von Profis für Profis! Unter diesem Motto suchen wir lange nach kompetenten Mitarbeitern, die Eure Probleme am besten lösen können. Lothar Schmitt und Michael Schmittner kümmern sich mit ihrem Team um Eure Fragen. Lothar Schmitt dürfte vielen bekannt sein als ehemaliger Blue Byte-Gesellschafter. Unter seiner Federführung entstanden Spiele wie Battle Isle, Great Courts oder History Line. Michael Schmittner verdiente sich seine Lorbeeren als Redakteur beim renommierten Amiga Magazin.

HELPLINE

Eure Festplatte tut's nicht mehr so richtig? Der Drucker spuckt Hieroglyphen aus? Dann seid Ihr bei der Helpline richtig. Unsere Experten helfen Euch bei Eurem Problem.



IDEK Monitor

Ich spiele mit dem Gedanken, mir einen IDEK 5017-Monitor zu kaufen, da ein Freund von mir meinte, diese Monitore seien besonders geeignet für den Amiga. Bevor ich aber soviel Geld ausgeben möchte, habe ich noch einige Fragen. Ich besitze einen Amiga 2000 mit 68030-Turbokarte und 6 MByte Speicher. Auch die neue Workbench 3.1 habe ich bereits installiert. Warum eignet sich der Monitor so gut für den Amiga? Wie sind die Leistungsdaten des Monitors?

Markus aus Erlangen

Tatsächlich eignet sich der IDEK 5017 am besten für den Anschluß am Amiga, unterstützt er doch eine horizontale Wiederholrate von 15 kHz (bei vielen Monitoren fangen diese Wie-

derholraten erst ab 31 kHz an, so auch das Schwestermodell IDEK 5317). Trotzdem gibt es vom IDEK 5017 zwei verschiedene Modelle mit einer unterschiedlich lang nachleuchtenden Phosphorschicht. Wenn Du viel im Interlace-Modus arbeitest, ist Dir auf alle Fälle das länger nachleuchtende zu empfehlen, da hier die niedrigere Bild-

wiederholrate weniger auffällt. Hier kann man sogar den Super72 Super-Hires-Interlaced-Modus der AA-Chips benutzen, ohne einen dauerhaften Augenschaden zu bekommen. Der IDEK erlaubt u.a. die Einstellung von Helligkeit, Kontrast vertikaler und horizontaler Breite und Position, so daß er für jeden Bildschirmmodus optimal eingestellt werden kann.

Die Redaktion

DMS

Ich besitze einen Amiga 1200 HD mit eingebauter 120 MByte-Festplatte und habe auf einer PD-Serie unterschiedliche Demos gefunden, die laut Hersteller alle gepackt sind und vorher auf eine Diskette entpackt werden müssen. Die Files tragen alle die Endung "DMS" - mit dem LHA habe ich es bislang nicht

geschafft, sie zu entpacken. Wie sollte ich vorgehen?

Hans aus Stuttgart

Die LHA- und LZ-Packer dienen ausschließlich der Komprimierung von LZH-Dateien (entspricht auch der Endung "LHA"). Das DMS-Format hingegen packt eine komplette 880 KByte-Diskette in eine Datei. Hierfür ist auch ein DMS-Entpacker nötig, den es in verschiedenen Versionen (Shell oder Workbench) als Public Domain-Software gibt. Bevor Du Dich ans Entpacken wagst, mußt Du Dir also einige Disketten bereitlegen, eine Festplatte hilft Dir hier nicht weiter.

Die Redaktion

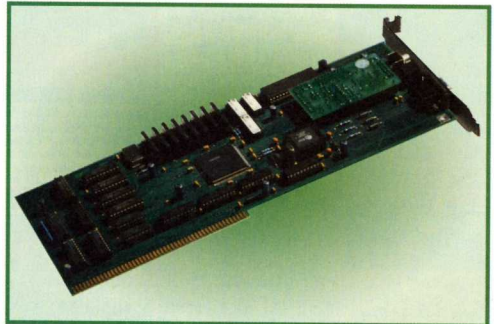
Stromversorgung

In meinem gebraucht gekauften Amiga 2000 stecken zwei

SCSI-Karten, an die drei Festplatten (insgesamt 370 MByte) angeschlossen sind. Ich habe mir jetzt eine Turbokarte und eine Grafikkarte hinzugekauft und bin eigentlich ganz zufrieden mit dieser Konfiguration. Manchmal habe ich aber ganz seltsame Probleme mit dem Computer. So stürzt Software grundlos ab, meist bootet der Rechner aber nicht mehr - meistens nachdem ein heftiger Absturz voranging. Kann es sein, daß sich diese Karten nicht miteinander vertragen? Was kann ich tun?

Dirk aus Hannover

Da gibt es zwei grundsätzliche Möglichkeiten, wie Dein Problem entstanden ist. Zum einen hat Dein Netzteil vielleicht ernste Probleme mit der Stromversorgung aller Geräte. Denkbar ist deshalb, daß einzelne Festplatten vorübergehend ausfallen, den



Ladenöffnungszeiten: Mon-Frei: 9.00-18.00 Uhr, Sam: 10.00-13.00 Uhr
Jetzt anrufen und bestellen:
(0 24 03) 2 1 88
 Bergrather Str. 16 a - 52249 Eschweiler



VERSAND 99

Systemcrash herbeiführen und das Booten verhindern. Viel wahrscheinlicher ist aber, daß Du durch die vielen in Deinem Rechner installierten Karten ein Hitzeproblem hast. Alle Geräte, ganz besonders aber die Festplatten erzeugen extrem viel Hitze, was zu manchem unerklärlichen Verhalten des Amigas führen kann.

Viele Freaks schrauben ihre Computer deshalb gar nicht mehr zu und benutzen die im Autzubehörhandel erhältlichen Thermometer für Temperaturkontrolle von Prozessor und Festplatten. Auch der Einsatz zusätzlicher Lüfter kann hier Abhilfe schaffen. Viel eleganter ist natürlich die Anschaffung eines größeren Gehäuses mit entsprechend stärkerem Netzteil (was auch das Netzteilproblem ausschließt) - zu empfehlen ist praktisch immer ein Tower-Gehäuse. Da ist genug Platz für die Luftzirkulation, zusätzliche Lüfter (wenn notwendig) und zukünftige Erweiterungen.

Die Redaktion

Workbench 3.1

Was ist nun mit der Workbench 3.1? Ich höre immer mehr Gerüchte darüber und möchte nun wissen, ob sich die Anschaffung lohnt. Was gibt es denn Neues?

Reiner aus Düsseldorf

Wir entschuldigen uns für das Versäumnis, Euch rechtzeitig und ausführlich über die neuen Funktionen aufzuklären. Das wollen wir an dieser Stelle selbstverständlich nachholen. Zum Lieferumfang des neuen Kickstart/Workbench-Paketes (3.1 Amiga 2000-Version: 04.63, Amiga 3000/4000-Version: 40.70) gehören die Kickstart-ROMs, sechs Disketten (Install, Workbench, Extras, Fonts, Locale, Storage) sowie drei ausführliche Handbücher. Der Preis liegt um die DM 200,-. Das neue OS 3.1 ist mal wieder ein Stückchen schneller und umfangreicher geworden (obwohl es weniger Speicher

verbraucht). Eine Neuprogrammierung der Layers- und Graphics-Library sorgt für einen wesentlichen flößteren Bildschirm Aufbau, was man besonders an der Arbeit mit vielen Windows erkennt. Benutzer von Disketten genießen ein neues System zum Zwischenspeichern von Verzeichnissen (DCFS), Disc Caching Fast File System), das hier einige Geschwindigkeitsvorteile zeigt.

Programmierer dagegen finden Arbeitserleichterung durch neue Libraries und Funktionen. So wird die Abfrage von Eingabegeräten und die Arbeit mit Screens wesentlich vereinfacht. So richtig multimediale wird's aber erst mit dem CD-ROM-Filesystem, das nun nicht mehr von anderen Herstellern oder Programmieren eingeklinkt werden muß. Advanced Amiga- und Grafikkartenbesitzer kommen jetzt in den Genuß von einer 256 Farben-Workbench - in jeder Auflösung. Dabei kommt ein neuartiges Verfahren des Palette-Sharing zur Geltung, das dafür sorgt, daß auch Bilder mit unterschiedlicher Palette gleichzeitig dargestellt werden können.

Das Aufrüsten auf OS 3.1 ist Besitzern älterer Betriebssystemversionen zu empfehlen, um gleich voll mit auf den Zug aufspringen zu können. Spieler hingegen kommen auch ohne die neue Version aus.

Die Redaktion

„Schreib mal wieder...“

ist nicht nur der Slogan der gelben Post, sondern auch der unserer Leserbrief-Ecke.

Schickt Eure Fragen bitte an folgende Anschrift:

Computec Verlag
Redaktion „AMIGA Games“
 Kennwort: **Helpline**
Isarstraße 32
90451 Nürnberg

AMIGA 500/600/2000

Alien 3.....	47,99
Apidya.....	24,99
Apocalypse.....	47,99
Armadillo.....	24,99
Aufschwung Ost.....	59,99
Award Winners Gold.....	67,99
Battle Team (Battle Isle I-Daodai)	47,99
Battletoads.....	39,99
Benefactor.....	59,99
Beneath a Steel Sky.....	54,99
Body Blows Galactic.....	47,99
Bump 'n Burn.....	54,99
Bundesliga Manager 3.....	79,99
Cannon Fodder 2.....	i. Verb.*
Caribbean Disaster.....	69,99*
Chaos Engine.....	47,99
Chartreux.....	Verb.*
Civilization.....	77,99
Crash Dummies.....	35,99
Das schwarze Auge (1 MB).....	74,99
Der Clou.....	67,99
Die Box Vol. 1.....	49,99
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)	
Die Siedler.....	47,99
Dogfight.....	35,99
Doppelgänger (Anstoss/Welt Cup E.V.).....	79,99*
Elfmanna.....	47,99
Elite 2 - Frontier.....	54,99
F17 Challenge.....	26,99
F 7 A Night Hawk.....	39,99
Fields of Glory.....	67,99
FIFA International Soccer.....	47,99
Formula One Grand Prix.....	35,99
Gunship 2000.....	67,99
Hangar.....	39,99
Hatrick!.....	69,99*
Heimdall 2.....	59,99
History Line 1914-1918.....	47,99
Impossible Mission 2025.....	59,99
Indiana Jones IV.....	47,99
International Sensible Soccer.....	35,99
Ishar 3 - The 7 Gates of Infinity.....	59,99
K240.....	54,99
Kick Off 3.....	79,99
Kind of Magic 4.....	67,99
(Dynatech, Elysium, US John Young 2)	
King's Quest 6.....	59,99
Kingpin.....	i. Verb.*
Kult of Speed.....	i. Verb.*
Lords of the Realm.....	59,99*
Lucas Arts Classic Adv.....	79,99
(Indiana Jones 3,oom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	
Mad News.....	69,99*
Manchester United Pr.L.Ch.a.....	59,99
Marvin's Marvelous Adventure.....	i. Verb.*
Master Machines.....	47,99
Missiles over Xenon.....	39,99
Monkey Island 1.....	35,99
Monkey Island 2.....	47,99
Mr. Nutz: kumpel mad.....	47,99
Overlord - The D-Day Campaign.....	54,99*
Oxyd Magnum.....	47,99
Pinball Illusions.....	i. Verb.*
Pinball Special Edition.....	39,99
(Pinball Dreams und Pinball Fantasies)	
Pizza Connection.....	79,99
Quarter Pole.....	59,99*
Quwak.....	26,99
Quik.....	54,99*
Kings of the Medusa Gold.....	77,99
Robinson's Requiem.....	59,99
Ruff & Tumble.....	49,99
Rüsselsheim (Detroit).....	59,99
S. U. B.....	54,99*
Sensible Golf.....	i. Verb.*
Sierra Soccer 'World Challenge'.....	47,99
Sim Classics.....	67,99
(Sim City, Sim Ant, Sim Life)	
Simon the Sorcerer.....	67,99
Skidmarks.....	47,99
Space Quest 4.....	28,99
Spaceward Hol.....	67,99
St. Thomas.....	54,99
Stardust.....	35,99
Theme Park.....	54,99
Tabular Worlds.....	54,99
UFD - Enemy Unknown.....	67,99*
Ulnvarna.....	54,99
Uridium 2.....	47,99

AMIGA 1200 / 4000

Adrian.....	54,99*
Alien Breed 2.....	54,99
Arcade Pool.....	24,99
Banshee.....	47,99
Body Blows Galactic.....	26,99
Bump 'n Burn.....	54,99
Bundesliga Manager 3.....	79,99
Chaos Engine.....	47,99
Civilization.....	67,99
Der Schatz im Silbersee (Karl May).....	87,99*
Der Clou.....	67,99
Doppelgänger (Anstoss+Anst. W.C.E.).....	79,99*
Elfmanna.....	49,99*
Fields of Glory.....	67,99

Hanse - Die Expedition.....	39,99
Hatrick!.....	69,99*
Heimdall 2.....	59,99
Impossible Mission 2025.....	67,99
International Sensible Soccer.....	32,99
Ishar 3 - The seven Gates of Infinity.....	59,99
Kick Off 3.....	59,99
King's Quest 6.....	59,99
Lon King.....	54,99*
Magic of Endoria.....	i. Verb.*
S. U. B.....	54,99*
Sim City 2000.....	79,99*
Sim Life.....	79,99
Simon the Sorcerer.....	79,99
Star Trek 25th Anniversary.....	54,99
Super Stardust.....	54,99
T. F. X.....	69,99*
Theme Park.....	54,99
UFD - Enemy Unknown.....	67,99

AMIGA CD 32

Alien Breed Sp. Ed. + Quwak.....	47,99
Arabad Nights.....	54,99
Arcade Pool.....	28,99
Banshee.....	54,99
Battle Chess.....	54,99
Battletoads.....	47,99
Beneath a Steel Sky.....	54,99*
Bump 'n Burn.....	54,99*
Chaos Engine.....	54,99
Deep Core.....	47,99
Der Clou.....	67,99
Disposible Hero.....	47,99
Elite 2 - Frontier.....	54,99
Emerald Mines.....	28,99
Fields of Glory.....	59,99
Fire & Ice.....	47,99
Formula One Grand Prix.....	i. Verb.*
Gunship 2000.....	67,99
Heimdall 2.....	59,99
Impossible Mission 2025.....	59,99
International Sensible Soccer.....	47,99
Kick Off 3.....	i. Verb.*
Kingpin.....	i. Verb.*
Lotus Trilogie (1, 2 und 3).....	54,99
Mega Race.....	i. Verb.*
Morker.....	54,99
Out to Lunch.....	47,99
Pinball Fantasies.....	59,99
Pirates Gold.....	59,99
Prey an Alien Encounter.....	67,99
Project X + F17 Challenge.....	47,99
Quik.....	59,99*
Simon the Sorcerer.....	67,99
Sleepwalker.....	67,99
Star Trek 25th Anniversary.....	54,99
Superfrog.....	28,99
T. F. X.....	69,99*
The Lost Vikings.....	54,99
Theme Park.....	69,99*
Total Carnage.....	59,99
UFO - Enemy Unknown.....	67,99
Ultimate Body Blows.....	54,99
Universo.....	54,99
Whale Voyage.....	54,99
Zool 2.....	54,99

Joysticks Competition Pro	24,99
Mini,schwarz,inkl.3,5" Disk-Lite	24,99
Mini,transparent,inkl.3,5" Box	29,99
Mini,Special Edition,inkl.3,5" Box	29,99
Star Mini,transp.,inkl.3,5" B.	34,99
Standard,schwarz	29,99
Standard,transparent	24,99
Standard, Special Edition	24,99
Star,transparent-blau	34,99
Gravis Game Pad	39,99
Techno Plus Switchable Mouse	26,99

HARDWARE

Diskettenlaufwerke	
A - 500 / A - 2000 intern	139,99
Teac oder Sony extern	139,99
Speichererweiterungen	
512 KB	49,99
A 600 auf 2 MB	159,99
"Echte" 4MB/2MB	249,99
Zubehör	
Kickstart Umschaltp. mech.	39,99
Kickstart Umschaltp. für A600.	49,99
Kickstart Umschaltp. für A600.	34,99
200 Rom	44,99
Siegfried Copy NEU	54,99
Siegfried Antivirus Tools	59,99
Leerdisketten 3,5" DD 10 Stück	8,99
Leerdisketten 3,5" DD 50 Stück	35,99

VERSAND 99 GmbH, Mon-Frei: 9.00-18.00 Uhr, Sam: 10.00-13.00 Uhr

SERVICE-LINE

Formen Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **preislos** und **unverbindlich** unsere neuesten Angebote an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Preislisten an **Joysticks** und **Hardwarezubehör**.

Tel. (0 24 03) 2 1 88 - Fax (0 24 03) 3 53 51

NEUES LADENETZKABEL IN ESCHWEILER

* gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen).
 Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 290,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielergeld zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 500. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbankeinweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand dieses Zeitungsauflage.

☐ komplett deutsche Version ☒ deutsche Anleitung ☒ englische Anleitung

Vorschau 1/95

Amiga Games



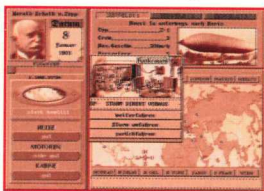
The Best of 1994

Wir kürten in einem großen Special die besten Spiele der zurückliegenden zwölf Monate, nennen Verlierer und mögliche Hits für 1995. Theme Park, Mr. Nutz, Anstöß, Die Siedler oder Bundesliga Manager Hat-trick haben Chancen auf einen Award.



Zeppelin

Eine Wirtschaftssimulation rund um die legendären Luftschiffe von Graf Zeppelin soll die Freaks verzaubern. Gelingt Ikarion ein waschechter Hit?



Rund um das Luftschiff wird alles simuliert.



Super Stardust

CD32- und A1200-Besitzer dürfen sich auf eines der spektakulärsten Actionspiele für ihre Systeme freuen. Bloodhouse und Team 17 haben Großartiges geleistet.



Machen die 3D-Sequenzen auch Spaß?



Computer '94

Was war los in Köln? Wir berichten!

Alles, was teuer ist!

Wie kann man seinen Amiga zur Traummaschine machen?

Subwar 2025

Kann MicroProses neue U-Boot-Simulation begeistern?

Ab 28.12.1994 am Kiosk!

Impressum

Verlag:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Strasse 6
 90403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Redaktion "AMIGA Games"
 Isarstraße 32-34, 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth (cg)

Redaktionsleiter:
 Christoph Holowaty (ch)

stellv. Redaktionsleiter:
 Christian Müller (cm)

Leitender Redakteur:
 Hans Ippisch (hi)
 (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)

Textkorrektur:
 Herbert Aichinger (ha)

Bildredaktion:
 Roland Gerhardt (rg)

Redaktion:
 Tips & Tricks: Quay Graphics, Neil Harris,
 Leserbrief: Rainer Rosshirt (rr),
 Userbox, PD: RGB Media, Michael Schmittner,
 Assistent: Michael Erlwein (me),
 Alexander Geltenpoth (ag)

Layout:
 Hansgeorg Hafner, Patrick Hodge,
 Simon Schmid, Sylvia Stenglein,
 Gisela Tröger
Titel, Amiga Games und Amiga Fun Kombi:
 Patrick Hodge

Grafisches Konzept:
 Sylvia Stenglein

Freie Mitarbeiter:
 Gerhard Fleischmann (gf), Wolfgang Dietsch (wd),
 Markus Geltenpoth (mg), Michael Klauz (mk),
 Lutz Mahle (lm), Oliver Preißner (op)

Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
 Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
 Roland Bollendorf

Anzeigenbüro:
 VECTOR Medienmarketing GmbH
 Falkstraße 45-47
 47 058 Duisburg
 Tel. 02 03/3 05 11 11
 Fax 02 03/3 05 11 34

Anzeigenleiter:
 Thorsten Szameitl
 Tel. Mobil 01 71/6 21 31 46

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitl

Anzeigendisposition:
 Tanja Kaiser
 Tel. 09 11/9 68 32 32
 Fax. 09 11/6 42 78 60

Druck:
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:
 Amiga Games: Zeewolf © Binary Asylum
 Amiga Fun Kombi: Amberstar © Thalun

Abonnement & ISSN:
 AMIGA Games (ISSN 0946-6339) kostet im
 Abonnement mit Diskette DM 79,-
 AMIGA KOMBI (ISSN 0946-6347) kostet im
 Abonnement DM 204,-. Ein Abonnement gilt für
 mindestens ein Jahr.

Abobetreuung: Tel.: 0911-5325 179

Manuskripte und Programme:
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art
 gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck
 in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen
 Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit
 der Veröffentlichung kann nicht übernommen
 werden.
 Urheberrecht: Alle in AMIGA Games veröffentlichten
 Beiträge sind urheberrechtlich geschützt.
 Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vor-
 herigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Wir danken der Zeitschrift CTW für die
 freundliche Unterstützung.

Prof-Software ab 4,50 DM

Die gigantische Fundgrube für Anfänger und Profis

Computer Center

Lieber Amiga-Freund,

herzlich willkommen zu einem **weltweit einmaligen Softwareangebot**, daß Sie jetzt zu einem noch nie dagewesenen günstigen Preis erwerben können. Wir bieten Ihnen die besten Spiele und die aktuellsten Anwenderprogramme. Sie erhalten also garantiert Qualität statt Massenware. Sämtliche Software ist auf Lager und wird meist innerhalb von nur einem Tag ausgeliefert.



Versand:
Vorkasse: 6,- DM
Nachnahme: 10,- DM

Jedes Spiel nur
4,50 DM

Jedes Programm nur
4,50 DM

Jedes Spiel nur
5,90 DM

Jedes Programm nur
5,90 DM

* Alle Programme laufen selbständig und ohne Vorkenntnisse.
* Vollständige Virus- und Error-Freiheit.
* Alles Vollprogramm (keine eingeschränkten Demoversionen) und lauffähig auf allen Amigas, (sofern nicht gesondert angegeben)
* Umtauschgargantie bei Hard- und Software-Problemen.
* Überwiegend deutsche Programme mit deutschen Anleitungen.

Bocholt

Am alten Wehr 2
46395 Bocholt

Tel: 02871 / 18 66 25

Fax: 02871 / 18 66 26

Top Spiele

- 500 Glücksrad 2.0
- 501 Helicopter Mission
- 502 Rücke Über Straßen und Wasser.
- 503 Backstage Werbepiel/Liveclub
- 504 Das Pepsi Game
- 505 Skat perfekt
- 506 Billard Perfekte Billardsimulation.
- 507 Tokomander II
- 508 Energie Manager
- 509 Knax Promo-Spiel der Sparkasse.
- 510 Winning Post
- 511 Diplomacy Strategischeschlacht
- 512 Evil Tower Top Abenteuerer.
- 513 China Challenge
- 514 Tricky Quicky Nesquik-Game
- 515 Taktikkommando
- 516 BI-FI II (Action in Hollywood)



- Der Nachfolger ist da: Ein neues Grafik-Adventure!
- 517 Space Walker
- Erkunden Sie auf einer Raumkapsel ein altes Raumschiff mit vielen Labyrinth- und Abenteuer.
- 518 Mine Trasher
- Geschicktes Steuern eines Raumschiffes in verzwickten Labyrinth-Planen. Spiel im Jahre 2008!
- 519 Boggle
- Aus wildem Buchstabenstapel sinnvolle Wörter zusammensetzen. 1-3 Spieler, 19 Musikstücke !!!
- 520 Insectoids 2
- Gradnelos Abtallen aggressiver Insektenscharen.
- 521 Hot Blob Newartige Tetris-Variante.
- 522 5 Gewinn! 225 Felder, 1-2 Spieler.
- 523 Arena 2 Roboter bekämpfen sich.
- 524 Silver Blade
- Ihre Aufgabe ist es, im Jahre 2076 die längerdungenen außerirdischen Wesen z.B. mit dem Disenjet zu erledigen! Top Abenteuerer.
- 525 Tony im Kellogg's Land



- Hat eine super Wertung in Amiga Games 1994 !!!
- 526 Zombie Apocalypse II
- Neuauflage von 1994: Sehr reelles Spiel wie im echten Videofilm. Versuchen Sie, alle Zombies zu erledigen. **Freigegeben ab 18 Jahren.**
- 527 Ghost Minos
- Gesamtliches Boulderdash.
- 528 Black Jack
- Mit ansprechender Grafik.
- 529 ZEUS The Game
- Kniffliges Denkspiel mit bunten Spielsteinen.
- 530 Task Force
- Strategisches Kniegspiel: Sie können Ihre Männer mit 10 Waffentypen, Messer oder Minenschauer ausrüsten.
- 531 LCD Dreams
- Videospielmeister mit 4 tollen, lustigen Spielen: Octopus, Parachute, Fire Attack und Oil Panic!
- 532 Croftie
- Lustiges Kinderspiel mit Figuren aus der Seemannstraße.
- 533 Thunder Tron
- Das Schnellste.
- 534 High Octane
- Autorenrennen für 1-2 Spieler mit Wahnsinns-Grafik und echten Video-Animationen der Superative.

Top Anwenderprogramme

- 535 Amiga World
- Shareware-Datenbank mit Informationen zu allen Ländern der Welt (Einwohner, Fläche, Lage, Kapital, Währung, Nummernschilder usw.)
- 536 Directory Opus Professional



- Das Profiprogramm zum Kopieren von Files, Anzeigen von Bildern, Fonts... Jedoch ohne Hochjanzverpackung, dafür aber nur 4,50 DM !!!
- 537 Coragic
- Horoskope, Analysen... Test Amiga-Magazin 3/94: gut
- 538 Bibel Quiz
- 539 Fahrtschule
- 540 Überweisung
- 541 Business-Disk I
- 542 Rechtschreibprüfer
- 543 Wörterbuch +
- Top Shareware-Engl.-Deutsch-Engl.-Übersetzer !!!
- 544 ProFakt
- Fakturierung Rechnungen
- 545 ProFibu
- Finanzbuchhaltung
- 546 ProData
- Datenverwaltung aller Art.
- 547 Streckenplaner (Ab OS 2.0)

- *Amiga Route* ist der ultimative S h a r e w a r e Streckenplaner, der so bekannt wie professionell ist. Gibt jede Strecke in Wort und Grafik aus SuperZoom!
- 548 Geheimdisk
- Alle deutsche Bankkettzahlen, KFZ-Kennzeichen und Radio-Frequenzen. Wülsten Sie eigentlich schon, auf welcher Frequenz die Space-Shuttle dem Funksprecherwerk abhört. Nein? Diese Disk hilft!
- 549 Frustkiller (Ab Kick 2.0)
- Auf Workbench zu installieren: Explosionsgeräusche oder Maschinengewehrsalben beim Anlicken usw...
- 550 Mini-Maxi-Video
- Neuartige Shareware-Videoverwaltung.
- 551 Boot-Intro-Maker-Disk
- Installiert id. Text/Grafik-Intro im Bootblock.
- 552 Cover Master
- Erstellt meisterhaft Aufkleber für Audio-Kassetten.
- 553 Kalender
- Druckt beliebige Jahre.
- 554 Master Copy
- Kopiert sogar zensurierte Disk und Festplatte. SUPER!
- 555 3D Icons
- Über 50 Icons für die Workbench Tolle 3D-Icons für alle Lwcke.
- 556 Disk Arzt & Crack
- Vielseitiger Diskettenreparatur und Diskmonitor.
- 557 Hardwareerschaltpläne
- C64-Kabel, Stereo-Sound-Sampler, 4 Chips, Midi...!!!
- 558 Fake Memom
- Simuliert eine Speichererweiterung (Fast-MEM). Dadurch laufen wieder viele ältere Programme auf dem AS500/A1200/A4000! Einfach genial.
- 559 Termit
- Spitzen DFÜ-Programm mit allen Profi-Funktionen.
- 560 Quadra Composer
- Neuartiger Spitzenmixer/Notendictor, Spektromter, Scope, Sample, Mixer, CD-Benedung!
- 561 Daten Converter-Disk
- Problemloses Austauschen von Texten, Daten und Programmen zwischen Amiga, PC, Atari, C64 usw...!!!
- 562 Datenbankverwaltung
- Verwaltet alles wie Adressen, Videos, Briefmarken...!

Top Spiele

- 600 Superwort
- Tolles Wörterarten, Mit Anims und Sprachausgabe.
- 601 Manager Simulator
- Komplexe, realitätsnahe Shareware-Simulation für Junior-Manager. Finanzierung, Produktion, Vertrieb, Erlöse, Marktanteile... Top Grafik, saubere Menüs.
- 602 Galaga Deluxe
- Das bekannte Weltraumballerspiel mit neuer Grafik, tollen Explosionseffekten, Top 20-Highscoreliste, Wahrung usw... Einfach ein SUPERSPIEL!
- 603 LED Clones
- Maschinengewehr-Straßen-Nahkampf. Ab 18 Jahre!
- 604 Pengo 2
- Als Pinguin durch Labyrinth. Ähnlich wie Pac Man.
- 605 Exit 13
- Gleiche Steinen aufeinander schieben. Denkspiel.
- 606 Desert Defender
- Flugzeugabwehr. Plus 3 Gratisspiele auf der Disk.
- 607 Numerik
- Ein First Class-Knobelspiel auf 4 grafische Ebenen.
- 608 Universal Racer
- Autorenrennen aus der Vogelperspektive. Verschiedene Fahrzeuge und Course zur Auswahl.
- 609 Dictator
- Herrschaft über England.
- 610 Black Dawn
- Kampfspiel im 3D-Labyrinth. Super 3D-Grafik.
- 611 Assault & Crime Attack



- 2 Spiele: Gradnelos Schießereien mit Gangstern.
- 612 Kreuzworträtsel
- Fast 50 Rätsel mit 16 84 deutschen Fragen !!
- 613 Turbo Hockey
- Schnelles Eishockeyspiel für 1-2 Spieler.
- 614 Overlander
- Mit einem Mondauto erkunden Sie einen fremden Planeten. Es lauern Ufos und seltsame Dinge auf.
- 615 Fatal Mission II
- Hervorragendes Weltraumballerspiel mit sagenhafter Grafik von Planeten, Raumstationen und Meteoriten.



- 616
- 617 Knights
- Mittelalterlicher Kampf mit Schwerdt/Äxt für 2 Spieler.
- 618 Dynamite Warriors
- 1-3 Spieler. Labyrinthe, Bombenlegen, Mauersprengung.
- 619 Mega Bomber
- Wie Bomb Pac.
- 620 Dämonen Friedhof
- Äußerst gruseliges Jump n Run-Game mit Leichen, Zombies, Skeletten, Hexen, Hunde ohne Köpfe...!
- 621 Crazy Cross Cars
- 1-3 Spieler, 10 Pisten, Achterbahnen, Ausparung.
- 622 Die spektakuläre Flucht
- Flihen Sie aus einem tödsicheren Gefängnis.
- 623 Psycho Santa
- Ein Psycho-Weihnachtsmann legt mit seinem Schlitzen über die Welt. Action/Geschick.
- 624 Wipe Out!
- Eines der auspostigsten Ballerspiele mit Parallax-Scrolling, Rundumsteuerung, Radarschirm usw...!!!
- 625 Doolom
- Der PC-Renner jetzt für Amiga!
- 626 Mega Block II
- Ein tetraähnliches Spiel mit selten professioneller, fetziger Musik und freundlicher, heller Supergrafik.
- 627 Aliens
- Gefährliches Wesen besiegen.
- 628 Girl Actions
- Kein Kommentar.
- 629 Karate Wurm II
- Kampfspiel.
- 630 Harrier Attack
- Raketenballern.

Top Szenen-Demos

- 631 Cappella (Ab Kick 2.0)
- Das Original! Musik U got 2 let the Music? Einfach Top!
- 632 Die Entensprengung
- Lustiger, kleiner Trickfilm in der Badewanne.
- 633 Spheres
- Umwertende Musik-Dia-Show mit traumhaften



- Ray-Tracing-Bildern.
- 634 Sequential
- Ein in der Amiga Joker 9/94 gekröntes Spitzendemo.
- 635 Ramaga
- Megademo mit Echteffizienten über Berge, tollen Grafik-Feuerwerken, Wasserwürfel, Top Musik usw...!!!
- 636 Fatal Morgana
- Feldzug Musik-Clip mit Plasma, verschiedenen faszinierenden Farben, Ultra-3D-Objektanimation...
- 637 Full Moon (Nur A1200/A4000)
- Wohl bestes AGA-Megademo der neuen Zeit: Sprachausgabe, voll realistische Geffiziente über Berge, Labyrinthbegehung, Feuersimulation usw...!!!
- 638 Real (Nur A1200/A4000)
- Top AGA-Demo mit Würfelstrudel, Vektorobjekte mit Holz als Textur, Enterprise-Kanal, Flug über Raumstation, Flug über Schicht, Erotik-Grafiken...!
- 639 Intel Outside (Nur A1200/A4000)
- Anti-PC-Demo mit Videoanimation eines Kindes, Frauentisch-Zoomer, Comic-Bilder, Glasbruch...!
- 640 Das Intel WC
- Nach einer PC-DOS-Simulation wird der Intel-Chip einfach im WC heruntergespült. Zusätzlich befinden sich auf der Disk das Demo "Eyes of Death" und "Wie Shave Ass", welches tolle E-Gitarren, Musik, Erdkugelsimulation und viele Effekte bietet.



- 641 Freitag's su 8:00 Uhr
- AGA-Demo für A1200/A4000 mit superschönen Tunnelfahrten und Grafikspezialien. Als kostenloser Zusatz gibt's noch 2 weitere Demos und 8 Lieder.
- 642 Boggelpod
- Demo mit Sprachausgabe, lustigen Comicfiguren, die auch sprechen. Von der besten Demogruppe - Sanity.
- Plus 7 weitere kostenlose Demos als Zugabe.
- 643 Horror Video Clips
- Morsche, Äxt, Gewehr. Clips ab 18 freigegeben!!! Vorlauf, Rücklauf, Zeitlupe, Videoreorderbedienung.
- 644 Virtual Dreams II
- Videos von der Diskette: Sie sehen einen echten Videoclip mit Aufnahmen von Computerganzen und die Verfolgung von wogelnden Personen.

- 645 In A Dream
- Demo mit Vector-Liebes-Szenen zweier Personen.
- 646 Twingo Home
- Erster Computer-Werbespot - Wie im Fernsehen -
- 647 Amnesty International
- Werbedemo mit Anti-grauseligen Fotos von Menschen.
- 648 Neural Aussaut



- Trips, Kämpfe und Flüge in ferner Zukunft im Weltall. 10 Min. Show mit Anflug auf Raumbasis usw...!!!

Top 100

Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Die besten Programme aus dem Low-Cost Bereich mit ausgesuchter Spitzenqualität
- Nur neueste Programme
- Alle Disks selbstständig
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- Alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

Jede Disk nur 5,50 DM

Anwenderprogramme Szenen-Demos

Wir liefern die Software meist innerhalb von 24 Stunden auf farbigen Qualitätsdisketten aus. Alle Programme laufen auf allen Amigas!
(A500, A600, A1200, A2000, A4000...) 1 MB Ram sollte jedoch vorhanden sein.

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Ausuchen Ihrer Traumsoftware!!!

Spiele, Spaß und Erlebnisse

- 001 Amias Praxit Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPain Point Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPain: Wie entsteht eine Grafik?
- 003 Malkurs Erlernen Sie, wie man professionell Grafiken und Bilder entwirft.
- 004 1000 starke Sprüche Über 300 Kochrezepte zum Lesen oder Ausdrucken. **HIT 95!!!**
- 005 Deluxe Lotto Tipps, Chronik, Wahrscheinlichkeiten, Samstags/Mittwochs-Lotto... und...
- 010 Adress Master Mit Serientitel-, Umschlag/Etiketten-, Übersendungsdruck... 10-DM
- 011 Yenta Base Verfügbare Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw... 10-DM
- 006 Amiga Test Testet Speichermedien (Disketten, Platte) auf technische Defekte.
- 007 Astronomie Berechnet und stellt grafisch genaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
- 012 Computer Lexikon Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger... 10-DM
- 008 Cross Erreicht komplexe Kreuzworträtsel mit eigenen Wörtern. SUPER!!!
- 009 Run It Easy Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen. Leichte Bedienung!
- 010 Deluxe Copy Workbenchkopierprogramm. Kopieren und gleichzeitig möglich.
- 040 Star Demomaker Umfangreiches Demomaker-Set für High-End-Gratik-Musik-Demos... 20-DM
- 013 Anfänger Kurs Was ist Shell? Die Grundbedienungs des Amigas... Sauber erklärt... 10-DM
- 011 Komfort Workbench Die besondere Workbench mit vielen Extrafunktionen. Auch als Ersatz WB.
- 014 Amiga Atlas Streckenplaner, zeigt Karte mit Orten, Flüssen, Straßen, Gewässern usw. an. 10-DM
- 012 Diagramm Profi Erstellt Kurven-, Balken-, Tortendiagramme für Übersichten und Mathematik.
- 013 Bilanz Erfasst Bilanzen aller Art und druckt sie nach Wunsch sauber aus. Mit Filter!
- 014 Autokosten Ranzigt Ihnen, wie Sie mit Ihrem Auto sparen können. Verbrauch, Ölwechsel... 10-DM
- 015 Icon Disk Handvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juice Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 015 Game Maker Set Ohne Vorkenntnisse selber Spiel erstellen. (Adventures/Breakout/10-DM)
- 014 Mail Maker Briefe, Karten und Text mit Grafik und Text. **WYSIWYG!** 10-DM
- 017 Main Actor Erstellt komfortable Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spinnen Diskmonitor zum Ändern von Disketten und Kopierschutz!
- 019 Video/Film Verwaltung Mit allen Details wie Regie, Darsteller, Titel, Spieldauer, Einfach Professionell.
- 020 Notizblock Läuft parallel zu anderen Programmen. Mit Save und Druck-Funktion!!!
- 021 M-More Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien/Disk.
- 023 Kassabuch 3.0 Problemlose Ein/Ausgaben-Verwaltung. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.
- 021 Pro Tracker 4.50 Der beste Musikeditor für alle Amigas jetzt mit neuen Funktionen!!! 10-DM
- 028 Das Telefonbuch Mit allen kostenlosten 0130-Nummern. Telefonos, Erotiklisten, Abenteuernummern! 10-DM
- 035 C84 Emulator-Paket 100% kompatibel, mit 60 C84-Programmen, Konverter, Antl., Hilfen... 15-DM
- 036 Science-Fiction Story im Weltraum und Trickfilm usw. 12 Disks 10-DM
- 019 Scramble Deluxe Verschlusseltes jedes Programm mit Ihrem eigenen Paßwort! 10-DM
- 037 Giga Übersetzer Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln, 3 Disks, 15-DM
- 024 Diskettenverwaltung Jede Ihrer Disks sauber verwaltet. Suchen nach Themen, Sortieren und... und...
- 025 Top Timer Terminkalender mit toller Grafiknutzung für Privat- und Geschäftslife.
- 026 Turbo Title Für Multimedia, zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 024 Data Master Universaldatensatz für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10-DM
- 028 3D Demo Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10-DM
- 030 Alpha & Omega Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15-DM
- 027 Chip Shop 26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. **Plus 3 Gratisdemos!!!**
- 028 D.A.N.E. Komplexes Megademo von Kelferns mit Musik und Grafik zum Weinen.
- 029 Dance-Video-Clip mit tanzenden Frauen im Fernsehen. 2 Disks 10-DM
- 024 Science-Fiction Story im Weltraum und Trickfilm usw. 12 Disks 10-DM
- 028 Anarchy Demo, Splash II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10-DM
- 018 Bester Amiga-Vogel fliegen durch Berg. Mit sehr schönen Bildern.
- 018 Bester Amiga-Demo von Sanity. Steht in der Euro Top 100 auf Platz 1!
- 021 Techno-Party-Musik mit Grillpower der härtesten Art. Für harte Zeitaltensossen.
- 025 Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10-DM
- 024 Sackdem Hussein und die USA beginnen sich im lustigen Panzerkampf.
- 021 Lemmings werden auf der Bühne **zusätzlich!** Ab 18! 10-DM (1,5 MB)
- 033 Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafikfeuerwerk.
- 024 Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20-DM
- 027 Peace of Mind Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10-DM
- 034 ProTracker Musik 9 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 030 Skizzo Demo II Wilder Techno-Mix mit resem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min. 15-DM
- 035 Song Book I Brisannte Musikern mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
- 043 Speed High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Animationen! 4 Disks, 20-DM
- 036 Substance 30 Min. Kameratour durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung... 10-DM
- 037 The End 13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 038 Trickfilme, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder und Erwachsene.
- 039 Slide'n Music Wunderbare Kombination herrlicher Bilder mit phantastischer Musik.

- 050 New Lemmings 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 051 Lemmings Von Himmel fallende Lemmings werden kostenlos abgeholt!
- 200 Lemm.Olympiade 100M-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen. 2 Disks 10-DM
- 052 Operation Lemm. Brutales Ballerspiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene freigebogen!
- 053 Brettspiele I Mühe und Mome! mit ansprecherischer und genussreicher Grafik.
- 050 Brettspiele II Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe, YaZee! 15-DM
- 054 Marsch Ärgern... **!!! Nicht ist!** die perfekte Computernutzung des bekannten Spiels.
- 055 5 mal 5 Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörtern. Eigene Wörter einbaubar.
- 056 m mal 5 Originalspiel der **SartI-TV-Show**. Mit sehr schöner Grafik.
- 201 Power Pack Unglaublich: 5 starke Topspiele: Delerma, Poker, Trisvarianten für 10-DM
- 057 Das PEPSI Game Das neue Werbespiel: Känguru-Rennen, Ollieber, Fischfang, Nil-Überquerung.
- 058 Punicia Oase Abenteuererspiel: Harry Hopf zwischen Räubern, Labyrinth und... und...
- 059 Snack Zone Riesen Abenteueradventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
- 060 Karatez Cup **Shockey für 14 Spieler, Top Grafik II, Länderspiel mit Hymnen.**
- 061 VL - Das Spiel Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
- 062 Memory Mit wunderschönen Spielkarten auf dem Bildschirm. Für Klein und Groß.
- 063 Aztec Challenge Die Umsetzung von C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeitsspielen.
- 064 Battle Cars II Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadien. Sehr realistisch.
- 065 Dicks Denkspiel. Ordnen und Schieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 066 Bomb Pak Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltürren und div. Extrafunktionen.
- 067 Conquest & Dom. Grafiktagesepicspiel um Geld, Macht, Krieg und totaler Eroberung.
- 202 System Defender Weltraum-Baller-Spiel: Raumschiffe und seltensame Wesen sind abzubauen. 10-DM
- 068 Das Erbe II Nachfolger des tollen Unweltspiels vom Bundesunweltsministerium!
- 203 Dr. Mario Das bekannte tetrisähnliche Superspiel mit Pellen. 10-DM
- 060 X-Atom Kräftiges Denkspiel rund um Atome und Elektronen, die sich verbinden.
- 070 Space Taxi Das Taxi im Weltraum. Geschickte Raumschiffsteuerung ist hier gefragt.
- 071 Quantum Erfüllen Sie Ihre Mission mit Ihrem Raumschiff in undurchsichtigen Labyrinth.
- 072 Megaball II Wahnsinn-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 073 Paradox II Die Top Umsetzung: **Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.**
- 074 Popeye Original RTL-Gameshow mit über 4000 Antworten. 10-DM
- 075 Sky Chase Action-Fliegerzug-Balleri für 1-4 Spieler. Top Aufmachung!!!
- 076 Slot Cars 1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
- 077 Shanghai 93 Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. **SUPERHIT!!!**
- 078 Super Pacman 92 Traumambiente mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 079 Super Puzzle Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
- 080 X-Atom Kräftiges Denkspiel rund um Atome und Elektronen, die sich verbinden.
- 205 Power Tetris Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt!!! 10-DM
- 081 Die Simpsons Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
- 082 Tonga Lustiges Jump'n Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 083 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 084 X-Atom Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
- 085 Willm Wurm Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
- 086 Wonderland Kinderspiel ähnliches Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 301 Erotika Cards Neckische Kartenspiele mit erotischen Motiven. **Ab 18!** 3 Disks 15-DM
- 302 Game-Pack 2 Extreme Vio. (Anti-Kriegsspiel), Universal Conquest (Strategie). 15-DM
- 303 Game-Pack 3 Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfad (blutig und brutal) 15-DM
- 400 Porno Poker Mit Animationen und schönem Sound. **Ab 18!** 2 Disks 20-DM
- 304 Sex Tetris Das bekannte Spiel mit neckischen Hintergrundsdielen. **Ab 18!** 15-DM
- 206 Total Fire Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10-DM
- 087 Jurassic Paralex Wahnsinn Bildershow mit Musik und Beschreibung brisanter Unterte.
- 088 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 207 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Erolktolts für Gindy. 10-DM
- 089 Crocs Stories Wahre Geschichten von unglücklichen Sex-Erlebnissen aller Art. **Ab 18!**
- 090 LEGO Show 24 Bilder der Superlative auf einer Diskette. Wunderbare Filmshow.
- 091 Military Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 092 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
- 093 Op. Täuschungen Sie werden die Verdrertheit der Bilder nicht verstehen können.
- 208 Pomo Puzzle Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. **Ab 18!** 10-DM
- 209 Reality Show Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10-DM

Wander
Computersoftware
Bärenrdorfstr. 24 46395 Bocholt
Tel. 02871 / 185115
Fax 02871 / 186150

Die Nr. 1 für Deutschland im Computertour Bocholt
Kompetent, freundlich, schnell
(Beratung, Top Beratung...)

Rufen sie uns einfach an und geben Sie die Bestellnummern durch. Sie können auch schriftlich per Post/Fax bestellen.
Mindestbestellwert: 10,- DM

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 6,- DM
Inland Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Sofortbestellung
02871 / 18 51 15
Schnell-Lieferung bis direkt vor Ihrer Haustür
Ohne Preisaufschlag

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Ram voll lauffähig!